

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



15 de Enero de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 3

CAMPEON DE CAMPEONES

DOMINGO 19 DE ENERO

O B D

POLI SAN
FRANCISCO

ATHLETIC DE
BILBAO

Jugarán un Triangular el próximo domingo 19 de Enero en las instalaciones de Baeza (Texcoco) a partir de las 10 Horas.

ESTAN ABIERTAS LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2003

FECHA DE INICIO: 26 DE ENERO

EQUIPOS DE NUEVO INGRESO:

Cámara de Diputados
Juventus FC

Terranova
Unión Coapa

Girona
Illuminatto

PARA QUE SEAN RECIBIDOS LOS REGISTROS, DEBERAN DE ENTREGAR LA HOJA DE INSCRIPCION PARA EQUIPOS CON LOS COLORES DE LOS UNIFORMES (TTULAR Y SUPLENTE) Y LAS FOTOGRAFIAS DE LA DIRECTIVA.

LAS FOTOS QUE PRESENTEN, TANTO DE DIRECTIVOS, CUERPOS TECNICOS Y JUGADORES, DEBERAN DE SER DE BUENA CALIDAD. EN CASO DE NO SER ASI, SE RECHAZARA EL REGISTRO.

LOS SABADOS NO SE RECIBEN NI AUTORIZAN REGISTROS

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 19 DE ENERO DE 2003				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00		
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián	Terranova
ATIZAPAN		12:00		
ATIZAPAN		14:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Aguilas	
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Newcastle United	San José
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	Atlético Chiapas	
LOS SAUCES		10:00		
LOS SAUCES		12:00		Atlético Corrubox
ZITLALTEPEC		09:00		
ZITLALTEPEC		11:00		
ATOTONILCO		12:00
CDI TEPOTZOTLAN		09:00		
CDI TEPOTZOTLAN		10:00	CD Israelita	Turcos FC
CDI TEPOTZOTLAN		12:00	CDI Maccabi	El Rosario
ACTOPAN		11:30
MORELOS Y PAVON		08:00	Valencia FC	
MORELOS Y PAVON		10:00		
MORELOS Y PAVON		12:00
TERMoeLECTRICA		10:00
TERMoeLECTRICA		12:00
CENTRAL ABASTOS	2	0:00
CENTRAL ABASTOS	1	09:00		
CENTRAL ABASTOS	1	11:00		
AJUSCO	1	08:30	Estudiantes	
AJUSCO	1	10:30	FC Barcelona	Deportivo Valma
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	2	08:30
AJUSCO	2	10:30
AJUSCO	3	08:30		
AJUSCO	3	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
VILLA OLIMPICA		10:00
VILLA OLIMPICA	3	12:00
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Europa	Club Estado de México
BAEZA (TEXCOCO)	1	10:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	12:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	14:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa	
BAEZA (TEXCOCO)	2	10:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	12:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	14:00		
IXTAYOPAN	2	12:00		
IXTAYOPAN	1	14:00		
TULYEHUALCO		12:00		
SAN FRANCISCO		12:00		
SAN FRANCISCO		14:00		
TLAHUAC		14:00		

AVISO IMPORTANTE PARA LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA PREMIER

Para la Temporada 2003 que iniciará en Enero, los equipos que conformen la Categoría Premier que presenten campo en condición de local, salvo los que administre la Liga, les informamos que éstos deberán de estar en excelentes condiciones para ser aceptados. De no ser así, se les programará en campos de la Liga. Se les ha estado avisando con tiempo suficiente para que tomen las previsiones necesarias.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:

Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar

- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2003. El costo individual por jugador es de \$ 125.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos por evento, con un deducible de \$ 1,500.00

INSCRIPCIONES

ESTAN ABIERTAS LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2003. EL COSTO DE INSCRIPCION ES DE \$ 1,900.00 (MIL NOVECIENTOS PESOS) POR EQUIPO, QUE INCLUYE 20 REGISTROS.

LA TEMPORADA 2003 INICIA LA TERCERA SEMANA DE ENERO.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES:	Los lunes o martes en la sección de Carlos Pantoja.
LA PRENSA:	Los lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC:	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Jesús Domínguez. En el 760 de AM.
METRO:	Lunes o Martes

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

JOSE GUADALUPE ZARATE PEÑALOZA		RODRIGO LOZANO CENTENO	
ESTRELLAS		TAPATIO ATLIPEC	
CAMPEON GOLEADOR DE LA CATEGORIA ESPECIAL		CAMPEON GOLEADOR DE LA PRIMERA DIVISION	
29 GOLES		17 GOLES	

JORGE ARMANDO ESTRADA LEON		Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087	
ATOTONILCO AC			
CAMPEON GOLEADOR DE LA CATEGORIA PREMIER			
27 GOLES			

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS

- 1 Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro, tanto de jugadores titulares como de los suplentes.
- 2 Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados.
- 3 Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
- 4 Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1983. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
- 5 El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

EQUIPOS CAMPEONES EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL					
EQUIPO	TORNEOS DE LIGA		TORNEOS DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES
	Títulos	Títulos	Títulos	Títulos	Títulos
Galicia F. C.	11	"	4	"	8
Real Madrid	7	"	6	"	9
Athletic de Bilbao	7	"	4	"	5
Cantabria	5	"	1	"	4
Valencia F. C.	4	"	2	"	1
Real Celta	2	"	2	"	2
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1
San Sebastián	2	"	4	"	3
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3
Centro Vasco	1	"	"	"	1
Santiago	1	"	1	"	1
Deportivo Español	1	"	"	"	1
Rayo Vallecano	1	"	2	"	"
Real Gijón	1	"	1	"	1
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2
San Martín	1	"	"	"	1
Guadalajara F. C.	1	"	2	"	1
San Francisco T	1	"	"	"	"
Poli San Francisco	1	"	"	"	"
Barcelona F. C.	"	"	3	"	"
Covadonga	"	"	2	"	"
Centro Gallego	"	"	1	"	1
Pumas UNAM	"	"	1	"	"
San Lorenzo	"	"	1	"	"
Sevilla F. C.	"	"	1	"	"
Aeroglobal	"	"	1	"	"
Atlético Español	"	"	1	"	"
Celta FC	"	"	1	"	"
O B D	"	"	1	"	"

OBLIGACION DE CONTRATAR SEGURO DE GASTOS MEDICOS

Páginas de Internet: www.ligaespfutbol.com
www.ligaespanolafutbol.com

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

CLASIFICACION FINAL DE LA DISCIPLINA CORRESPONDIENTE A LA TEMPORADA 2002

CLUB ESTADO MEX	31.50	FLORERIA MARIELA	73.75	MILAN IXTAYOPAN	106.50
GAZZA	39.25	TURCOS FC	74.50	REAL IXTAYOPAN	106.50
ESTUDIANTES	42.25	O B D	76.00	DPVO VALMA	106.75
TAPATIO ATLIPAC	45.25	SAN MIGUEL	76.00	CD ISRAELITA	107.00
C O A	45.75	NARANJAS	82.00	LICEO	113.00
VALENCIA FC	48.00	ATOTONILCO	82.50	SANTA FE	113.25
C E U L	49.75	V E D	82.75	FC BARCELONA	129.75
ROSARIO	50.50	ATLAS NEZA	87.00	SAN JOSE	134.75
AGUILAS	52.75	FRAILES ACTOPAN	88.50	UD TULYEHUALCO	141.00
ESTRELLAS	60.75	PEÑAROL FC	91.25	DPVO PUMAS	143.25
U DE NEZA	61.00	CDI MACCABI	91.50	MORELIA TLAHUAC	143.50
ESPARTA	61.25	TAMPICO	95.25	CD ISRAELITA "B"	148.25
P w C	62.50	SAN ISIDRO	95.25	AT BILABO	152.50
AT CHIAPAS	63.50	COSMOS FC	96.00	SAN SEBASTIAN	156.25
AT MEXIQUENSE	63.75	SAN FRANCISCO	97.75	NEWCASTLE UNITED	156.50
REAL CAMPESTRE	65.50	DPVO ASUNCION	98.50	REAL SOCIEDAD	171.00
RACING	66.25	CRUZ AZUL ICEL	99.50	POLI SAN FRANCISCO	186.50
AT CORRUBOX	67.25	ESPAÑA DC	100.75	MARSELLA	199.50
FLASH POINT	69.50	LA MICHOACANA	104.25	H DEL IMPERIO	220.00
TW COINMEX	70.75	CD MORELIA	105.00	LIVERPOOL	231.75
HNOS Y AMIGOS	72.50	GALICIA FC	105.00		

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

LES INFORMAMOS A TODOS LOS PRESIDENTES, DELEGADOS Y REPRESENTANTES DE EQUIPO, QUE ESTAN INVITADOS A ACUDIR TODOS LOS MIERCOLES A LA LIGA, PARA INTERCAMBIO DE PUNTOS DE VISTA, OPINIONES, ACLARACIONES Y DUDAS DE CUALQUIER TIPO RELACIONADAS CON LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL. EN ESTE FORO PARTICIPARA LA DIRECTIVA DE LA LIGA ESPAÑOLA. EL HORARIO ES DE LAS 20 A LAS 21 HORAS.

Es importante que la Hoja de Alineación la llenen con letra clara y legible. Así mismo deben de anotar el número de registro de los jugadores y cuerpos técnicos tanto de los que inician como de los suplentes.

TORNEO DE NAVIDAD

Newcastle United	6	Newcastle United	2
Unión Coapa	5		

Gazza	5	Gazza	4
Deportivo Valma	2		

Tampico	2	Tampico	2
V E D	1		

TW Coinmex	2	Turcos FC	1
Turcos FC	8		

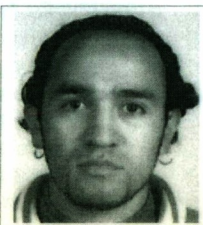
GAZZA

TAMPICO



Alfredo González

Ingresó a la Liga en la Temporada 1995/96 con el equipo Oro Sitges, con el que jugó 2 años, un breve espacio en el At. Madrid, pasando luego al San Sebastián, equipo con el que está desde 1998. Juega de Defensa.



José Alfonso Lara

OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Doscientos cincuenta pesos) para Baeza, Texcoco y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

FAVOR DE LLENAR LA HOJA DE ALINEACION CON LETRA CLARA Y LEGIBLE, ANOTANDO EN ELLA EL NUMERO DE REGISTRO DEL JUGADOR O C. TECNICO.

Ingresó a la Liga en la Temporada 2000 con el equipo Estudiantes, con el que ha jugado en el 2001 y 2002, ganando con este equipo el título de Campeón de Verano. Le deseamos para el 2003, tanto al equipo como al jugador los mayores éxitos.

AMISTOSOS

Esparta	0	Marsella	0
San Sebastián	1	Atlético Chiapas	0
Aguilas	2	P W C	0
C E U L	3	Juventus FC	2
Colegio Madrid	3	Cosmos FC	0
Atlético Corrubox	0	Valencia FC	7
Real Sociedad	1	Cámara de Diputados	2
Lazio	1	Hermanos y Amigos	1
FC Barcelona	3	V E D	2
Estudiantes	4	CD Morelia	5
San Miguel	2	Racing	3
Florería Mariela	3	Deportivo Valma	4
Morelia Tlahuac	1	Irapuato	3
UD Tulyehualco	4	H del Imperio	1
Athletic de Bilbao	4	Girona	0
Poli San Francisco	6	Real Allende	2
Club Estado de México	3	Lufthansa OSYS	3
U de Neza	1	C O A	3
Santa Fé	2	Terranova	3
TW Coinmex	4	Tapatio Atlipac	3
Naranjas	3	Vega San Lorenzo	1
CD Israelita	4	O B D	3
Rosario	2	O B D "B"	2

La Temporada 2003 inicia el domingo 19 de Enero con el Campeón de Campeones y la Final del Torneo de Navidad. Los demás equipos jugarán partidos de carácter amistoso. La primera jornada de Liga se jugará el 26 de Enero.

EL 5 DE FEBREO, MIERCOLES, DIA FESTIVO, SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

Las Amonestaciones de los jugadores se borran al finalizar la Temporada. Los jugadores que estén castigados, es decir, que tengan partidos pendientes por cumplir, al finalizar esta temporada, cumplirán su sanción en la siguiente temporada 2003. Para esto es necesario que estén registrados.

La Solicitud de Registro para jugadores, debe de ser firmada por éste. Si no coincide la firma con la credencial que presenten, no se aceptará dicha solicitud.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

CONOZCA

NUESTRA GENTE

En esta sección que inició en Agosto, hablaremos de la gente que está participando o que participó en la Liga Española. Sin que importe el equipo o el tiempo que tengan participando. Está abierta para todos y el objetivo es que conozcamos a los equipos y a sus integrantes.



Alfredo Lugo

Ingresó a la Liga en la Temporada 2002 con el equipo Gran Premio, pasando ese mismo año al San Sebastián, equipo con el que se ha registrado para la Temporada 2003.

Si desean insertar algún anuncio comercial, favor de comunicarse a las oficinas de la Liga.

REGLAMENTO ADMINISTRATIVO PARA TODAS LAS CATEGORIAS

- 1 La Aportación mensual deberá estar cubierta antes del primer miércoles de cada mes.
- 2 Para los equipos que se les autorizó la aportación en parcialidades, éstas deberán de estar cubiertas antes del miércoles correspondiente.
- 3 Las sanciones en las que incurran los equipos, tales como: No Reportar Marcador, No Entregar Hoja de Reporte, No Alinear 1 ó 2 Menores, No Alinear Cuerpo Técnico, Alinear Cuerpo Técnico no Registrado, etc..., pasan a formar parte de la aportación que los equipos tienen obligación de cubrir.
- 4 Los equipos que incumplan perderán su partido por Default (2 a 0). De todas formas serán programados. Este partido sería de carácter amistoso.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE DIRECTIVA Y EL FORMATO CON LOS COLORES DE SUS UNIFORMES.

SI UN EQUIPO NO HA ENTREGADO LA HOJA CON LOS COLORES DE SU UNIFORME, Y ALGUN PARTIDO NO SE HAYA PODIDO JUGAR POR IGUALDAD O SIMILITUD EN LOS COLORES, PERDERA POR DEFAULT. LES RECORDAMOS LA OBLIGACION DE REGISTRAR 2 UNIFORMES.

Solicitamos a los Equipos la colaboración para que el calentamiento previo al inicio de los partidos, no lo hagan en las porterías. Esto es con el fin de conservar los campos en buen estado.

Es conveniente que el Formato de Llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

ES MUY IMPORTANTE QUE LAS FOTOS DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS SEAN DE BUENA CALIDAD. SE RECHAZARAN COPIAS DE FOTOS Y LAS QUE SEAN ESCANEADAS.

Los sábados no se aceptan trámites de Registro de Jugadores ni aclaraciones sobre sanciones a jugadores. El Registro de Jugadores es de lunes a viernes.

INFORMACION QUE PUEDEN VER EN INTERNET:

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| a) Resultados y Clasificaciones | g) Album de la Liga |
| b) Programaciones | h) Uniformes de los Equipos |
| c) Planos de los Campos | i) Boletines Atrasados |
| d) Goleadores | j) Reglamento |
| e) Disciplina | k) Historia de la Liga |
| f) Bases de Competencia | l) Fotos del Recuerdo |

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite de registro y costo es el mismo que el de

- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2 Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6 El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté
- 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.