

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



18 de Febrero de 2004

Correo Electrónico: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

BOLETIN 07

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

[www.ligaespfutbol.com](http://www.ligaespfutbol.com)

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones ( A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para Jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento no hay Permisos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

## PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 22 DE FEBRERO DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	.....	.....
ATIZAPAN		10:00	.....	.....
CDI TOREO (25-02)		20:00	CD Israelita "B"	
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00		Aguilas
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	14:00	.....	.....
LOS SAUCES		09:30	Gremio	Toluca
LOS SAUCES		11:15		
CDI TEPOTZOTLAN		09:00		
CDI TEPOTZOTLAN		11:00		
CDI TOREO (21-02)		17:00	Independiente	CDI Maccabi
CDI TOREO (21-02)		19:00	Marsella	CDI Juvenil
UN CUAUHTEMOC		08:00	Schlumberger	Club Estado de Méx.
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Galicia FC	Valencia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50		U de Neza
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	O B D	
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	Terranova
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00	Guadalajara	Naranjas
SAN FRANCISCO		12:00		
TLAHUAC	E	11:00	Morelia Tlahuac	Gazza
TLAHUAC	E	00:00	.....	.....
AJUSCO	1	08:30	San Miguel	V E D
AJUSCO	1	10:30	Estudiantes	Manchester
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30	.....	.....
AJUSCO	3	10:30	.....	.....
AJUSCO	3	12:30	.....	.....
CD DEPORTIVA	6	12:30		
CD DEPORTIVA	6	14:15	Leones Juv Banamex	Real Sociedad
CD DEPORTIVA	6	16:00	OB D "C"	Atlético Mexiquense
CD DEPORTIVA	6	00:00	.....	.....
CD DEPORTIVA	7	10:45	Leones Banamex	San Sebastián
CD DEPORTIVA	7	12:30		
CD DEPORTIVA	7	14:15		
CD DEPORTIVA	7	00:00	.....	.....

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos. Solicite información.

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

**CATEGORIA PREMIER**

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 15 DE FEBRERO DE 2004

**JORNADA 4**

Naranjas	4	Flash Point	2
San Sebastián	3	Terranova	1
CD Israelita	0	Guadalajara	0
América TC	3	Leones Banamex	6
Sporting TFC	2	Deportivo Valma	0
Gazza	1	O B D	4
San Francisco	5	CD Morelia	1
Valencia FC	2	Morelia Tlahuac	0
Hermanos y Amigos	0	Irapuato	1
Manchester	5	Galicia FC	7
Estudiantes	2	Unión Coapa	4

**CLASIFICACION**

<b>EQUIPOS</b>	<b>Pts.</b>	<b>J</b>	<b>J</b>	<b>J</b>	<b>J</b>	<b>E</b>	<b>J</b>	<b>P</b>	<b>G</b>	<b>F</b>	<b>GC</b>	<b>DG</b>
1 Galicia FC	12	4	4	0	0	24	8	16				
2 O B D	12	4	4	0	0	19	4	15				
3 Leones Banamex	12	4	4	0	0	15	8	7				
4 San Francisco	10	4	3	1	0	23	8	15				
5 Estudiantes	9	4	3	0	1	15	9	6				
6 Guadalajara	8	4	2	2	0	10	6	4				
7 CD Israelita	7	3	2	1	0	6	2	4				
8 Terranova	7	4	2	1	1	11	8	3				
9 San Sebastián	6	4	2	0	2	6	5	1				
10 Flash Point	6	4	2	0	2	6	6	0				
11 Sporting TFC	6	4	2	0	2	8	9	-1				
12 Unión Coapa	6	4	2	0	2	10	13	-3				
13 Morelia Tlahuac	4	4	1	1	2	6	9	-3				
14 Gazza	4	4	1	1	2	6	9	-3				
15 Irapuato	4	4	1	1	2	4	11	-7				
16 Hermanos y Amigos	3	4	1	0	3	3	5	-2				
17 Naranjas	3	3	1	0	2	6	10	-4				
18 CD Morelia	3	4	1	0	3	9	16	-7				
19 Valencia FC	3	4	1	0	3	4	12	-8				
20 Manchester	0	4	0	0	4	8	15	-7				
21 América TC	0	4	0	0	4	7	18	-11				
22 Deportivo Valma	0	4	0	0	4	3	18	-15				
<b>TOTALES</b>	<b>125</b>	<b>86</b>	<b>39</b>	<b>8</b>	<b>39</b>	<b>209</b>	<b>209</b>	<b>0</b>				

\* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS**.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

**CATEGORIA PREMIER**

**PROXIMOS PARTIDOS**

Flash Point	Terranova
Guadalajara	Naranjas
Leones Banamex	San Sebastián
Deportivo Valma	CD Israelita
O B D	América TC
CD Morelia	Sporting TFC
Morelia Tlahuac	Gazza
Irapuato	San Francisco
Galicia FC	Valencia FC
Unión Coapa	Hermanos y Amigos
Estudiantes	Manchester

**REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS**

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta ( a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:  
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

Lamentamos profundamente el fallecimiento del **Sr. José Luis Luna Romero**, padre del jugador del equipo Deportivo Pumas, José Guadalupe Luna Zúñiga, ocurrido el 10 de Febrero del presente. **Descanse en Paz**



**UNIFORMES DEPORTIVOS**

- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester  
DRI F.I.T.  
Nylon  
Felpa

**Precios:**

Los Mejores del mercado.  
Anticipo del 40 %  
Resto contra entrega.  
Entrega de Dos a Tres Semanas.

Tel. 5348 - 7545  
044 - 55 - 2538 - 7601

**Elaboramos:**

Nuevos Diseños.  
Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.  
Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: Flash Point
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
José Guadalupe Rodríguez	Morelia Tlahuac y Flash Point

Año de Ingreso: 2002	
Con el Equipo: Naranjas	
Posición: Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Naranjas	Vicente Islas

	Año de Ingreso: 2004
	Con el Equipo: Terranova
	Posición: Delantero
	Equipos en los que ha participado:
Armando Daniel Figueroa	Terranova

Año de Ingreso: 2002	
Con el Equipo: CDI Maccabi	
Posición: Medio	
Equipos en los que ha participado:	
CDI Juvenil y CDI Maccabi	Alan Joseph Salomón

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Ajax
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
Sergio Herrera	Ajax

Año de Ingreso: 1996	
Con el Equipo: Cosmos FC	
Posición: Delantero	
Equipos en los que ha participado:	
San Sebastián, Coa Campero y Cosmos FC	Oscar Fuentes

	Año de Ingreso: 2004
	Con el Equipo: Asturias
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
Arturo Cano	Asturias

Año de Ingreso: 2002	
Con el Equipo: Marsella	
Posición: Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Marsella	Daniel Sánchez

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

**CATEGORIA ESPECIAL**

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 15 DE FEBRERO DE 2004

**JORNADA 4**

CDI Maccabi	5	Lufthansa OSYC	2
Real Sociedad	3	Selección Juvenil	1
V E D	3	Independiente	3
Atlético Mexiquense	4	Leones Juv Banamex	2
Arsenal	1	San Miguel	6
U de Neza	1	OBD "C"	2
Ajax	2	Asturias	5
Deportivo Guadalupe	2	Liceo	2
H del Imperio	3	Deportivo Pumas	5
Tecnicolor	2	Camara de Diputados	0

**CLASIFICACION**

**GRUPO A**

<b>EQUIPOS</b>	<b>Pts.</b>	<b>JJ</b>	<b>JG</b>	<b>JE</b>	<b>JP</b>	<b>GF</b>	<b>GC</b>	<b>DG</b>
1 OBD "C"	12	4	4	0	0	13	5	8
2 Liceo	10	4	3	1	0	18	5	13
3 CDI Maccabi	9	3	3	0	0	11	2	9
4 Atlético Mexiquense	8	4	2	2	0	12	9	3
5 H del Imperio	7	4	2	1	1	12	8	4
6 U de Neza	7	4	2	1	1	11	9	2
7 Deportivo Guadalupe	7	4	2	1	1	10	8	2
8 Deportivo Pumas	6	2	2	0	0	9	3	6
9 San Miguel	6	4	2	0	2	10	6	4
10 Real Sociedad	6	4	1	3	0	8	6	2
11 Lufthansa OSYC	4	4	1	1	2	10	12	-2
12 Asturias	4	4	1	1	2	9	13	-4
13 Leones Juv Banamex	3	4	1	0	3	10	13	-3
14 Ajax	3	4	1	0	3	6	14	-8
15 Tecnicolor	3	4	1	0	3	7	17	-10
16 Independiente	2	4	0	2	2	7	12	-5
17 V E D	1	2	0	1	1	4	6	-2
18 Selección Juvenil	1	4	0	1	3	6	12	-6
19 Arsenal	1	3	0	1	2	2	9	-7
20 Cámara de Diputados	0	2	0	0	2	0	6	-6
<b>TOTALES</b>	<b>100</b>	<b>72</b>	<b>28</b>	<b>16</b>	<b>28</b>	<b>175</b>	<b>175</b>	<b>0</b>

\* Pierden por Default Administrativo

**PROXIMOS PARTIDOS**

Lufthansa OSYC	Selección Juvenil
Independiente	CDI Maccabi
Leones Juv Banamex	Real Sociedad
San Miguel	V E D
OBD "C"	Atlético Mexiquense
Asturias	Arsenal
Liceo	U de Neza
Deportivo Pumas	Ajax
Camara de Diputados	Deportivo Guadalupe
Tecnicolor	H del Imperio

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

**CATEGORIA ESPECIAL**

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 15 DE FEBRERO DE 2004

**JORNADA 4**

Club Estado de Méx.		CD Israelita "B"	
Cosmos FC	5	San José	0
El Rosario	6	Schlumberger	0
CDI Juvenil	3	Deportivo Naza	2
Juventus FC	4	Toros Rivera	4
Aguilas	2	Marsella	3
Toluca	6	Racing	3
P W C	2	Deportivo Carbajal	4
Tampico	4	Gremio	3
Grupo Farma			

**CLASIFICACION**

**GRUPO B**

<b>EQUIPOS</b>	<b>Pts.</b>	<b>JJ</b>	<b>JG</b>	<b>JE</b>	<b>JP</b>	<b>GF</b>	<b>GC</b>	<b>DG</b>
1 Grupo Farma	9	3	3	0	0	16	1	15
2 Toluca	9	4	3	0	1	21	10	11
3 Aguilas	9	4	3	0	1	12	6	6
4 Marsella	9	4	3	0	1	12	10	2
5 Juventus FC	8	4	2	2	0	12	7	5
6 Deportivo Carbajal	7	4	2	1	1	10	4	6
7 Club Estado de Méx.	7	3	2	1	0	9	7	2
8 Cosmos FC	6	4	2	0	2	10	6	4
9 CD Israelita "B"	6	2	2	0	0	5	2	3
10 Toros Rivera	5	4	1	2	1	9	13	-4
11 Tampico	4	4	1	1	2	11	12	-1
12 El Rosario	3	3	1	0	2	10	7	3
13 CDI Juvenil	3	3	1	0	2	3	6	-3
14 San José	3	3	1	0	2	3	10	-7
15 Deportivo Naza	3	4	1	0	3	6	14	-8
16 Racing	3	4	1	0	3	8	18	-10
17 Schlumberger	1	4	0	1	3	5	18	-13
18 Gremio	0	1	0	0	1	3	4	-1
19 P W C	0	4	0	0	4	3	13	-10
20	0	0	0	0	0	0	0	0
<b>TOTALES</b>	<b>95</b>	<b>66</b>	<b>29</b>	<b>8</b>	<b>29</b>	<b>168</b>	<b>168</b>	<b>0</b>

\* Pierden por Default Administrativo

**PROXIMOS PARTIDOS**

CD Israelita "B"	San José
Schlumberger	Club Estado de Méx.
Deportivo Naza	Cosmos FC
Toros Rivera	El Rosario
Marsella	CDI Juvenil
Racing	Juventus FC
Deportivo Carbajal	Aguilas
Gremio	Toluca
	P W C
Grupo Farma	Tampico

## REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

## NOTA INFORMATIVA

Debido a la informalidad e incumplimiento de algunos equipos participantes, se harán algunos ajustes al calendario de competencia, mismos que les haremos saber a la brevedad posible.

En el boletín de la próxima semana se publicarán los ajustes que se hayan hecho.

## RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- |    |   |
|----|---|
| a) | No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.  |
| b) | Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía. |
| c) | Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.  |
| d) | Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.   |

## TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Si el partido inicia despues de finalizada la tolerancia, el árbitro deberá descontar el tiempo perdido durante el primer tiempo, previo aviso a los capitanes de los equipos, antes de dar el silbatazo de inicio del partido. El segundo tiempo siempre será de 45 minutos.

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"



ISAAC RODRIGUEZ  
ALBARRAN

GALICIA FC

13 Goles



AUGUSTINE  
TOCHUKWU

O B D

9 Goles



ARMANDO GIOVANNI  
CARBALLO

TERRANOVA

7 Goles



GIOVANNI LOPEZ  
GALVEZ

SAN FRANCISCO

6 Goles



JOSE ANTONIO  
FLORES

CD MORELIA

5 Goles



MANUEL REYES  
OROZCO

SAN FRANCISCO

5 Goles



RAUL OMAR MOTA  
MENESES

SAN FRANCISCO

5 Goles



JOVE ALEJANDRO  
CORDOVA

ESTUDIANTES

4 Goles



EDUARDO ALVAREZ  
GAYOSSO

ESTUDIANTES

4 Goles



EDUARDO IVAN  
GARCIA

LEONES BANAMEX

4 Goles



JORGE ARMANDO  
MUÑOZ

LEONES BANAMEX

4 Goles



BOGAR GUADALUPE  
MORENO

O B D

4 Goles



EDGAR MARTINEZ  
LOPEZ

UNION COAPA

4 Goles

Es conveniente que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"



CIPRIANO MIGUEL  
ZAMORA

GRUPO FARMA

8 Goles



GREGORIO AMAYA  
RAMIREZ

LICEO

8 Goles



HAFID VALDEZ LOPEZ

AGUILAS

6 Goles



EDWIN COLIN  
PALOMARES

At. Mexiquense

6 Goles



JAIME SAENZ  
ALPIZAR

DEPORTIVO CARBAJAL

6 Goles



HUGO ENRIQUE  
ORTEGA

EL ROSARIO

6 Goles



FRANCISCO JAVIER  
RENTERIA

HALCONES DEL IMPERIO

6 Goles



EDUARDO JAVIER  
MENDOZA

TOROS RIVERA

6 Goles



EDGAR ISRAEL SOTO

GRUPO FARMA

5 Goles



GONZALO GABRIEL  
RODRIGUEZ

REAL SOCIEDAD

5 Goles



JOSE MURILLO  
TORRES

TOLUCA

5 Goles



RAUL BERNABE DEL  
AGUILA

DEPORTIVO GUADALUPE

4 Goles



CARLOS MAURICIO  
BECK

JUVENTUS FC

4 Goles



GERARDO MICHAEL  
ROMERO

LUFTHANSA OSYC

4 Goles



LUIS ANTONIO DIAZ

TOLUCA

4 Goles



RICARDO ISAAC  
MAYNEZ

U DE NEZA

4 Goles