



UXMAL 2005

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



26 de Abril de 2005 BOLETIN SEMANAL Nº 17
 Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Alan Cruz, quién fuera jugador del Valencia FC y Héctor Rodríguez Verdín, presidente del equipo, en las instalaciones de Baeza, Texcoco

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"



Oscar Sánchez Tapia
 del equipo Naranjas con 19 goles

Antonio Torres Sánchez
 del equipo CD Constanza con 26 goles



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
 TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepotzotlán

Próximos Partidos de la Categoría Premier

CAMPO	Nº Hora	EQUIPO	EQUIPO
CDI Toreo (28-04)	20:00	CD Israelita	Leones Banamex
San Francisco	12:00	San Francisco	Poli San Francisco
Baeza (Texcoco)	1 13:30	Galicia FC	Real Madrid
Los Sauces	2 09:45	Naranjas	Manchester
Baeza (Texcoco)	1 08:00	Estudiantes	O B D
Baeza (Texcoco)	2 08:00	Gazza	Lufthansa OSYC
Baeza (Texcoco)	1 09:50	Valencia FC	U de Neza
Tec Tlalnepantla	2 08:00	San Sebastián	CD Morelia
Baeza (Texcoco)	2 09:50	Deportivo Naza	OBD "C"
Ajusco	1 08:30	Deportivo Guadalupe	Bravos
Baeza (Texcoco)	1 15:20	Real Sociedad	Deportivo Mallorca
Ajusco	1 10:20	Uxmal	Turcos FC
Tec Tlalnepantla	2 12:00	Unión Coapa	Terranova
Los Sauces	2 11:30	El Rosario	Marsella

Próximos Partidos de la Categoría Especial

CAMPO	Nº Hora	EQUIPO	EQUIPO
Ajusco	3 12:00	FC Barcelona	Anahuac XXI
Baeza (Texcoco)	1 11:40	Tecnicolor	V E D
		00:00 Atlante	
CD Fco I Madero (30-04)	12:00	Leones Juvenil	CD Constanza
San Francisco	10:00	Asturias	Toros Rivera
Baeza (Texcoco)	2 11:40	Racing	Atlante
Tec Tlalnepantla	2 10:00	Schlumberger	Milán
CDI Toreo (30-04)	17:00	Selección Juvenil	CDI Juvenil
		00:00 Cariocas	
Ajusco	1 12:10	Toluca	Deportivo Concepción
CDI Toreo (26-04)	20:00	H del Imperio	CDI Maccabi
Baeza (Texcoco)	2 13:30	Unitec Sur Coyoacán	
CDI Toreo (27-04)	20:00	Atlético Mexiquense	CD Israelita "B"
Baeza (Texcoco)	2 15:20	Nacional	Independiente

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS DEBIDAS CONDICIONES



Partido celebrado el 24 de Abril en CD Francisco I Madero entre los equipos San Francisco y Leones Banamex. La Tripleta Arbitral formada por Filimón Maldonado, Carlos Alejandro Flores y Jesús Ruiz Reyes

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.

- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

CATEGORIA PREMIER: Equipos clasificados para la Liguilla y Calendario

- 1 Leones Banamex
- 2 San Francisco
- 3 CD Israelita
- 4 Galicia FC
- 5 Poli San Francisco
- 6 Naranjas
- 7 Real Madrid
- 8 Estudiantes
- 9 Manchester
- 10 O B D

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5
24-abr	01-may	08-may		
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	10 vs 7
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 10	8 vs 5
7 vs 8	6 vs 9	10 vs 4	2 vs 8	6 vs 3
9 vs 10	8 vs 10	8 vs 6	4 vs 6	4 vs 2
	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
	10 vs 1	1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4
	9 vs 8	6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6
	7 vs 6	4 vs 9	10 vs 2	8 vs 3
	5 vs 4	2 vs 7	9 vs 3	5 vs 10
	3 vs 2	3 vs 5	5 vs 7	7 vs 9

El Calendario que se entrega es para que los Equipos conozcan el orden en el que van a jugar los partidos.

Las programaciones en lo que se refiere a campo y hora, estará sujeta a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Se tomará en cuenta a) Que campos hay disponibles. b) Estado de los campos. c) Equipos que tienen horario.

La programación para el partido de la Final de la Primera Etapa se hará en esta semana. Podrá afectar la programación de las demás jornadas.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Jugadores Castigados (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

REPORTEN EL MARCADOR DE SU PARTIDO

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2005 "

CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta (13 partidos).
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa (Este partido se jugará en jueves)

SEGUNDA ETAPA:

- Para la Segunda Etapa se formarán 3 Grupos (1, 2 y 3)
 - Grupo 1: Estará formado por 10 Equipos: Los 5 mejores lugares del Grupo A y del Grupo B. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos). El primer Lugar será el Ganador de la Segunda Etapa.
 - Grupo 2: Estará formado por 10 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 6° al 10° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos).
 - Grupo 3: Estará formado por 8 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 11° al 14° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (7 partidos)

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Del Grupo 1 saldrá el Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Liga.

En el Grupo 2 se entregarán Trofeos al Primer y Segundo Lugar.

En el Grupo 3 se entregará Trofeo al Primer Lugar.

El equipo que abandone la competencia pasará a ocupar el último lugar de la Tabla General y descenderá.

La clasificación general es importante para la formación de grupos de cara al Torneo de Liga "Clausura 2005"

Criterios de Desempate para las 2 Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- | | |
|------------------------|-------------------------------------|
| a) Diferencia de Goles | c) Resultado particular entre ambos |
| b) Mas Goles anotados | d) Disciplina |



UNITEC SUR COYOACAN 2005

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

BASES DE COMPETENCIA PARA LA CATEGORIA ESPECIAL

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

SEGUNDA ETAPA:

Calificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 20 Equipos, los 10 primeros lugares de cada grupo.

Con los 20 Equipos clasificados se formarán 4 Grupos: Grupo A, Grupo B, Grupo C y Grupo D. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO A	
1° del Grupo 1	Atlante
4° del Grupo 2	Anahuac XXI
5° del Grupo 1	FC Barcelona
8° del Grupo 2	Tecnicolor
9° del Grupo 1	V E D
GRUPO C	
2° del Grupo 2	CDI Juvenil
3° del Grupo 1	Milán
6° del Grupo 2	Cariocas
7° del Grupo 1	Selección Juvenil
10° del Grupo 2	Schlumberger

GRUPO B	
1° del Grupo 2	Racing
4° del Grupo 1	Leones Juvenil Banamex
5° del Grupo 2	CD Constanza
8° del Grupo 1	Asturias
9° del Grupo 2	Toros Rivera
GRUPO D	
2° del Grupo 1	Unitec Sur Coyoacán
3° del Grupo 2	Toluca
6° del Grupo 1	H del Imerio
7° del Grupo 2	CDI Maccabi
10° del Grupo 1	Deportivo Concepción

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos, a dos vueltas, clasificando a la Final de la Segunda Etapa el 1° Lugar de cada Grupo, enfrentándose:

1° Grupo A vs 1° Grupo C

1° Grupo B vs 1° Grupo D

Los ganadores jugarán la Final

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Cada semana de la Liguilla un equipo de cada grupo jugará partido de carácter amistoso. Si el equipo quiere descansar puede hacerlo, pero tiene que cubrir la aportación correspondiente de todas maneras, juegue o descanse.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Anahuac XXI	2	Tecnicolor							1
FC Barcelona	3	Atlante							2
V E D									

JORNADA 1

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 V E D	3	1	1	0	0	2	0	2
2 FC Barcelona	3	1	1	0	0	3	2	1
3 Anahuac XXI	3	1	1	0	0	2	1	1
4 Atlante	0	1	0	0	1	2	3	-1
5 Tecnicolor	0	1	0	0	1	1	2	-1

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

CD Constanza	2	Asturias							1
Leones Juvenil Banamex	0	Racing							1
Toros Rivera									

JORNADA 1

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 CD Constanza	3	1	1	0	0	2	1	1
2 Racing	3	1	1	0	0	1	0	1
3 Toros Rivera	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Asturias	0	1	0	0	1	1	2	-1
5 Leones Juvenil Banamex	0	1	0	0	1	0	1	-1

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Milán	2	Selección Juvenil							1
Schlumberger	2	Cariocas							2
CDI Juvenil									

JORNADA 1

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 CDI Juvenil	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Milán	3	1	1	0	0	2	1	1
3 Schlumberger	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Cariocas	1	1	0	1	0	2	2	0
5 Selección Juvenil	0	1	0	0	1	1	2	-1

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Deportivo Concepción	1	H del Imperio							8
Toluca	3	Unitec Sur Coyoacán							3
CDI Maccabi									

JORNADA 1

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 H del Imperio	3	1	1	0	0	8	1	7
2 CDI Maccabi	3	1	1	0	0	2	0	2
3 Toluca	1	1	0	1	0	3	3	0
4 Unitec Sur Coyoacán	1	1	0	1	0	3	3	0
5 Deportivo Concepción	0	1	0	0	1	1	8	-7

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 1

Matrix FC	0	Nacional	2
Independiente	3	Atlético Irapuato	2
Cosmos FC	2	Atlético Mexiquense	0

GRUPO E

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cosmos FC	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Nacional	3	1	1	0	0	2	0	2
3 Independiente	3	1	1	0	0	3	2	1
4 Atlético Irapuato	0	1	0	0	1	2	3	-1
5 CD Israelita "B"	0	1	0	0	1	0	0	0
6 Atlético Mexiquense	0	1	0	0	1	0	2	-2

PARTIDOS AMISTOSOS

V E D	2	Real Maiz	0
Barza	1	Nacional	9
Cámara de Diputados	0	Toros Rivera	2



TOLUCA 2005

FINALES DE LA PRIMERA ETAPA PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL

Categoría Premier:

Jueves 12 de Mayo a las 20:00 en CDI Toreo
CD Israelita vs San Francisco

Categoría Especial:

Domingo 1 de Mayo a las 11:40 en Baeza, Texcoco
Atlante vs Racing

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas. Si el jugador es alineado, el equipo perderá por default su partido.

Los Equipos deben de colocarse en bandas opuestas

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 1

Leones Banamex	1	San Francisco	1
CD Israelita	1	Galicia FC	1
Poli San Francisco	5	Naranjas	2
Real Madrid	4	Estudiantes	2
Manchester	0	O B D	4

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	3	1	1	0	0	4	0	4
2 Poli San Francisco	3	1	1	0	0	5	2	3
3 Real Madrid	3	1	1	0	0	4	2	2
4 CD Israelita	1	1	0	1	0	1	1	0
5 Leones Banamex	1	1	0	1	0	1	1	0
6 San Francisco	1	1	0	1	0	1	1	0
7 Galicia FC	1	1	0	1	0	1	1	0
8 Estudiantes	0	1	0	0	1	2	4	-2
9 Naranjas	0	1	0	0	1	2	5	-3
10 Manchester	0	1	0	0	1	0	4	-4

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 1

Lufthansa OSYC	0	Valencia FC	0
Gazza	4	San Sebastián	1
U de Neza	1	Deportivo Naza	6
CD Morelia	4	Deportivo Guadalupe	4
OBD "C"	0	Bravos	2

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Naza	3	1	1	0	0	6	1	5
2 Gazza	3	1	1	0	0	4	1	3
3 Bravos	3	1	1	0	0	2	0	2
4 CD Morelia	1	1	0	1	0	4	4	0
5 Deportivo Guadalupe	1	1	0	1	0	4	4	0
6 Lufthansa OSYC	1	1	0	1	0	0	0	0
7 Valencia FC	1	1	0	1	0	0	0	0
8 OBD "C"	0	1	0	0	1	0	2	-2
9 San Sebastián	0	1	0	0	1	1	4	-3
10 U de Neza	0	1	0	0	1	1	6	-5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 1

Deportivo Mallorca	2	Uxmal	1
Real Sociedad	4	Unión Coapa	5
Turcos FC	0	El Rosario	2
Terranova	0	Marsella	2

GRUPO 3


	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 El Rosario	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Marsella	3	1	1	0	0	2	0	2
3 Unión Coapa	3	1	1	0	0	5	4	1
4 Deportivo Mallorca	3	1	1	0	0	2	1	1
5 Real Sociedad	0	1	0	0	1	4	5	-1
6 Uxmal	0	1	0	0	1	1	2	-1
7 Terranova	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Turcos FC	0	1	0	0	1	0	2	-2


* Equipos que pierden por default

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	O B D "C"
	VS
	BRAVOS
HUGO SANCHEZ MARTINEZ	

	DEPORTIVO CONCEPCION
	VS
	HALCONES DEL IMPERIO
JESUS CHAVEZ BALTIERRA	

	MANCHESTER
	VS
	O B D
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	

	ANAHUAC XXI
	VS
	TECNICOLOR
EDUARDO AZAMAR SANCHEZ	

	LUFTHANSA OSYC
	VS
	VALENCIA FC
JORGE MEJIA DE AQUINO	

	LEONES BANAMEX
	VS
	SAN FRANCISCO
LUIS ENRIQUE ALBARRAN GONZALEZ	

	DEPORTIVO NAZA
	VS
	U DE NEZA
MIGUEL ANGEL RAMOS QUEZADA	

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

EQUIPOS REPORTADOS POR ESTAR MAL UNIFORMADOS

Unitec Sur Coyoacán
FC Barcelona
Anahuac XXI

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

En la página de Internet de la Liga, ya está la información de los jugadores castigados y que no pueden participar en el juego del domingo. Esta información se podrá ver los sábados a partir de las 14 horas.

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO (MEDIDA, PESO Y AIRE). SI POR CAUSA DE BALONES NO SE PUEDE JUGAR O SE SUSPENDE UN PARTIDO, SE APLICARA DEFAULT AL RESPONSABLE.


MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	CD ISRAELITA "B"
	VS
	HALCONES DEL IMPERIO
FERNANDO MORAN ARROYO	

	CD ISRAELITA
	VS
	GALICIA FC
ARI KATZ CANO	

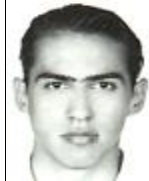
	COSMOS FC
	VS
	ATLETICO MEXIQUENSE
IVAN SALVADOR NARANJO NORIEGA	

	GAZZA
	VS
	SAN SEBASTIAN
RUBEN ESCALANTE GONZALEZ	

	SCHLUMBERGER
	VS
	CARIOCAS
ABRAHAM SAIRI VILLAGARCIA VALENZO	

	BARZA
	VS
	NACIONAL
CARLOS ALBERTO PINEDA RAMOS	

	INDEPENDIENTE
	VS
	ATLETICO IRAPUATO
ALEJANDRO MELENDEZ JUAREZ	

	REAL SOCIEDAD
	VS
	UNION COAPA
SALVADOR PINEDA RODRIGUEZ	

	CD CONSTANZA
	VS
	ASTURIAS
JOSE ANTONIO CEDILLO CANO	


	TERRANOVA
	VS
	MARSELLA
ARMANDO GIOVANNI CARBALLO FIGUEROA	

	CD MORELIA
	VS
	DEPORTIVO GUADALUPE
GENARO ALFONSO DIAZ CORREA	

	MILAN
	VS
	SELECCIÓN JUVENIL
ORLANDO MORALES CARRION	

	REAL MADRID
	VS
	ESTUDIANTES
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	

	LEONES JUVENIL BANAMEX
	VS
	RACING
ALEJANDRO MENDOZA MARQUEZ	

	TOLUCA
	VS
	UNITEC SUR COYOACAN
SALVADOR CRUZ CORTES	


	FC BARCELONA
	VS
	ATLANTE
DANIEL BRIONES BLUMENKRON	


	POLI SAN FRANCISCO
	VS
	NARANJAS
CRESCENCIO GARCIA PEREZ	

	DEPORTIVO MALLORCA
	VS
	UXMAL
EMANUEL SANCHEZ ARIZA	


GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"

CLASIFICACION FINAL
CATEGORIA PREMIER


	NARANJAS
19	Goles
OSCAR SANCHEZ TAPIA	

	O B D
18	Goles
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	

	SAN FRANCISCO
18	Goles
RAUL OMAR MOTA MENESES	

	REAL MADRID
15	Goles
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	

	LUFTHANSA OSYC
13	Goles
MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO	


	BRAVOS
11	Goles
LUIS ENRIQUE GOMEZ HERNANDEZ	


	CD MORELIA
11	Goles
JOSE ANTONIO FLORES CUELLAR	

	DEPORTIVO NAZA
11	Goles
DAVID RIVERA MORENO	


	ESTUDIANTES
10	Goles
FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO	

	GALICIA FC
10	Goles
SERGIO FLORES NAPOLES	

	MANCHESTER
10	Goles
ANTONIO DE JESUS BELMAN REYES	

	O B D
10	Goles
GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES	

	CD ISRAELITA
9	Goles
MOISES TUSSIE SITTON	

	CD MORELIA
9	Goles
ISRAEL ARIAS VALLEJO	

	DEPORTIVO GUADALUPE
8	Goles
JUAN CARLOS VALENCIA BARRERA	

	NARANJAS
8	Goles
FERNANDO BARRETO CORNEJO	

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default. Si la suplantación es detectada en el transcurso del partido o al finalizar éste, no afectará el resultado del partido. Procederá exclusivamente a efecto de sanciones individuales y serán dadps de baja los registros utilizados.

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"

CLASIFICACION FINAL
CATEGORIA ESPECIAL

	CD CONSTANZA
26	Goles
ANTONIO TORRES SANCHEZ	

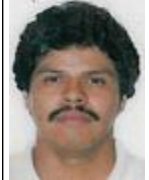
	FC BARCELONA
20	Goles
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL	


	HALCONES DEL IMPERIO
20	Goles
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	


	ATLANTE
16	Goles
HUGO SOTO SANCHEZ	

	LEONES JUVENIL BANAMEX
13	Goles
JONATHAN ESTRADA TAMAYO	

	ANAHUAC XXI
12	Goles
BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	

	ATLETICO IRAPUATO
12	Goles
RAUL ORTEGA AYALA	


	CDI MACCABI
12	Goles
RUBEN KERSHENOVICH TAVEL	

	ANAHUAC XXI
11	Goles
JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA	

	CARIOCAS
11	Goles
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

	CD CONSTANZA
9	Goles
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA	

	RACING
9	Goles
HUMBERTO ROQUE REYES	

	TOLUCA
9	Goles
ERIC YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ	

OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.