

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



20 de Octubre de 2004

BOLETIN 41

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

NOTAS IMPORTANTES PARA TODOS LOS EQUIPOS

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.

EL DOMINGO 24 DE OCTUBRE SE JUGARAN PARTIDOS PENDIENTES EN LA CATEGORIA ESPECIAL

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA

50 ANIVERSARIO

CATEGORIA LIBRE

VETERANOS



83 cm
Campeón



69 cm
Subcampeón



59 cm
Tercer Lugar



66 cm
Campeón



61 cm
Subcampeón

Trofeos en disputa con motivo del 50 Aniversario de la Liga Española, que se entregarán a los Equipos ganadores, tanto en Categoría Libre como en la de Veteranos.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 24 DE OCTUBRE DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Marsella	O B D "C"
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00		
LOS SAUCES	1	08:00	Cariocas	
LOS SAUCES	1	09:45	Deportivo Guadalupe	Manchester
LOS SAUCES	1	11:30		
CDI TOREO		11:00	Valencia FC	CD Israelita
CDI TOREO		13:00	CDI Juvenil	Toluca
CDI TOREO (23-10)		17:00	CDI Maccabi	Deportivo Naza
CDI TOREO (27-10)		20:00	CD Israelita "B"	Anahuac XXI
UN CUAUHTEMOC		08:00	Schlumberger	
CD FCO I MADERO	E	07:45	Leones Banamex	San Sebastián
CD FCO I MADERO	E	09:30	Leones Juv Banamex	Atlético Infonavit
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00		Galicia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	CD Morelia	U de Neza
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30	Cámara de Diputados	Anahuac XXI
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Terranova	Lufthansa OSYC
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Irapuato	Flash Point
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00	Deportivo Victoria	Asturias
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco	Grupo Farma
SAN FRANCISCO		14:00		
AJUSCO	1	08:30	CF Estudiantes UAO	Milán
AJUSCO	1	10:20	Estudiantes	O B D
AJUSCO	1	12:10	Galicia FC "B"	Deportivo Concepción
AJUSCO	1	14:00		
AJUSCO	1	15:20	=====	=====
AJUSCO	2	14:00	=====	=====
AJUSCO	4	14:00	=====	=====
AJUSCO	4	15:45	=====	=====
CD DEPORTIVA	6	10:30		
CD DEPORTIVA	6	12:15		
CD DEPORTIVA	6	14:00		
CD DEPORTIVA	7	13:30		



CATEGORIA PREMIER

JORNADA 9

Flash Point	2	San Francisco	2
Irapuato	0	Unión Coapa	1
Grupo Farma	2	Guadalajara	0
Real Sociedad	1	Estudiantes	2
Naranjas	4	CD Morelia	2
O B D	3	U de Neza	3

Irapuato vs Flash Point	Leones Banamex vs San Sebastián
San Francisco vs Grupo Farma	Terranova vs Lufthansa OSYC
Unión Coapa vs Real Sociedad	Deportivo Guadalupe vs Manchester
Guadalajara vs Naranjas	Gazza vs Galicia FC
Estudiantes vs O B D	Marsella vs O B D "C"
CD Morelia vs U de Neza	Valencia FC vs CD Israelita

CLASIFICACIONES

GRUPO A

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Naranjas	25	9	8	1	0	36	9	27
2 San Francisco	20	9	6	2	1	29	15	14
3 Estudiantes	17	9	5	2	2	21	16	5
4 Grupo Farma	16	9	5	1	3	19	17	2
5 Flash Point	15	9	4	3	2	28	24	4
6 O B D	14	8	4	2	2	24	16	8
7 CD Morelia	13	8	4	1	3	21	23	-2
8 Unión Coapa	13	9	4	1	4	15	18	-3
9 Irapuato	8	9	2	2	5	14	19	-5
10 U de Neza	5	9	1	2	6	11	24	-13
11 Real Sociedad	4	9	1	1	7	14	33	-19
12 Guadalajara	0	9	0	0	9	3	21	-18
TOTALES	150	106	44	18	44	235	235	0

San Sebastián	1	Terranova	2
Leones Banamex	4	Deportivo Guadalupe	4
Lufthansa OSYC	2	Gazza	3
Manchester	1	Marsella	1
Galicia FC	4	Valencia FC	3
O B D "C"	0	CD Israelita	4

CLASIFICACIONES

GRUPO B

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	22	8	7	1	0	34	9	25
2 Terranova	22	9	7	1	1	21	11	10
3 Leones Banamex	16	9	5	1	3	23	15	8
4 San Sebastián	16	8	5	1	2	19	11	8
5 Galicia FC	16	9	5	1	3	20	20	0
6 Lufthansa OSYC	13	9	4	1	4	22	23	-1
7 Gazza	13	9	4	1	4	14	20	-6
8 Deportivo Guadalupe	12	9	3	3	3	22	19	3
9 O B D "C"	9	9	3	0	6	17	18	-1
10 Valencia FC	7	9	2	1	6	14	28	-14
11 Manchester	4	9	1	1	7	14	26	-12
12 Marsella	1	8	0	1	7	9	29	-20
EQUIPOS	151	105	46	13	46	229	229	0

ATLETICO MEXIQUENSE 2004



CATEGORIA ESPECIAL

LIGUILLA DE LA SEGUNDA ETAPA

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3	
1º Grupo 1	Racing	1º Grupo 2		1º Grupo 3	Galicia FC "B"
3º Grupo 3	Bravos	3º Grupo 4		3º Grupo 1	Cosmos FC
4º Grupo 2		4º Grupo 3	San Miguel	4º Grupo 4	
6º Grupo 4		6º Grupo 1		6º Grupo 2	
GRUPO 4		GRUPO 5		GRUPO 6	
1º Grupo 4	Atlético Loreto	2º Grupo 1	Toluca	2º Grupo 2	
3º Grupo 2		2º Grupo 3	Leones Juv Banamex	2º Grupo 4	
4º Grupo 1	El Rosario	5º Grupo 2		5º Grupo 3	FC Barcelona
6º Grupo 3	Milán	5º Grupo 4		5º Grupo 1	Schlumberger

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos. Solicite información.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Para que se pueda programar un partido pendiente, debe de estar cubierto el importe correspondiente. En caso de no ser así, se aplicará Default al equipo que no haya pagado.



RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexas Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	CLASIFICACIONES							
	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 V E D	0	0	0	0	0	0	0	0
2 H del Imperio	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Vodafone	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Matrix	0	0	0	0	0	0	0	0
5 Tampico	0	0	0	0	0	0	0	0
6 Selección Juvenil	0	0	0	0	0	0	0	0
7 CF Estudiantes UAO	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Independiente	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Cruz Azul	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTALES	0	0	0	0	0	0	0	0

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

LOS ELEMENTOS DE ESTA LIGA QUE TENGAN REGISTRO DE JUGADOR Y CUERPO TECNICO, LES RECORDAMOS QUE EN EL MOMENTO QUE SEAN CASTIGADOS, NO PODRAN PARTICIPAR EN NINGUNA DE LAS 2 FUNCIONES.

CATEGORIA ESPECIAL

JORNADA 9

Toluca	0	Racing	2
Cosmos FC	3	Gremio	1
El Rosario	2	Toros Rivera	2
Schlumberger	2	Aguilas	0
CDI Juvenil	2	P W C	0

CLASIFICACIONES

GRUPO 1

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	21	9	7	0	2	22	9	13
2 Toluca	16	8	5	1	2	20	9	11
3 Cosmos FC	16	9	5	1	3	15	11	4
4 El Rosario	16	9	5	1	3	19	20	-1
5 Schlumberger	15	9	4	3	2	19	14	5
6 Toros Rivera	14	9	4	2	3	17	16	1
7 CDI Juvenil	12	8	4	0	4	12	15	-3
8 Gremio	12	9	4	0	5	18	23	-5
9 Aguilas	6	9	2	0	7	9	16	-7
10 P W C	0	9	0	0	9	0	18	-18
TOTALES	128	88	40	8	40	151	151	0

Deportivo Naza	5	Atlético Mexiquense	1
Selección Juvenil	2	Asturias	5
Cariocas	0	Tecnicolor	2
Deportivo Victoria	6	Raza Oriente	3
CDI Maccabi	1	Tampico	1

CLASIFICACIONES

GRUPO 2

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Naza	17	8	5	2	1	28	9	19
2 Deportivo Victoria	16	8	5	1	2	32	20	12
3 Atlético Mexiquense	14	9	4	2	3	19	22	-3
4 Cariocas	13	9	4	1	4	26	18	8
5 Asturias	12	8	4	0	4	18	19	-1
6 Raza Oriente	11	8	2	5	1	17	14	3
7 CDI Maccabi	9	7	2	3	2	14	16	-2
8 Tecnicolor	7	7	2	1	4	17	25	-8
9 Tampico	6	9	1	3	5	11	27	-16
10 Selección Juvenil	5	9	1	2	6	12	28	-16
TOTALES	110	82	30	20	32	194	198	-4

* Pierden por Default

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liga, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

CATEGORIA ESPECIAL

JORNADA 9

Galicia FC "B"	5	San Miguel	2
V E D	0	Leones Juv Banamex	1
FC Barcelona	4	H del Imperio	0
Milán	5	CF Estudiantes UAO	1
Independiente	0	Bravos	19

CLASIFICACIONES

GRUPO 3

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galicia FC "B"	21	9	7	0	2	32	10	22
2 Leones Juv Banamex	20	9	6	2	1	26	9	17
3 Bravos	18	9	6	0	3	38	19	19
4 San Miguel	16	9	5	1	3	32	22	10
5 FC Barcelona	16	9	5	1	3	23	15	8
6 Milán	15	9	5	0	4	22	18	4
7 H del Imperio	13	9	4	1	4	14	17	-3
8 V E D	9	9	3	0	6	11	21	-10
9 CF Estudiantes UAO	4	9	1	1	7	6	18	-12
10 Independiente	0	9	0	0	9	7	62	-55
TOTALES	132	90	42	6	42	211	211	0

Atlético Loreto	2	Vodafone	0
Anahuac XXI	11	Matrix FC	0
Cámara de Diputados	4	Real Bárcenas	1
Mali	0	Atlético Infonavit	2
CD Israelita "B"	2	Arsenal	

CLASIFICACIONES

GRUPO 4

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Atlético Loreto	24	8	8	0	0	43	7	36
2 Atlético Infonavit	17	9	5	2	2	36	19	17
3 Anahuac XXI	16	8	5	1	2	26	11	15
4 Cámara de Diputados	16	8	5	1	2	19	9	10
5 CD Israelita "B"	13	7	4	1	2	15	11	4
6 Arsenal	12	8	4	0	4	16	13	3
7 Real Bárcenas	10	9	3	1	5	15	26	-11
8 Vodafone	6	8	2	0	6	18	22	-4
9 Matrix FC	6	8	2	0	6	9	57	-48
10 Mali	0	9	0	0	9	3	25	-22
TOTALES	120	82	38	6	38	200	200	0

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

DEPORTIVO MALLORCA ATLETICO INFONAVIT	vs.	
		PEDRO ORDAZ TOSCANO
		ATLETICO INFONAVIT

GRUPO FARMA CRUZ AZUL	vs.	
		GUSTAVO QUIROZ SALDAÑA
		GRUPO FARMA

CDI JUVENIL COSMOS FC	vs.	
		SALOMON LEVY CHOMER
		CDI JUVENIL

LEONES BANAMEX DEPORTIVO GUADALUPE	vs.	
		ISRAEL TORRES MARTINEZ
		LEONES BANAMEX

CDI MACCABI TAMPICO	vs.	
		JOSE GOMEZ JUAREZ
		TAMPICO

FC BARCELONA H DEL IMPERIO	vs.	
		OTTO BENIGNO MARTINEZ MARTINEZ
		FC BARCELONA

V E D LEONES JUVENIL BANAMEX	vs.	
		ROBERTO ANDRADE ZUÑIGA
		LEONES JUVENIL BANAMEX

INDEPENDIENTE BRAVOS	vs.	
		HUMBERTO GUERRERO BAEZ
		BRAVOS

ANAHUAC XXI MATRIX FC	vs.	
		BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ
		ANAHUAC XXI

GALICIA FC "B" SAN MIGUEL	vs.	
		OSCAR EMILIO ARGUELLES GONZALEZ
		GALICIA FC "B"

MILAN FC ESTUDIANTES UAO	vs.	
		EDUARDO VAZQUEZ JIMENEZ
		MILAN

MANCHESTER MARSELLA	vs.	
		GIOVANNI MARIO JIMENEZ FUENTES
		MANCHESTER

EL ROSARIO TOROS RIVERA	vs.	
		ALFONSO GONZALEZ OLVERA
		TOROS RIVERA

DEPORTIVO NAZA ATLETICO MEXIQUENSE	vs.	
		ISAAC LOPEZ GARCIA GUERRERO
		DEPORTIVO NAZA

REAL SOCIEDAD ESTUDIANTES	vs.	
		ROBERTO GALLEGOS CARREÑO
		ESTUDIANTES

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

SAN SEBASTIAN TERRANOVA	vs.	
		ARMANDO GIOVANNI CARBALLO FIGUEROA
		TERRANOVA

ASTURIAS SELECCIÓN JUVENIL	vs.	
		RODRIGO ALEJANDRO RAYON RUIZ
		ASTURIAS

CD MORELIA NARANJAS	vs.	
		OSCAR SANCHEZ TAPIA
		NARANJAS

CAMARA DE DIPUTADOS REAL BARCENAS	vs.	
		JOSE ARNULFO GRANADOS LEMUS
		CAMARA DE DIPUTADOS

FLASH POINT SAN FRANCISCO	vs.	
		ROMAN GUERRERO MILLAN
		FLASH POINT

O B D "C" CD ISRAELITA	vs.	
		ALLAN ISRAEL ATRI
		CD ISRAELITA

GALICIA FC VALENCIA FC	vs.	
		JOSE GUADALUPE QUIROZ GONZALEZ
		GALICIA FC

IRAPUATO UNION COAPA	vs.	
		JULIO CESAR RIVERA VAZQUEZ
		UNION COAPA

O B D U DE NEZA	vs.	
		JOSE ANGEL SANCHEZ GONZALEZ
		U DE NEZA

GALICIA FC "B" SAN MIGUEL	vs.	
		OSCAR EMILIO ARGUELLES GONZALEZ
		GALICIA FC "B"

MILAN FC ESTUDIANTES UAO	vs.	
		EDUARDO VAZQUEZ JIMENEZ
		MILAN

MANCHESTER MARSELLA	vs.	
		GIOVANNI MARIO JIMENEZ FUENTES
		MANCHESTER

LUFTHANSA OSYC GAZZA	vs.	
		FERNANDO ESCARCEGA HERNANDEZ
		GAZZA

DEPORTIVO VICTORIA RAZA ORIENTE	vs.	
		ISRAEL MARTINEZ ALEJO
		DEPORTIVO VICTORIA

LOS JUGADORES
SUPLENTE PODRÁN
ESTAR EN LAS BANCAS,
SIEMPRE Y CUANDO
ESTEN DEBIDAMENTE
UNIFORMADOS

SOLICITAMOS A TODOS LOS EQUIPOS, UNA FOTOGRAFIA RECIENTE, DE BUENA CALIDAD, PARA COLOCARLA EN LA PAGINA DE INTERNET

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y lo acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus partidos 2 balones en las condiciones reglamentarias

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

CATEGORIA PREMIER

				
ALLAN ISRAEL ATRI	OSCAR SANCHEZ TAPIA	FELIPE DE JESUS GARCIA	GERARDO MICHAEL ROMERO	JUAN FRANCISCO COLORADO
CD ISRAELITA	NARANJAS	FLASH POINT	LUFTHANSA OSYC	O B D
20 Goles	19 Goles	12 Goles	10 Goles	10 Goles

				
ALEJANDRO PEREZ SALAZAR	ARMANDO GIOVANNI CARBALLO	JOSE GUADALUPE QUIROZ GONZALEZ	ARGELIO CAMPUZANO SANDOVAL	DAVID FRANCO GUERRERO
SAN SEBASTIAN	TERRANOVA	GALICIA FC	NARANJAS	ESTUDIANTES
9 Goles	9 Goles	8 Goles	7 Goles	6 Goles

		
MIGUEL ANGEL AGUILAR	EDGARD RUIZ FIGUEROA	ADRIAN RIOS BELTRAN
SAN FRANCISCO	TERRANOVA	GALICIA FC
6 Goles	6 Goles	5 Goles

SANCIONES POR SUPLANTACION
 Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

CATEGORIA ESPECIAL

				
HUGO OMAR SANCHEZ	PEDRO ORDAZ TOSCANO	HUMBERTO GUERRERO BAEZ	ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	CARLOS JONATHAN VILLAGARCIA
ATLETICO LORETO	ATLETICO INFONAVIT	BRAVOS	GALICIA FC "B"	CARIOCAS
16 Goles	15 Goles	13 Goles	13 Goles	11 Goles

				
ALEJANDRO MELENDEZ JUAREZ	VICTOR ISRAEL AGUILERA	ISRAEL MARTINEZ ALEJO	FEDERICO CHAVEZ BARAJAS	BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ
SAN MIGUEL	CARIOCAS	DEPORTIVO VICTORIA	DEPORTIVO NAZA	ANAHUAC XXI
10 Goles	9 Goles	9 Goles	8 Goles	7 Goles

				
CESAR IVAN ARMIJO CRUZ	EDWIN COLIN PALOMARES	OSCAR EMILIO ARGUELLES	ERICK LUNA BECERRIL	ENRIQUE EDUARDO MORA PEREZ
ANAHUAC XXI	ATLETICO MEXIQUENSE	GALICIA FC "B"	SAN MIGUEL	ARSENAL
7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	6 Goles

			
JULIO CESAR ARRIAGA GOMEZ	GENT BAJRAJ ZHUNIQUI	SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	ORLANDO MORALES CARRION
BRAVOS	FC BARCELONA	H DEL IMPERIO	MILAN
6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles

OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

TORNEO DEL 50 ANIVERSARIO

CATEGORIA LIBRE

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO A				D G
		JJ	JG	JE	JP	
1 O B D	6	2	2	0	0	8 4 4
2 Leones Banamex	3	1	1	0	0	2 0 2
3 Galicia FC	3	2	1	0	1	3 3 0
4 Pumas Nadro	0	3	0	0	3	3 9 -6
TOTALES	12	8	4	0	4	16 16 0

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO B				D G
		JJ	JG	JE	JP	
1 Guadalajara	7	3	2	1	0	14 6 8
2 Selección Tepeyac	7	3	2	1	0	8 3 5
3 CD Israelita	0	2	0	0	2	3 7 -4
4 Naranjas	0	2	0	0	2	0 9 -9
TOTALES	14	10	4	2	4	25 25 0

CALENDARIO, PROGRAMACIONES Y RESULTADOS

JORNADA 1						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
28-Sep	Palillo Martínez		19:30	Pumas Nadro	0 Galicia FC	2 L
28-Sep				CD Israelita	Naranjas	L
30-Sep	Palillo Martínez		19:30	Selección Tepeyac	3 Guadalajara	3 L
30-Sep				Leones Banamex	O B D	L
JORNADA 2						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
05-Oct	Palillo Martínez		19:30	O B D	5 Pumas Nadro	3 L
05-Oct	CDI Toreo		19:30	Guadalajara	5 CD Israelita	3 L
07-Oct	Palillo Martínez		19:30	Naranjas	0 Selección Tepeyac	3 L
22-Oct			19:30	Galicia FC	Leones Banamex	L
JORNADA 3						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
19-Oct	Palillo Martínez		19:30	Guadalajara	6 Naranjas	0 L
				Pumas Nadro	0 Leones Banamex	2 L
14-Oct	Palillo Martínez		19:30	Galicia FC	1 O B D	3 L
				Selección Tepeyac	2 CD Israelita	0 L

En ambas Categorías califican a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo Criterios de Desempate. En el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos al finalizar los 3 partidos de la fase regular, se definirá en la forma siguiente:

- 1º) Diferencia de Goles
- 2º) Mas Goles anotados
- 3º) Resultado particular entre ambos
- 4º) Disciplina

RECORDATORIO: Ningún jugador podrá actuar sin el Registro del Torneo del 50 Aniversario

TORNEO DEL 50 ANIVERSARIO

CATEGORIA VETERANOS

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO 1				D G
		JJ	JG	JE	JP	
1 Galicia FC	7	3	2	1	0	10 4 6
2 Tulyehualco	6	3	2	0	1	7 2 5
3 C Iztapalapa	4	3	1	1	1	3 4 -1
4 Rayo Vallecano	0	3	0	0	3	2 12 -10
TOTALES	17	12	5	2	5	22 22 0

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO 2				D G
		JJ	JG	JE	JP	
1 Huracán Sevilla	7	3	2	1	0	11 5 6
2 CD Israelita	7	3	2	1	0	8 4 4
3 Selección Ibero	3	3	1	0	2	5 9 -4
4 San Sebastián	0	3	0	0	3	5 11 -6
TOTALES	17	12	5	2	5	29 29 0

CALENDARIO, PROGRAMACIONES Y RESULTADOS

JORNADA 1						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
26-Sep	CDI Toreo		13:00	Selección Ibero	1 CD Israelita	2 V
26-Sep	Ajusco	1	11:40	C Iztapalapa	2 Rayo Vallecano	0 V
26-Sep	Baeza (Texcoco)	1	15:20	Tulyehualco "Dragone:1	Galicia FC	2 V
25-Sep	Essime		14:30	San Sebastián	2 Huracán Sevilla	2 V
JORNADA 2						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
03-Oct	CDI Toreo		13:00	CD Israelita	4 San Sebastián	1 V
03-Oct	Ajusco	2	14:00	Rayo Vallecano	1 Tulyehualco "Dragone:4	V
03-Oct	Baeza (Texcoco)	1	15:20	Galicia FC	2 C Iztapalapa	2 V
02-Oct	Essime		14:00	Selección Ibero	1 Huracán Sevilla	5 V
JORNADA 3						
FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
10-Oct	CDI Tepotzotlán		13:00	CD Israelita	2 Huracán Sevilla	2 V
09-Oct	Internado México	5	14:00	Selección Ibero	3 San Sebastián	2 V
10-Oct	Baeza (Texcoco)	2	15:20	Galicia FC	6 Rayo Vallecano	1 V
10-Oct	Baeza (Texcoco)	1	15:20	Tulyehualco "Dragone:2	C Iztapalapa	0 V
SEMIFINALES:						
17-Oct	Baeza (Texcoco)	1	11:40	Galicia FC	7 CD Israelita	0 V
				Huracán Sevilla	Tulyehualco "Dragone:	V

En los partidos de la Categoría de Veteranos, se permiten todos los cambios. Jugador que sale de cambio, puede volver a ingresar.

Los representantes de los Equipos participantes en el Torneo del 50 Aniversario, deben de reportar a la Liga, el resultado del partido y los anotadores de Goles. Para los partidos de la Categoría Libre, se permiten 6 cambios de cancha y Portero. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2004 " CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga Clausura 2004 se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa.
- Descenderán a la Categoría Especial 4 Equipos. Los que ocupen los 2 últimos lugares de cada Grupo en la Tabla de Clasificación General, al finalizar la Primera Etapa.

SEGUNDA ETAPA:

- Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 16 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 8° de cada Grupo.
- Con los 16 Equipos clasificados se formarán 4 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4
1° del A	1° del B	2° del A	2° del B
4° del B	4° del A	3° del B	3° del A
5° del A	5° del B	6° del A	6° del B
8° del B	8° del A	7° del B	7° del A

Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, clasificando los 2 primeros de cada Grupo.

- Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Cuartos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así. Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo procedimiento. En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General.

El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Criterios de Desempate: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

Los Equipos que no se clasifiquen para la Liguilla, jugarán obligatoriamente el Torneo de Navidad.

SOLICITAMOS A TODOS LOS EQUIPOS, UNA FOTOGRAFIA RECIENTE, DE BUENA CALIDAD, PARA COLOCARLA EN LA PAGINA DE INTERNET

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2004 " CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga Clausura 2004 se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 4 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3 y Grupo 4
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentarán los Primeros Lugares de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

SEGUNDA ETAPA:

- Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 24 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 6° de cada Grupo.
- Con los 24 Equipos clasificados se formarán 6 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, Grupo 5 y Grupo 6. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4	GRUPO 5	GRUPO 6
1° del 1	1° del 2	1° del 3	1° del 4	2° del 1	2° del 2
3° del 3	3° del 4	3° del 1	3° del 2	2° del 3	2° del 4
4° del 2	4° del 3	4° del 4	4° del 1	5° del 2	5° del 3
6° del 4	6° del 1	6° del 2	6° del 3	5° del 4	5° del 1

Cada Grupo jugará en forma independiente, clasificando el primer lugar de cada grupo y los 2 mejor 2° lugares.

- Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Cuartos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así. Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo procedimiento. En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General. El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Ascenderá a la Categoría Premier el Ganador de cada Etapa.



CAMARA DE DIPUTADOS 2004