

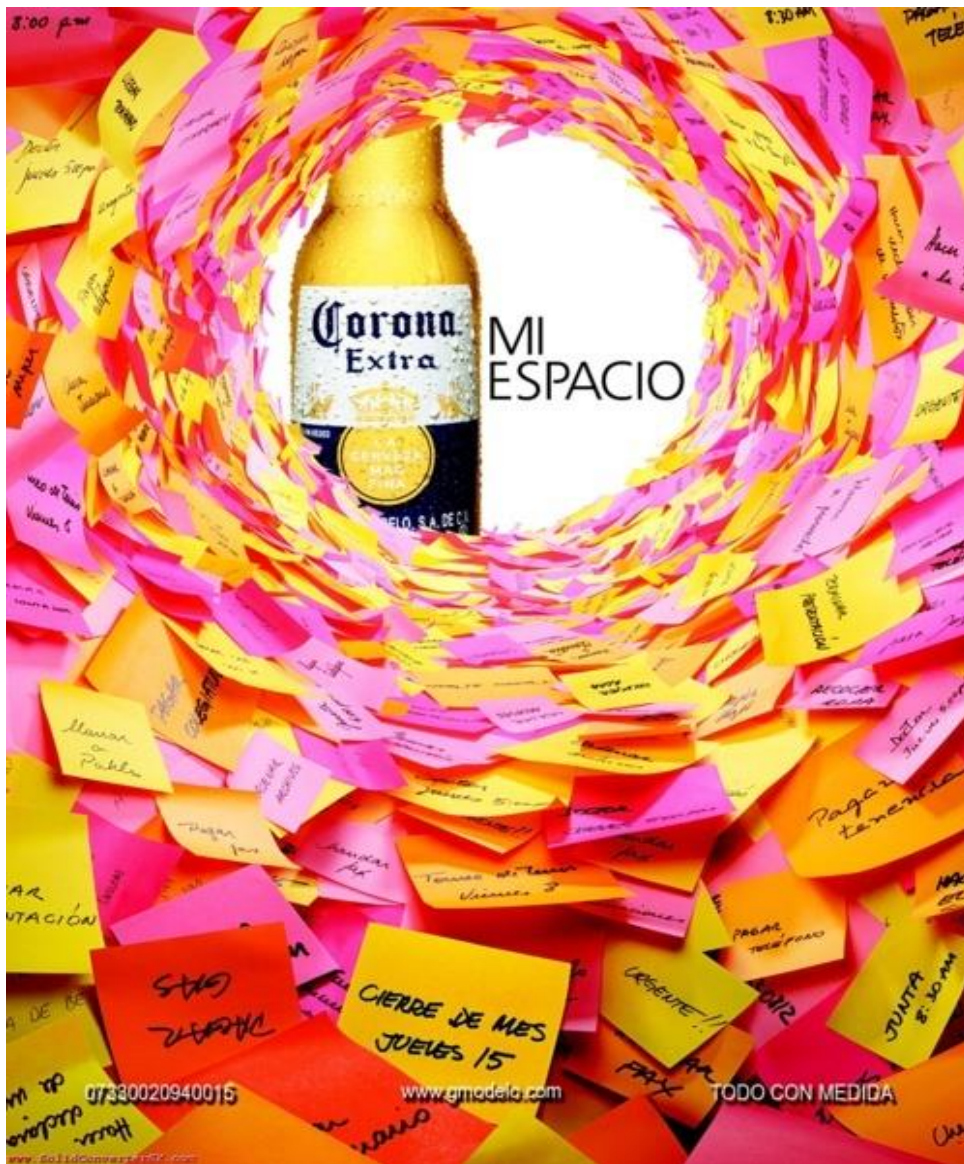
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



10 de Julio de 2007

BOLETIN 28

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.



TORNEO DE COPA 2007

Inicia el 15 de Julio con la participación de todos los Equipos

Visite la página de Internet de la Liga

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

HOJA DE REPORTE ARBITRAL

Ahora ya pueden enviar la Hoja de Reporte Arbitral por Internet, desde la página de la Liga

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TORNEO DE LIGA APERTURA 2007

Grupo Covadonga

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	Galicia FC	3	Campeón:	Galicia FC
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	Leones Banamex	2	Subcampeón:	Leones Banamex
			3° Lugar:	CD Israelita
			4° Lugar:	Estrellas Atempa

Finales de la Segunda Etapa:

Leones Banamex	2	Estrellas Atempa	1	=	Leones Banamex	7
CD Israelita	6	Galicia FC	4	=	CD Israelita	6

Grupo Compostela

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	C M R	5	Campeón:	Manchester
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	Manchester	6	Subcampeón:	C M R
			Tercer Lugar:	Cariocas

Finales de la Segunda Etapa:

C M R	3	Manchester	5	=	Manchester
-------	---	------------	---	---	------------

Por el 3° Lugar:

Tampico	0
---------	---

 vs

Cariocas	2
----------	---

Grupo El Escorial

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	Dpvo. Concepción	3	Campeón:	CD Morelia
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	CD Morelia	6	Subcampeón:	Dpvo Concepción
			Tercer Lugar:	

Finales de la Segunda Etapa:

Dpvo Concepción	1	CD Morelia	4	=	CD Morelia
-----------------	---	------------	---	---	------------

Por el 3° Lugar:

H del Imperio	
---------------	--

 vs

Atlante	
---------	--

Grupo Montjuich

Equipo Ganador de la 1a. Etapa:	Toluca	0	Campeón:	Reforma At Club
Equipo Ganador de la 2a. Etapa:	Reforma At. Club	3	Subcampeón:	Toluca
			Tercer Lugar:	

Finales de la Segunda Etapa:

Chelsea	1	Reforma At Club	3	=	Reforma At Club
---------	---	-----------------	---	---	-----------------

Por el 3° Lugar:

Marsella	
----------	--

 vs

Chelsea	
---------	--

Título de Liga "Apertura 2007"

Cuartos de Final:

Galicia FC	2	Reforma At Club	0	Leones Banamex	5	CMR	1
------------	---	-----------------	---	----------------	---	-----	---

CD Israelita	4	CD Morelia	4	Estrellas Atempa	2	Manchester	2
--------------	---	------------	---	------------------	---	------------	---

Ganó CD Morelia en penaltys 8 a 6

Ganó Estrellas Atempa en penaltys 9 a 8

Semifinales:

Galicia FC	0	Estrellas Atempa	1	Leones Banamex	8	CD Morelia	0
------------	---	------------------	---	----------------	---	------------	---

Final

Estrellas Atempa	0	Leones Banamex	2	Galicia FC	11	CD Morelia	12
------------------	---	----------------	---	------------	----	------------	----

La condición de Local la marca el orden de los partidos

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Baeza, Texcoco	1	09:50	Leones Banamex		Estrellas Atempa
Baeza, Texcoco	2	13:30	Galicia FC		CD Morelia
Ajusco	1	10:30	V E D		Rosario FC
Ajusco	4	12:30	Masnou		Liverpool
			Unión Coapa		Real Sociedad
Baeza, Texcoco	2	11:40	Club Edo Mex		Real Gijón
Ajusco	4	10:30	Naranjas Zacacalco		Bravos
Baeza, Texcoco	1	08:00	CF Estudiantes		Toros Rivera
Ajusco	4	08:30	Irrigación		Nápoli
			Tecnicolor		Manchester
Los Sauces	2	09:45	Atlético de Madrid		Atlante
			Juventus		La Coruña
Ajusco	1	12:30	Cariocas		Chelsea
Baeza, Texcoco	2	08:00	Deportivo Toluca		Xalostoc
San Francisco		12:00	San Francisco Tlaltenco		Valencia FC
			H del Imperio		Ciberdyne Aragón
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones DT		Deportivo Concepción
Baeza, Texcoco	1	13:30	Uxmal		Libertad
Baeza, Texcoco	1	11:40	Racing		Milán
Los Sauces	2	11:30	Toluca		
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Marsella		Terranova
Ajusco	1	08:30	Zacatepec		CD Constanza
			C M R		
			Cosmos FC		
			O B D		
Baeza, Texcoco	2	09:50	U de Neza		
Tec Tlalnepantla	2	10:00	San Sebastián		

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO D		JORNADA	5				
Liverpool	0 - 2	Ciberdyne Aragón							
CDI Eilat	0 - 2	La Coruña							
Ernst & Young	1 - 4	Atlético de Madrid							
Clasificación	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Atlético Madrid	10.5	5	4	0	1	14	7	7	2.5
2 La Coruña	10.5	5	3	2	0	15	9	6	2.5
3 Ernst & Young	8.5	5	3	0	2	12	12	0	2.5
4 Liverpool	5.5	5	1	1	3	11	13	-2	2.5
5 CDI Eilat	4.0	5	1	0	4	4	9	-5	2.0
6 Ciberdyne Aragón	3.0	5	1	1	3	6	12	-6	0.0

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO E		JORNADA	5				
Real Sociedad	2 - 0	CDI Maccabi							
CF Estudiantes	3 - 2	San Sebastián							
Real Gijón	1 - 3	San Francisco Tlaltenco							
Clasificación	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 San Francisco	9.5	5	4	1	0	12	5	7	0.5
2 Real Sociedad	8.0	5	3	0	2	8	8	0	2.0
3 San Sebastián	6.0	5	2	0	3	12	10	2	2.0
4 CDI Maccabi	6.0	5	1	2	2	6	9	-3	2.0
5 CF Estudiantes	5.0	5	2	1	2	9	10	-1	0.0
6 Real Gijón	4.5	5	1	0	4	4	9	-5	2.5

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO F		JORNADA	5				
Cariocas	3 - 2	Deportivo Toluca							
Tecnicolor	0 - 2	Unión Coapa							
Unitec Sur	2 -	Tampico							
Clasificación	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Cariocas	12.0	5	5	0	0	15	7	8	2.0
2 Deportivo Toluca	8.5	5	3	0	2	11	6	5	2.5
3 Unitec Sur	6.5	5	2	0	3	9	10	-1	2.5
4 Tampico	6.0	5	3	0	2	6	4	2	0.0
5 Tecnicolor	3.5	5	1	0	4	3	11	-8	1.5
6 Unión Coapa	2.0	5	1	0	4	2	8	-6	0.0

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepetzotlán	Tec. de Tlalneantla

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- | | |
|------------------------|-------------------------------------|
| a) Diferencia de Goles | c) Resultado particular entre ambos |
| b) Mas Goles anotados | d) Disciplina |

Partidos Amistosos jugados el 8 de Julio

Uxmal	5 - 1	La Coruña
Chelsea	1 - 3	Bravos
Leones DT	4 - 0	Irrigación
Juventus	4 - 1	Deportivo Concepción
Zacatepec	1 - 2	Terranova
CD Constanza	12 - 2	Ciberdyne Aragón
C M R	6 - 2	Toluca
Liverpool	2 - 4	Rosario FC
U de Neza	2 - 3	Xalostoc
Club Edo Mex	2 - 5	Naranjas Zacacalco
Real Sociedad	2 - 0	Unitec Sur

ATLETICO MADRID



RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO A				JORNADA	7		
Nápoli	0 - 2	Leones DT							
Bravos	0 - 1	U de Neza							
Gazza	0 - 2	Uxmal							
CDI Tel Aviv	2 - 0	Pachuca "A"							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Bravos	14.0	7	5	1	1	18	4	14	3.0
2 Leones DT	13.5	7	5	0	2	18	8	10	3.5
3 U de Neza	13.5	7	5	0	2	15	10	5	3.5
4 Uxmal	12.5	7	4	1	2	20	9	11	3.5
5 CDI Tel Aviv	9.5	7	3	0	4	9	12	-3	3.5
6 Pachuca "A"	8.0	7	3	0	4	14	19	-5	2.0
7 Nápoli	5.5	7	2	0	5	11	28	-17	1.5
8 Gazza	0.0	7	0	0	7	0	15	-15	0.0

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO B				JORNADA	5		
Valencia FC	5 - 2	Racing							
Cosmos FC	0 - 2	Rosario FC							
Toros Rivera	2 - 5	Marsella							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Valencia FC	9.5	5	3	1	1	12	10	2	2.5
2 Racing	8.0	5	3	0	2	9	8	1	2.0
3 Rosario FC	7.5	5	2	1	2	11	7	4	2.5
4 Cosmos FC	6.5	5	2	2	1	10	8	2	0.5
5 Marsella	5.5	5	1	1	3	9	13	-4	2.5
6 Toros Rivera	4.0	5	1	1	3	8	13	-5	1.0

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO C				JORNADA	5		
H del Imperio	1 - 1	V E D							
Zacatepec	2 - 0	Masnou							
Milán	1 - 2	Atlante							
Clasificación	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Atlante	12.5	5	5	0	0	20	6	14	2.5
2 Milán	10.5	5	4	0	1	15	6	9	2.5
3 V E D	7.5	5	2	1	2	8	10	-2	2.5
4 H del Imperio	6.5	5	2	1	2	16	14	2	1.5
5 Zacatepec	4.5	5	1	0	4	7	12	-5	2.5
6 Masnou	0.5	5	0	0	5	4	22	-18	0.5

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.



TORNEO DE COPA

El Torneo de Copa iniciará el 15 de Julio. Participarán todos los equipos y se jugará a eliminación directa, previo sorteo.

Se invita a los representantes de equipos a participar en el sorteo que se realizará el próximo miércoles 11 de Julio a las 20:30 horas en las oficinas de la Liga.

El Torneo de Copa es a eliminación directa.

Dado que es Torneo Oficial. Se jugará con registros. No hay Permisos.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA 08 DE JULIO DE 2007

LEONES DT	13.50	ATLANTE	33.00
VALENCIA FC	17.25	TOROS RIVERA	33.75
SAN SEBASTIAN	18.75	DEPORTIVO TOLUCA	34.50
U DE NEZA	19.00	MANCHESTER	34.75
DEPORTIVO CONCEPCION	19.25	CARIOCAS	35.50
CDI MESADA EILAT	19.75	H DEL IMPERIO	36.50
V E D	22.00	RACING	36.75
BRAVOS	22.75	MILAN	37.00
CIBERDYNE ARAGON	22.75	GAZZA	39.25
DEPORTIVO CARBAJAL	24.50	COSMOS FC	39.50
C M R	24.75	ROSARIO FC	39.75
ESTRELLAS ATEMPA	25.00	LEONES BANAMEX	40.00
PACHUCA " A "	25.25	MASNOU	40.75
REAL SOCIEDAD	25.50	SAN FRANCISCO	42.25
NAPOLI	25.75	CHELSEA	44.00
ATLETICO DE MADRID	26.00	CD MORELIA	44.50
ERNST & YOUNG	26.25	PACHUCA " C "	45.50
UXMAL	26.25	GALICIA FC	47.00
CDI MACCABI	26.50	UNION COAPA	49.00
CF ESTUDIANTES	26.50	ZACATEPEC	51.75
LA CORUÑA	26.50	NARANJAS ZACACALCO	52.25
TOLUCA	26.50	TERRANOVA	53.00
REFORMA ATHLETIC CLUB	27.50	ASTURIAS	55.00
TAMPICO	28.00	DEPORTIVO VICTORIA	58.00
LIVERPOOL	28.50	TECNICOLOR	59.00
MARSELLA	28.75	VG LAND FC	62.50
CDI TEL AVIV	30.75	H CONDORES	74.75
CD ISRAELITA	31.50	REAL AJUSCO	85.00
PACHUCA " B "	32.50	XALOSTOC	92.00
REAL GIJON	32.75	CANARIOS	94.75

1 Amonestación	0.25	Puntos
Cada partido de suspensión	1.00	Puntos
Default	4.00	Puntos

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos






















- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Triplete Arbitral del partido

	H del Imperio vs. V E D José Luis Gamiño		atlante vs. Atlante Luis Manuel César Alvarado		CD Constanza vs. Ciberdyne Aragón Antonio Torres Sánchez
	Liverpool vs. Rosario FC Mauricio Vargas López		Cariocas vs. Dpvo Toluca Carlos Alberto Sierra		Bravos vs. Chelsea José Guillermo Chavero
	San Francisco vs. Real Gijón Carlos Alberto Vázquez		Real Sociedad vs. Unitec Sur Mauro Federico Mora		Club Edo de Mex vs. Naranjas Zacacalco Saúl Rodríguez Jiménez
	Ernst & Young vs. At de Madrid Christian Aarón Hernández		San Sebastián vs. CF Estudiantes David Franco Guerrero		Terranova vs. Zacatepec Edgard Ruiz Figueroa
	U de Neza vs. Xalostoc Miguel Ángel Enríquez		Galicia FC vs. Estrellas Atempa Alberto Martínez		Toluca vs. C M R Roberto Carlos Zetina
	Leones DT vs. Irrigación Luis Armando Betancourt		Uxmal vs. La Coruña José Antonio Romero		Leones Banamex vs. CD Morelia Hugo Saldivar Rangel
	Juventus vs. Dpvo Concepción David Hernández		Toros Rivera vs. Marsella Irving Jair Barragán		Valencia FC vs. Racing David Antonio Vázquez

PUBLICIDAD

Los Equipos que deseen colocar algún anuncio publicitario en el Boletín Semanal de la Liga o en cualquiera de las páginas de internet, favor de pedir informes en las oficinas de la Liga.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



RECORDATORIO

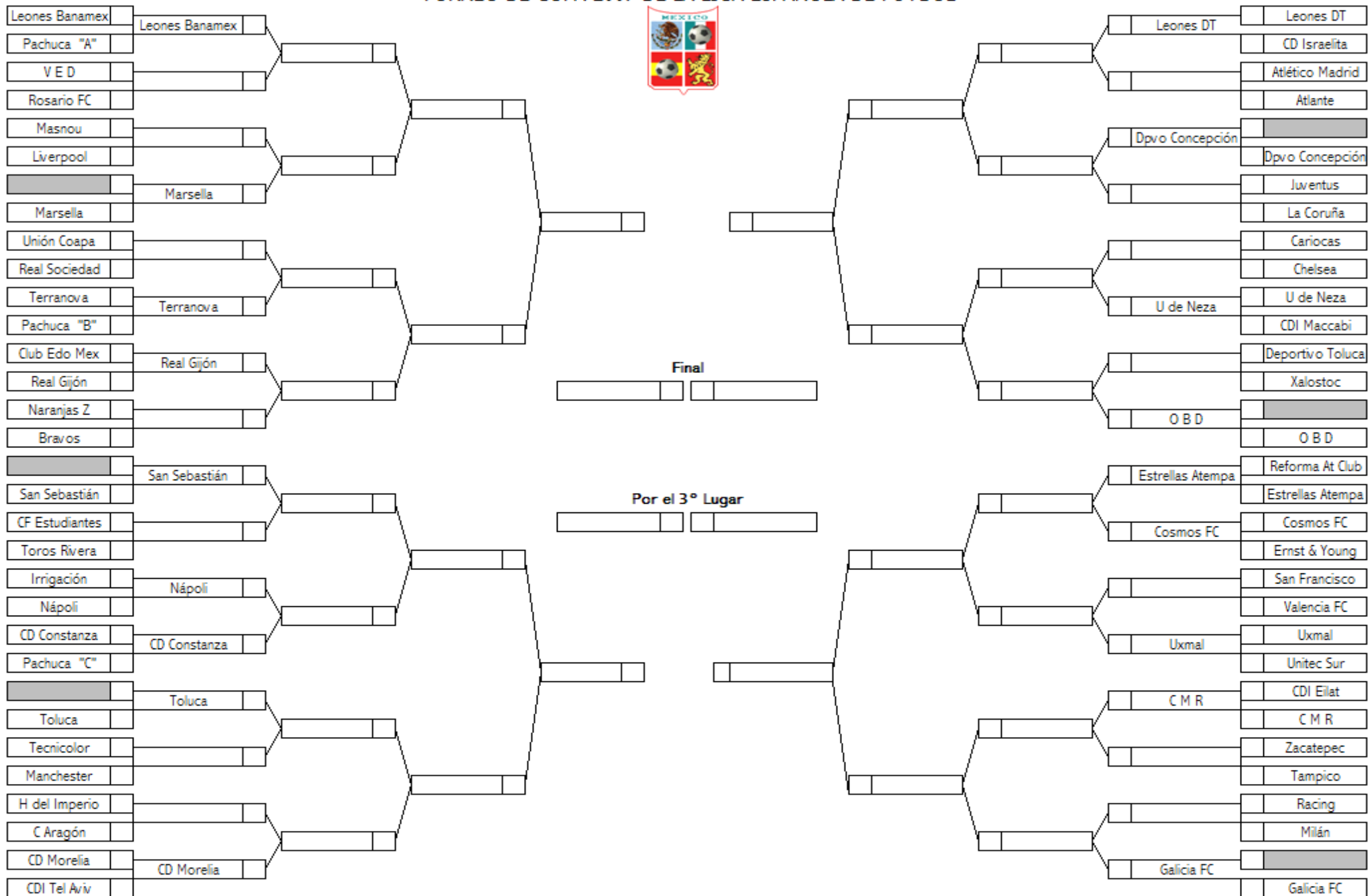
- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porrás) no hacen caso a alguna indicación.

TORNEO DE COPA 2007 DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE COPA 2007

- 1° Se Jugará a Eliminación directa. En caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys
- 2° Los equipos ganadores avanzarán a la siguiente ronda
- 3° Los equipos perdedores pasarán a jugar el Torneo de Copa B ó C
- 4° Los partidos del Torneo de Copa son de carácter oficial, por lo tanto no hay permisos para jugar sin Registros.