

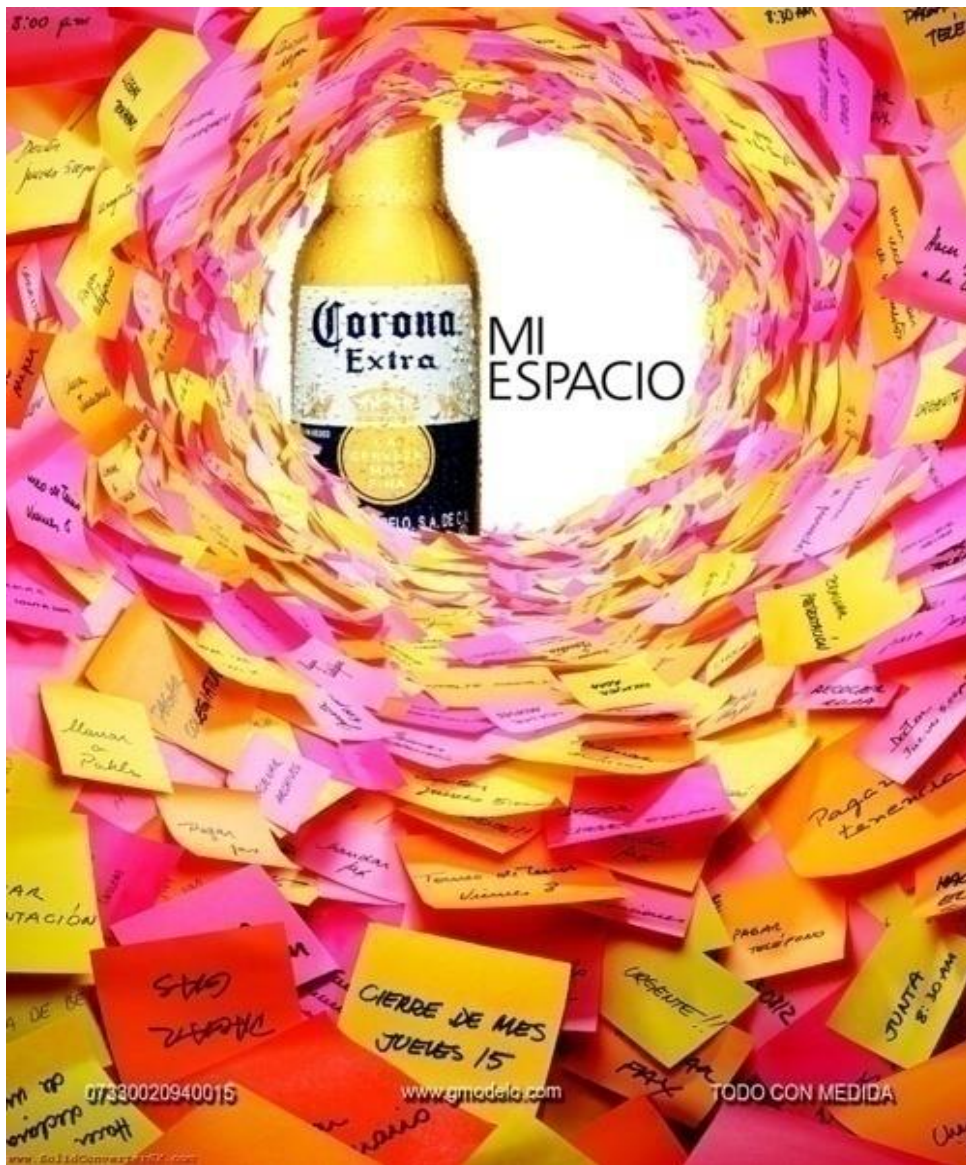
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



11 de Septiembre de 2007

BOLETIN 37

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 03

* CDI Tel Aviv	0 - 2	Flash Point
Pachuca "B"	0 - 2	Uxmal
CD Constanza	2 - 3	Naranjas Zacacalco
Deportivo Libertad	7 - 6	Leones Banamex
H del Imperio	2 - 0	Bravos
CF Estudiantes	1 - 1	Atlante

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PE
1 Uxmal	6.5	3	2	1	0	5	0	5	1.5
2 Naranjas Zacacalco	5.5	3	2	0	1	8	6	2	1.5
3 CF Estudiantes	5.5	3	1	2	0	4	3	1	1.5
4 Atlante	5.5	3	1	2	0	3	2	1	1.5
5 CDI Tel Aviv	4.5	3	1	1	1	4	5	-1	1.5
6 Flash Point	4.5	3	1	1	1	3	4	-1	1.5
7 H del Imperio	4.0	3	1	1	1	4	3	1	1.0
8 Deportivo Libertad	3.5	3	1	0	2	10	12	-2	1.5
9 Bravos	3.5	3	1	0	2	6	8	-2	1.5
10 Leones Banamex	3.0	2	1	0	1	8	7	1	1.0
11 CD Constanza	3.0	2	1	0	1	5	4	1	1.0
12 Pachuca "B"	0.0	3	0	0	3	0	6	-6	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 03

* CD Israelita	4 - 1	Manchester
Pachuca "A"	0 - 2	Leones DT
C M R	1 - 1	San Sebastián
Deportivo Guadalupe	2 - 0	Estrellas Atempa
Terranova	2 - 2	CD Morelia
U de Neza	8 - 2	Turcos FC

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Guadalupe	7.0	3	3	0	0	14	4	10	1.0
2 Manchester	5.5	3	2	0	1	11	9	2	1.5
3 Terranova	5.5	3	1	2	0	6	4	2	1.5
4 San Sebastián	5.5	3	1	2	0	3	1	2	1.5
5 Leones DT	5.5	3	2	0	1	8	7	1	1.5
6 Estrellas Atempa	5.0	3	2	0	1	5	3	2	1.0
7 U de Neza	4.5	3	1	1	1	11	6	5	1.5
8 CD Israelita	4.5	3	1	1	1	5	3	2	1.5
9 C M R	4.5	3	1	1	1	5	5	0	1.5
10 CD Morelia	2.5	3	0	1	2	5	14	-9	1.5
11 Turcos FC	1.5	3	0	0	3	4	15	-11	1.5
12 Pachuca "A"	0.0	3	0	0	3	0	6	-6	0.0

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
			Flash Point		Pachuca "B"
Los Sauces	2	09:50	Uxmal		CD Constanza
Tizayuca		13:00	Naranjas Zacacalco		Deportivo Libertad
			Leones Banamex		H del Imperio
Ajusco	1	08:00	Bravos		CF Estudiantes
CDI Tepetzotlán	1	10:00	Turcos FC		CD Israelita
			Manchester		Pachuca "A"
			Leones DT		C M R
Los Sauces	2	08:00	San Sebastián		Deportivo Guadalupe
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		Terranova
Los Sauces	2	11:40	CD Morelia		U de Neza
Ajusco	4	09:50	Deportivo Toluca		Milán
Ajusco	1	11:40	Club Barcelona		Asturias
CDI Tepetzotlán	2	12:00	CDI Maccabi		Tecnicolor
Ajusco	1	09:50	Deportivo Concepción		Nápoli
			Pachuca "D"		Real Sociedad
CD Deportiva	3	12:00	CD Real Halcones AC		Atlético Israel
Los Sauces	2	13:30	Cariocas		Xalostoc
			La Coruña		Pachuca "C"
CDI Tepetzotlán	2	10:00	Toros Rivera		Sapriisa
Los Sauces	1	13:30	Reforma Athletic Club		Cosmos FC
			Fénix		Liverpool
CD Deportiva	3	13:30	Real Gijón		Chelsea
CDI Toreo (17-09)		20:00	CDI Mesada		Irrigación
Ajusco	4	08:00	V E D		Masnou
Los Sauces	1	08:00	Rosario FC		Club Estado Mex
Los Sauces	1	09:50	Ernst & Young		Ciberdyne Aragón



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26 Septiembre: 2 9 16 23 30 Octubre: 7 14 21 28
 Noviembre: 4 11 18 20 25 Diciembre: 2 9 16

GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2 Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3 CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4 Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5 Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Pachuca "C"	Chelsea
6 Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Saprisa	Rosario FC
7 CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8 Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones	Reforma At Club	Ernst & Young
9 Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10 CF Estudiantes	U de Neza	Atlético Israel	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11 H del Imperio	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12 Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-ago	02-sep	09-sep	16-sep	23-sep	30-sep	07-oct	14-oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos. Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones. El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.				
21-oct	28-oct	04-nov					
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
Pachuca A	Univ. Del Fútbol		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00

Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO C JORNADA 03

Milán	2 - 3	Club Barcelona
Asturias	6 - 11	CDI Maccabi
Tecnicolor	1 - 2	Deportivo Concepción
Nápoli	2 - 0	Pachuca "D" *
Real Sociedad	2 - 3	CD Real Halcones AC
* Atlético Israel	0 - 2	Deportivo Toluca

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Nápoli	7.5	3	3	0	0	12	6	6	1.5
2 CDI Maccabi	6.5	3	2	1	0	14	7	7	1.5
3 Tecnicolor	5.5	3	2	0	1	8	4	4	1.5
4 Real Sociedad	5.5	3	2	0	1	7	5	2	1.5
5 Deportivo Concepción	5.5	3	2	0	1	6	4	2	1.5
6 Club Barcelona	5.0	3	2	0	1	7	6	1	1.0
7 Milán	4.5	3	1	1	1	6	6	0	1.5
8 Deportivo Toluca	3.5	3	1	0	2	6	7	-1	1.5
9 CD Real Halcones AC	3.5	3	1	0	2	7	11	-4	1.5
10 Pachuca "D"	0.0	2	0	0	2	0	4	-4	0.0
11 Atlético Israel	0.0	3	0	0	3	4	10	-6	0.0
12 Asturias	0.0	2	0	0	2	6	13	-7	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO D JORNADA 03

Xalostoc	-	La Coruña	
* Pachuca "C"	0 - 2	CDI Eilat	
Toros Rivera	3 - 0	Marsella	
Racing	-	Saprisa	Pendiente
Toluca	-	Reforma Athletic Club	Pendiente
Cosmos FC	1 - 2	Cariocas	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Toros Rivera	7.5	3	3	0	0	10	4	6	1.5
2 Toluca	6.5	3	2	1	0	6	1	5	1.5
3 CDI Eilat	6.5	4	2	1	1	7	6	1	1.5
4 Cariocas	6.0	3	2	1	0	5	2	3	1.0
5 Marsella	5.5	4	2	0	2	5	5	0	1.5
6 Xalostoc	3.5	2	1	1	0	3	1	2	0.5
7 Cosmos FC	1.5	3	0	1	2	4	7	-3	0.5
8 Racing	1.5	2	0	1	1	3	6	-3	0.5
9 La Coruña	1.5	2	0	0	2	0	3	-3	1.5
10 Reforma Athletic Club	0.5	1	0	0	1	1	2	-1	0.5
11 Saprisa	0.5	1	0	0	1	0	3	-3	0.5
12 Pachuca "C"	0.0	2	0	0	2	0	4	-4	0.0

Partidos Adelantados Jornada 4	Saprisa	0 - 3	Toluca
	CDI Eilat	3 - 5	Toros Rivera
	Marsella	3 - 0	Racing

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO E

JORNADA 03

Liverpool	5 - 1	Real Gijón	Pendiente
Chelsea	-	CDI Mesada	
Irrigación	4 - 3	V E D	
Masnou	3 - 6	Rosario FC	
Club Estado Mex	1 - 1	Ernst & Young	
Ciberdyne Aragón	2 - 0	Fénix	*

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Ciberdyne Aragón	7.5	3	3	0	0	6	0	6	1.5
2 Ernst & Young	6.5	3	2	1	0	6	2	4	1.5
3 Rosario FC	5.5	3	2	0	1	12	8	4	1.5
4 Real Gijón	5.5	3	2	0	1	6	6	0	1.5
5 Chelsea	4.5	2	2	0	0	8	5	3	0.5
6 V E D	3.5	3	1	0	2	11	12	-1	1.5
7 Liverpool	3.5	3	1	0	2	9	12	-3	1.5
8 Irrigación	3.5	3	1	0	2	7	10	-3	1.5
9 CDI Mesada	3.0	2	1	0	1	7	4	3	1.0
10 Masnou	2.5	3	1	0	2	5	8	-3	0.5
11 Club Estado de México	1.5	3	0	1	2	1	5	-4	0.5
12 Fénix	0.0	3	0	0	3	0	6	-6	0.0

Bases de Competencia para todos los Grupos

Grupos A y B: Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 1
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 2.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 3.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 1 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 2 y Grupo 3 se les otorgará Trofeo.

Grupos C y D: Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 4
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 5.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 6.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 4 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 5 y Grupo 6 se les otorgará Trofeo.

Grupo E: Primera Etapa.

- 1) Jugarán todos contra todos a una vuelta para un total de 11 partidos
- 2) Clasificarán a la Liguilla los equipos ubicados en los puestos del 1° al 8°.

Segunda Etapa:

- 1) Se formarán 2 Grupos (7 y 8)
- 2) Cada Grupo jugará en forma independiente, a 2 vueltas, para un total de 6 partidos
- 3) Jugarán la Final el Primer Lugar de cada Grupo
- 4) Jugarán por el 3° Lugar los Segundos Lugares de cada Grupo.
- 5) Los Equipos que no clasifiquen a la Liguilla jugarán el Torneo de Navidad.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo
 - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - 2° Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- a) No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- b) No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- e) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- f) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

PARTIDOS AMISTOSOS

Atlético Israel	3 - 1	Deportivo Toluca
Leones DT	2 - 1	Uxmal
Ciberdyne Aragón	8 - 1	DHL Olímpico

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

TECNICOLOR



NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Relación de Partidos que están Pendientes					Fecha	Campo	Hora
Jornada	2	Leones Banamex	vs	CD Constanza			
Jornada	2	Racing	vs	Saprisa			
Jornada	2	Reforma At Club	vs	Racing			
Jornada	3	Chelsea	vs	CDI Mesada			
Jornada	3	Terranova	2	CD Morelia	2	1/2 Tiempo	
Jornada	3	Toluca	vs	Reforma At Club			
Jornada	3	Xalostoc	vs	La Coruña			
Jornada	4	Leones Banamex	vs	H del Imperio			
Jornada	4	Leones DT	vs	C M R			







RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS


- La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

					
6 Goles	6 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles
Liverpool	Rosario FC	CD Real Halcones AC	CDI Maccabi	Dpvo Guadalupe	Naranjas Zacacalco

					
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
CDI Mesada	Dpvo Libertad	Manchester	Toros Rivera	U de Neza	U de Neza

					
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles
C M R	CD Constanza	Chelsea	Club Barcelona	Flash Point	H del Imperio


3 Goles
CD Real Halcones AC

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1° Palomear los Jugadores Titulares
- 2° Palomear los Jugadores Suplentes
- 3° N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4° Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5° Palomear los elementos de Cuerpo Técnico que son alineados.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

Mejores Jugadores de la Semana

					
Real Gijón	Milán	CDI Eilat	Tecnicolor	H del Imperio	At Israel
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Liverpool	Club Barcelona	Toros Rivera	Dpvo Concepción	Bravos	Dpvo Toluca

					
Irrigación	Masnou	CD Israelita	CF Estudiantes	Naranjas Z	CDI Tel Aviv
vs	vs	vs	vs	vs	vs
V E D	Rosario FC	Manchester	Atlante	CD Constanza	Flash Point

					
Club Edo México	Marsella	Terranova	CDI Maccabi	Toluca	U de Neza
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Ernst & Young	Racing	CD Morelia	Asturias	Saprissa	Turcos FC

					
C M R	Olímpico DHL	Real Halcones	Cariocas	Dpvo Libertad	Leones DT
vs	vs	vs	vs	vs	vs
San Sebastián	Ciberdyne A.	Real Sociedad	Cosmos FC	Leones Banamex	Uxmal


Dpvo Guadalupe
vs
Estrellas Atempa

RECORDATORIO

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

CD CONSTANZA



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

IRRIGACION



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

CLUB ESTADO DE MEXICO



REAL GIJON

