

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



10 de Diciembre de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 50

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

www.ligaespfutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

EL PROXIMO MIERCOLES, 17 DE DICIEMBRE, A LAS 20:30 HORAS SE HARA EL BRINDIS ANUAL DE LA LIGA. SE INVITA A 2 PERSONAS POR EQUIPO. FAVOR DE CONFIRMAR.

INSCRIPCIONES ABIERTAS PARA LA TEMPORADA 2004

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 7 DE DICIEMBRE DE 2003				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00
ATIZAPAN		10:00
ATIZAPAN		12:00
UN CUAUHEMOC		12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	El Rosario	Aguilas
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00		
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		08:00		
CDI TOREO		12:00		
CDI TOREO (13-12)		15:00	CDI Juvenil	Irapuato
CDI TOREO (13-12)		19:00	Naranjas	CD Israelita
CD DEPORTIVA	6	09:00
CD DEPORTIVA	6	10:30
CD DEPORTIVA	6	13:30
CD DEPORTIVA	6	15:00
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	10:15		
CD DEPORTIVA	7	12:00		
CD DEPORTIVA	7	14:15		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Galicia FC	Atlético Magdalena
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	O B D	San Francisco
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	Unión Coapa
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	U de Neza	
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00
TLAHUAC	E	11:00		
TLAHUAC	E	12:30

CONVOCATORIA

Se invita a participar en la Selección de la Liga Española, Categoría Juvenil, a jugadores nacidos a partir de 1985. Los interesados favor de comunicarse a los teléfonos de la Liga Española en horarios de oficina, con el profesor Juan Manuel Aguilar.

FINAL DEL TORNEO LA ROSA DE TEPEYAC

O B D vs. DEPORTIVO CHALCO

Próximo sábado 13 de Diciembre a las 11 horas en el Deportivo Los Galeana
Felicitaciones al equipo O B D por haber llegado a la final

FINALES DE LA CATEGORIA PREMIER

SEMIFINALES: 7 de Diciembre

O B D	4	Atlético Magdalena	3
Galicia FC	1	San Francisco	4

FINAL: 14 de Diciembre

O B D	San Francisco
POR EL TERCER Y CUARTO LUGAR: 14 de Diciembre	
Galicia FC	Atlético Magdalena
CAMPEON DE CAMPEONES: 21 de Diciembre	
O B D	SAN FRANCISCO

POSICIONES DEL 5° AL 8°

CD Israelita	8	Estudiantes	3
San Sebastián	2	Naranjas	2

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	3	1	1	0	0	8	3	5
2 San Sebastián	1	1	0	1	0	2	2	0
3 Naranjas	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Estudiantes	0	1	0	0	1	3	8	-5
Totales	5	4	1	2	1	15	15	0

POSICIONES DEL 9° AL 12°

Sporting TFC	2	Poli San Francisco	0
Manchester	2	Florería Mariela	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Sporting TFC	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Manchester	3	1	1	0	0	2	0	2
3 Florería Mariela	0	1	0	0	1	0	2	-2
4 Poli San Francisco	0	1	0	0	1	0	2	-2
Totales	6	4	2	0	2	4	4	0

POSICIONES DEL 13° AL 16°

Flash Point	4	Leones Banamex	0
CD Morelia	3	Valencia FC	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Flash Point	3	1	1	0	0	4	0	4
2 CD Morelia	3	1	1	0	0	3	0	3
3 Valencia FC	0	1	0	0	1	0	3	-3
4 Leones Banamex	0	1	0	0	1	0	4	-4
Totales	6	4	2	0	2	7	7	0

POSICIONES DEL 17° AL 20°

Gazza	1	Morelia Tlahuac	1
Deportivo Valma	2	Guadalajara	4

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Guadalajara	3	1	1	0	0	4	2	2
2 Gazza	1	1	0	1	0	1	1	0
3 Morelia Tlahuac	1	1	0	1	0	1	1	0
4 Deportivo Valma	0	1	0	0	1	2	4	-2
Totales	5	4	1	2	1	8	8	0

FINALES DE LA CATEGORIA ESPECIAL

Lufthansa OSYC	2	Esparta	2
CDI Juvenil	4	San Miguel	1
Irapuato	1	Marsella	0
Unión Coapa	4	Deportivo La Raza	1

SEMIFINALES

Lufthansa OSYC	Unión Coapa
CDI Juvenil	Irapuato

FINAL

TORNEO DE NAVIDAD "A"

Schlumberger	2	U de Neza	7
Cosmos FC	2	Real Sociedad	1

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 U de Neza	3	1	1	0	0	7	2	5
2 Cosmos FC	3	1	1	0	0	2	1	1
3 Real Sociedad	0	1	0	0	1	1	2	-1
4 Schlumberger	0	1	0	0	1	2	7	-5
Totales	6	4	2	0	2	12	12	0

TORNEO DE NAVIDAD "B"

El Torneo de Navidad "B" lo jugarán los equipos Invitados y los de la Categoría Especial que no hayan clasificado a las finales. Se jugará con Registros y con Permisos.

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

TORNEO DE NAVIDAD "B"

RESULTADOS DE LA JORNADA 1

Aguilas	5	Deportivo Naza	2
El Rosario	2	V E D	3
Racing	2	Juventus FC	0

CLASIFICACION

GRUPO 1

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Aguilas	3	1	1	0	0	5	2	3
2 Racing	3	1	1	0	0	2	0	2
3 V E D	3	1	1	0	0	3	2	1
4 El Rosario	0	1	0	0	1	2	3	-1
5 Juventus FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
6 Deportivo Naza	0	1	0	0	1	2	5	-3
TOTALES	9	6	3	0	3	14	14	0

Real Madrid	1	Cámara de Diputados	3
Ajax	2	P W C	2
Atlético Mexiquense	0	Tampico	2

CLASIFICACION

GRUPO 2

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cámara de Diputados	3	1	1	0	0	3	1	2
2 Tampico	3	1	1	0	0	2	0	2
3 P W C	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Ajax	1	1	0	1	0	2	2	0
5 Real Madrid	0	1	0	0	1	1	3	-2
6 Atlético Mexiquense	0	1	0	0	1	0	2	-2
TOTALES	8	6	2	2	2	10	10	0

O B D "C"	5	Deportivo Guadalupe	3
Toluca	2	River Plate	0
H del Imperio	1	Grupo Farma	4

CLASIFICACION

GRUPO 3

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Grupo Farma	3	1	1	0	0	4	1	3
2 O B D "C"	3	1	1	0	0	5	3	2
3 Toluca	3	1	1	0	0	2	0	2
4 Deportivo Guadalupe	0	1	0	0	1	3	5	-2
5 River Plate	0	1	0	0	1	0	2	-2
6 H del Imperio	0	1	0	0	1	1	4	-3
TOTALES	9	6	3	0	3	15	15	0

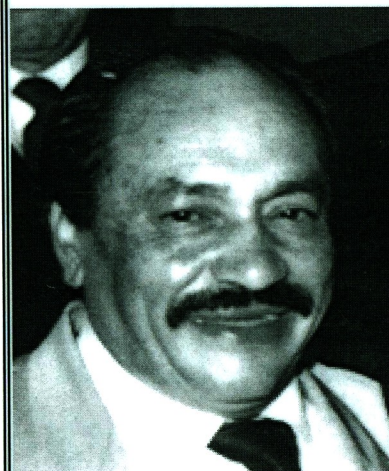
OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES A SUS PARTIDOS

AMISTOSOS

FC Barcelona	4	Sporting TFC	14
Deportivo Pumas	3	Racing	3
Toluca	13	Arsenal	2
CD Israelita	9	Manchester	0
CDI Maccabi	0	Deportivo Tepichín	0

GUSTAVO CASTAÑEDA ALMARAZ

Lamentamos profundamente el fallecimiento de nuestro compañero y amigo **Gustavo Castañeda Almaraz**, mas conocido por todos nosotros como "Cata "



Participó en la Liga Española desde el año de 1957, hasta la fecha. Como jugador en los equipos Oviedo y San Sebastián en la década de los cincuentas y sesentas.

Miembro del Tribunal de Penas de la Liga Española y Directivo e integrante del Cuerpo Técnico del equipo San Sebastián a partir de 1962.

... Se nos fué un amigo

Personaje controvertido, polémico, participativo y querido por todos. Como no recordar tantas anécdotas a lo largo de cuarenta y seis años de participar en la Liga.

Como un homenaje a tu trayectoria, a tu participación activa desde la banca y tribuna, a tus gritos de ánimo y a los que no lo eran, al apoyo incondicional a ese uniforme amarillo que tu llevabas por dentro, desde este espacio, "Cata", te decimos, ten por seguro que los Arbitros descansarán un poco mas, y la gente de Liga Española te recordará siempre.

Descansa en Paz

REVISIÓN DE REGISTROS POR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

1	El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
2	En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
3	El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
4	El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
5	Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
6	En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
7	Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
8	Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
9	Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la
#	Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087


RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL


1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.


Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.


YA ESTAN ABIERTAS LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2004. LOS EQUIPOS QUE ASI LO DESEEN PUEDEN RECOGER LOS FORMATOS DE SOLICITUD DE REGISTRO.


CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso: 1996
	Con el Equipo: Cauahemoc
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado: Cauahemoc, Franco Español, Gazza y San Sebastián
Gabriel Mora	


Año de Ingreso: 1995	
Con el Equipo: Valencia FC	
Posición: Medio	
Equipos en los que ha participado: Valencia FC y Manchester	
	Adrián Arreola


	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Sporting TFC
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
Cristian Mendoza	Sporting TFC

Año de Ingreso: 2000	
Con el Equipo: Boca Juniors	
Posición: Defensa	
Equipos en los que ha participado: Boca Juniors y San Miguel	
	Martín Moreno

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: Marsella
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
Rubén Hernández	Marsella

Año de Ingreso: 2001	
Con el Equipo: U de Neza	
Posición: Medio	
Equipos en los que ha participado: U De Neza	
	Bernardo Mondragón

	Año de Ingreso: 2000
	Con el Equipo: Real Allende
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado: Real Allende y Deportivo Pumas
José Guadalupe Luna	

Año de Ingreso: 2001	
Con el Equipo: San José	
Posición: Medio	
Equipos en los que ha participado: San José y Toluca	
	Arturo Cristóbal

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

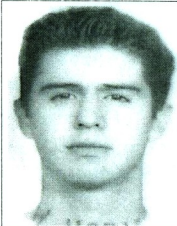
- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.



JOSE ANTONIO
NORIEGA
SANTOS



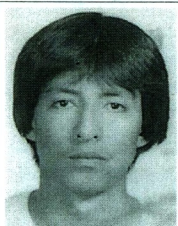
COSME
CASTRO
MORELIA



RICARDO
BALDERAS
UNAM



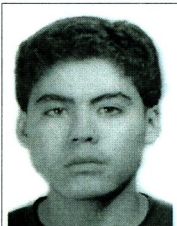
FERNANDO
MARTINEZ
PUEBLA



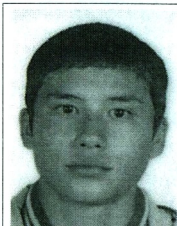
ALAN CRUZ
CHIAPAS



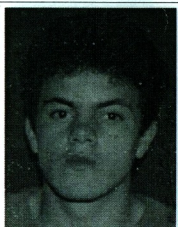
JOSE MILIAN
NECAXA



JOSE DE JESUS
JIMENEZ
QUERETARO



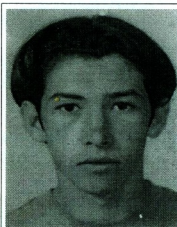
AARON
GALINDO
CRUZ AZUL



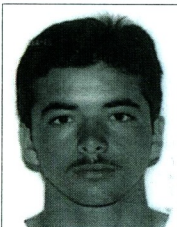
CUAUHTEMOC
BLANCO
AMERICA



YOSGART E
GUTIERREZ
CRUZ AZUL



ISRAEL
CASTRO
UNAM



RODOLFO
ESPINOZA
NECAXA



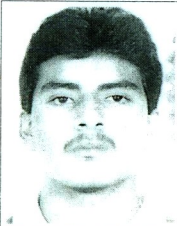
DAVID OTEO
TIGRES



PEDRO
RESENDIZ
CRUZ AZUL



ALBERTO
MEDINA
GUADALAJARA



SANCHEZ
YACUTA
PACHUCA

Se está elaborando la Historia de la Liga Española de Fútbol. Los orígenes deportivos datan de 1954, año en el que se celebró el primer campeonato con 6 equipos, que fueron los fundadores: Real Madrid, Centro Vasco, Atlético Bembibre, Deportivo Llanes, Deportivo Ibero y Juventud Asturiana.

Ya pueden ver en Internet en la página de la Liga, las Temporadas 1954 (Prólogo), hasta la 1982/83 inclusive, con resultados finales, equipos participantes y fotos individuales de todos los jugadores participantes. Paulatinamente se podrá ir viendo la información referente a las Temporadas siguientes hasta llegar a la época actual.

También podrán ver la mayoría de los equipos participantes en la Temporada 2002, información que se está complementando y la Temporada 2003 completa.

Afortunadamente conservamos los archivos, cédulas arbitrales y registros de los jugadores desde el año 1954.

En el padrón de la Liga hay mas de 26,000 jugadores registrados y 200,000 fotos aproximadamente. Toda esta información estará a disposición de quién guste visitar nuestra página de internet. Esperamos completar esta Historia de la Liga Española en breve.

La personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.