

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



7 de Enero de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 1

JUEGOS MACABEOS PANAMERICANOS

Felicidades al CD Israelita por haber obtenido la medalla de oro en los X JUEGOS MACABEOS PANAMERICANOS celebrados en Chile.



Jacques Passy
Director Técnico

Esta felicitación la hacemos extensiva a Jugadores, Cuerpo Técnico y Directivos, por tan importante logro. Siendo la primera vez que en la disciplina de Fútbol se obtiene la medalla de oro en categoría libre.

Resultados:

CD Israelita	4	Perú	2
CD Israelita	1	Argentina	1
CD Israelita	3	Estados Unidos	0
CD Israelita	3	Chile	2
CD Israelita	6	Brasil Rio	1
CD Israelita	1	Brasil Sao Paulo	1

quedando CD Israelita México en 1º Lugar y ganador de la medalla de Oro y el equipo de Chile en 2º Lugar.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

www.ligaespfutbol.com

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

INSCRIPCIONES ABIERTAS PARA LA TEMPORADA 2004

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

CONVOCATORIA

Se invita a participar en la Selección de la Liga Española, Categoría Juvenil, a jugadores nacidos a partir de 1985.

Los interesados favor de comunicarse a los teléfonos de la Liga Española en horarios de oficina, con el profesor Juan Manuel Aguilar.

FINALES DE LA CATEGORIA PREMIER

SEMIFINALES: 7 de Diciembre

OBD	4	ATLETICO MAGDALENA	3
GALICIA FC	1	SAN FRANCISCO	4

FINAL:

OBD	2	SAN FRANCISCO	1
------------	----------	----------------------	----------

POR EL 3° LUGAR:

GALICIA FC	7	ATLETICO MAGDALENA	6
------------	---	--------------------	---

CAMPEON DE CAMPEONES: 11 de Enero de 2004

OBD		SAN FRANCISCO	
-----	--	---------------	--

CLASIFICACIONES FINALES DE LA CATEGORIA PREMIER "CLAUSURA 2003"

1° O B D	13° Flash Point
2° San Francisco	14° Leones Banamex
3° Galicia FC	15° CD Morelia
4° Atlético Magdalena	16° Valencia FC
5° Naranjas	17° Gazza
6° CD Israelita	18° Guadalajara
7° Estudiantes	19° Morelia Tlahuac
8° San Sebastián	20° Deportivo Valma
9° Sporting TFC	21° Estrellas
10° Manchester	22° Liceo
11° Poli San Francisco	23° Cruz Azul Lomas Verdes
12° Florería Mariela	24° Hermanos y Amigos

AMISTOSOS CORRESPONDIENTES AL 28 DE DICIEMBRE DE 2003

Gazza	4	Universo Digital	1
Grupo Farma	0	Valencia FC	1
Morelia Tlahuac	8	Deportivo Pumas	2
Deportivo Valma	2	Selección Juvenil	0
P R I	2	Racing	0
TRIANGULAR			
Estudiantes	2	Sporting TFC	2
V E D	1	Estudiantes	2
Sporting TFC	0	V E D	0

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

FINALES DE LA CATEGORIA ESPECIAL

Lufthansa OSYC	2	Esparta	2
CDI Juvenil	4	San Miguel	1
Irapuato	1	Marsella	0
Unión Coapa	4	Deportivo La Raza	1

SEMIFINALES

Lufthansa OSYC	0	Unión Coapa	6
CDI Juvenil	2	Irapuato	3

FINAL

Irapuato	3	Unión Coapa	5
----------	---	-------------	---

Por el 3° Lugar:

Lufthansa OSYC	1	CDI Juvenil	5
----------------	---	-------------	---

CLASIFICACIONES FINALES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "CLAUSURA 2003"

1° Unión Coapa	5° Esparta
2° Irapuato	6° Marsella
3° CDI Juvenil	7° Deportivo La Raza
4° Lufthansa OSYC	8° San Miguel

TORNEO DE NAVIDAD "A"

Primer Lugar: **U de Neza** 2° Lugar: **Schlumberger**


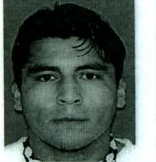


AMISTOSOS CORRESPONDIENTES AL 4 DE ENERO DE 2004





Deportivo Naza	3	PWC	1
San Sebastián	3	U de Neza	1
Manchester	2	Racing	1
Selección Juvenil	2	V E D	2
Atlético Mexiquense	2	Gazza	2
Sporting TFC	2	Unión Coapa	1
San Francisco	3	Morelia Tlahuac	1
Deportivo Valma	4	San Miguel	1
Estudiantes	3	Tampico	0
Valencia FC	5	P R I	4


En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza (Texcoco) y Ciudad Deportiva y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

CLASIFICACION FINAL DE LOS GOLEADORES
DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO DE CLAUSURA"

			
Miguel Humberto Contreras	Isaac Rodriguez	Moisés Bernal	Roberto Carlos Cruz
O B D	GALICIA FC	FLORERIA MARIELA	SAN FRANCISCO
19 Goles	19 Goles	15 Goles	15 Goles

			
Moisés Tussie	Samuel Andrés Jerónimo	José Guadalupe Quiroz	Agustine Tochukwu
CD ISRAELITA	O B D	GALICIA FC	O B D
12 Goles	10 Goles	8 Goles	8 Goles

	LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:		
Alberto Isaac García	OVACIONES:	Los lunes o martes en la sección de Carlos Pantoja.	
SAN SEBASTIAN	RADIO ABC:	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Jesús Domínguez. En el 760 de AM.	
8 Goles	METRO:	Lunes o Martes	
	INTERNET:	www.ligaespfutbol.com y www.ligaespanolafutbol.com	

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

CLASIFICACION FINAL DE LOS GOLEADORES
DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO DE CLAUSURA"

			
Salvador Ramírez	Luis Alberto Gómez	Jorge Diego Breitburd	Gerardo Michael Romero
HALCONES DEL IMPERIO	CAMARA DE DIPUTADOS	CDI MACCABI	LUFTHANSA OSYC
20 Goles	17 Goles	17 Goles	13 Goles

			
Salvador Cruz	Edgar Martínez	Gabriel Hafid Valdez	Erick Luna
TOLUCA	UNION COAPA	AGUILAS	SAN MIGUEL
12 Goles	12 Goles	10 Goles	10 Goles

			
Armando Sánchez	Paulo Cesar López	Gonzalo Gabriel Rodríguez	Ernesto Joaquín Hernández
DEPORTIVO LA RAZA	IRAPUATO	REAL SOCIEDAD	ATLETICO ESPAÑOL
9 Goles	9 Goles	9 Goles	8 Goles

			EL INICIO DE LA TEMPORAD A 2004 ESTA PREVISTO PARA EL 18 DE ENERO DE 2004
Alfonso Trejo	Israel Adrián Barajas	Victor Manuel Murillo	
CAMARA DE DIPUTADOS	MARSELLA	TOLUCA	
8 Goles	8 Goles	8 Goles	

TORNEO DE NAVIDAD "B"

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

Aguilas	0	Racing	2
El Rosario	*	Deportivo Naza	*
V E D	2	Esparta	0

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

Aguilas	*	Esparta	*
Deportivo Naza	0	V E D	2
Racing	2	El Rosario	0

CLASIFICACION

GRUPO 1

EQUIPOS		Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1	Racing	13	5	4	1	0	13	5	8
2	V E D	13	5	4	1	0	12	5	7
3	Aguilas	6	5	2	0	3	12	9	3
4	Esparta	3	5	1	0	4	8	12	-4
5	El Rosario	3	5	1	0	4	8	16	-8
6	Deportivo Naza	0	5	0	0	5	5	19	-14
TOTALES		38	30	12	2	16	58	66	-8

TORNEO DE NAVIDAD "B"

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

O B D "C"	2	Toluca	0
Marsella	1	Deportivo Guadalupe	3
Grupo Farma	2	Deportivo Pumas	0

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

O B D "C"	4	Deportivo Pumas	2
Deportivo Guadalupe	1	Grupo Farma	2
Toluca	7	Marsella	1

CLASIFICACION

GRUPO 3

EQUIPOS		Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1	O B D "C"	15	5	5	0	0	17	6	11
2	Toluca	9	5	3	0	2	18	14	4
3	Deportivo Guadalupe	9	5	3	0	2	16	12	4
4	Grupo Farma	9	5	3	0	2	14	12	2
5	Marsella	6	5	2	0	3	7	14	-7
6	Deportivo Pumas	0	6	0	0	6	2	13	-11
TOTALES		48	31	16	0	15	74	71	3

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

Real Madrid	1	Atlético Mexiquense	2
Ajax	0	San Miguel	2
P W C	1	Tampico	3

RESULTADOS DE LA JORNADA 5

Real Madrid	0	Tampico	2
San Miguel	2	P W C	0
Atlético Mexiquense	2	Ajax	0

CLASIFICACION

GRUPO 2

EQUIPOS		Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1	Tampico	15	5	5	0	0	11	1	10
2	Atlético Mexiquense	9	5	3	0	2	10	7	3
3	San Miguel	9	5	3	0	2	7	5	2
4	P W C	7	5	2	1	2	15	12	3
5	Real Madrid	6	5	2	0	3	13	12	1
6	Ajax	4	5	1	1	3	4	14	-10
TOTALES		50	30	16	2	12	60	51	9

OBLIGACIONES DEL CAPITAN


1	Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
2	Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
3	Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
4	Firmar la cédula al finalizar el partido.
5	Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
6	Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.


NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com


ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUBLANTACION EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACION DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.


CONOZCA NUESTRA GENTE


	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Flash Point
	Posición: Auxiliar
	Equipos en los que ha participado:
Gustavo Fricke	Flash Point


	Año de Ingreso: 1986
	Con el Equipo: Español
	Posición: Entrenador
	Equipos en los que ha participado:
Español, CD Israelita y CDI "B"	Daniel G. Hernández

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Manchester
	Posición: Auxiliar
	Equipos en los que ha participado:
Isidro Alejandro Torres	Manchester

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: San José
	Posición: Auxiliar
	Equipos en los que ha participado:
San José	Alberto Toriz

	Año de Ingreso: 2002
	Con el Equipo: P W C
	Posición: Entrenador
	Equipos en los que ha participado:
Luis Eugenio Garduño	P W C

	Año de Ingreso: 2002
	Con el Equipo: U de Neza
	Posición: Entrenador
	Equipos en los que ha participado:
U de Neza	Jesús Torres

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: FC Barcelona
	Posición: Auxiliar
	Equipos en los que ha participado:
Alberto José Paz	FC Barcelona

	Año de Ingreso: 2002
	Con el Equipo: O B D
	Posición: Entrenador
	Equipos en los que ha participado:
O B D	Héctor Rojas

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presenten el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

EQUIPOS CAMPEONES EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

EQUIPO	TORNEOS DE LIGA		TORNEOS DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
	11	Títulos	4	Títulos	8	Títulos
Galicia F. C.	11	"	4	"	8	"
Real Madrid	7	"	6	"	9	"
Athletic de Bilbao	7	"	4	"	5	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"
Valencia FC	4	"	2	"	1	"
Real Celta	2	"	2	"	2	"
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1	"
San Sebastián	2	"	4	"	3	"
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"
O B D	2	"	1	"		
Guadalajara FC	1	"	2	"	1	"
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"
Santiago	1	"	1	"	1	"
Real Gijón	1	"	1	"	1	"
Rayo Vallecano	1	"	2	"		
Deportivo Español	1	"			1	"
San Martín	1	"			1	"
Centro Vasco	1	"			1	"
Celta FC	1	"	1	"		
Poli San Francisco	1	"			1	"
San Francisco T	1	"	1	"		
FC Barcelona			3	"		
Covadonga			2	"		
Centro Gallego			1	"	1	"
Pumas UNAM			1	"		
San Lorenzo			1	"		
Sevilla FC			1	"		
Aeroglobal			1	"		
Atlético Español			1	"		

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.