

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



5 de Mayo de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 17

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL CUMPLIMOS 50 ANOS. ESTEN PENDIENTES

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para Jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento no hay Permisos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 9 DE MAYO DE 2004				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Aguilas	Selección Juvenil
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00	San Sebastián	CD Morelia
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00	Terranova	Grupo Farma
TEC. TLALNEPANTLA	1	14:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		09:00	CD Israelita	Morelia Tlahuac
CDI TOREO		13:00	CDI Juvenil	Gremio
CDI TOREO 11-05)		20:00	CDI Maccabi	OBD "C"
CDI TOREO 12-05)		20:00	CD Israelita "B"	Tampico
UN CUAUHTEMOC		08:00	Schlumberger	Deportivo Naza
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	Naranjas	O B D
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40	U de Neza	
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco	Estudiantes
TLAHUAC	E	08:00		
TLAHUAC	E			
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30
AJUSCO	3	10:30
AJUSCO	3	12:30
CD DEPORTIVA	6	12:00
CD DEPORTIVA	6	13:15
CD DEPORTIVA	6	15:05
CD DEPORTIVA	7	10:45
CD DEPORTIVA	7	12:30
CD DEPORTIVA	7	14:15
CD FCO Y MADERO	E	08:30	Guadalajara	Leones Banamex
CD FCO Y MADERO	E	10:15	Independiente	Leones Juv Banamex

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 1 y 2 DE MAYO DE 2004

JORNADA 15

Flash Point	0	Estudiantes	0
Manchester	0	Unión Coapa	6
Hermanos y Amigos	0	Galicia FC	2
Valencia FC	6	Irapuato	1
San Francisco	2	Morelia Tlahuac	1
Gazza	1	CD Morelia	1
Sporting TFC		O B D	
América TC	0	Grupo Farma	2
CD Israelita		Leones Banamex	
San Sebastián	3	Guadalajara	2
Naranjas	2	Terranova	5

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 O B D	39	15	12	3	0	61	18	43						
2 CD Israelita	34	14	10	4	0	43	16	27						
3 San Francisco	34	15	11	1	3	49	28	21						
4 Sporting TFC	32	15	10	2	3	36	21	15						
5 Naranjas	28	16	9	1	6	60	40	20						
6 Estudiantes	28	16	8	4	4	39	27	12						
7 Leones Banamex	28	15	9	1	5	44	33	11						
8 Terranova	26	16	7	5	4	34	27	7						
9 Galicia FC	25	15	7	4	4	52	31	21						
10 Unión Coapa	24	16	8	0	8	36	36	0						
11 CD Morelia	23	16	7	2	7	47	40	7						
12 Gazza	21	16	6	3	7	25	36	-11						
13 Guadalajara	20	16	5	5	6	31	30	1						
14 San Sebastián	20	15	6	2	7	23	23	0						
15 Morelia Tlahuac	20	15	6	2	7	30	31	-1						
16 Flash Point	19	16	5	4	7	24	35	-11						
17 Grupo Farma	17	16	5	2	9	27	45	-18						
18 Irapuato	16	16	4	4	8	33	51	-18						
19 Valencia FC	14	16	4	2	10	27	49	-22						
20 Manchester	11	16	2	5	9	24	39	-15						
21 Hermanos y Amigos	3	16	1	0	15	3	32	-29						
22 América TC	3	16	1	0	15	16	76	-60						
TOTALES	485	343	143	56	144	764	764	0						

* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS**.

Los Equipos tienen la obligación de alinearse en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

JORNADA 16

Manchester	2	Flash Point	2
Estudiantes	2	Hermanos y Amigos	0
Unión Coapa	1	Valencia FC	2
Galicia FC	1	San Francisco	2
Irapuato	4	Gazza	2
Morelia Tlahuac	1	Sporting TFC	2
CD Morelia	2	América TC	0
O B D	2	CD Israelita	2
Grupo Farma	1	San Sebastián	1
Leones Banamex	5	Naranjas	2
Guadalajara	2	Terranova	2

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.



UNIFORMES DEPORTIVOS

- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa


Precios:
Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %
Resto contra entrega.
Entrega de Dos a Tres Semanas.

Tel. 5348 - 7545
044 - 55 - 2538 - 7601


Elaboramos:


Nuevos Diseños.
Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.
Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Asturias
	Posición:
Cuerpo Técnico	
Equipos en los que ha participado:	
Asturias	

	Año de Ingreso:
	1977
	Con el Equipo:
	Mallorca FC
	Posición:
Cuerpo Técnico	
Equipos en los que ha participado:	
Mallorca, Galicia, Iberoamericana, Atlético Mexiquense	
José Arturo Guerrero Porras	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Deportivo Naza
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Deportivo Naza	
Valdemar Fuentes Trejo	

	Año de Ingreso:
	1998
	Con el Equipo:
	Real Sociedad
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Real Sociedad	
Alfonso Alvarez Velasco	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Independiente
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Independiente	
Oscar Ulises Castañeda	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Grupo Farma
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Grupo Farma	
Alfredo Fonseca Baca	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Guadalajara
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	
Guadalajara	
Marcos Germán Carreto Olivera	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Sporting TFC
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Sporting TFC	
Christopher Manuel Moreno	

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 15
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 1 y 2 DE MAYO DE 2004

Lufthansa OSYC	2	Inter	0
0	0	Tecnicolor	0
H del Imperio	0	Camara de Diputados	1
Deportivo Guadalupe	6	Deportivo Pumas	2
Ajax	0	Liceo	2
U de Neza	1	Asturias	3
Arsenal	0	OBD "C"	2
Atlético Mexiquense	3	San Miguel	1
V E D	2	Leones Juv Banamex	0
Real Sociedad	5	Independiente	0
CDI Maccabi	6	Deportivo Victoria	3

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 OBD "C"	41	16	13	2	1	35	9	26
2 Deportivo Guadalupe	38	16	12	2	2	54	22	32
3 Real Sociedad	38	16	11	5	0	45	18	27
4 CDI Maccabi	37	15	12	1	2	50	25	25
5 Atlético Mexiquense	34	16	10	4	2	38	20	18
6 Lufthansa OSYC	32	15	10	2	3	48	32	16
7 San Miguel	31	16	10	1	5	35	25	10
8 Liceo	29	17	9	2	6	38	25	13
9 Asturias	29	17	9	2	6	39	35	4
10 U de Neza	24	16	7	3	6	32	25	7
11 Deportivo Victoria	23	16	7	2	7	39	44	-5
12 Deportivo Pumas	22	15	7	1	7	41	40	1
13 Cámara de Diputados	21	15	6	3	6	23	25	-2
14 H del Imperio	18	15	5	3	7	31	29	2
15 Tecnicolor	18	16	6	0	10	42	43	-1
16 Leones Juv Banamex	14	16	4	2	10	36	44	-8
17 V E D	10	14	2	4	8	20	33	-13
18 Arsenal	4	14	1	1	12	11	43	-38
19 Ajax	3	15	1	0	14	8	53	-45
20 Independiente	2	15	0	2	13	18	57	-39
21 Inter	0	15	0	0	15	0	30	-30
22	0	0	0	0	0	0	0	0

JORNADA 16

Inter	0	Lufthansa OSYC	
Tecnicolor	0	H del Imperio	2
Camara de Diputados	2	Deportivo Guadalupe	3
Deportivo Pumas	0	Ajax	0
Liceo	0	U de Neza	2
Asturias	2	Arsenal	2
OBD "C"	2	Atlético Mexiquense	3
San Miguel	1	V E D	0
Leones Juv Banamex	4	Real Sociedad	1
Independiente	2	CDI Maccabi	4
		Deportivo Victoria	3

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 15
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 1 y 2 DE MAYO DE 2004

CD Israelita "B"	2	Vodafone	0
0	0	Selección Juvenil	0
Tampico	2	FC Barcelona	0
P W C	0	Gremio	2
Toluca	5	Deportivo Carbajal	4
Aguilas	2	Racing	2
Juventus FC	0	Marsella	2
CDI Juvenil	3	Toros Rivera	0
El Rosario	2	Deportivo Naza	1
Cosmos FC	2	Schlumberger	0
Club Estado de Méx.	2	San José	0

GRUPO B

GRUPO B

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	43	16	14	1	1	41	18	23
2 Toluca	36	15	12	0	3	65	31	34
3 Deportivo Carbajal	34	17	11	1	5	47	23	24
4 Cosmos FC	33	16	11	0	5	36	19	17
5 Toros Rivera	32	16	10	2	4	52	33	19
6 Aguilas	31	16	10	1	5	32	22	10
7 Club Estado de Méx.	28	14	8	4	2	40	25	15
8 CDI Juvenil	28	15	9	1	5	28	17	11
9 CD Israelita "B"	26	13	8	2	3	28	20	8
10 Racing	26	16	8	2	6	37	37	0
11 El Rosario	22	15	7	1	7	31	28	3
12 Tampico	20	15	6	2	7	43	34	9
13 Selección Juvenil	19	16	6	1	9	36	46	-10
14 Deportivo Naza	19	16	6	1	9	28	50	-22
15 Gremio	17	14	5	2	7	25	28	-3
16 Juventus FC	17	15	4	5	6	23	28	-5
17 Schlumberger	13	15	3	4	8	22	38	-16
18 P W C	10	16	3	1	12	14	44	-30
19 FC Barcelona	6	15	2	0	13	7	28	-21
20 Vodafone	6	15	2	0	13	8	41	-33
21 San José	4	16	1	1	14	5	38	-33
22	0	0	0	0	0	0	0	0

JORNADA 16

Vodafone	1	CD Israelita "B"	
Selección Juvenil	1	Tampico	6
FC Barcelona	0	P W C	3
Gremio	0	Toluca	2
Deportivo Carbajal	2	Aguilas	1
Racing	3	Juventus FC	0
Marsella	3	CDI Juvenil	1
Toros Rivera	3	El Rosario	3
Deportivo Naza	1	Cosmos FC	0
Schlumberger	2	Club Estado de Méx.	5
		San José	0

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"




ARGELIO
CAMPUZANO
SANDOVAL
NARANJAS
28 Goles



ISAAC RODRIGUEZ
ALBARRAN
GALICIA FC
24 Goles




ALLAN ISRAEL ATRI
CD ISRAELITA
18 Goles



AUGUSTINE
TOCHUKWU
O B D
15 Goles



JUAN MIGUEL
NOLASCO BLANCO
IRAPUATO
13 Goles



EDUARDO ALVAREZ
GAYOSSO
ESTUDIANTES
12 Goles



RAUL OMAR MOTA
MENESES
SAN FRANCISCO
12 Goles



ARMANDO GIOVANNI
CARBALLO
TERRANOVA
12 Goles



EDGAR MARTINEZ
LOPEZ
UNION COAPA
12 Goles



FELIPE DE JESUS
GARCIA FERREYRA
FLASH POINT
11 Goles



ANGEL ARGUMEDO
NOGUEZ
SPORTING TFC
11 Goles



JOSE ANTONIO
FLORES CUELLAR
CD MORELIA
9 Goles



BRICIO ISAAC PALMA
MORELIA TLAHUAC
9 Goles

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"



GONZALO GABRIEL
RODRIGUEZ
REAL SOCIEDAD
25 Goles



GERARDO MICHAEL
ROMERO
LUFTHANSA OSYC
23 Goles




CARLOS IVAN DIAZ
ROMERO
DEPORTIVO GUADALUPE
18 Goles



ENRIQUE VERGARA
CHAVEZ
DEPORTIVO VICTORIA
17 Goles



EDUARDO JAVIER
MENDOZA
TOROS RIVERA
17 Goles



SALVADOR CRUZ
CORTES
TOLUCA
15 Goles




ANGEL CUEVAS
MEDELLIN
TOLUCA
13 Goles



ELIAS CHEREM
HAMUI
CDI MACCABI
12 Goles




RUBEN MARGOLIS
WIGISSER
CDI MACCABI
12 Goles



HAFID VALDEZ LOPEZ
AGUILAS
11 Goles



RAUL BERNABE DEL
AGUILA
DEPORTIVO GUADALUPE
11 Goles



JOSE OSVALDO
HERNANDEZ
VILLEGAS
DEPORTIVO PUMAS
11 Goles



FRANCISCO JAVIER
RENTERIA AGUILAR
HALCONES DEL IMPERIO
11 Goles

Es conveniente que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Realistro.

50
ANIVERSARIO
DE LA LIGA
ESPAÑOLA DE
FUTBOL.
ESTEN
PENDIENTES

REVISIÓN DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

La personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

PROGRAMACION DE PARTIDOS PENDIENTES

13 de Mayo	CDI TOREO	18:00	Leones Banamex	CD Israelita
13 de Mayo	CDI TOREO	20:00	Sporting TFC	O B D
19 de Mayo	CDI TOREO	20:00	CD Israelita "B"	Racing
20 de Mayo	CDI TOREO	20:00	CD Israelita	San Sebastián
26 de Mayo	CDI TOREO	20:00	CD Israelita "B"	Gremio
15 de Mayo			Morelia Tlahuac	Galicia FC
15 de Mayo			Manchester	San Francisco

LA UNICA PERSONA QUE PUEDE HACER OBSERVACIONES AL ARBITRO, ES EL CAPITAN DEL EQUIPO, SIEMPRE Y CUANDO ESTE LO PERMITA.