



Resultados de los Partidos Jugados el 12 de Diciembre de 1999

TORNEO DE COPA

SEMIFINALES

Colima Soccer 2 Aeroglobal 3

Pachuca 3 At. Bilbao 2

FINAL DEL TORNEO DE COPA

AEROGLOBAL vs PACHUCA

Recordamos a todos los equipos, recoger los nuevos Registros para el Torneo de Liga.

TORNEO DE NAVIDAD

Pumas Galaxi	5	Dpvo. Tepeyac	3
Hnos. y Amigos	1	San Francisco	1
Dpvo. Turcos	0	Dpvo. Valma	1
Brasil Cariocas	2	Real Estrella	2
Bayern Munich	9	Metz de Tarrag.	1
Pumas Edimsa	2	Club Arenal	1
Tampico Madero	2	Real Simojovel	7
Atomos	1	Franco Español	2

Chivas	1	Unión Morelos	5
C. D. Israelita	2	Cruz Azul Icel	2
Israelita "B"	2	Dpvo. Carbajal	2
Astros	1	San Sebastián	0
San José	4	Valencia	4
Magdalena	2	Peñarol	2
Real Sociedad	0	Atlas Ecatepec	1
Rayo Vallecano	1	Puebla	0

Astros	1	Cosmos	0
Oro	4	Rosario	3
Liceo	1	Unión Cerros	7
Guerreros	2	Santa Fé	1
Madrid	1	As. Mónaco	0
Inglaterra	0	C. D. Morelia	2
Trébol Neza	3	Valladolid	5

CLASIFICACIONES

GRUPO 1

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Dpvo. Asunción	6	2	2	0	0	10	1	+9
2 Real Sociedad	6	2	2	0	0	5	2	+3
3 Rayo Vallecano	3	3	1	0	2	3	10	-7
4 H. Imperio	0	3	0	0	3	1	6	-5

GRUPO 3

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Franco Español	7	3	2	1	0	6	4	+2
2 Oro	5	3	1	2	0	8	7	+1
3 Atomos	4	3	1	1	1	6	6	0
4 Rosario	0	3	0	0	3	6	9	-3

GRUPO 5

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 C. D. Morelia	9	3	3	0	0	7	2	+5
2 Inglaterra	4	3	1	1	1	5	5	0
3 Dpvo. Valma	4	3	1	1	1	3	3	0
4 Turcos F.C.	0	3	0	0	3	3	8	-5

GRUPO 7

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 C. D. Madrid	7	3	2	1	0	8	4	+4
2 Chivas	4	3	1	1	1	16	8	+8
3 As. Mónaco	3	3	1	0	2	3	6	-3
4 Unión Morelos	3	3	1	0	2	6	15	-9

GRUPO 9

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Guerreros UVG	7	3	2	1	0	8	6	+2
2 Peñarol	4	3	2	1	0	5	3	+2
3 Santa Fé	3	3	1	0	2	6	4	+2
4 Atlas Ecatepec	3	3	1	0	2	4	8	-4

GRUPO 2

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 San Francisco	7	3	2	1	0	8	1	+7
2 Hnos. y Amigos	7	3	2	1	0	5	3	+2
3 Pumas Galaxi	3	3	1	0	2	6	9	-3
4 Dpvo. Tepeyac	0	3	0	0	3	4	10	-6

GRUPO 4

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Dpvo. Carbajal	7	3	2	1	0	10	5	+5
2 C. D. Israelita "B"	4	3	1	1	1	5	4	+1
3 Real Simojovel	3	3	1	0	2	10	8	+2
4 Tampico Madero	3	3	1	0	2	4	12	-8

GRUPO 6

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Unión Cerros	6	3	2	0	1	15	6	+9
2 Magdalena	6	3	2	0	1	5	3	+2
3 C. F. Elius	3	3	1	0	2	5	7	-7
4 Liceo	3	3	1	0	2	2	11	-9

GRUPO 8

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bayern Munich	7	3	2	1	0	19	3	+16
2 Pumas Edimsa	6	3	2	0	1	6	10	-4
3 Club Arenal	2	3	0	2	1	6	7	-1
4 Metz de Tarrag.	1	3	0	1	2	5	16	-11

GRUPO 10

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cruz Azul Icel	5	3	1	2	0	5	2	+3
2 C. D. Israelita	5	3	1	2	0	6	5	+1
3 Astros	4	3	1	1	1	4	4	0
4 Cosmos	1	3	0	1	2	0	4	-4

Para los equipos interesados en participar en la eliminatoria, para la fase Estatal, de la " II Copa México 2000 ", comunicarse a las oficinas de la Liga Española

ALMACENAJES Y MUDANZAS AMERICA, S. A. DE C. V.

... HASTA LA CUNA DE SU BEBE.



TELS.: 5586-8922
5754-8033

TORNEO DE LIGA

- 1.- Dará inicio el 9 de Enero
- 2.- Se jugará con Registros del año 2000
- 3.- Tendrán que pagar inscripción o cambio de Registros los siguientes equipos:

Atomos	Bayern Munich	Dpvo. Valma	Guerreros UVG	Magdalena
H. del Imperio	Imer	C.D. Madrid	Metz de Tarragona	Rayo Vallecano
Puebla	Trébol Neza	Unión Azul	Xaloztoc	
- 4.- Se jugará en 2 Grupos: Categoría Especial y Primera División

CATEGORIA ESPECIAL

- a) Se jugará con 16 ó 18 Equipos
- b) Constará de 2 Etapas: Etapa 1 y Etapa 2
- c) La Primera Etapa se jugará en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta. El Primer Lugar será el Campeón de la Primera Etapa.
- d) Descenderán a la Primera División los 4 Equipos ubicados en los últimos lugares.
- e) La Segunda Etapa se jugará en Sistema de Liguilla, con un total de 32 Equipos (tanto de la Categoría Especial como de la Primera División).

PRIMERA DIVISION

- a) Se formarán 3 Grupos
- b) Constará de 2 Etapas: Etapa 1 y Etapa 2
- c) La Primera Etapa jugará en cada grupo en forma independiente en Sistema de Liga, todos contra todos. Ascenderán a la Categoría Especial el Primer Lugar de cada Grupo. (Total 3 Equipos)
- d) El Cuarto Equipo que ascenderá, resultará de una Liguilla, entre los equipos ubicados en el 2° y 3° Lugar de cada Grupo.
- e) Segunda Etapa: Calificarán a la Liguilla un número de equipos que se determinará previo al inicio del Torneo de Liga.

La Segunda Etapa del Torneo de Liga, se jugará conjuntamente, entre equipos de la Categoría Especial y de la Primera División, con un total de 32 Equipos. Se formarán 8 Grupos de 4 Equipos. El Campeón de la Segunda Etapa jugará contra el Campeón de la Primera Etapa por el Título de Liga.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Los Lunes o Martes en la Sección del Sr. Carlos Pantoja
METRO	Todos los Martes
RADIO A B C	Domingos de 18 a 19 Horas, en el 760 AM. Programa de Chucho Domínguez
LA PRENSA	Los Resultados de la Liga Española, Lunes o Martes, presentados por ICEL
FUTBOL TOTAL	Revista Mensual. De venta en Sanborns y Vips

La Liga Española, al igual que anteriores temporadas, celebró convenio de Seguro de Reembolso de Gastos Médicos con la compañía SEGUROS MONTERREY AETNA. Informamos que dicho Seguro es de carácter obligatorio para todos los equipos, con un costo de \$ 100.00 por jugador.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banca con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipo, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.
 - d) Si alguna persona que haya sido retirada reingresa, se deberá de expulsar al Capitán.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con él objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

Los registros deberán de ser llenados a máquina, con los datos fidedignos que se piden, debiendo ser firmados por el jugador, acompañando:

1.-	3 Fotografías, de preferencia tamaño infantil.
2.-	Acta de Nacimiento, original y copia ó Cartilla del Servicio Militar, original y copia ó Pasaporte, original y copia.
3.-	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, se necesita presentar original y copia de una identificación oficial con foto y firma.
4.-	Si falta alguno de estos requisitos, no se autorizará el registro.

NOTA: Los Sábados únicamente se harán trámites de Registro de Jugadores y Pagos. Las aclaraciones sobre Sanciones y Castigos se harán de Lunes a Viernes.

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, el domingo de 14:30 a 17:00 horas a los Teléfonos 55 11 80 03 - 55 14 70 87 - 55 12 00 12 Clave 30024 y 044 51 36 45 31

Partidos a celebrarse el 19 de Diciembre de 1999

Texcoco		1	10:30	AEROGLOBAL		PACHUCA	
Ajusco	1	8:30	Dpvo. Asunción		San Francisco	10:00	
Ajusco	1	10:30			San Francisco	12:00	Hnos. y Amigos San Francisco
Ajusco	1	12:30	Cruz Azul ICEL		Tempiluli	3 8:00	Real Simojovel Dpvo. Valma
Ajusco	4	8:30			Tempiluli	3 9:45	Dpvo. Turcos Colima Soccer
Ajusco	4	10:30	Franco Español		Tempiluli	3 11:30	
Ajusco	4	12:30	Liceo		Tempiluli	3 13:15	Inglaterra
Morelos y Pavón		8:00	Atomos	San José	Santa María	8:30	Astros Oro
Texcoco	1	12:30	Trébol Neza		Santa María	10:30	San Sebastián Rosario
Texcoco	2	10:30	Valladolid		Santa María	12:30	
Texcoco	2	12:30	Pumas Galaxi	Atlas Ecatepec	Ojo de Agua	2 10:00	
					Ojo de Agua	2 12:00	

*** En caso de empate en el partido de final de Copa, se jugarán dos tiempos extras de 10 minutos cada uno, con Gol de Oro. Si persiste el empate, se tirarán penaltys.**

Los Equipos tienen la obligación de presentar a sus juegos, 2 Balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego, de no ser así se harán acreedores a una sanción de \$ 100.00. y si el partido no se pudiera llevar a efecto, perderá su partido por Default.

GOLEADORES DEL TORNEO DE COPA DE LA LIGA ESPAÑOLA



GRUPO A
J. Carlos Arzalez Quintero
BRASIL CARIÓCAS
13 Goles

GRUPO B
Julio César López Rosales
PACHUCA
31 Goles

GRUPO C
José Juan Soto Sotelo
TREBOL NEZA
30 Goles

GRUPO D
Jorge Alberto Castillo Correa
VALENCIA
17 Goles

Recordamos a los equipos la obligación de cubrir la cuota mensual, a más tardar, antes del primer domingo de cada mes. De no hacerlo así, en partidos oficiales, perderán por default administrativo, y el equipo no será programado.

Equipos contra Incendio



CONSULTORES EN DISEÑO Y SISTEMAS CONTRA INCENDIO
VENTAS - SERVICIO - MANTENIMIENTO



Jesús Gaona 12 Col. Moctezuma 1ª. Secc México, D.F.
C.P. 15500 Tels y Fax: 5571-99-00 y 5784-69-78

HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA

Lunes a Viernes de 10:00 a 21:00 Horas
Sábados de 16:00 a 20:00 Horas
Domingos de 14:30 a 17:00 Horas