



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
 donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



2 de Octubre de 2007

BOLETIN 40

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
 TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 06

Atlante	2 - 0	Pachuca "B"	*
CDI Tel Aviv	0 - 0	CD Constanza	
Flash Point	1 - 4	Deportivo Libertad	
Uxmal	5 - 4	H del Imperio	
Naranjas Zacacalco	2 - 3	CF Estudiantes	
Leones Banamex	5 - 1	Bravos	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Atlante	12.0	6	3	3	0	8	3	5	3.0
2 Deportivo Libertad	11.0	6	4	0	2	19	14	5	3.0
3 Uxmal	10.0	6	3	1	2	12	10	2	3.0
4 CDI Tel Aviv	10.0	6	2	3	1	6	5	1	3.0
5 CD Constanza	9.5	5	3	1	1	12	6	6	2.5
6 CF Estudiantes	9.0	6	2	2	2	8	10	-2	3.0
7 Leones Banamex	8.0	4	3	0	1	15	8	7	2.0
8 Flash Point	8.0	6	2	1	3	7	12	-5	3.0
9 H del Imperio	7.0	5	2	1	2	11	9	2	2.0
10 Naranjas Zacacalco	7.0	6	2	0	4	11	14	-3	3.0
11 Bravos	7.0	6	2	0	4	11	17	-6	3.0
12 Pachuca "B"	0.0	6	0	0	6	0	12	-12	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 06

Turcos FC	2 - 0	Pachuca "A"	*
CD Israelita	7 - 0	C M R	
Manchester	2 - 0	Deportivo Guadalupe	*
Leones DT	0 - 0	Terranova	
San Sebastián	6 - 1	U de Neza	
Estrellas Atempa	2 - 5	CD Morelia	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Manchester	12.5	6	5	0	1	16	10	6	2.5
2 CD Israelita	12.0	6	4	1	1	19	4	15	3.0
3 Deportivo Guadalupe	12.0	6	5	0	1	20	8	12	2.0
4 Terranova	11.0	6	2	4	0	12	8	4	3.0
5 Estrellas Atempa	9.5	6	3	1	2	15	11	4	2.5
6 San Sebastián	9.0	6	2	2	2	12	8	4	3.0
7 U de Neza	8.0	6	2	1	3	14	17	-3	3.0
8 Leones DT	7.5	5	2	1	2	8	9	-1	2.5
9 CD Morelia	7.5	6	2	1	3	13	18	-5	2.5
10 C M R	5.5	5	1	1	3	5	13	-8	2.5
11 Turcos FC	5.0	6	1	0	5	7	23	-16	3.0
12 Pachuca "A"	0.0	6	0	0	6	0	12	-12	0.0

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Baeza, Texcoco	1	15:20	Terranova		CD Morelia
CDI Tereo		10:00	Deportivo Libertad		CDI Tel Aviv
Baeza, Texcoco	2	09:50	H del Imperio		Flash Point
Baeza, Texcoco	1	08:00	CF Estudiantes		Uxmal
Ajusco	1	09:50	Bravos		Naranjas Zacacalco
Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex		Atlante
			C M R		Pachuca "A"
Baeza, Texcoco	1	09:50	Deportivo Guadalupe		CD Israelita
Baeza, Texcoco	1	13:30	Terranova		Manchester
Fco I Madero	E	10:00	U de Neza		Leones DT
Baeza, Texcoco	2	13:30	CD Morelia		San Sebastián
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		Turcos FC
Ajusco	4	09:50	Tecnicolor		Asturias
Ajusco	1	11:40	Nápoli		Milán
Ajusco	4	11:40	Real Sociedad		Club Barcelona
CDI Tereo		12:00	Atlético Israel		CDI Maccabi
CD Deportiva	3	12:00	CD Real Halcones AC		Deportivo Concepción
Los Sauces	2	08:00	Rosario FC		CD Constanza
			Toros Rivera		Valencia FC
			Racing		Xalostoc
Tizayuca		09:00	Toluca		La Coruña
CDI Tereo (10-10)		20:00	Cosmos FC		CDI Eilat
Reforma (06-10)	1	14:00	Reforma Athletic Club		Marsella
Los Sauces	2	11:40	Sapriisa		Cariocas
Ajusco	1	08:00	Irrigación		Chelsea
			Masnou		Liverpool
Baeza, Texcoco	2	08:00	Club Estado Mex		Real Gijón
			Ciberdyne Aragón		CDI Mesada
Ajusco	4	08:00	Ernst & Young		V E D
			Deportivo Toluca		



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26 Septiembre: 2 9 16 23 30 Octubre: 7 14 21 28
 Noviembre: 4 11 18 20 25 Diciembre: 2 9 16

GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2 Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3 CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4 Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5 Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Valencia FC	Chelsea
6 Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Saprisa	Rosario FC
7 CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8 Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones	Reforma At Club	Ernst & Young
9 Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10 CF Estudiantes	U de Neza	Atlético Israel	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11 H del Imperio	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12 Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-ago	02-sep	09-sep	16-sep	23-sep	30-sep	07-oct	14-oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos. Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones. El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.				
21-oct	28-oct	04-nov					
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14					
4 vs 12	2 vs 4	3 vs 12					

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Torea (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00

Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO C		JORNADA 06					
Deportivo Toluca	7 - 0	Asturias							
Milán	0 - 2	Tecnicolor							
Club Barcelona	1 - 1	Nápoli							
CDI Maccabi	5 - 1	Real Sociedad							
Deportivo Concepción	1 - 0	Atlético Israel							
* Pachuca "D"	0 - 2	CD Real Halcones AC							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CDI Maccabi	13.0	6	4	2	0	22	9	13	3.0
2 Club Barcelona	11.5	6	4	1	1	21	7	14	2.5
3 Deportivo Toluca	11.0	6	4	0	2	18	9	9	3.0
4 Deportivo Concepción	11.0	6	4	0	2	12	7	5	3.0
5 Nápoli	11.0	6	3	2	1	14	12	2	3.0
6 Real Sociedad	9.5	6	4	0	2	13	11	2	1.5
7 Tecnicolor	8.5	6	3	0	3	10	13	-3	2.5
8 CD Real Halcones AC	7.0	6	2	0	4	11	18	-7	3.0
9 Milán	6.5	6	2	1	3	10	12	-2	1.5
10 Atlético Israel	5.5	6	2	0	4	10	11	-1	1.5
11 Asturias	2.0	6	1	0	5	10	30	-20	0.0
12 Pachuca "D"	0.0	6	0	0	6	0	12	-12	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO D		JORNADA 06					
Cariocas	3 - 1	Valencia FC							
Xalostoc	4 - 2	Toros Rivera							
La Coruña	2 - 0	Racing			*				
CDI Eilat	2 - 3	Toluca							
Marsella	3 - 4	Cosmos FC							
Saprisa	5 - 1	Reforma Athletic Club							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Toros Rivera	12.5	6	5	0	1	16	8	8	2.5
2 Cariocas	12.0	6	4	2	0	12	5	7	2.0
3 Toluca	10.0	5	3	1	1	9	6	3	3.0
4 Xalostoc	9.5	5	3	2	0	10	5	5	1.5
5 Marsella	9.0	6	3	0	3	11	9	2	3.0
6 CDI Eilat	8.0	6	2	1	3	10	12	-2	3.0
7 Saprisa	7.5	5	3	0	2	14	8	6	1.5
8 Cosmos FC	6.5	6	2	1	3	12	17	-5	1.5
9 La Coruña	6.5	5	2	0	3	3	9	-6	2.5
10 Racing	3.5	5	1	1	3	6	9	-3	0.5
11 Reforma Athletic Club	2.0	4	0	0	4	4	8	-4	2.0
12 Valencia FC	0.5	6	0	0	6	2	13	-11	0.5

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO E

JORNADA 06

*	Fénix	0 - 2	Chelsea
	Liverpool	5 - 2	Irrigación
	Real Gijón	6 - 5	Masnou
	CDI Mesada	4 - 2	Club Estado Mex
	V E D	6 - 2	Ciberdyne Aragón
	Rosario FC	7 - 3	Ernst & Young

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	13.0	6	5	0	1	28	15	13	3.0
2 Chelsea	12.0	6	5	0	1	16	8	8	2.0
3 CDI Mesada	11.0	6	4	0	2	25	10	15	3.0
4 V E D	10.0	6	3	1	2	22	17	5	3.0
5 Liverpool	10.0	6	4	0	2	18	15	3	2.0
6 Ciberdyne Aragón	10.0	6	4	0	2	16	14	2	2.0
7 Ernst & Young	10.0	6	3	1	2	14	15	-1	3.0
8 Real Gijón	9.5	6	3	1	2	15	16	-1	2.5
9 Irrigación	5.5	6	1	1	4	11	25	-14	2.5
10 Club Estado de México	4.0	6	0	2	4	8	16	-8	2.0
11 Masnou	3.0	6	1	0	5	12	22	-10	1.0
12 Fénix	0.0	6	0	0	6	0	12	-12	0.0

Relación de Equipos que no obtuvieron el 0.5 Punto en esta Jornada

Por Incumplimiento Administrativo:			
Real Sociedad	Milán	Racing	Sapriisa
Asturias	Fénix	Pachuca "A"	Pachuca "B"
Pachuca "D"	Valencia FC	Masnou	
Por Incumplimiento Deportivo:			
Manchester	Deportivo Guadalupe	Racing	

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Relación de Partidos que están Pendientes				Fecha	Campo	Hora
Jornada	2	Leones Banamex	vs	CD Constanza		13-oct
Jornada	2	Racing	vs	Sapriisa		
Jornada	2	Reforma At Club	vs	Racing		
Jornada	3	Terranova	2	CD Morelia	2	07-oct
Jornada	3	Toluca	vs	Reforma At Club		
Jornada	3	Xalostoc	vs	La Coruña		
Jornada	4	Leones Banamex	vs	H del Imperio		06-oct
Jornada	4	Leones DT	vs	C M R		06-oct

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta. Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados. Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos

PARTIDOS AMISTOSOS

CD Real Halcones	5 - 1	Unión Guerrero
Atlante	3 - 0	Deportivo Carbajal
Turcos FC	2 - 0	DHL Olímpico

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Aclaración a petición del equipo **CF Estudiantes**:

Partido entre los Equipos CF Estudiantes y Leones Banamex: El partido se suspendió al minuto 20 del segundo tiempo, por abandono de cancha del equipo CF Estudiantes, estando el marcador 1 a 0 a favor de Leones Banamex.

El motivo del abandono, según equipo CF Estudiantes, fue debido a que escucharon un comentario por parte del árbitro, supuestamente racista, en relación a que un jugador de origen extranjero se regresara a su país.

Posterior a la suspensión del partido, un jugador del equipo Leones Banamex, aclaró que el comentario no fué dicho por el árbitro, que él lo había hecho.

Partido Estrellas Atempa vs CD Morelia: El partido no continuó en el minuto 6 del 2º Tiempo, debido a que el equipo CD Morelia tuvo que llevar a su jugador lesionado a atención médica, por una agresión artera y alevosa por parte del jugador Ismael Escalante del equipo Estrellas Atempa. El marcador en esos momentos se encontraba Estrellas Atempa 2 CD Morelia 5.

Se sanciona con 10 partidos al jugador del Estrellas Atempa y se da el partido por finalizado con el marcador Estrellas Atempa 2 CD Morelia 5.

Partido Manchester vs Deportivo Guadalupe: El partido fue suspendido al minuto 88, con el marcador de Manchester 2 Deportivo Guadalupe 1. Se aplica Default al equipo Deportivo Guadalupe, debido a que el jugador Jesús Francisco Díaz Torrijos, suplente, ingresa al terreno de juego a agredir a un jugador del equipo Manchester. Así mismo se sanciona a Genaro Díaz Cervantes, acompañante del equipo Deportivo Guadalupe con 1 año de suspensión, no pudiendo asistir a los partidos durante su sanción. El marcador del partido queda: Manchester 2 Deportivo Guadalupe 0.

Partido La Coruña vs Racing: Equipo Racing pierde por Default, por alinear 4 jugadores sin Registro. El resultado del partido queda la Coruña 2 Racing 0.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

					
10 Goles	10 Goles	9 Goles	8 Goles	8 Goles	7 Goles
Dpvo Toluca	Liverpool	CDI Mesada	CD Morelia	Club Barcelona	Naranjas Zacacalco

					
7 Goles	7 Goles	7 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles
Rosario FC	Rosario FC	VED	CD Constanza	CDI Maccabi	H del Imperio

					
6 Goles	6 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles
Manchester	Terranova	CD Real Halcones AC	CDI MESADA	Dpvo Guadalupe	Dpvo Guadalupe

		
5 Goles	5 Goles	5 Goles
Estrellas Atempa	Leones Banamex	Rosario FC

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

Mejores Jugadores de la Semana

					
Xalostoc	Bravos	Cariocas	Marsella	CD Israelita	CDI Eilat
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Toros Rivera	Leones Banamex	Valencia FC	Cosmos FC	C M R	Toluca

					
La Coruña	Manchester	Estrellas Atempa	Club Barcelona	Dpvo. Concepción	Irrigación
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Racing	Dpvo. Guadalupe	CD Morelia	Napoli	Atlético Israel	Liverpool

					
Real Gijón	Rosario FC	V E D	Sapriisa	CD Real Halcones AC	Flash Point
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Masnou	Ernst & Young	Ciberdyne Aragón	Reforma Atl Club	Unión Guerrero	Dpvo. Libertad

					
CDI Tel Aviv	Dpvo. Carbajal	Leones DT	San Sebastián	CDI Maccabi	Uxmal
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CD Constanza	Atlante	Terranova	U de Neza	Real Sociedad	H del Imperio

			HOJAS DE ALINEACION		
Naranjas	Deportivo Toluca	CDI Mesada	Deben de estar debidamente cubiertas		
vs	vs	vs	1º Palomear los Jugadores Titulares		
CF Estudiantes	Asturias	Club Estado Mex.	2º Palomear los Jugadores Suplentes		
			3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes		
			4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán		
			5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.		

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

ROSARIO FC



BRAVOS



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

ATLETICO ISRAEL



DEPORTIVO TOLUCA



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

UXMAL



LEONES BANAMEX

