



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaspfutbol.com
 Correo Electrónico: ligaspfutbol@hotmail.com BOLETIN 37

5 de Septiembre de 2001

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 2 DE SEPTIEMBRE DE 2001

TORNEO DE VERANO. SEMIFINALES

Coa	2	Estudiantes	4	CD Morelia	2	Real Ixtayopan	4
-----	---	-------------	---	------------	---	----------------	---

TORNEO JUNIO 2001. CUARTOS DE FINAL

Cosmos	5	Dpvo. Cuautitlán	4	Inter Ixtayopan	7	Hermanos y Amigos	8
--------	---	------------------	---	-----------------	---	-------------------	---

AMISTOSOS

Dpvo. Valma	9	Dpvo. Tulyehualco	0
Peñarol	3	Britania	3
Milán Ixtayopan	5	Tampico	4
At. Bilbao	7	Nacional	1
U. De Neza	4	CF Elius	1
C E U L	0	Barcelona	6
San Francisco	4	Real Allende	1
At. Madrid	4	CD Comérica	4
Unión Morelia	3	Atomos	1
Newcastle	3	Price Coopers	4
Morelia Tlahuac	1	H. Imperio	2
CDI Maccabi	0	Boca Juniors	8
Principiantes	3	Marsella	0

Turcos FC	2	VED	2
Flash Point	1	Dpvo. Pumas	3
Poli San Francisco	6	San José	0
Santos Escutia	3	Valencia FC	5
Atomos de Carpio	3	San Isidro	5
Colima	6	Liverpool	4
Dpvo. Carbajal	4	Rosario	2
Liceo	7	Perugia	2
Aguilas	4	Arsenal	6
At. Chiapas	6	Cruz Azul Lomas Verdes	1
CD Israelita	4	Amsterdam	2
Celta	3	San Sebastián	3

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2002. El costo individual por jugador es de \$ 115.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos, por evento.

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087

Es importante el pago del seguro para poder dar de alta al jugador. Mientras no se realice, el equipo se responsabiliza de las lesiones que como consecuencia de los partidos tengan sus jugadores. En ningún caso la Liga tendrá responsabilidad alguna con respecto a las lesiones de los jugadores.

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA " INICIA EL 9 DE SEPTIEMBRE

ATENTO AVISO: Recordamos a los equipos que el Registro lo debe de firmar el Jugador. Si en algún partido el Arbitro requiere la firma del jugador y ésta no se parece, perderán el partido por Default.

El equipo Celta de la Liga Española es el propietario de los equipos Guerreros de Acapulco y Brujos de Zitlaltepec de la Segunda y Tercera División Profesional. A tal efecto los jugadores de la Liga que deseen hacer pruebas, favor de dejar sus datos en las oficinas de la Liga.

PAGINA DE INTERNET DE LA LIGA ESPAÑOLA

ligaspfutbol.com

CORREO ELECTRONICO

ligaspfutbol@hotmail.com



CRUZEIRO
S.A. de C.V.

AV. DIVISION DEL NORTE N° 2666
TELS.: 56883438 56044439 56045140

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

Recordamos a todos los equipos que el costo de la Afiliación a la Federación es de \$10.00 (Diez pesos) por jugador, con carácter obligatorio.

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- a) Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible. Los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- b) Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- c) En ambos casos no habrá bonificación alguna.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DENTRO DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.	8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia. No hay Tolerancia en Baeza campo 2.
2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.	9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero	10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.	11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas.	12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.	13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.	14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar a través de Internet
CORREOS ELECTRONICOS: ligaespfutbol@hotmail.com y liga@prodigy.net.mx
PAGINA ELECTRONICA DE LA LIGA: ligaespfutbol.com

El Torneo de Liga " Clausura " dará inicio el 9 de Septiembre. Habrá 2 Fuerzas: Categoría Especial y Primera División, con ascenso y descenso. Este Torneo finaliza en Diciembre.

Les recordamos a todos los delegados y representantes de equipos, que los sábados no se hacen aclaraciones en relación a las sanciones de sus jugadores ni se autorizan registros. La oficina se cierra a las 14 horas.

GRAFICO DEL TORNEO DE VERANO

Perugia	5	Dpvo. Cuautitlán	6	=	Dpvo. Cuautitlán	
Rosario	1	Coa	4	=	Coa	Coa
Aguilas	2	Britania	3	=	Britania	Estudiantes
At. Madrid	0	Estudiantes	2	=	Estudiantes	Estudiantes
Atomos de Carpio	0	CD Morelia	4	=	CD Morelia	CD Morelia
Hermanos y Amigos	4	Franco Español	1	=	Hermanos y Amigos	Real Ixtayopan
Pollos Ixtayopan	4	Flash Point	2	=	Real Ixtayopan	Real Ixtayopan
U. De Neza	3	Nacional	1	=	U. De Neza	

CAMPEON

Todos los Equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas a los teléfonos 55 11 80 03 y 55 14 70 87

Las Programaciones para el domingo 9 se darán el jueves en la tarde después de las 18 horas

OBLIGACIONES DEL CUERPO TECNICO

1	Deberán de estar registrados los elementos de Cuerpo Técnico
2	Cuidar de que en la banda solamente estén jugadores y Cuerpos Técnicos con Registro Vigente, durante la celebración del partido.
3	Entregar su Registro personalmente al Arbitro antes de iniciar el partido. (Esto se aplica a todas las personas de Cuerpo Técnico Registradas).
4	Es el responsable del buen comportamiento de la banca y de la Porra.
5	Si el Arbitro reporta en la cédula, que en la banca se encontraban personas sin registro vigente, se le aplicará al entrenador del equipo una sanción de dos partidos.
6	Las Sanciones a Cuerpo Técnico son las mismas que para los jugadores.

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

1	Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
2	Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
3	Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
4	Firmar la cédula al finalizar el partido.
5	Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
6	Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.
7	Si el Capitán está expulsado, estas funciones las hará el Subcapitán.
8	En el caso de que sea expulsado por no colaborar con el Arbitro, o que el partido sea suspendido por esta causa, se le aplicará una sanción de UN PARTIDO (Art. 117-M).

RECORDATORIO IMPORTANTE: POR REGLAMENTO EN PARTIDOS OFICIALES NO HAY PERMISOS, EXCLUSIVAMENTE PODRAN PARTICIPAR JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS CON SU REGISTRO VIGENTE.

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA

EQUIPOS	CAMPEON DE LIGA		CAMPEON DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES		EQUIPOS	CAMPEON DE LIGA		CAMPEON DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
	11	Títulos	4	Títulos	8	Títulos		1	"		"	1	"
Galicia FC	11	Títulos	4	Títulos	8	Títulos	Centro Vasco	1	"		"	1	"
Real Madrid	7	"	6	"	9	"	Deportivo Español	1	"		"	1	"
Athletic de Bilbao	6	"	4	"	5	"	San Martín	1	"		"	1	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"	San Francisco	1	"		"		
Valencia FC	4	"	2	"	1	"	Barcelona FC			3	"		
San Sebastián	2	"	4	"	3	"	Covadonga FC			2	"		
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"	Centro Gallego			1	"	1	"
Real Celta	2	"	2	"	2	"	Pumas UNAM			1	"		
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1	"	San Lorenzo			1	"		
Guadalajara	1	"	2	"	1	"	Sevilla			1	"		
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"	Aeroglobal			1	"		
Santiago	1	"	1	"	1	"	Atlético Español			1	"		
Real Gijón	1	"	1	"	1	"	Celta FC			1	"		
Rayo Vallecano	1	"	2	"									

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

ATENTO AVISO A TODOS LOS EQUIPOS: Debido al atraso en que los equipos hacen el pago correspondiente se toman las siguientes medidas:

- 1.- Los equipos que hagan su aportación a mas tardar el miércoles, conocerá su programación ese mismo día o el jueves.
- 2.- Los equipos que hagan su aportación o pago el viernes o sábado, se les programará partido de carácter amistoso, probablemente contra un equipo distinto al que le tocaba en calendario.
- 3.- Estas medidas se toman por las siguientes razones:
 - a) La Programación Oficial de los partidos la tenemos que enviar al Colegio de Arbitros a mas tardar el jueves. Colegio de Arbitros hace las designaciones en viernes y el sábado no abren las oficinas. Por estas razones se nos complica el coordinar programaciones viernes o sábado. Debido a esto ha habido fallas en cuanto a que las tripletas puedan estar completas.
 - b) El equipo que cumple no tiene que estar esperando a conocer su programación hasta el viernes o sábado por culpa del que no cumple.
- 4.- Para los partidos que se coordinen en viernes o sábado la Liga no se responsabiliza del Arbitraje, procuraremos mandarle Tripleta Arbitral como ha sucedido hasta ahora. Eviten esta situación haciendo su pago en tiempo y forma y evitarán el perder su partido por Default y tener que jugar partidos amistosos.

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

Informamos que las instalaciones de CDI Toreo, Villa Olímpica, Cerritos y Morelos y Pavón se encuentran cerradas para mantenimiento. Se contará con ellas a partir del 23 de Septiembre.

Es importante que verifiquen los colores del uniforme del equipo al que se van a enfrentar, a efectos de que no haya confusión y el partido se pueda jugar.

Los trámites de Registro de Jugadores se hacen de Lunes a Viernes

HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA

DE LUNES A VIERNES:	DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS	DE 10:00 A 14:00 HORAS
DOMINGOS (Telefonicamente)	DE 14:30 A 17:00 HORAS

5 de Septiembre de 2001



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

7 de Septiembre de 2001

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2001" (BASES DE COMPETENCIA)

- a) Dará inicio el 9 de Septiembre de 2001
 b) Se formarán 2 Categorías: Categoría Especial y Primera División

CATEGORIA ESPECIAL: Estará formada por 4 Grupos: A - B - C - D . Se jugará en 2 Etapas

PRIMERA DIVISION: Estará formada por 4 Grupos: 1 - 2 - 3 - 4 . Se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- 1 Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga (todos contra todos a una vuelta)
- 2 Calificará a la Final por el Título de la Primera Etapa el primer lugar de cada Grupo. Enfrentándose previo sorteo en Semifinales. Los ganadores jugarán la Final por el título de la Primera Etapa. El partido de Semifinal se jugará entre semana pagando los equipos el costo correspondiente. La Final se jugará en domingo.
- 3 Descenderá a la Primera División el último lugar de cada grupo.
- 4 Ascenderá a la Categoría Especial el primer lugar de cada Grupo de la Primera División. En caso de empate a puntos en el primer lugar de Grupo, se jugará un partido de desempate.

SEGUNDA ETAPA:

- a) Calificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 16 Equipos, distribuyéndose en la siguiente forma:

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3		GRUPO 4	
1	1° Grupo A	1	1° Grupo B	1	1° Grupo C	1	1° Grupo D
2	2° Grupo B	2	2° Grupo C	2	2° Grupo D	2	2° Grupo A
3	3° Grupo C	3	3° Grupo D	3	3° Grupo A	3	3° Grupo B
4	4° Grupo D	4	4° Grupo A	4	4° Grupo B	4	4° Grupo C

- b) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, calificando a Cuartos de Final los dos primeros lugares de cada Grupo.
 c) Si algún equipo pierde por Default queda descalificado.

Para los equipos que clasifiquen a Cuartos de Final los enfrentamientos serán los siguientes:

CUARTOS DE FINAL			
1° Grupo 1	vs	2° Grupo 2	= A
1° Grupo 2	vs	2° Grupo 3	= B
1° Grupo 3	vs	2° Grupo 4	= C
1° Grupo 4	vs	2° Grupo 1	= D

SEMIFINALES		
A	vs	C
B	vs	D

Los ganadores jugarán la Final de la Segunda Etapa

Nota: En las eliminaciones directas de Cuartos de Final y Semifinales, en el caso de que el partido termine empatado, pasará a la siguiente ronda el equipo que mas puntos haya hecho en las 2 Etapas con los criterios de desempate marcados posteriormente.

El ganador de la Primera Etapa se enfrentará al ganador de la Segunda Etapa por el título de cada Categoría.

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Navidad con Trofeo al ganador.

En el caso de empate a puntos entre dos o más equipos en cualquiera de las 2 Etapas, los criterios de desempate serán los siguientes:

1	Diferencia de Goles	3	Resultado Particular entre ambos
2	Mas Goles Anotados	4	Equipo mas Disciplinado

El 20 de Noviembre (martes), se jugarán partidos de carácter oficial. A tal efecto el mes de noviembre se considera de 5 partidos, la cuota mensual será de \$ 3,250.00 (Tres mil doscientos cincuenta pesos).

NOTA La Primera División inicia con 8 equipos por Grupo. Se podrán integrar otros equipos a los grupos para un máximo de 10 equipos por Grupo. Los equipos que ingresen una vez iniciado el Torneo de Liga entrarán con partido o partidos perdidos. La inclusión de algún equipo se avisará a través de los boletines semanales. A tal efecto el calendario sufrirá modificación en el orden de enfrentamientos entre los equipos.

CATEGORIA ESPECIAL

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C		GRUPO C	
1	Real Ixtayopan	1	Milán Ixtayopan	1	Newcastle	1	Celta
2	Colima Soccer	2	Peñarol	2	Amsterdam	2	Atomos de Carpio
3	Flash Point	3	CD Israelita	3	San Sebastián	3	San Isidro
4	CF Elius	4	Cruz Azul Icel	4	Turcos FC	4	COA
5	Hermanos y Amigos	5	Estudiantes	5	Dpvo. Cuautitlán	5	Poli San Francisco
6	Morelia Tlahuac	6	Boca Juniors	6	Dpvo. Carbajal	6	Cosmos
7	At. Bilbao	7	San Francisco	7	Rosario	7	Valencia FC
8	Nacional	8	Dpvo. Valma	8	Unión Morelia	8	Deportes Marinos

PRIMERA DIVISION

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3		GRUPO 4	
1	Aguilas	1	CDI Maccabi	1	Barcelona	1	U. de Neza
2	Price Coopers	2	Tampico	2	Liverpool	2	Dpvo. Pumas
3	CD Israelita "B"	3	VED	3	Principiantes	3	CD Morelia
4	Marsella	4	Dpvo. Imagine	4	CF At. Valle de México	4	Comb. San Francisco
5	At. Chiapas	5	H. Del Imperio	5	San José	5	Real Allende
6	CD Comérica	6	Estrellas	6	At. Madrid	6	Santos Escutia
7	Celeste	7	Britania	7	Arsenal	7	At. Loreto
8	Perugia	8	C E U L	8	Atomos	8	Inter Ixtayopan
9		9		9		9	
10		10		10		10	

JORNADAS

JORNADA	JORNADA	JORNADA	JORNADA	JORNADA	JORNADA
1 9-09	2 16-09	3 23-09	4 30-09	5 7-10	6 14-10
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 8	6 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	8 vs 4
5 vs 6	4 vs 7	8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2
8 vs 7	6 vs 8	6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3

La condición de Local y Visitante está sujeta a las necesidades de la Directiva en lo que se refiere a campo y horario.

La Programación en las Jornadas es una referencia para saber cuales son los enfrentamientos.