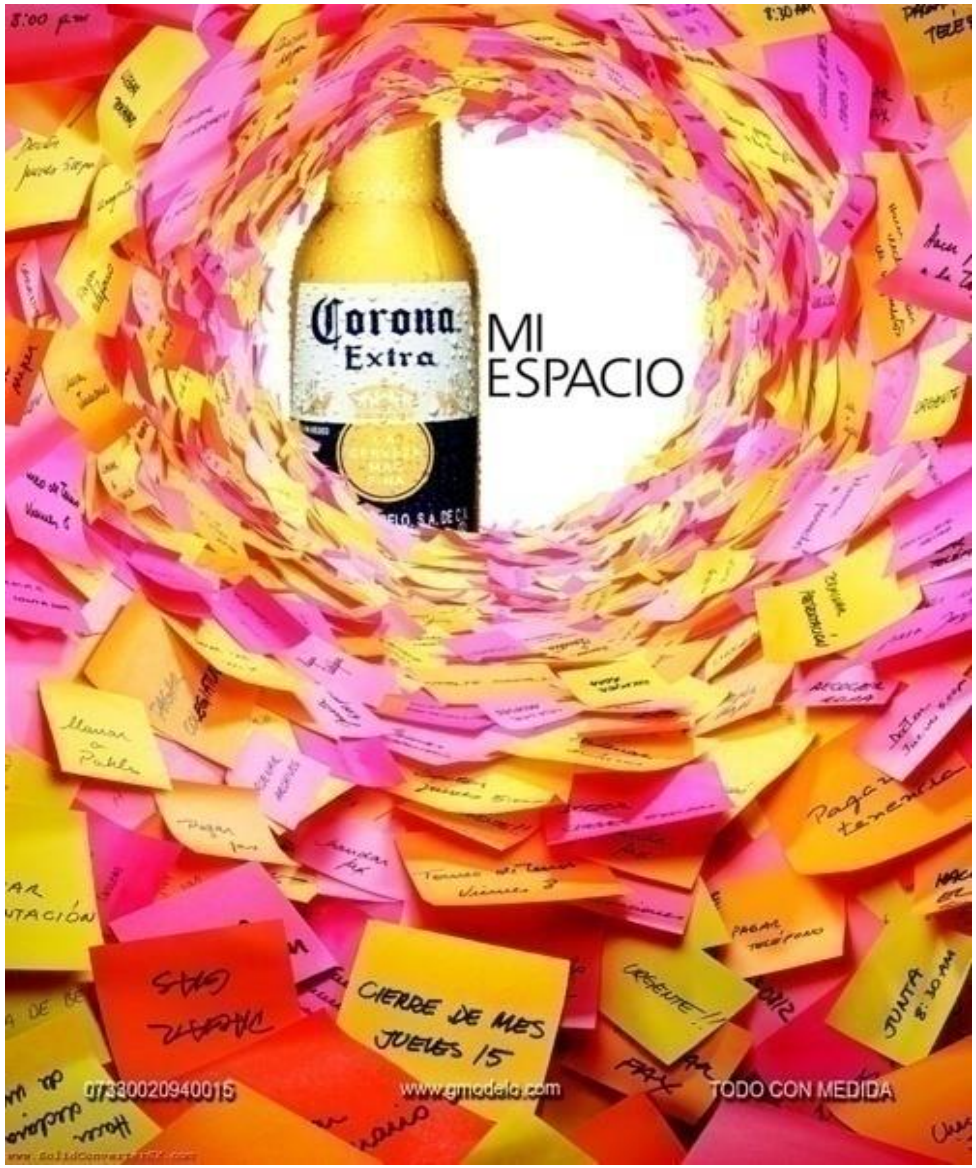

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

. Resultados y Clasificaciones
. Programaciones de Partidos
. Jugadores Sancionados
. Fotografías de los Equipos
. Goleadores con Fotografías.
. Mejores Jugadores de la Jornada.
. Historia de la Liga
. Album de Profesionales
. Fotos del Recuerdo
. Fotografías de Premiaciones
. Planos de los Campos
. Uniformes de los Equipos

y otras páginas de interés

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

18 de Septiembre de 2007 BOLETIN 38
Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TEMPORADA 2007 TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO A	JORNADA 04
Atlante	0 - 0	CDI Tel Aviv	
Flash Point	2 - 0	Pachuca "B"	*
Uxmal	1 - 3	CD Constanza	
Naranjas Zacacalco	0 - 2	Deportivo Libertad	
Leones Banamex	0 - 0	H del Imperio	Pendiente
Bravos	3 - 1	CF Estudiantes	

	Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1	Uxmal	**7.0**	4	2	1	1	6	3	3	2.0
2	Flash Point	**7.0**	4	2	1	1	5	4	1	2.0
3	Atlante	**7.0**	4	1	3	0	3	2	1	2.0
4	Deportivo Libertad	**6.0**	4	2	0	2	12	12	0	2.0
5	Bravos	**6.0**	4	2	0	2	9	9	0	2.0
6	Naranjas Zacacalco	**6.0**	4	2	0	2	8	8	0	2.0
7	CF Estudiantes	**6.0**	4	1	2	1	5	6	-1	2.0
8	CDI Tel Aviv	**6.0**	4	1	2	1	4	5	-1	2.0
9	CD Constanza	**5.5**	3	2	0	1	8	5	3	1.5
10	H del Imperio	**4.5**	3	1	1	1	4	3	1	1.5
11	Leones Banamex	**3.0**	2	1	0	1	8	7	1	1.0
12	Pachuca "B"	**0.0**	4	0	0	4	0	8	-8	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO B	JORNADA 04
Turcos FC	1 - 5	CD Israelita	
Manchester	2 - 0	Pachuca "A"	*
Leones DT	-	C M R	Pendiente
San Sebastián	2 - 3	Deportivo Guadalupe	
Estrellas Atempa	3 - 3	Terranova	
CD Morelia	0 - 2	U de Neza	

	Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1	Deportivo Guadalupe	**9.5**	4	4	0	0	17	6	11	1.5
2	Manchester	**8.0**	4	3	0	1	13	9	4	2.0
3	U de Neza	**7.0**	4	2	1	1	13	6	7	2.0
4	CD Israelita	**7.0**	4	2	1	1	10	4	6	2.0
5	Terranova	**7.0**	4	1	3	0	9	7	2	2.0
6	Estrellas Atempa	**6.5**	4	2	1	1	8	6	2	1.5
7	San Sebastián	**6.0**	4	1	2	1	5	4	1	2.0
8	Leones DT	**5.5**	3	2	0	1	8	7	1	1.5
9	C M R	**4.5**	3	1	1	1	5	5	0	1.5
10	CD Morelia	**3.0**	4	0	1	3	5	16	-11	2.0
11	Turcos FC	**2.0**	4	0	0	4	5	20	-15	2.0
12	Pachuca "A"	**0.0**	4	0	0	4	0	8	-8	0.0

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohibe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Baeza, Texcoco	1	08:00	CD Constanza		Flash Point
Baeza, Texcoco	2	09:50	Deportivo Libertad		Uxmal
Ajusco	4	09:50	H del Imperio		Naranjas Zacacalco
CD Fco I Madero	E	08:00	CF Estudiantes		Leones Banamex
Ajusco	1	09:50	Bravos		Atlante
			Pachuca "A"		CD Israelita
Baeza, Texcoco	1	11:40	C M R		Manchester
CD Fco I Madero	E	10:00	Deportivo Guadalupe		Leones DT
Los Sauces	2	09:50	Terranova		San Sebastián
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		Estrellas Atempa
Baeza, Texcoco	2	08:00	CD Morelia		Turcos FC
Ajusco	4	11:40	Asturias		Milán
Baeza, Texcoco	2	11:40	Tecnicolor		Club Barcelona
CDI Toreo		13:00	Nápoli		CDI Maccabi
Baeza, Texcoco	2	13:30	Real Sociedad		Deportivo Concepción
			Atlético Israel		Pachuca "D"
CD Deportiva	3	12:00	CD Real Halcones AC		Deportivo Toluca
Baeza, Texcoco	1	13:30	Valencia FC		Xalostoc
Los Sauces	2	08:00	Toros Rivera		La Coruña
CDI Toreo		09:00	Racing		CDI Eilat
Los Sauces	2	13:30	Toluca		Marsella
Los Sauces	2	11:40	Cosmos FC		Saprissa
Ajusco	4	13:30	Reforma Athletic Club		Cariocas
Ajusco	1	13:30	Chelsea		Liverpool
CD Deportiva	3	13:30	Irrigación		Real Gijón
			Masnou		CDI Mesada
Ajusco	4	08:00	Club Estado Mex		V E D
Ajusco	1	11:40	Ciberdyne Aragón		Rosario FC
Ajusco	1	08:00	Ernst & Young		Fénix

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26 Septiembre: 2 9 16 23 30 Octubre: 7 14 21 28

Noviembre: 4 11 18 20 25 Diciembre: 2 9 16

GRUPOS

	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1	Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2	Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3	CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4	Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5	Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Pachuca "C"	Chelsea
6	Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Saprissa	Rosario FC
7	CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8	Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones A	Reforma At Club	Ernst & Young
9	Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10	CF Estudiantes	U de Neza	Atlético Israel	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11	H del Imperio	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12	Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-ago	02-sep	09-sep	16-sep	23-sep	30-sep	07-oct	14-oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6

Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11
21-oct	28-oct	04-nov
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12

Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.

Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.

El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
Pachuca A	Univ. Del Fútbol		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00

Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007 TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO C JORNADA 04

	Deportivo Toluca	2 - 0	Milán
	Club Barcelona	6 - 0	Asturias
	CDI Maccabi	2 - 0	Tecnicolor
	Deportivo Concepción	4 - 0	Nápoli
*	Pachuca "D"	0 - 2	Real Sociedad
	CD Real Halcones AC	0 - 4	Atlético Israel

	Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1	CDI Maccabi	**9.0**	4	3	1	0	16	7	9	2.0
2	Deportivo Concepción	**8.0**	4	3	0	1	10	4	6	2.0
3	Nápoli	**8.0**	4	3	0	1	12	10	2	2.0
4	Club Barcelona	**7.5**	4	3	0	1	13	6	7	1.5
5	Real Sociedad	**7.5**	4	3	0	1	9	5	4	1.5
6	Tecnicolor	**6.0**	4	2	0	2	8	6	2	2.0
7	Deportivo Toluca	**6.0**	4	2	0	2	8	7	1	2.0
8	Milán	**4.5**	4	1	1	2	6	8	-2	1.5
9	CD Real Halcones AC	**4.0**	4	1	0	3	7	15	-8	2.0
10	Atlético Israel	**2.5**	4	1	0	3	8	10	-2	0.5
11	Asturias	**2.0**	4	1	0	3	8	19	-11	0.0
12	Pachuca "D"	**0.0**	4	0	0	4	0	8	-8	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO D JORNADA 04

	Cariocas	1 - 1	Xalostoc	
	La Coruña	2 - 0	Pachuca "C"	*
	CDI Eilat	3 - 5	Toros Rivera	
	Marsella	3 - 0	Racing	
	Saprissa	0 - 3	Toluca	
	Reforma Athletic Club	0 - 2	Cosmos FC	

	Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1	Toros Rivera	**10.0**	4	4	0	0	12	4	8	2.0
2	Cariocas	**7.5**	4	2	2	0	6	3	3	1.5
3	Toluca	**7.0**	3	2	1	0	6	1	5	2.0
4	CDI Eilat	**7.0**	4	2	1	1	7	6	1	2.0
5	Marsella	**6.0**	4	2	0	2	5	5	0	2.0
6	Xalostoc	**5.0**	3	1	2	0	4	2	2	1.0
7	Cosmos FC	**4.0**	4	1	1	2	6	7	-1	1.0
8	La Coruña	**3.5**	3	1	0	2	2	3	-1	1.5
9	Saprissa	**3.0**	3	1	0	2	2	5	-3	1.0
10	Racing	**1.5**	2	0	1	1	3	6	-3	0.5
11	Reforma Athletic Club	**1.0**	2	0	0	2	1	4	-3	1.0
12	Pachuca "C"	**0.0**	4	0	0	4	0	8	-8	0.0

Partidos Pendiente Jornada 2

Saprissa 0 - 2 Toros Rivera

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO E	JORNADA 04

*	Fénix	0 - 2	Liverpool	
	Real Gijón	1 - 3	Chelsea	
	CDI Mesada	8 - 0	Irrigación	
	V E D	2 - 0	Masnou	*
	Rosario FC	4 - 2	Club Estado Mex	
	Ernst & Young	3 - 6	Ciberdyne Aragón	

	Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1	Ciberdyne Aragón	**9.5**	4	4	0	0	12	3	9	1.5
2	Rosario FC	**8.0**	4	3	0	1	16	10	6	2.0
3	Ernst & Young	**7.0**	4	2	1	1	9	8	1	2.0
4	Chelsea	**6.5**	3	3	0	0	11	6	5	0.5
5	V E D	**6.0**	4	2	0	2	13	12	1	2.0
6	Real Gijón	**6.0**	4	2	0	2	7	9	-2	2.0
7	CDI Mesada	**5.5**	3	2	0	1	15	4	11	1.5
8	Liverpool	**5.5**	4	2	0	2	11	12	-1	1.5
9	Irrigación	**3.5**	4	1	0	3	7	18	-11	1.5
10	Masnou	**2.5**	4	1	0	3	5	10	-5	0.5
11	Club Estado de México	**2.0**	4	0	1	3	3	9	-6	1.0
12	Fénix	**0.0**	4	0	0	4	0	8	-8	0.0

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
c) Buen Comportamiento Deportivo
   1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
   2° Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
   3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
   4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

a) No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
   Sanción de 50 pesos
b) No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
   Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
   Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
d) Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
e) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
   Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
f) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
   Sanción de 50 pesos

PARTIDOS AMISTOSOS		
Flash Point	2 - 5	Real Sociedad
Manchester	5 - 1	La Coruña
V E D	4 3	Liverpool

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

a) Diferencia de Goles
b) Mas Goles anotados
c) Resultado particular entre ambos
d) Disciplina

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.

b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
b) No colaborar con el Arbitro
c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Relación de Partidos que están Pendientes						Fecha	Campo		Hora
Jornada	2	Leones Banamex	vs	CD Constanza		29-sep	Fco I Madero		
Jornada	2	Racing	vs	Saprissa					
Jornada	2	Reforma At Club	vs	Racing					
Jornada	3	Chelsea	vs	CDI Mesada		24-sep	CDI Toreo		20:00
Jornada	3	Terranova	2	CD Morelia	2		1/2 Tiempo		
Jornada	3	Toluca	vs	Reforma At Club					
Jornada	3	Xalostoc	vs	La Coruña					
Jornada	4	Leones Banamex	vs	H del Imperio					
Jornada	4	Leones DT	vs	C M R		29-sep	Fco I Madero		

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
11) Reportar el comportamiento de las Porras
12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

Moisés Tussie	Estanislao Ríos	Miguel Cano	Abraham Nájera	Antonio Torres	Luis Lozada
9 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	5 Goles	5 Goles
CDI Mesada	Club Barcelona	Liverpool	Rosario FC	CD Constanza	CD Real Halcones AC

Rafael Grinberg	Emmanuel Alanís	Oscar Sánchez	Efrén Roberto	Salvador Pastor	Oscar Alvarez
5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	4 Goles	4 Goles
CDI Maccabi	Dpvo Guadalupe	Naranjas Zacacalco	Terranova	Bravos	Dpvo Libertad

Edgar Romero	Oscar Torres	Alfonso González	Bernardo Mondragón	César Rojas
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
Flash Point	Manchester	Toros Rivera	U de Neza	U de Neza

Mejores Jugadores de la Semana

Salvador Pastor	Diego Villarías	Estanislao Ríos	Miguel Cano	Carlos Barros	Felipe González
Bravos	Dpvo. Concepción	Club Barcelona	V E D	Dpvo. Toluca	Flash Point
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CF Estudiantes	Napoli	Asturias	Liverpool	Milán	Real Sociedad

Javier Pérez	Jesús Hernández	Allan Israel	Jaime Becerril	Fernando Escárcega	Luis Salinas
CD Real Halcones	Real Gijón	Turcos FC	Atlante	Toros Rivera	Rosario FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Atl Israel	Chelsea	CD Israelita	CDI Tel Aviv	Saprissa	Club Edo Mex

Andrés Marín	Andrés Aguilar	Gabriel Mejía	Antonio Torres	Oscar Aguirre	Amaral Enríquez
Ernst & Young	Manchester	San Sebastián	Uxmal	CD Morelia	Cariocas
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Ciberdyne Aragón	La Coruña	Dpvo. Guadalupe	CD Constanza	U de Neza	Xalostoc

Efrén Vargas	Ernesto Ubaldo	Moisés Tussie
Estrellas Atempa	Naranjas	CDI Mesada
vs	vs	vs
Terranova	Dpvo. Libertad	Irrigación

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con1 Partido.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

1° Palomear los Jugadores Titulares
2° Palomear los Jugadores Suplentes
3° N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
4° Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
5° Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

RECORDATORIO

a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO	
1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

ESTRELLAS ATEMPA

BAEZA, TEXCOCO

9 de Septiembre de 2007

Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de $100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

LEONES BANAMEX

vs.

DEPORTIVO GUADALUPE

Final del Torneo de Copa 2007, jugado en Baeza, Texcoco

19 de Agosto de 2007