



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87  
17 de Enero de 2001

BOLETIN 3

## FINAL DEL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2000 "

**CONSTRUCTORA MASESTO**      2      **AT. BILBAO**      4

De parte de la Directiva de la Liga Española, una felicitación a ambos equipos

**Campeón: ATHLETIC DE BILBAO**

## RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 14 DE ENERO DEL 2001

### TORNEO DE REYES. FINAL. RESULTADOS

**BOCA JUNIORS**      3      **MILAN IXTAYOPAN**      3

Ganó en penaltys Boca Juniors 6 a 5

#### AMISTOSOS

Real Sociedad	2	Morelia Tlahuac	4
H. Imperio	3	Real Allende	2
Britania	2	Pumas	2
Peñarol	7	Vega San Lorenzo	1
CD Israelita	2	Casas Aragón	3
Flash Point	4	CD Morelia	2
Celta	2	Colima	2
CF Elius	0	Inter de Milán	0
San Sebastián	0	Deportes Marinos	1
Aguilas	1	Atomos	0
Const. Masesto	0	Xalostoc	1
Atomos de Carpio	6	Valencia FC	1
Huracán Sevilla	2	Hermanos y Amigos	2

#### AMISTOSOS

San Francisco	1	Pollos Ixtayopan	1
Estudiantes	3	Turcos FC	2
Dpvo. Valma	4	Independiente	0
La Raza	0	Cosmos	1
CDI Maccabi	4	Marsella	1
At. Bilbao	3	Poli San Francisco	1
Real Madrid	3	Dpvo. Pumas	1
U. De Neza	2	Comb. Tulyehualco	4
Dpvo. Carbajal	1	Tampico Madero	0
Newcastle	3	VED	4
Morelos Ecatepec	2	Arsenal	1
Latinos	3	Unión Morelia	5
Dpvo. Cuautitlán	3	Amsterdam	6

PAGINA ELECTRONICA:

[ligaespfutbol.com](http://ligaespfutbol.com)

CORREO ELECTRONICO:

[liga@prodiqv.net.mx](mailto:liga@prodiqv.net.mx)

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: <a href="http://ligaespfutbol.com">ligaespfutbol.com</a>

### CLASIFICACION FINAL TORNEO DE LIGA "APERTURA "

1 San Francisco	10 Espartaco Decsa
2 Valladolid	11 Cruz Azul Icel
3 At. Bilbao	12 Real Sociedad
4 CD Israelita	13 Peñarol
5 San Sebastián	14 Dpvo. Cuautitlán
6 Real Madrid	15 Colima Soccer
7 Real Cooperativa	16 Unión Morelia
8 Santa Cruz	17 Bravos
9 Valencia FC	18 Franco Español

### CLASIFICACION FINAL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA "

1 At. Bilbao	10 Cruz Azul Icel
2 Const. Masesto	11 Hermanos y Amigos
3 Real Madrid	12 Barcelona
4 Liceo	13 Unión Morelia
5 Real Cooperativa	14 San Francisco
6 Santa Cruz	15 Dpvo. Carbajal
7 Marsella	16 Turcos FC
8 CD Israelita	17 Carpio Atomos
9 San Sebastián	18 Flash Point

**REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES**

- 1 5 Fotografías de tamaño infantil
- 2 Hoja de Solicitud de Afiliación debidamente cubierta
- 3 Llenar el formato del Registro a máquina, con los datos fidedignos que se piden, debiendo de ser firmados por el jugador y por el presidente del equipo al reverso.
- 4 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:

Acta de Nacimiento	Pasaporte
Cartilla del Servicio Militar	Credencial de Elector

En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma

Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

**RESUMEN DE LA TEMPORADA 2000**

**CLASIFICACION FINAL TORNEO DE LIGA  
"APERTURA "**

1 San Francisco	10 Espartaco Decsa
2 Valladolid	11 Cruz Azul Icel
3 At. Bilbao	12 Real Sociedad
4 CD Israelita	13 Peñarol
5 San Sebastián	14 Dpvo. Cuautitlán
6 Real Madrid	15 Colima Soccer
7 Real Cooperativa	16 Unión Morelia
8 Santa Cruz	17 Bravos
9 Valencia FC	18 Franco Español

**CLASIFICACION FINAL TORNEO DE LIGA  
"CLAUSURA "**

1 At. Bilbao	10 Cruz Azul Icel
2 Const. Masesto	11 Hermanos y Amigos
3 Real Madrid	12 Barcelona
4 Liceo	13 Unión Morelia
5 Real Cooperativa	14 San Francisco
6 Santa Cruz	15 Dpvo. Carbajal
7 Marsella	16 Turcos FC
8 CD Israelita	17 Carpio Atomos
9 San Sebastián	18 Flash Point

**almacenajes y mudanzas América s. a. de c. v.**



... HASTA LA CUNA DE SU BEBE  
TELS.: 5586-8922 - 5754-8033

dirección electrónica: [www.mudanzasamerica.com](http://www.mudanzasamerica.com)  
correo electrónico: [mymamerica@yahoo.com](mailto:mymamerica@yahoo.com)

Todos los equipos tienen la obligación de contratar seguro de gastos médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey Aetna. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2001. El costo individual por jugador es de \$ 110.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos, por evento.

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087

Es importante el pago del seguro para poder dar de alta al jugador. Mientras no se realice, el equipo se responsabiliza de las lesiones que como consecuencia de los partidos tengan sus jugadores. En ningún caso la Liga tendrá responsabilidad alguna con respecto a las lesiones de los jugadores.

RELACION DE CAMPOS Y HORARIOS QUE ESTAN APARTADOS O DISPONIBLES

TEC. TLANEPANTLA 08:00 Aguilas	TEC. TLANEPANTLA 10:00 Newcastle	TEC. TLANEPANTLA 12:00	TEC. TLANEPANTLA 14:00	BAEZA. TEXCOCO 1 - 10:30 Celta	BAEZA. TEXCOCO 1 - 12:30 CF Elius	BAEZA. TEXCOCO 2 - 8:00 Flash Point	BAEZA. TEXCOCO 2 - 9:45 At. Bilbao
BAEZA. TEXCOCO 2 - 11:30	BAEZA. TEXCOCO 2 - 13:15	TULYEHUALCO 10:00 Comb. Tulyehualco	ATIZAPAN 08:00	ATIZAPAN 12:00 San Sebastián	ATIZAPAN 12:00	IXTAYOPAN 12:00 Milán Ixtayopan	IXTAYOPAN 14:00 Pollos Ixtayopan
MORELOS Y PAVON 08:00 Latino	MORELOS Y PAVON 10:00 Morelos Ecatepec	MORELOS Y PAVON 12:00	SAN FRANCISCO 08:00	SAN FRANCISCO 10:00	SAN FRANCISCO 12:00 San Francisco	CERRITOS. TEXCOCO 10:30 Oro F. C.	CERRITOS. TEXCOCO 12:30
AJUSCO 1 - 08:30 Boca Juniors	AJUSCO 1 - 10:15 Peñarol	AJUSCO 1 - 12:00	AJUSCO 2 - 08:30	AJUSCO 2 - 10:15	AJUSCO 2 - 12:00	TEC. PACHUCA 10:00 Const. Masesto	REAL DEL MONTE 12:30 Real Cooperativa
C. D. I. TOREO 10:00 CD Israelita	C. D. I. TOREO 12:00 CDI Maccabi	LOS PINOS 10:00 Dpvo. Cuautitlán	OJO DE AGUA 2 - 8:30	OJO DE AGUA 2 - 10:15	OJO DE AGUA 2 - 12:00	OJO DE AGUA 3 - 8:30	OJO DE AGUA 3 - 10:15

Para la revisión y autorización de los registros para la Temporada 2001 necesitan presentar la Hoja de Directiva

Les recordamos a todos los delegados y representantes de equipos, que los sábados no se hacen aclaraciones en relación a las sanciones de sus jugadores y la oficina se cierra a las 14 horas.

ATENTO AVISO: La Programación de los partidos está sujeta al pago realizado por los equipos. Favor de confirmarla el jueves en la tarde. Si algún equipo no cubre el pago correspondiente, perderá por Default y podría no ser programado. De darse esta situación se jugaría un amistoso y pudiera darse algún cambio en lo que se refiere a campo y hora.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
  - Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
  - En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible. Como posibilidad de programación están los campos de Ojo de Agua. Los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Recordamos a los equipos la obligación de presentar en sus partidos, 2 balones en las condiciones reglamentarias.

RECORDATORIO IMPORTANTE: POR REGLAMENTO EN PARTIDOS OFICIALES NO HAY PERMISOS, EXCLUSIVAMENTE PODRAN PARTICIPAR JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS CON SU REGISTRO VIGENTE.

# TORNEO DE LIGA "APERTURA 2001 "

## BASES DE COMPETENCIA

- a) Dará inicio el 21 de Enero del 2001  
 b) Se formarán 2 Categorías: Categoría Especial y Primera División

**CATEGORIA ESPECIAL:** Estará formada por 2 Grupos: Grupo A y Grupo B. Se jugará en 2 Etapas

**PRIMERA ETAPA:**

- 1 Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga (todos contra todos a una vuelta)
- 2 Calificarán a la Final por el Título de la Primera Etapa los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose el 1º Lugar del Grupo A contra el 2º Lugar del Grupo B y el 1º Lugar del Grupo B contra el 2º Lugar del Grupo A. Los ganadores jugarán la final por el título de la Primera Etapa. Estos partidos se jugarán entre semana pagando los equipos el costo correspondiente.
- 3 Descenderán a la Primera División los dos últimos lugares de cada grupo.

**SEGUNDA ETAPA:**

- a) Calificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 24 Equipos, distribuyéndose en la siguiente forma:

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3		GRUPO 4	
1	1º Grupo A	1	2º Grupo B	1	1º Grupo B	1	2º Grupo A
2	4º Grupo B	2	3º Grupo A	2	4º Grupo A	2	3º Grupo B
3	5º Grupo A	3	6º Grupo B	3	5º Grupo B	3	6º Grupo A
4	8º Grupo B	4	7º Grupo A	4	8º Grupo A	4	7º Grupo B
5	9º Grupo A	5	10º Grupo B	5	9º Grupo B	5	10º Grupo A
6	12 Grupo B	6	11 Grupo A	6	12 Grupo A	6	11 Grupo B

- b) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 5 partidos, calificando a Cuartos de Final los dos primeros lugares de cada Grupo.

Para los equipos que clasifiquen a Cuartos de Final los enfrentamientos serán los siguientes:

**CUARTOS DE FINAL**

1º Grupo 1 vs 2º Grupo 2	= A
1º Grupo 2 vs 2º Grupo 1	= B
1º Grupo 3 vs 2º Grupo 4	= C
1º Grupo 4 vs 2º Grupo 3	= D

**SEMIFINALES**

A vs B
C vs D

Los Ganadores Jugarán la Final

- c) El ganador de la Primera Etapa se enfrentará al ganador de la Segunda Etapa por el título de Liga.

**PRIMERA DIVISION:** Estará formada por 4 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3 y Grupo 4. Se jugará en 2 Etapas

**PRIMERA ETAPA:**

- 1 Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga (todos contra todos a dos vueltas)
- 2 Ascenderá a la Categoría Especial el primer lugar de cada Grupo. En caso de empate a puntos en el primer lugar de Grupo, se jugará un partido de desempate.
- 3 Los primeros lugares de cada grupo se enfrentarán a eliminación directa para determinar el ganador de la Primera Etapa. Estos partidos se jugarán entre semana pagando los equipos el costo correspondiente.

**SEGUNDA ETAPA:**

- 1 Calificarán a la liguilla de la Segunda Etapa un total de 16 Equipos. Enfrentándose a eliminación directa, para determinar el ganador de la Segunda Etapa.
- 2 El ganador de la Primera Etapa se enfrentará al ganador de la Segunda Etapa por el título de Liga de la Primera División.
- 3 Los equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo de carácter amistoso con Trofeo al ganador.
- 4 Si algún equipo se inscribe una vez iniciado el Torneo, entrará con partidos perdidos. Dicho ingreso no alterará el sistema de competencia.

El 21 de Marzo, miércoles, se jugará jornada oficial para todos los equipos; a tal efecto el mes de Marzo será de 5 partidos.