



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaespfutbol.com
 3 de Julio de 2001 BOLETIN 28

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2001 " CATEGORIA ESPECIAL CLASIFICACIONES

Campeón: ATHLETIC DE BILBAO
 Subcampeón: CLUB DEPORTIVO ISRAELITA
 Tercer Lugar: AMSTERDAM

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 1 DE JULIO DE 2001

CD Israelita	1	Amsterdam	0
--------------	---	-----------	---

FINAL DE LA PRIMERA DIVISION

Estudiantes	2	Deportivo Valma	3
-------------	---	-----------------	---

CON ESTE RESULTADO EL DEPORTIVO VALMA ES EL CAMPEON DEL TORNEO DE APERTURA

TORNEO DE COPA

H. Imperio	1	Deportes Marino	0	Real Allende	2	Dpvo. Tulyehualco	2
Pollos Ixtayopan	3	San Isidro	3	U. De Neza	2	Coa	2
Real Cooperativa	5	Rosario	0	CF Elius	3	San José	6
VED	1	Xalostoc	0	Unión Morelia	0	Casas Aragón	0
Valencia	0	Franco Español	0	Peñarol	0	Inter Ixtayopan	1
Marsella	1	Morelia Tlahuac	3	Milán Ixtayopan	6	Colima	2
Turcos FC	4	Britania	3	Price Coopers	3	San Francisco	9
Hermanos y Amigos	2	Poli San Francisco	0	Boca Juniors	1	Vega San Lorenzo	3
Tampico	1	Atomos de Carpio	0	Atomos	3	Barcelona	0
Dpvo. Pumas	3	Dpvo. Cuautitlán	5	CDI Maccabi	0	San Sebastián	1
Flash Point	5	Nacional	2	Perugia	0	Newcastle	6
Aguilas	2	Cosmos	2	CD Morelia	2	Celta	9

AMISTOSOS

At. Madrid	1	Liverpool	1	Valladolid	1	Liceo	4
------------	---	-----------	---	------------	---	-------	---

Recordatorio a todos los equipos: El Torneo de Copa es de carácter oficial, a tal efecto se jugará exclusivamente con Registros. Por Reglamento no hay Permisos.

almacenajes y mudanzas América s. a. de c. v.



... HASTA LA CUNA DE SU BEBE
 TELS.: 5586-8922 - 5754-8033

dirección electrónica: www.mudanzasamerica.com
 correo electrónico: mymamerica@yahoo.com

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: ligaespfutbol.com

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 5 Fotografías de tamaño infantil
 - 2 Hoja de Solicitud de Afiliación debidamente cubierta
 - 3 Llenar el formato del Registro a máquina, con los datos fidedignos que se piden, debiendo de ser firmados por el jugador y por el presidente del equipo al reverso.
 - 4 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:

Acta de Nacimiento	Pasaporte
Cartilla del Servicio Militar	Credencial de Elector

En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma
- Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1.- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banca con su equipo.
- 2.- Los Árbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipo, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- 3.- Los Árbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4.- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - A) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
 - B) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - C) Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5.- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6.- El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7.- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - A) Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
 - B) Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
 - C) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DENTRO DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL.

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo. (Art. 5)	8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia. No hay Tolerancia en Baeza campo 2.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.	9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero	10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.	11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas.	12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.	13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.	14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

EQUIPOS QUE CLASIFICAN A LA SIGUIENTE FASE EN EL TORNEO JUNIO 2001

Cosmos - Coa - Inter Ixtayopan - CF Elius - Flash Point - San Sebastián - Rosario - Hermanos y Amigos - Valencia
El Torneo Junio 2001 se seguirá jugando en la medida que los equipos vayan siendo eliminados en el Torneo de Copa

Visite la página de la Liga Española en Internet: ligaesfutbol.com

ATENTO AVISO A TODOS LOS EQUIPOS: Debido al atraso en que los equipos hacen el pago correspondiente se toman las siguientes medidas:

- 1.- Los equipos que hagan su aportación a mas tardar el jueves, conocerán su programación en ese momento.
- 2.- Los equipos que hagan su aportación o pago el viernes o sábado, se les programará partido de carácter amistoso, probablemente contra un equipo distinto al que le tocaba en calendario.
- 3.- Estas medidas se toman por las siguientes razones:
 - a) La Programación Oficial de los partidos la tenemos que enviar al Colegio de Arbitros a mas tardar el jueves. Colegio de Arbitros hace las designaciones en viernes y el sábado no abren las oficinas. Por estas razones se nos complica el coordinar programaciones viernes o sábado. Debido a esto ha habido fallas en cuanto a que las tripletas puedan estar completas.
 - b) El equipo que cumple no tiene que estar esperando a conocer su programación hasta el viernes o sábado por culpa del que no cumple.
- 4.- Para los partidos que se coordinen en viernes o sábado la Liga no se responsabiliza del Arbitraje, procuraremos mandarle Tripleta Arbitral como ha sucedido hasta ahora. Eviten esta situación haciendo su pago en tiempo y forma y evitarán el perder su partido por Default y tener que jugar partidos amistosos.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 8 DE JULIO DE 2001

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30		Flash Point	CDI TEPOTZOTLAN	10:00	CD Israelita	
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30	San José	CF Elius	CDI TEPOTZOTLAN	12:00	Casas Aragón	Unión Morelia
BAEZA. TEXCOCO	2	09:00	Poli San Francisco	Hermanos y Amigos	SAN FRANCISCO	10:00	Inter Ixtayopan	
BAEZA. TEXCOCO	2	10:45	Coa	U. De Neza	SAN FRANCISCO	12:00	San Francisco	
BAEZA. TEXCOCO	2	12:30			CENTRAL DE ABASTOS	10:00	Vega San Lorenzo	Boca Juniors
BAEZA. TEXCOCO	2	13:15	Barcelona	Atomos	CENTRAL DE ABASTOS	12:00	Colima	Milán Ixtayopan
CERRITOS		10:30			TERMOELECTRICA	10:00	San Isidro	Pollos Ixtayopan
CERRITOS		12:30		Xalostoc	TERMOELECTRICA	12:00	Franco Español	Valencia
TEC. TLANEPANTLA	2	08:00	Newcastle	Perugia	ATIZAPAN	08:00	Price Coopers	
TEC. TLANEPANTLA	2	10:00			ATIZAPAN	10:00	San Sebastián	
TEC. TLANEPANTLA	2	12:00	Cosmos	Aguilas	ATIZAPAN	12:00	Dpvo. Cuautitlán	Dpvo. Pumas
AJUSCO		08:30	Britania	Turcos FC	TLAHUAC	14:00	Morelia Tlahuac	Marsella
AJUSCO		10:30		Estudiantes	TULYEHUALCO	10:00	Dpvo. Tulyehualco	Real Allende
AJUSCO		12:30	VED	Dpvo. Valma				

Equipos eliminados en el Torneo de Copa al haber perdido por Default: Deportes Marino, Peñarol, Atomos de Carpio, Peñarol, Nacional y Xalostoc.

TORNEO DE VERANO

- 1 Se jugará en los meses de Julio y Agosto, en la medida que vayan siendo eliminados los equipos en el Torneo de Copa.
- 2 El domingo 15 de Julio dará inicio.
- 3 El Torneo de Verano se jugará con Registros y con Permisos.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

Informamos que las instalaciones de Villa Olímpica y Morelos y Pavón se cierran para mantenimiento.

TORNEO DE COPA

- 1 Dará inicio el 1 de Julio
- 2 Participarán todos los equipos integrantes de la Liga Española de Fútbol
- 3 Los enfrentamientos serán a eliminación directa, a doble partido (local y visitante), hasta que queden 8 Equipos.
- 4 Cuartos de Final, Semifinales y Final será en campo neutral. La Directiva de la Liga Española designará los campos para estas fases.
- 5 En las eliminaciones a doble partido el criterio para definir el equipo que pasa a la siguiente ronda es:
 - a El equipo que anote mayor número de goles en los dos partidos.
 - b Mayor número de goles como visitante.
 - c Equipo mas Disciplinado
- 6 En los partidos de Cuartos de Final, Semifinales y Final, en caso de empate al finalizar los 90 minutos, habrá serie de Penaltys.
- 7 Los emparejamientos se harán por sorteo. A tal efecto se convoca a una junta con carácter obligatorio a todos los representantes de los equipos para el día 27 de Junio a las 20:30 horas en la Liga.
- 8 El Torneo de Copa se jugará con Registros. No hay Permisos
- 9 El equipo que pierda por Default, queda descalificado en la competencia.

Criterios a seguir para la programación de partidos suspendidos:

- 1 Si el partido es de eliminación directa (Liguilla o Copa) se jugará dentro de las 48 horas siguientes al partido en hora y campo que designe la Liga. Si ambos equipos se ponen de acuerdo la Liga lo respetará siempre y cuando se juegue dentro del plazo estipulado. Si una vez programado el partido este no puede jugarse por causas que no sean imputables a algún equipo, el ganador se definirá con un volado en presencia de ambos delegados o representantes de los equipos.
- 2 Si el partido es correspondiente a la última jornada bien sea de Campeonato o de Liguilla se utilizará el criterio del punto 1, a excepción de que si el partido no se puede llevar a efecto por las causas descritas anteriormente, se dará el resultado de 0 a 0
- 3 Si el partido es de Campeonato o de Liguilla y NO corresponde a la última Jornada, la Liga lo programará en sábado en campo y hora que se asigne. (Recordamos a los equipos que los campos y horarios que se coordinan los domingos no los tenemos contratados en sábado). Si el partido no puede llevarse a efecto por causas que no sean imputables a los equipos se dará el resultado de 0 a 0

PUNTUACION DE DISCIPLINA HASTA EL 24 DE JUNIO DE 2001

1	Morelos Ecatepec	9.75	22	Vega San Lorenzo	32.00	43	Poli San Francisco	45.25
2	San Isidro	13.00	23	Hermanos y Amigos	32.25	44	Franco Español	46.50
3	Morelia Tlahuac	16.50	24	Perugia	33.25	45	Colima	48.25
4	Turcos FC	16.50	25	Inter Ixtayopan	33.50	46	Flash Point	48.50
5	Newcastle	17.50	26	Coa	34.00	47	Price Coopers	49.75
6	Cosmos	17.50	27	CD Morelia	35.25	48	Peñarol FC	54.75
7	CDI Maccabi	17.75	28	Milán Ixtayopan	35.25	49	Real Allende	56.00
8	Valencia FC	19.25	29	San Francisco	36.00	50	Bravos	56.25
9	Britania	19.50	30	Arsenal	36.75	51	Dpvo. Tulyehualco	60.50
10	Cruz Azul Icel	20.50	31	La Raza	37.00	52	Tampico	64.00
11	U. De Neza	21.00	32	San Sebastián	38.25	53	Dpvo. Cuautitlán	64.75
12	CD Israelita "B"	22.25	33	Atomos de Carpio	39.00	54	Atomos	66.25
13	Águilas	26.00	34	VED	39.00	55	H. Del Imperio	68.00
14	Deportivo Valma	27.25	35	Amsterdam	40.00	56	Xalostoc	75.75
15	Boca Juniors	28.50	36	At. Madrid	41.25	57	Celta	79.00
16	Real Cooperativa	29.00	37	At. Bilbao	42.00	58	Nacional	86.50
17	Unión Morelia	29.00	38	Rosario	42.25	59	San José	88.00
18	Casas Aragón	29.25	39	CD Israelita	42.50	60	Dpvo. Pumas	98.25
19	Deportes Marinos	29.75	40	Estudiantes	42.75	61	Pollos Ixtayopan	104.25
20	Deportivo Carbajal	30.00	41	Liceo	43.25	62	Marsella	134.00
21	CF Elius	30.50	42	Barcelona	43.75	63	Real Madrid	177.00

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA

DE LUNES A VIERNES:	DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS	DE 10:00 A 14:00 HORAS
DOMINGOS (Telefonicamente)	DE 14:30 A 17:00 HORAS

4 de Julio de 2001

TORNEO DE COPA

