

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



31 de Marzo de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 13

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL CUMPLIMOS 50 ANOS. ESTEN PENDIENTES

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

LES RECORDAMOS QUE EL DOMINGO 4 DE ABRIL INICIA EL HORARIO DE VERANO

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 4 DE ABRIL DE 2004				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Aguilas	Schlumberger
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00
TEC. TLALNEPANTLA	1	00:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	13:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TEPOTZOTLAN		09:00		
CDI TEPOTZOTLAN		11:00	CD Israelita "B"	Deportivo Carbajal
CDI TEPOTZOTLAN		13:00
CDI TOREO (20-03)		19:00
UN CUAUHTEMOC		08:00
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Galicia FC	O B D
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	Manchester	Guadalajara
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	U de Neza	V E D
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30	Unión Coapa	Grupo Farma
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20	CD Morelia	Unión Coapa
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	Liceo
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	Morelia Tlahuac
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30	Irapuato	CD Morelia
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco	San Sebastián
TLAHUAC	E	12:30		
TLAHUAC	E	
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30		
AJUSCO	3	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
CD DEPORTIVA	6	12:00
CD DEPORTIVA	6	13:15		
CD DEPORTIVA	6	15:05		
CD DEPORTIVA	6	
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	10:45		
CD DEPORTIVA	7	12:30		
CD DEPORTIVA	7	15:45

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos. Solicite información.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 28 DE MARZO DE 2004

JORNADA 10

CD Morelia	7	Flash Point	1
O B D	5	Morelia Tlahuac	0
Grupo Farma	4	Irapuato	3
Leones Banamex	5	Galicia FC	3
Guadalajara	1	Unión Coapa	3
Terranova	3	Estudiantes	1
Naranjas	2	Manchester	1
San Sebastián	2	Hermanos y Amigos	0
CD Israelita	5	Valencia FC	1
América TC	1	San Francisco	2
Sporting TFC	3	Gazza	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 CD Israelita	30	12	9	3	0	40	14	26						
2 O B D	28	10	9	1	0	46	12	34						
3 San Francisco	25	9	8	1	0	40	13	27						
4 Sporting TFC	22	10	7	1	2	27	16	11						
5 Galicia FC	20	10	6	2	2	43	22	21						
6 Estudiantes	20	10	6	2	2	31	16	15						
7 Naranjas	19	10	6	1	3	29	26	3						
8 San Sebastián	16	10	5	1	4	16	13	3						
9 Leones Banamex	16	10	5	1	4	27	25	2						
10 Terranova	15	10	4	3	3	22	21	1						
11 Morelia Tlahuac	14	10	4	2	4	23	24	-1						
12 CD Morelia	12	10	4	0	6	29	29	0						
13 Guadalajara	12	10	3	3	4	22	22	0						
14 Unión Coapa	12	10	4	0	6	20	29	-9						
15 Flash Point	11	10	3	2	5	15	27	-12						
16 Gazza	11	11	3	2	6	14	26	-12						
17 Irapuato	9	10	2	3	5	19	29	-10						
18 Valencia FC	8	10	2	2	6	15	30	-15						
19 Grupo Farma	7	10	2	1	7	15	37	-22						
20 Hermanos y Amigos	6	10	2	0	8	5	18	-13						
21 América TC	3	11	1	0	10	16	50	-34						
22 Manchester	1	9	0	1	8	12	27	-15						
TOTALES	317	222	95	32	95	526	526	0						

* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS**.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

PROXIMOS PARTIDOS

Flash Point		Morelia Tlahuac
Irapuato		CD Morelia
Galicia FC		O B D
Unión Coapa		Grupo Farma
Estudiantes		Leones Banamex
Manchester		Guadalajara
Hermanos y Amigos		Terranova
Valencia FC		Naranjas
San Francisco		San Sebastián
Gazza	1	CD Israelita
Sporting TFC		América TC

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

1	Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
2	4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
3	Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos: Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
4	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
5	Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.



- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa


Precios:
Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %
Resto contra entrega.
Entrega de Dos a Tres Semanas.


Tel. 5348 - 7545
044 - 55 - 2538 - 7601


Elaboramos:


Nuevos Diseños.
Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.
Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.


CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso:
	2002
	Con el Equipo:
	Cruz Azul ICEL
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Cruz Azul ICEL y America TC
Jose Mauricio Trejo Muñiz	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Leones Banamex
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	Leones Banamex
Jorge Antonio Ibarra Mora	


	Año de Ingreso:
	2002
	Con el Equipo:
	Gazza
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	Gazza
Luis Pablo Prado Nava	

	Año de Ingreso:
	1994
	Con el Equipo:
	Sevilla
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	Sevilla y Atletico Mexiquense
Miguel Angel Sanchez Delgado	

	Año de Ingreso:
	2001
	Con el Equipo:
	El Rosario
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	El Rosario
Daniel Sanchez Ayala	

	Año de Ingreso:
	2001
	Con el Equipo:
	Deportivo Pumas
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Deportivo Pumas
Mauro Acevedo Hernandez	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Inter
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Inter
Alberto Jorge Martinez	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	VED
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	VED
Pablo Vazquez Rivera	

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 10
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 28 DE MARZO DE 2004

Asturias	3	Lufthansa OSYC	3
OBD "C"	2	Liceo	0
San Miguel	3	Deportivo Pumas	1
Leones Juv Banamex	0	Camara de Diputados	1
Independiente	0	Tecnicolor	6
Deportivo Victoria	2	Inter	0
CDI Maccabi			
Real Sociedad	5	H del Imperio	3
V E D	1	Deportivo Guadalupe	4
Atlético Mexiquense	2	Ajax	0
Arsenal	1	U de Neza	4

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CDI Maccabi	30	11	10	0	1	36	12	24
2 OBD "C"	25	10	8	1	1	26	9	17
3 San Miguel	24	11	8	0	3	25	14	11
4 Liceo	23	11	7	2	2	34	14	20
5 Deportivo Guadalupe	23	11	7	2	2	33	15	18
6 Real Sociedad	22	10	6	4	0	28	15	13
7 Deportivo Pumas	19	10	6	1	3	35	23	12
8 Atlético Mexiquense	19	10	5	4	1	22	14	8
9 Tecnicolor	18	11	6	0	5	34	26	8
10 Lufthansa OSYC	17	10	5	2	3	31	26	5
11 U de Neza	17	11	5	2	4	22	18	4
12 Asturias	17	11	5	2	4	23	25	-2
13 Deportivo Victoria	13	11	4	1	6	22	31	-9
14 H del Imperio	10	9	3	1	5	20	22	-2
15 Cámara de Diputados	9	9	2	3	4	12	18	-6
16 V E D	5	8	1	2	5	14	21	-7
17 Leones Juv Banamex	3	10	1	0	9	17	33	-16
18 Ajax	3	9	1	0	8	8	43	-35
19 Independiente	2	10	0	2	8	13	35	-22
20 Arsenal	1	8	0	1	7	6	29	-23
21 Inter	0	9	0	0	9	0	18	-18
22	0	0	0	0	0	0	0	0

PROXIMOS PARTIDOS

Lufthansa OSYC	Liceo	
Deportivo Pumas	Asturias	
Camara de Diputados	OBD "C"	
Tecnicolor	San Miguel	
Inter	Leones Juv Banamex	
	Independiente	
H del Imperio	Deportivo Victoria	
Deportivo Guadalupe	CDI Maccabi	5
Ajax	Real Sociedad	
U de Neza	V E D	
Arsenal	Atlético Mexiquense	

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 10
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 28 DE MARZO DE 2004

Racing		CD Israelita "B"	
Marsella	2	Deportivo Carbajal	1
Toros Rivera	2	Gremio	0
Deportivo Naza	2	FC Barcelona	0
Schlumberger	1	Selección Juvenil	2
San José	0	Vodafone	2
Club Estado de Méx.			
Cosmos FC	2	Tampico	
El Rosario	1	P W C	0
CDI Juvenil	3	Toluca	4
Juventus FC	0	Aguilas	2

GRUPO B

GRUPO B

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	27	10	9	0	1	27	13	14
2 Toluca	24	9	8	0	1	44	19	25
3 Toros Rivera	23	11	7	2	2	36	24	12
4 CDI Juvenil	22	12	7	1	4	22	14	8
5 Aguilas	21	11	7	0	4	23	15	8
6 Deportivo Carbajal	19	11	6	1	4	24	14	10
7 Selección Juvenil	19	11	6	1	4	27	21	6
8 Cosmos FC	18	10	6	0	4	26	12	14
9 CD Israelita "B"	17	9	5	2	2	17	12	5
10 Club Estado de Méx.	16	9	4	4	1	29	23	6
11 El Rosario	15	11	5	0	6	22	21	1
12 Juventus FC	14	10	3	5	2	20	18	2
13 Racing	13	11	4	1	6	23	33	-10
14 Deportivo Naza	12	10	4	0	6	14	29	-15
15 Gremio	11	10	3	2	5	15	21	-6
16 Tampico	10	9	3	1	5	26	23	3
17 Schlumberger	10	11	2	4	5	19	31	-12
18 P W C	7	11	2	1	8	11	33	-22
19 San José	4	10	1	1	8	5	22	-17
20 FC Barcelona	3	9	1	0	8	2	16	-14
21 Vodafone	3	9	1	0	8	3	20	-17
22	0	0	0	0	0	0	0	0

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita "B"	Deportivo Carbajal	
Gremio	Racing	
FC Barcelona	Marsella	
Selección Juvenil	Toros Rivera	
Vodafone	Deportivo Naza	
	Schlumberger	
Tampico	San José	
P W C	Club Estado de Méx.	
Toluca	Cosmos FC	
Aguilas	El Rosario	2
Juventus FC	CDI Juvenil	2

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

PARTIDOS QUE SE ADELANTAN PARA EL SABADO 3 DE ABRIL

TEC TLALNEPANTLA	2 10:00	Terranova	San Francisco
TEC TLALNEPANTLA	2 12:00	Naranjas	Gazza

Las personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

a)	No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
b)	Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
c)	Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
d)	Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Si el partido inicia despues de finalizada la tolerancia, el árbitro deberá descontar el tiempo perdido durante el primer tiempo, previo aviso a los capitanes de los equipos, antes de dar el silbatazo de inicio del partido. El segundo tiempo siempre será de 45 minutos.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:

El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I del Reglamento de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"



ISAAC RODRIGUEZ
ALBARRAN

GALICIA FC

20 Goles



ALLAN ISRAEL ATRI

CD ISRAELITA

17 Goles



AUGUSTINE
TOCHUKWU

O B D

15 Goles



ARGELIO
CAMPUZANO
SANDOVAL

NARANJAS

11 Goles



GONZALO GABRIEL
RODRIGUEZ

REAL SOCIEDAD

16 Goles



SALVADOR CRUZ
CORTES

TOLUCA

15 Goles



GERARDO MICHAEL
ROMERO

LUFTHANSA OSYC

13 Goles



EDUARDO JAVIER
MENDOZA

TOROS RIVERA

13 Goles



RAUL OMAR MOTA
MESESES

SAN FRANCISCO

11 Goles



ARMANDO GIOVANNI
CARBALLO

TERRANOVA

10 Goles



EDUARDO ALVAREZ
GAYOSSO

ESTUDIANTES

9 Goles



ANGEL ARGUMEDO
NOGUEZ

SPORTING TFC

9 Goles



CARLOS IVAN DIAZ
ROMERO

DPVO GUADALUPE

12 Goles



RAUL BERNABE DEL
AGUILA

DPVO GUADALUPE

10 Goles



WILIVALDO AMAYA
RAMIREZ

LICEO

10 Goles



RUBEN MARGOLIS
WIGISSER

CDI MACCABI

9 Goles



BRICIO ISAAC PALMA
ARELLANO

MORELIA TLAHUAC

8 Goles



EDGAR MARTINEZ
LOPEZ

UNION COAPA

8 Goles



JOSE ANTONIO
FLORES CUELLAR

CD MORELIA

7 Goles



JUAN MIGUEL
NOLASCO BLANCO

IRAPUATO

7 Goles



JOSE OSVALDO
HERNANDEZ

DEPORTIVO PUMAS

9 Goles



ENRIQUE VERGARA
CHAVEZ

DEPORTIVO VICTORIA

9 Goles



HAFID VALDEZ LOPEZ

AGUILAS

8 Goles



JAIME SAENZ
ALPIZAR

DEPORTIVO CARBAJAL

8 Goles

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.



HUGO ENRIQUE
ORTEGA ALCANTARA

EL ROSARIO

8 Goles



CIPRIANO MIGUEL
ZAMORA

GRUPO FARMA

8 Goles



GREGORIO AMAYA
RAMIREZ

LICEO

8 Goles



ANGEL CUEVAS
MEDELLIN

TOLUCA

8 Goles