

## REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad
- 3 Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:  
Credencial de Elector                      ó                      Pasaporte                      ó  
Cartilla del Servicio Militar

En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.

- 4 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.
- 5 No se aceptarán las Solicitudes que:
  - a) Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
  - b) Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
  - c) Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

**Visite la Página de Internet de la Liga Española:**

[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



26 de Enero de 2005

BOLETIN 4

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)

## AVISO PARA LAS 2 CATEGORIAS

En Semana Santa se jugarán partidos oficiales del Torneo de Liga.

El partido correspondiente al 27 de Marzo se podrá adelantar siempre y cuando el equipo lo solicite por escrito y haga el pago correspondiente al momento de hacer la solicitud.

La solicitud deberán de hacerla con 30 días de anticipación y el partido se programará en sábado o entre semana, dependiendo que campo se consiga.

Si algún equipo no juega alguno de estos partidos, lo perderá por default y tendrá que hacer el pago correspondiente de todas maneras.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

Todos los Equipos Tienen la obligación de tener un mínimo de 2 elementos de Cuerpos Técnicos registrados y un máximo de 5.

## REAL SOCIEDAD 2005



Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

Es facultad de los Arbitros, en concordancia con las reglas de juego, expulsar del campo a los Entrenadores, Masajistas o cualquier elemento del Cuerpo Técnico, que reclamen en forma airada o profieran insultos o entren al campo de juego sin ser requeridos por el Arbitro. Se entiende que la expulsión es obligar a abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, será a criterio del Arbitro. Si la persona expulsada persiste en reclamaciones o insultos, el Arbitro lo podrá ubicar donde crea conveniente y amonestar o expulsar al Capitán del Equipo.

#### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

#### OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 30 DE ENERO DE 2005			
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Racing
Tec Tlalnepantla	2	10:00	San Sebastián
Tec Tlalnepantla	2	12:00	Estudiantes
Tec Tlalnepantla	2	14:00	Deportivo Naza
CDI Torea		10:00	CD Israelita
CDI Torea (29-01)		17:00	Matrix FC
CDI Torea (29-01)		19:00	Atlético Mexiquense
CDI Torea (02-02)		20:00	FC Barcelona
CD Deportiva	6	10:45	=====
CD Deportiva	6	12:30	=====
CD Deportiva	6		=====
CD Deportiva	6		=====
CD Deportiva	7	09:00	=====
CD Deportiva	7	10:45	=====
CD Deportiva	7	12:30	=====
CD Deportiva	7	14:15	=====
Baeza (Texcoco)	1	08:00	CD Morelia
Baeza (Texcoco)	1	09:50	Valencia FC
Baeza (Texcoco)	1	11:40	Gazza
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Cámara de Diputados
Baeza (Texcoco)	1	15:20	Anahuac XXI
Baeza (Texcoco)	2	08:00	Unión Coapa
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Polí San Francisco
Baeza (Texcoco)	2	11:40	Deportivo Guadalupe
Baeza (Texcoco)	2	13:30	Turcos FC
Baeza (Texcoco)	2	15:20	Irapuato
San Francisco		10:00	Asturias
San Francisco		12:00	Real Sociedad
San Francisco			
CD Fco I Madero (29-01)	E	12:00	Deportivo Concepción
CD Fco I Madero	E	08:00	Manchester
Ajusco	1	08:30	V E D
Ajusco	1	10:20	Atlante
Ajusco	1	12:10	Selección Juvenil
Ajusco	1	14:00	Amsterdam
Ajusco			=====
Ajusco			=====
Ajusco			=====
Ajusco			=====
Ajusco			=====
CDI Tepotzotlán		10:00	=====
CDI Tepotzotlán		12:00	=====
CDI Tepotzotlán			=====
Los Sauces	1	10:00	CD Constanza
Los Sauces	1	11:45	Cosmos FC
U Cuauhtemoc		08:00	Cariocas
			Schlumberger

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**JORNADA 1**

Marsella	4	San Sebastián	2
CD Israelita	2	Manchester	1
El Rosario	0	Estudiantes	2
Leones Banamex	0	Valencia FC	1
Newcastle United	0	Deportivo Naza	4
Grupo Farma	1	Deportivo Guadalupe	3
Naranjas	2	Deportivo Carbajal	0

**GRUPO A**

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Naza	3	1	1	0	0	4	0	4
2 Marsella	3	1	1	0	0	4	2	2
3 Deportivo Guadalupe	3	1	1	0	0	3	1	2
4 Naranjas	3	1	1	0	0	2	0	2
5 Estudiantes	3	1	1	0	0	2	0	2
6 CD Israelita	3	1	1	0	0	2	1	1
7 Valencia FC	3	1	1	0	0	1	0	1
8 Manchester	0	1	0	0	1	1	2	-1
9 Leones Banamex	0	1	0	0	1	0	1	-1
10 San Sebastián	0	1	0	0	1	2	4	-2
11 Grupo Farma	0	1	0	0	1	1	3	-2
12 El Rosario	0	1	0	0	1	0	2	-2
13 Deportivo Carbajal	0	1	0	0	1	0	2	-2
14 Newcastle United	0	1	0	0	1	0	4	-4
Totales	21	14	7	0	7	22	22	0

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**JORNADA 1**

Real Madrid	2	Turcos FC	0
Poli San Francisco	4	Real Sociedad	1
Galicia FC	2	CD Morelia	0
San Francisco	2	Unión Coapa	0
O B D	5	Gazza	0
Lufthansa OSYC	4	Irapuato	1
U de Neza	1	Uxmal	0

**GRUPO B**

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	3	1	1	0	0	5	0	5
2 Poli San Francisco	3	1	1	0	0	4	1	3
3 Lufthansa OSYC	3	1	1	0	0	4	1	3
4 Real Madrid	3	1	1	0	0	2	0	2
5 San Francisco	3	1	1	0	0	2	0	2
6 Galicia FC	3	1	1	0	0	2	0	2
7 U de Neza	3	1	1	0	0	1	0	1
8 Uxmal	0	1	0	0	1	0	1	-1
9 CD Morelia	0	1	0	0	1	0	2	-2
10 Turcos FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
11 Unión Coapa	0	1	0	0	1	0	2	-2
12 Real Sociedad	0	1	0	0	1	1	4	-3
13 Irapuato	0	1	0	0	1	1	4	-3
14 Gazza	0	1	0	0	1	0	5	-5
Totales	21	14	7	0	7	22	22	0

**PROXIMOS PARTIDOS**

**CATEGORIA PREMIER**

CD Israelita	Marsella
San Sebastián	El Rosario
Manchester	Leones Banamex
Estudiantes	Newcastle United
Valencia FC	Grupo Farma
Deportivo Naza	Naranjas
Deportivo Guadalupe	Deportivo Carbajal
Poli San Francisco	Real Madrid
Turcos FC	Galicia FC
Real Sociedad	San Francisco
CD Morelia	O B D
Unión Coapa	Lufthansa OSYC
Gazza	U de Neza
Irapuato	Uxmal

**CATEGORIA ESPECIAL**

Amsterdam	Nacional
Asturias	Milán
Deportivo Concepción	Leones Juvenil Banamex
FC Barcelona	CD Israelita "B"
Selección Juvenil	Bravos
Atlante	Independiente
V E D	H del Imperio
Anahuac XXI	Tecnicolor
Atlético Mexiquense	CDI Juvenil
Cariocas	Schlumberger
Matrix FC	CDI Maccabi
CD Constanza	Toluca
Cosmos FC	Toros Rivera
Racing	Atlético Irapuato

**NOTA IMPORTANTE PARA TODOS LOS EQUIPOS**

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, está prohibido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo.

Las observaciones que los Equipos tengan, las pueden incluir en la Hoja de Reporte Arbitral, en un escrito dirigido a la Liga o en forma personal con la Directiva de la Liga.



## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### JORNADA

**1**

Nacional	0	Asturias	2
Amsterdam	0	Deportivo Concepción	2
Milán	3	FC Barcelona	3
Leones Juvenil Banamex	0	Selección Juvenil	2
CD Israelita "B"	2	Atlante	2
Bravos		V E D	
Independiente	1	H del Imperio	6

### GRUPO 1

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 H del Imperio	<b>3</b>	1	1	0	0	6	1	5
2 Asturias	<b>3</b>	1	1	0	0	2	0	2
3 Deportivo Concepción	<b>3</b>	1	1	0	0	2	0	2
4 Selección Juvenil	<b>3</b>	1	1	0	0	2	0	2
5 Milán	<b>1</b>	1	0	1	0	3	3	0
6 FC Barcelona	<b>1</b>	1	0	1	0	3	3	0
7 CD Israelita "B"	<b>1</b>	1	0	1	0	2	2	0
8 Atlante	<b>1</b>	1	0	1	0	2	2	0
9 Bravos	<b>0</b>	0	0	0	0	0	0	0
10 V E D	<b>0</b>	0	0	0	0	0	0	0
11 Leones Juvenil Banamex	<b>0</b>	1	0	0	1	0	2	-2
12 Amsterdam	<b>0</b>	1	0	0	1	0	2	-2
13 Nacional	<b>0</b>	1	0	0	1	0	2	-2
14 Independiente	<b>0</b>	1	0	0	1	1	6	-5
<b>Totales</b>	<b>16</b>	<b>12</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>23</b>	<b>23</b>	<b>0</b>

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### JORNADA

**1**

Tecnicolor	0	Atlético Mexiquense	1
Anahuac XXI	4	Cariocas	1
CDI Juvenil	17	Matrix FC	0
Schlumberger	1	CD Constanza	3
CDI Maccabi	1	Cosmos FC	2
Toluca	2	Racing	0
Toros Rivera	2	Atlético Irapuato	

### GRUPO 2

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 CDI Juvenil	<b>3</b>	1	1	0	0	17	0	17
2 Anahuac XXI	<b>3</b>	1	1	0	0	4	1	3
3 CD Constanza	<b>3</b>	1	1	0	0	3	1	2
4 Toluca	<b>3</b>	1	1	0	0	2	0	2
5 Toros Rivera	<b>3</b>	1	1	0	0	2	0	2
6 Cosmos FC	<b>3</b>	1	1	0	0	2	1	1
7 Atlético Mexiquense	<b>3</b>	1	1	0	0	1	0	1
8 CDI Maccabi	<b>0</b>	1	0	0	1	1	2	-1
9 Tecnicolor	<b>0</b>	1	0	0	1	0	1	-1
10 Schlumberger	<b>0</b>	1	0	0	1	1	3	-2
11 Racing	<b>0</b>	1	0	0	1	0	2	-2
12 Atlético Irapuato	<b>0</b>	1	0	0	1	0	2	-2
13 Cariocas	<b>0</b>	1	0	0	1	1	4	-3
14 Matrix FC	<b>0</b>	1			1		17	17
<b>Totales</b>	<b>21</b>	<b>14</b>	<b>7</b>	<b>0</b>	<b>7</b>	<b>34</b>	<b>34</b>	<b>0</b>



Tripletas Arbitrales del domingo 23 de Enero en Baeza, Texcoco: Ignacio Luna, Enrique Rodríguez, Rafael Castro, Javier Torres, Juan Villaseñor y Alfredo Hurtado

### REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

## MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

NEWCASTLE UNITED vs. DEPORTIVO NAZA		EL ROSARIO vs. ESTUDIANTES		MARSELLA vs. SAN SEBASTIAN	
	DIEGO GUTIERREZ JIMENEZ		ROBERTO GALLEGOS CARREÑO		GABRIEL MEJIA MARTINEZ
DEPORTIVO NAZA		ESTUDIANTES		SAN SEBASTIAN	

TOLUCA RACING vs.		U DE NEZA vs. UXMAL		POLI SAN FRANCISCO vs. REAL SOCIEDAD	
	CARLOS MORENO HERNANDEZ		RICARDO ISAAC MAYNEZ OLIVARES		HECTOR MIGUEL VEGA JUAREZ
TOLUCA		U DE NEZA		REAL SOCIEDAD	

CD ISRAELITA vs. MANCHESTER		GRUPO FARMA vs. DEPORTIVO GUADALUPE		SCHLUMBERGER vs. CD CONSTANZA	
	JESUS CENTENO ROSALES		CARLOS IVAN DIAZ ROMERO		MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA
MANCHESTER		DEPORTIVO GUADALUPE		CD CONSTANZA	

CDI MACCABI vs. COSMOS FC		ANAHUAC XXI vs. CARIOCAS		INDEPENDIENTE vs. HALCONES DEL IMPERIO	
	CARLOS ALBERTO ZARCO RUIZ		BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ		ADRIAN ARMANDO ALVARADO JIMENEZ
COSMOS FC		ANAHUAC XXI		HALCONES DEL IMPERIO	




GALICIA FC vs. SELECCIÓN JUVENIL		TECNICOLOR vs. ATLETICO MEXIQUENSE		LUFTHANSA OSYC vs. IRAPUATO	
	ADRIAN RODRIGUEZ TORRES		EDUARDO AZAMAR SANCHEZ		GERARDO MICHAEL ROMERO MARTINEZ
GALICIA FC		TECNICOLOR		LUFTHANSA OSYC	

### SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

SELECCIÓN JUVENIL vs. LEONES JUVENIL BANAMEX		CDI JUVENIL vs. MATRIX FC		O B D vs. GAZZA	
	DAVID GARCIA CONTRERAS		JACK SMILOVITZ BURAK		GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES
LEONES JUVENIL BANAMEX		CDI JUVENIL		O B D	

NACIONAL ASTURIAS vs.		SAN FRANCISCO vs. UNION COAPA		MILAN vs. FC BARCELONA	
	OCTAVIO CANO ALVAREZ		LUIS GUILLERMO ROJAS SOLIS		MIGUEL ANGEL ORTIZ MORENO
ASTURIAS		SAN FRANCISCO		MILAN	

REAL MADRID vs. TURCOS FC		LEONES BANAMEX vs. VALENCIA FC		LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS	
	JOSE ARTURO GUERRERO RUIZ		MARIO FLORES BARRIENTOS		
REAL MADRID		VALENCIA FC			

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus partidos 2 balones en las condiciones reglamentarias

### UXMAL 2005







Lamentamos profundamente el fallecimiento del **Sr. Catarino Hernández Godínez**, ocurrido el sábado 22 de Enero, familiar de directivos y jugadores del equipo CD Morelia. Descanse en Paz

**LOS JUGADORES SUPLENTE PODRÁN ESTAR EN LAS BANCAS, SIEMPRE Y CUANDO ESTEN DEBIDAMENTE UNIFORMADOS**

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

### CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2 Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alneación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6 El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
  - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
  - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8 A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.**

### UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

a	Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
b	Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
c	Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
d	Por presentar menos de ocho jugadores.
e	Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
f	Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
g	Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
h	Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
i	Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
j	Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
k	El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
l	Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
m	Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
n	Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
ñ	Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
o	Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
p	Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
q	Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

**Visite la Página de Internet de la Liga Española:**

**[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)**

## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2005 " CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

### PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta (13 partidos).
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa (Este partido se jugará en jueves)

### SEGUNDA ETAPA:

- Para la Segunda Etapa se formarán 3 Grupos (1, 2 y 3)  
Grupo 1: Estará formado por 10 Equipos: Los 5 mejores lugares del Grupo A y del Grupo B. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos). El primer Lugar será el Ganador de la Segunda Etapa.
- Grupo 2: Estará formado por 10 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 6° al 10° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos).
- Grupo 3: Estará formado por 8 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 11° al 14° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (7 partidos)

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Del Grupo 1 saldrá el Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Liga.

En el Grupo 2 se entregarán Trofeos al Primer y Segundo Lugar.

En el Grupo 3 se entregará Trofeo al Primer Lugar.

El equipo que abandone la competencia pasará a ocupar el último lugar de la Tabla General.

La clasificación general es importante para la formación de grupos de cara al Torneo de Liga "Clausura 2005"

**Criterios de Desempate para las 2 Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

### AVISO PARA LAS 2 CATEGORIAS

En Semana Santa se jugarán partidos oficiales del Torneo de Liga.

El partido correspondiente al 27 de Marzo se podrá adelantar siempre y cuando el equipo lo solicite por escrito y haga el pago correspondiente al momento de hacer la solicitud.

La solicitud deberán de hacerla con 30 días de anticipación y el partido se programará en sábado o entre semana, dependiendo que campo se consiga.

Si algún equipo no juega alguno de estos partidos, lo perderá por default y tendrá que hacer el pago correspondiente de todas maneras.

**FINALIZADO EL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" INICIARA EL TORNEO DE COPA PARA TODOS LOS EQUIPOS**

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2005 " CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

### PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

### SEGUNDA ETAPA:

La información para la Segunda Etapa se publicará en breve.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

Si se incluye algún equipo entrará con partidos perdidos, dependiendo del número de jornadas que se hayan jugado. Esto modificará el calendario de competencia.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

### LUFTHANSA OSYC 2005



NUMERACION ASIGNADA A LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA PREMIER	
GRUPO A	
1	Marsella
2	San Sebastián
3	CD Israelita
4	Manchester
5	El Rosario
6	Estudiantes
7	Leones Banamex
8	Valencia FC
9	Newcastle United
10	Deportivo Naza
11	Grupo Farma
12	Deportivo Guadalupe
13	Naranjas
14	Deportivo Carbajal

GRUPO B	
1	Real Madrid
2	Turcos FC
3	Poli San Francisco
4	Real Sociedad
5	Galicia FC
6	CD Morelia
7	San Francisco
8	Unión Coapa
9	O B D
10	Gazza
11	Lufthansa OSYC
12	Irapuato
13	U de Neza
14	Uxmal

NUMERACION ASIGNADA A LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL	
GRUPO 1	
1	Nacional
2	Asturias
3	Amsterdam
4	Deportivo Concepción
5	Milán
6	FC Barcelona
7	Leones Juvenil Banamex
8	Selección Juvenil
9	CD Israelita "B"
10	Atlante
11	Bravos
12	V E D
13	Independiente
14	H del Imperio

GRUPO 2	
1	Tecnicolor
2	Atlético Mexiquense
3	Anahuac XXI
4	Cariocas
5	CDI Juvenil
6	Matrix FC
7	Schlumberger
8	CD Constanza
9	CDI Maccabi
10	Cosmos FC
11	Toluca
12	Racing
13	Toros Rivera
14	Atlético Irapuato

CALENDARIO								
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
23-ene	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 13	14 vs 1	1 vs 12
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 13	14 vs 11	13 vs 12	10 vs 14
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	13 vs 5	7 vs 14	12 vs 9	11 vs 10	8 vs 13
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 13	14 vs 3	5 vs 12	10 vs 7	9 vs 8	6 vs 11
9 vs 10	8 vs 11	13 vs 6	4 vs 14	12 vs 2	3 vs 10	8 vs 5	7 vs 6	4 vs 9
11 vs 12	10 vs 13	14 vs 8	6 vs 12	10 vs 4	2 vs 8	6 vs 3	5 vs 4	2 vs 7
13 vs 14	12 vs 14	12 vs 10	8 vs 10	8 vs 6	4 vs 6	4 vs 2	3 vs 2	5 vs 3
Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	<p>La programación de partidos, en lo que se refiere a Local y Visitante, se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Este calendario es para que los Equipos tengan una referencia de sus enfrentamientos.</p> <p>Se le dará preferencia en programaciones a los Equipos que tengan campos en mejores condiciones.</p>				
27-mar	03-abr	10-abr	17-abr					
10 vs 1	1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4					
12 vs 8	6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6					
14 vs 6	4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8					
13 vs 4	2 vs 14	12 vs 3	5 vs 10					
11 vs 2	3 vs 13	14 vs 5	7 vs 12					
9 vs 3	5 vs 11	13 vs 7	9 vs 14					
7 vs 5	9 vs 7	11 vs 9	13 vs 11					

### HOJAS DE ALINEACION DE LOS PARTIDOS:

Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con letra clara y legible, anotando en ellas:

a) Nombre y los 2 Apellidos, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos y de los Jugadores Suplentes.

b) N° de Playera y N° de Registro.

Pudiera darse el caso de que, quién no esté anotado en la Hoja de Alineación, no pueda participar, bien sea Jugador o Cuerpo Técnico, aunque esté registrado.

El manejo de esta situación es exclusivamente de los Arbitros, estando éstos facultados para no permitir la participación de quién no esté anotado en la Hoja de Alineación.

En el caso de que la Hoja de Alineación ya esté impresa, deben de anotar en la casilla correspondiente, la gente que va a participar en el partido.

La Hoja de Alineación debe de ser entregada antes del inicio de los partidos

**CAMPOS**  
 FRANCISCO I MADERO  
 LOS SAUCES  
 TEC. TLALNEPANTLA  
 UNIDAD CUAUHTEMOC  
 CDI TOREO  
 AJUSCO  
 SAN FRANCISCO  
 CIUDAD DEPORTIVA  
 BAEZA (TEXOCO)

**TOLERANCIA**  
 5 Minutos  
 5 Minutos  
 15 Minutos  
 5 Minutos  
 15 Minutos  
 5 Minutos  
 15 Minutos  
 5 Minutos  
 5 Minutos

**DESCANSO**  
 5 Minutos  
 5 Minutos  
 10 Minutos  
 5 Minutos  
 10 Minutos  
 10 Minutos  
 5 Minutos  
 5 Minutos

Si el partido inicia después de transcurrido el Tiempo de Tolerancia, el Arbitro deberá de descontar el tiempo perdido del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes.

### O B D 2005

