

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



24 de Junio de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 26

CATEGORIA PREMIER

SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2003 "

EQUIPOS CLASIFICADOS	1a Etapa		2a Etapa		TOTAL	
	Pts.	D G	Pts.	D G	Pts.	D G
1 Poli San Francisco	43	39	9	7	52	46
2 O B D	45	31	6	2	51	33
3 CD Israelita	43	21	6	12	49	33
4 Galicia FC	41	19	5	4	46	23
5 Vega San Lorenzo	37	10	9	11	46	21
6 Terranova	35	8	6	0	41	8
7 Estrellas	33	20	6	2	39	22
8 Valencia FC	15	-23	5	5	20	-18

CUARTOS DE FINAL			SEMIFINALES		
Poli San Francisco	5	Valencia FC	3	Poli San Francisco	
O B D		Estrellas			
CD Israelita	4	Terranova	0	FINAL	
Galicia FC	2	Vega San Lorenzo	1		

AMISTOSOS DEL 22 DE JUNIO DE 2003

San Francisco	3	Morelia Tlahuac	2	México	3	Turcos FC	6
---------------	---	-----------------	---	--------	---	-----------	---

NOTA INFORMATIVA

Semana tras semana estamos teniendo dificultades con los horarios de las programaciones, debido a que los Equipos o algunos jugadores llegan tarde a los partidos.

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido.

La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

En la mayoría de los casos, el retraso en el inicio de los partidos es imputable a los Equipos. No se quejen si algunos Arbitros no hacen tiempos de 45 minutos.

Independiente de esto, la Liga tiene comprometidos con las instalaciones en las que se juega determinado número de horarios, y esos campos se tienen que entregar a determinada hora. Lleguen a sus partidos con la debida antelación y no se verán afectados en cuanto al tiempo de juego.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 29 DE JUNIO DE 2003			
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	Tampico
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián
ATIZAPAN		12:00	
ATIZAPAN		14:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Aguilas
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00	
LOS SAUCES		08:30	
LOS SAUCES		11:15	Marsella
CDI TOREO		10:00	
CDI TOREO		12:00	
CDI TOREO			
UD TULYEHUALCO		12:00	
TLAHUAC	E	08:30	
TLAHUAC	E	14:30	
SAN FRANCISCO		12:00	
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	Poli San Francisco
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	Gazza
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30	
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20	
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40	Florería Mariela
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30	
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20	
CD DEPORTIVA	2	12:00	
CD DEPORTIVA	2	13:45	
CD DEPORTIVA	7	9:30	
CD DEPORTIVA	7	11:15	
CD DEPORTIVA	7	13:00	
AJUSCO	1	08:30	Estudiantes " B "
AJUSCO	1	10:30	
AJUSCO	1	12:30	

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

2a. ETAPA DEL TORNEO DE LIGA

APERTURA 2003

PUNTUACIONES DE EQUIPOS CLASIFICADOS

EQUIPOS	1a Etapa		2a Etapa		TOTAL	
	Pts	DG	Pts	DG	Pts	DG
1 Florería Mariela	38	46	12	7	50	53
2 Gazza	37	33	10	7	47	40
3 CD Israelita "B"	31	17	13	7	44	24
4 CDI Maccabi	31	36	10	4	41	40
5 Atlético Chiapas	26	0	13	12	39	12
6 Deportivo Pumas	27	12	10	6	37	18
7 V E D	27	5	10	4	37	9
8 U de Neza	24	12	10	4	34	16

Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán:

1 vs. 8) (2 vs. 7) (3 vs. 6) (4 vs. 5
En el caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, pasará a Semifinales el equipo que mejor clasificado en la tabla general.

CUARTOS DE FINAL

Florería Mariela	2	U de Neza	3
Gazza	9	V E D	0
CD Israelita "B"	1	Deportivo Pumas	3
CDI Maccabi	1	Atlético Chiapas	3

SEMIFINALES

Gazza	3	U de Neza	2
Atlético Chiapas	1	Deportivo Pumas	2

FINAL DE LA SEGUNDA ETAPA

Gazza		Deportivo Pumas	
-------	--	-----------------	--

TORNEO DE MAYO

River Plate	Deportivo Guadalupe
Racing	FC Barcelona

CLASIFICACIONES FINALES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Guadalupe	3	1	1	0	0	3	0	3
2 River Plate	3	1	1	0	0	5	3	2
3 FC Barcelona	0	1	0	0	1	3	5	-2
4 Racing	0	1	0	0	1	0	3	-3
TOTALES	6	4	2	0	2	11	11	0

PROXIMOS PARTIDOS

FC Barcelona	Deportivo Guadalupe
Racing	River Plate

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

NO SE OLVIDEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

CONOZCA NUESTRA

GENTE



José Juan Ortiz

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española en la Temporada 2003, con el equipo Tapatio Atlapac, se desempeña en la posición de Medio.



Raúl Meléndez

Jugador que ingresó a la Liga Española en la Temporada 2002, con el equipo Galicia FC, para después en la Temporada 2003 pasar al equipo Unión Coapa.

EN TODOS LOS PARTIDOS LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS.

TORNEO DE JUNIO

VED	4	San Miguel	3
Deportivo Valma	0	Deportivo Tepichín	0
Estudiantes " B "	0	Deportivo Pánuco	2

CLASIFICACIONES DEL GRUPO D

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Valma	4	2	1	1	0	5	1	4
2 V E D	4	2	1	1	0	4	3	1
3 Deportivo Tepichín	4	2	1	1	0	2	1	1
4 Deportivo Pánuco	3	2	1	0	1	3	2	1
5 Estudiantes "B"	1	2	0	1	1	0	2	-2
6 San Miguel	0	2	0	0	2	4	9	-5
TOTALES	16	12	4	4	4	18	18	0

Real Sociedad	1	Flash Point	10
TW Coinmex	1	H. Del Imperio	7
Atlético Mexiquense	2	Lufthansa OSYC	0

CLASIFICACIONES DEL GRUPO E

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Flash Point	6	2	2	0	0	17	1	16
2 H del Imperio	6	2	2	0	0	9	2	7
3 Atlético Mexiquense	6	2	2	0	0	5	2	3
4 Lufthansa OSYC	0	2	0	0	2	1	4	-3
5 Real Sociedad	0	2	0	0	2	3	13	-10
6 TW Coinmex	0	2	0	0	2	1	14	-13
TOTALES	18	12	6	0	6	36	36	0

Naranjas	1	San Sebastián	4
Cruz Azul Lomas Verdes	2	Sporting TFC	0
CDI Juvenil	0	Florería Mariela	3

CLASIFICACIONES DEL GRUPO F

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cruz Azul Lomas	6	2	2	0	0	5	1	4
2 Florería Mariela	4	2	1	1	0	3	0	3
3 San Sebastián	3	2	1	0	1	5	4	1
4 Sporting TFC	1	2	0	1	1	0	2	-2
5 Naranjas	1	2	0	1	1	1	4	-3
6 CDI Juvenil	1	2	0	1	1	0	3	-3
TOTALES	16	12	4	4	4	14	14	0

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza (Texcoco) y Ciudad Deportiva y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

CONOZCA NUESTRA

GENTE



Mario Olvera

De ingreso reciente a la Liga, Temporada 2003, con el equipo Lufthansa OSYC, realiza las funciones de Jugador y Cuerpo Técnico.



Delfino Ramirez

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española, Temporada 2003 con el equipo Flash Point, se desempeña en la posición de Delantero.

El horario de oficina en sábados es de las 10:00 a las 14:00 horas.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachiruf".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2003. El costo individual por jugador es de \$ 125.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos por evento, con un deducible de \$ 1,500.00

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

Para los equipos que tengan jugadores que no hayan firmado la Hoja de Solicitud de Registro, pueden solicitar el cambio de Firma del Jugador. Soliciten el Formato de Firma, tiene un costo de Diez pesos. Este cambio de Firma lo tendrían que hacer antes de que se pudiera dar alguna protesta. Si se hace después no procede. El Jugador que firme debe de anexar copia de la Credencial de Elector por ambos lados.

LOS SABADOS NO SE HACEN ACLARACIONES SOBRE SANCIONES.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Juan Carlos Arias

Siempre con el equipo Turcos FC, desde la temporada 1997/1998, en la temporada actual sigue con el mismo equipo, Juega de Delantero.



Gabriel Martínez

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española, Temporada 2003, con el equipo San José. Jugador que se desempeña en la posición de Delantero.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

TORNEO DE JUNIO

Newcastle United	5	Aguilas	2
La Costeña FC	2	Pumas MCA	4
P W C	0	San José	2

CLASIFICACIONES DEL GRUPO A

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Newcastle United	6	2	2	0	0	11	2	9
2 Pumas MCA	6	2	2	0	0	8	2	6
3 La Costeña FC	3	2	1	0	1	3	4	-1
4 San José	3	2	1	0	1	2	4	-2
5 Aguilas	0	2	0	0	2	2	6	-4
6 P W C	0	2	0	0	2	0	8	-8
TOTALES	18	12	6	0	6	26	26	0

Esparta	1	Cosmos FC	1
El Rosario	1	Ajax	2
Marsella	0	Tampico	1

CLASIFICACIONES DEL GRUPO B

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Tampico	6	2	2	0	0	3	0	3
2 El Rosario	3	2	1	0	1	3	2	1
3 Marsella	3	2	1	0	1	2	2	0
4 Ajax	3	2	1	0	1	2	3	-1
5 Esparta	1	2	0	1	1	2	3	-1
6 Cosmos FC	1	2	0	1	1	1	3	-2
TOTALES	17	12	5	2	5	13	13	0

Morelia Tlahuac	0	Tapatío Atlapac	0
Club Estado de Mexico	1	Hermanos y Amigos	2
CD Morelia	3	Unión Coapa	2

CLASIFICACIONES DEL GRUPO C

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Morelia Tlahuac	4	2	1	1	0	2	1	1
2 Unión Coapa	3	2	1	0	1	5	4	1
3 Club Estado de	3	2	1	0	1	4	3	1
4 CD Morelia	3	2	1	0	1	4	4	0
5 Hermanos y Amigos	3	2	1	0	1	3	4	-1
6 Tapatío Atlapac	1	2	0	1	1	1	3	-2
TOTALES	17	12	5	2	5	19	19	0

CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES

INVITACION

A ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS, CON BUEN NIVEL COMPETITIVO, DISCIPLINADOS Y PARTICIPATIVOS, QUE DESEEN INCORPORARSE A NUESTRO EQUIPO Y BUSCAR TRASCENDER DEPORTIVAMENTE.

INTERESADOS FAVOR DE COMUNICARSE CON EL LIC. NORBERTO PONCE, A LOS TELEFONOS 55342377 Y 55343859, EN DIAS Y HORAS HABILES.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Rodrigo del Arco

Ingresó a la Liga en la Temporada 2003 con el equipo Atlético Chiapas, para después pasar al equipo Pumas MCA en esta misma temporada.



Lucío Ramos

Ingresó a la Liga Española en la temporada 2001, con el equipo Hermanos y Amigos, en esta temporada sigue con el mismo equipo se desempeña en la posición de Medio.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO

PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE BAEZA (TEXCOCO) y LOS SAUCES

El descanso en los partidos que se celebren en estos campos, será como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo según las necesidades de tiempo, a criterio arbitral. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE CIUDAD DEPORTIVA

A partir del domingo 30 de Marzo se celebrarán partidos en los campos N° 2 y N° 7 de la Ciudad Deportiva. El uso de estas instalaciones es Temporal, período de prueba. La reglamentación para los equipos que se programen en estas instalaciones es la siguiente: 1) Tolerancia de 10 minutos, dentro de la cual se tendrán que entregar los Registros. 2) Descanso como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo. 3) Dado que los campos están cerrados, solo pueden entrar jugadores y cuerpos técnicos con registro vigente. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

NOTA: Jornada tras Jornada la mayoría de Equipos hacen un uso indebido de la Tolerancia, situación que nos afecta en los horarios de los partidos. La Tolerancia es exclusivamente PARA ENTREGAR REGISTROS y que en el transcurso de ésta se inicie el partido. La Tolerancia no es para calentar. La Tolerancia no es para esperar a algún Equipo.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

SOLICITAMOS LA COLABORACION DE LOS SEÑORES ARBITROS EN LOS SIGUIENTES PUNTOS:

1) EN LA REVISION DE REGISTROS DEBEN DE PARTICIPAR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS, ASI COMO EN LOS CAMBIOS.

2) LOS JUGADORES EXPULSADOS NO PUEDEN PERMANECER EN LAS BANCAS.

GRACIAS

NOTA DE INTERES RELACIONADA CON LA REVISION DE LOS REGISTROS.

- 1° La **SUPLANTACION** o intento de suplantación es motivo de Default.
- 2° En la revisión de Registros, obligatoriamente, deben de participar los Capitanes de los equipos.
- 3° En caso de duda en relación a la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y se anexará a la cédula arbitral el Registro, La Firma, El registro del Capitán y el del Entrenador.
- 4° En el caso de comprobarse la Suplantación, independiente de que el equipo pierde su partido por Default, se sancionará al Capitán del Equipo y al Entrenador con 1 partido de suspensión, y el registro utilizado para la suplantación será cancelado.
- 5° La comprobación de la Firma del Jugador, se tomará de la Hoja de Solicitud de Registro.

Es importante que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador. El cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin **REGISTRO VIGENTE** en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

Les recordamos los siguientes puntos:

- a) No podrá haber gente en las bancas sin **REGISTRO VIGENTE**, antes, durante o después de los partidos.
Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es
- b) preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

HISTORIA DE LA LIGA ESPAÑOLA

Se está elaborando la Historia de la Liga Española de Fútbol. Los orígenes deportivos datan de 1954, año en el que se celebró el primer campeonato con 6 equipos, que fueron los fundadores: Real Madrid, Centro Vasco, Atlético Bembibre, Deportivo Llanes, Deportivo Ibero y Juventud Asturiana.

Ya pueden ver en Internet en la página de la Liga las Temporadas 1954 (Prólogo), 1954, 1955, 1956, 1957, 1958, 1959, 1960, 1961, 1962, 1963, 1964, 1965, 1966, 1967, 1968, 1969, 1970, 1971 y 1972 con resultados finales, equipos participantes y fotos individuales de todos los jugadores participantes. Paulatinamente se podrá ir viendo la información referente a las Temporadas siguientes hasta llegar a la época actual.

También podrán ver la mayoría de los equipos participantes en la Temporada 2002, información que se está complementando y la Temporada 2003 completa.

Afortunadamente conservamos los archivos, cédulas arbitrales y registros de los jugadores desde el año 1954.

En el padrón de la Liga hay mas de 26,000 jugadores registrados y 200,000 fotos aproximadamente. Toda esta información estará a disposición de quién guste visitar nuestra página de internet. Esperamos completar esta Historia de la Liga Española en el transcurso del año.

La personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

Aprovechamos esta sección para agradecer al Sr. Remigio Milera, presidente del equipo Cantabria, equipo que participó en la Liga Española en la década de los ochentas y noventas, y resultó Campeón de liga en 5 ocasiones, el ofrecimiento para editar y publicar la Historia de la Liga.

CLASIFICACION DE LA DISCIPLINA HASTA EL 22 DE JUNIO DE 2003

UNION COAPA	15.75	COA CAMPERO	31.25	TAMPICO	42.25
ESPARTA	16.75	LA COSTEÑA FC	31.50	COSMOS FC	42.50
MORELIA TLAHUAC	21.00	U DE NEZA	31.50	SAN ISIDRO	44.00
P w c	21.25	MARSELLA	33.50	INTER NEZA	44.25
VED	22.00	CD ISRAELITA "B"	33.75	LUFTHANSA OSYC	44.75
NARANJAS	23.25	RIVER PLATE	34.50	REAL ALLENDE	44.75
ESTRELLAS	23.50	SAN MIGUEL	34.75	CAMARA DE DIPUTADOS	45.50
RACING	25.00	TURCOS FC	35.00	POLI SAN FRANCISCO	47.00
ATLETICO MEXIQUENSE	25.25	FLASH POINT	35.25	VALENCIA FC	53.25
CD ISRAELITA	25.75	H DEL IMPERIO	35.25	SPORTING TFC	60.25
GAZZA	25.75	DEPORTIVO GUADALUPE	35.50	DEPORTIVO VALMA	61.00
SAN JOSE	25.75	SAN FRANCISCO	35.75	LICEO	61.50
CD MORELIA	27.00	SAN SEBASTIAN	35.75	EL ROSARIO	62.00
FC BARCELONA	27.00	CLUB ESTADO DE MEXICO	38.25	REAL IXTAYOPAN	63.50
TW COINMEX	27.50	VEGA SAN LORENZO	39.00	TERRANOVA	70.25
GIRONA	27.75	CDI MACCABI	39.50	IRAPUATO	70.50
ESTUDIANTES	28.25	DEPORTIVO PUMAS	40.75	NEWCASTLE UNITED	77.75
REAL CAMPESTRE	28.25	FLORERIA MARIELA	41.25	ATLETICO CHIAPAS	85.00
HERMANOS Y AMIGOS	28.75	PUMAS MCA	41.50	GALICIA FC	94.75
AGUILAS	29.75	REAL SOCIEDAD	41.75	U D TULYEHUALCO	140.50
HERMANOS Y AMIGOS	28.00	DEPORTIVO PUMAS	40.75	LIVERPOOL	156.00

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:
El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.