



16-Ago-2000

TORNEO DE COPA

Real Madrid	1	At. Español	1
Ganó en penaltys At. Español por 6 a 4			

GRAFICA DEL TORNEO DE COPA

Real Madrid vs At. Español = At. Español

Campeón

Real Cooperativa	1	Const. Masesto	1
Ganó en penaltys R. Cooperativa por 5 a 3			

Real Cooperativa vs Const. Masesto = Real Cooperativa

**AVISO IMPORTANTE
EL PROXIMO TORNEO DE LIGA INICIARA
EL 3 DE SEPTIEMBRE****TORNEO DE VERANO**

Pollos Ixtayopan	1	Ex - UVM	0
Dpto. Valma	0	Espartaco	1
VG Ingeniería	0	Dpto. Pumas	1
C. F. Elias	3	Dpto. Asunción	2
La Raza	2	Flash Point	4
Milán Ixtayopan	3	C. Tulyehualco	0
Portugal	2	Turcos F. C.	3
Marsella	1	Xocoyahuacalco	12
Dpto. Carbajal	1	Atlas Ecatepec	0
Carpio Atomos	10	Real Morelos	4
Casas Aragón	4	Newcastle	1
Torino	0	Dpto. Cuautitlán	1
Valencia	9	Atomos	2
San Isidro	3	San José	7
Liceo	0	Morelia Tlahuac	1
Franco Español	4	Real Allende	2
C. D. Morelia	3	Colima Soccer	4
H. Imperio	1	Boca Juniors	0
U. Morelia X	1	Peñarol	0
Unión Jalisco	3	San Sebastián	2
Oro F. C.	0	Tampico M.	1

TORNEO DE VERANO

GRUPO 1										GRUPO 2									
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1 Pollos Ixtayopan	10	4	3	1	0	8	3	5	1 Milán Ixtayopan	10	4	3	1	0	22	3	9		
2 Dpto. Pumas	10	4	3	1	0	6	3	3	2 C. F. Elias	8	4	2	2	0	7	5	2		
3 Espartaco	9	4	3	0	1	5	5	0	3 Dpto. Asunción	6	4	2	0	2	15	5	10		
4 Dpto. Valma	4	4	1	1	2	4	5	-1	4 C. Tulyehualco	6	4	2	0	2	6	4	2		
5 Ex - UVM	1	4	0	1	3	1	4	-3	5 Flash Point	4	4	1	1	2	7	20	-18		
6 VG Ingeniería	0	4	0	0	4	0	4	-4	6 La Raza	0	4	0	0	4	2	22	-30		
GRUPO 3										GRUPO 4									
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1 Turcos F. C.	10	4	3	1	0	21	3	9	1 Casas Aragón	10	4	3	1	0	11	5	6		
2 Dpto. Carbajal	9	4	3	0	1	21	6	15	2 Carpio Atomos	9	4	3	0	1	27	9	9		
3 Xocoyahuacalco	6	4	2	0	2	18	11	7	3 Dpto. Cuautitlán	8	4	2	2	0	7	4	3		
4 Atlas Ecatepec	6	4	2	0	2	11	15	-4	4 Real Morelos	4	4	1	1	2	9	16	-7		
5 Portugal	3	4	1	0	3	13	18	-5	5 Torino	3	4	1	0	3	12	9	3		
6 Marsella	1	4	0	1	3	1	32	-31	6 Newcastle	0	4	0	0	4	3	25	-21		
GRUPO 5										GRUPO 6									
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1 San José	9	3	3	0	0	16	9	7	1 Franco Español	6	3	2	0	1	10	8	2		
2 Valencia	6	3	2	0	1	16	7	9	2 Morelia Tlahuac	6	3	2	0	1	6	5	1		
3 San Isidro	3	3	1	0	2	8	13	-5	3 Liceo	3	3	1	0	2	9	6	3		
4 Atomos	0	3	0	0	3	7	18	-6	4 Real Allende	3	3	1	0	2	6	12	-6		
GRUPO 7										GRUPO 8									
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1 Colima Soccer	9	3	3	0	0	13	6	7	1 U. Morelia Xal.	9	3	3	0	0	3	0	3		
2 C. D. Morelia	6	3	2	0	1	6	4	2	2 Britania	3	3	1	0	2	6	7	-1		
3 H. Imperio	3	3	1	0	2	2	6	-4	3 Peñarol	3	3	1	0	2	5	5	0		
4 Boca Juniors	0	3	0	0	3	2	7	-5	4 C. D. Ajusco	0	3	0	0	3	1	5	-4		
GRUPO 9																			
Equipo	Pt.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG											
1 Unión Jalisco	6	2	2	0	0	10	4	6											
2 Tampico Madero	4	2	1	1	0	3	2	1											
3 San Sebastián	1	2	0	1	1	4	5	-1											
4 Oro F. C.	0	2	0	0	2	2	8	-6											

Los Equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, el domingo de 14:30 a 17:00 horas, a los teléfonos 55 14 70 87 55 11 80 03 y 57 22 02 22 Clave 19423770.



Lamentamos profundamente el fallecimiento de la Sra. Guillermina Morett Hernández, ocurrido el 6 de Agosto del presente, esposa del Sr. Gustavo Castañeda Almaraz, directivo del equipo San Sebastián, y madre del Sr. Gustavo Castañeda Morett, jugador del mismo equipo. Descanse en paz

ALMACENAJES Y MUDANZAS AMERICA, S. A. DE C. V.

... HASTA LA CUNA DE SU BEBE.



TELS.: 5586-8922

5754-8033

LA CATEGORIA DE VETERANOS DARA INICIO EN ENERO DEL 2001
SE JUGARA LOS SABADOS EN HORARIOS DE 12, 14 Y 16 HORAS
(Para jugadores nacidos en 1966 o antes)

PARTIDOS A CELEBRARSE EL 20 DE AGOSTO DEL 2000

Por el Tercer lugar del Torneo de Copa				Final del Torneo de Copa					
OJO DE AGUA	2	11:00	REAL MADRID	CONSTRUCTORA MASESTO	TEXCOCO	2	12:30	AT. ESPAÑOL	REAL COPERATIVA
ATIZAPAN		8:00			SAN FRANCISCO		8:00		
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián		SAN FRANCISCO		10:00		
ATIZAPAN		12:00			TEXCOCO	1	10:30		
OJO DE AGUA	2	9:00	San José	U. Morelia Xal.	TEXCOCO	2	10:30	At. Bilbao	San Francisco
OJO DE AGUA	2	13:00			TEXCOCO	2	12:30		
TEC. TLANEPANT	2	9:00			AIJUSCO	1	8:30		
TEC. TLANEPANT	2	11:00			AIJUSCO	1	10:30	Donnelley	
TEC. TLANEPANT	2	13:00	Necaxa		AIJUSCO	1	12:30		
IXTAYOPAN		12:00			AIJUSCO	4	8:30		
IXTAYOPAN		14:00			AIJUSCO	4	10:30		
CENTENARIO		8:00	Al. Marsella		AIJUSCO	4	12:30		
CENTENARIO		10:00	Carpio Alomos	Casas Aragón	TEPOTZOTLAN		10:00	C. D. Israelita	Catalonia
CENTENARIO		12:00			TEPOTZOTLAN		12:00	Dpvo. Carbajal	Dpvo. Turcos
LOS PINOS		10:00	Dvo. Cuautitlán	Newcastle	TULYEHUALCO		10:00	Cb. Tulyehualco	Flash Point

Los Equipos tienen la obligación de presentar a sus juegos, 2 Balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego, de no ser así se harán acreedores a una sanción de \$ 100.00. y si el partido no se pudiera llevar a efecto, lo perderán por Default.

NOTA IMPORTANTE: La Temporada 2000 se estructura en la siguiente forma:

De Enero a Junio:

TORNEO DE LIGA

Julio y Agosto

TORNEO DE COPA

De Septiembre a Diciembre:

TORNEO DE LIGA

Si un partido se suspende por causa de la lluvia, los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible. Los equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- En ambos casos, no habrá bonificación alguna.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Árbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipo, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- 3) Los Árbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.
 - d) Si alguna persona que haya sido retirada reingresa, se deberá de expulsar al Capitán.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

Todos los jugadores que no estén afiliados causarán baja en forma automática el 19 de Agosto del 2000.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA LOS PODRÁ VER O ESCUCHAR EN:	
OVACIONES	Los Lunes o Martes en la Sección del Sr. Carlos Pantoja
METRO	Todos los Martes
RADIO A B C	Domingos de 18 a 19 Horas, en el 760 AM. Programa de Chucho Domínguez
LA PRENSA	Los Resultados de la Liga Española, los Lunes, presentados por ICEL.

En las bandas con los Equipos solo podrán estar Jugadores Suplentes y Cuerpos Técnicos debidamente registrados.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL AMATEUR, RESPECTO DE LOS PARTIDOS.

1.-	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora de señalada del partido. Esta no podrá ser descontada del Tiempo Reglamentario. Puede haber algún campo en el que no haya tolerancia.
2.-	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8, pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo. (Art. 5)
3.-	Los Registros se podrán entregar antes de la iniciación del partido o al finalizar el Primer Tiempo, antes de que el Árbitro abandone el terreno de juego. (Art. 7).
4.-	Los Árbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
5.-	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Árbitros como para los Capitanes.
6.-	En el caso de posible suplantación el Árbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
7.-	Cambios: 6 Jugadores de Campo y 1 Portero.
8.-	Jugador substituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio más.
9.-	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7
10.-	Tratándose de expulsiones o exclusiones a elementos del Cuerpo Técnico y Porristas, favor de que los Señores Árbitros lo hagan a través de los Capitanes de los Equipos, pudiendo ser éstos amonestados y posteriormente expulsados si no hay la colaboración debida.
11.-	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Árbitro y anexarlos a la cédula.
12.-	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el partido no pudiera llevarse a efecto, perderá el equipo que no los haya presentado.
13.-	Si un partido no pudiera llevarse a cabo por causa de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido.
14.-	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.

Recordamos a los Equipos, que son responsables del comportamiento de Jugadores, Cuerpos Técnicos, Porras y Acompañantes y de los daños físicos y materiales que pudieran ocasionar. Hay algunas instalaciones que en el caso de algún incidente como (**Riña, Batalla Campal o Uso Indebido de las Instalaciones**) aplican una multa de \$600.00. Dicha sanción la deberá de cubrir el equipo reportado. Independiente de esto, solicitamos la colaboración de los equipos con el objeto de no de perder dichos campos.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

1.-	5 Fotografías, de preferencia tamaño infantil.
2.-	Hoja de Solicitud de Afiliación debidamente cubierta.
3.-	Llenar el Formato de Registro a máquina, con los datos fidedignos que se piden, debiendo ser firmados por el jugador y el Presidente del equipo y anexar original y copia de : Acta de Nacimiento ó Cartilla del Servicio Militar ó Pasaporte ó Credencial de Elector En el caso de presentar Acta de Nacimiento, se necesita presentar original y copia de una identificación oficial con foto y firma
4.-	Tratándose de menores de edad, debe de firmar en la Hoja de Solicitud de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de identificación del responsable.

Si falta alguno de estos requisitos, no se autorizará el registro.

Los Registros que se presenten para su Revisión y Autorización los días lunes, martes y miércoles, los podrán recoger viernes o sábado. Los Registros que presenten jueves o viernes los recogerán la semana siguiente.

HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA:

DE LÚNES A VIERNES:	De 10:00 a 21:00 Horas
SABADOS:	De 10:00 a 14:00 Horas
DOMINGOS:	De 14:30 a 17:30 Horas