

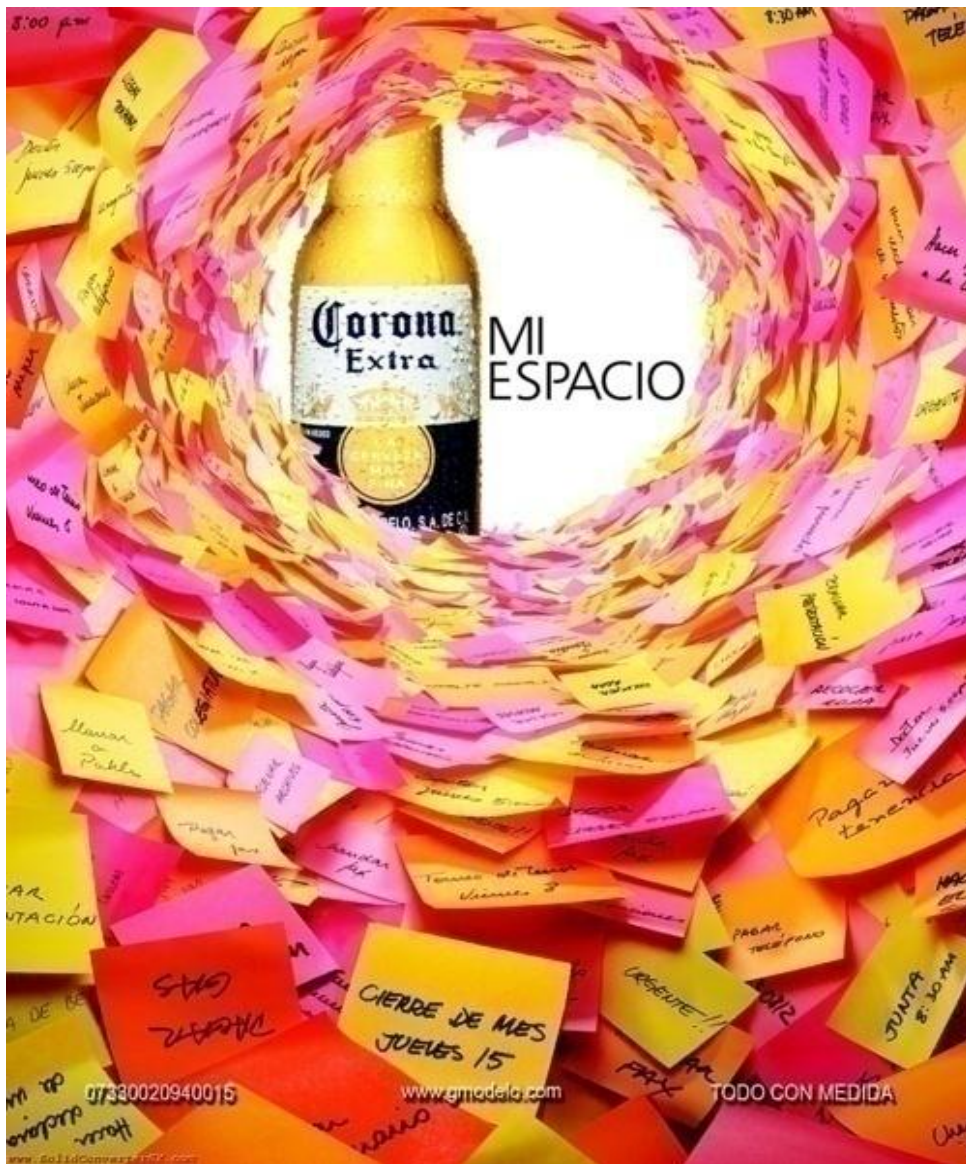
# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



04 de Marzo de 2008

BOLETIN 10

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



Visite la página de Internet de la Liga  
**[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)**  
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos  
y otras páginas de interés



**CD LA FAMA**



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo A		JORNADA 06
Atlético Israel	4 - 1	Roma		
Naranjas Zacacalco	4 - 2	H del Imperio		
Tecnicolor	0 - 7	CF Estudiantes		
CDI Tel Aviv	0 - 2	CD Constanza		
CD Morelia	1 - 7	Leones Banamex		
Milán	5 - 2	Club Barcelona		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Constanza	14.5	6	6	0	0	23	8	15	2.5
2 Leones Banamex	13.0	6	5	0	1	33	5	28	3.0
3 Naranjas Zacacalco	13.0	6	5	0	1	17	11	6	3.0
4 CF Estudiantes	10.0	6	3	1	2	18	12	6	3.0
5 CDI Tel Aviv	10.0	6	3	1	2	10	8	2	3.0
6 Atlético Israel	9.0	6	3	0	3	15	21	-6	3.0
7 H del Imperio	8.0	6	2	1	3	14	16	-2	3.0
8 Milán	8.0	6	2	1	3	12	14	-2	3.0
9 CD Morelia	7.5	6	2	1	3	17	22	-5	2.5
10 Tecnicolor	6.5	6	1	2	3	8	18	-10	2.5
11 Club Barcelona	3.0	6	0	0	6	8	29	-21	3.0
12 Roma	2.5	6	0	1	5	7	18	-11	1.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo B		JORNADA 06
Real Sociedad	0 - 2	Xalostoc		
Estrellas Atempa	13 - 0	FC Real Vizcaya		
Flash Point	3 - 5	Deportivo Toluca		
Real Mursa	1 - 5	Bravos		
C M R	0 - 2	Leones DT		
Deportivo Libertad	7 - 2	V E D		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Deportivo Libertad	14.5	6	6	0	0	31	6	25	2.5
2 Estrellas Atempa	11.5	6	4	1	1	32	9	23	2.5
3 Xalostoc	11.0	6	4	1	1	10	3	7	2.0
4 Leones DT	11.0	6	4	0	2	11	8	3	3.0
5 Bravos	9.0	6	3	0	3	16	9	7	3.0
6 C M R	9.0	6	3	0	3	11	9	2	3.0
7 V E D	8.5	6	3	0	3	16	19	-3	2.5
8 Deportivo Toluca	6.5	6	2	0	4	12	24	-12	2.5
9 Flash Point	6.0	6	1	1	4	10	15	-5	3.0
10 FC Real Vizcaya	6.0	6	1	1	4	9	31	-22	3.0
11 Real Sociedad	5.5	6	2	0	4	9	19	-10	1.5
12 Real Mursa	4.0	6	1	0	5	11	26	-15	2.0

SEMANA SANTA

El 16 de Marzo se jugarán partidos de carácter oficial para todos los equipos

El 23 de Marzo se jugarán partidos de carácter amistoso, para todos los equipos. Se aplica el 0.5 punto. Si algún equipo decide descansar, favor de avisarlo. El pago es el mismo.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Ajusco	4	11:40	H del Imperio		Roma
Baeza, Texcoco	1	11:40	CF Estudiantes		Naranjas Zacacalco
			CD Constanza		Tecnicolor
Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex		CDI Tel Aviv
Baeza, Texcoco	1	15:20	Club Barcelona		CD Morelia
Baeza, Texcoco	2	13:30	Milán		Atlético Israel
Ajusco	1	08:00	FC Real Vizcaya		Xalostoc
Tizayuca		11:00	Deportivo Toluca		Estrellas Atempa
Ajusco	4	09:50	Bravos		Flash Point
Fco I Madero	E	10:00	Leones DT		Real Mursa
Los Sauces	2	08:00	V E D		C M R
Baeza, Texcoco	2	11:40	Deportivo Libertad		Real Sociedad
CDI Toreo (08-03)		16:00	Reforma Athletic Club		Deportivo Guadalupe
Dpvo Vivanco		10:45	San Sebastián		CD La Fama
Baeza, Texcoco	1	11:40	Uxmal		Racing
CDI Toreo (08-03)		18:00	Terranova		CD Israelita
Baeza, Texcoco	1	08:00	Toros Rivera		Turcos FC
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		Cariocas
Los Sauces	2	09:50	Marsella		Esparta
Baeza, Texcoco	2	09:50	Cosmos FC		Azteca
Los Sauces	2	11:40	Holanda		Rosario FC
CDI Toreo (10-03)		20:00	La Coruña		CDI Mesada
Los Sauces	2	13:30	Asturias		Valencia FC
Baeza, Texcoco	2	08:00	AC Prisma		Lufthansa JOBE
			Irrigación		Real Betis
			Potros RS		Dortmund
Tizayuca		09:00	Deportivo Carbajal		Real Gijón
CDI Toreo (08-03)		20:00	Arsenal		CDI Eilat
CDI Toreo (12-03)		20:00	CDI Haifa		Liverpool
Ajusco	4	08:00	Sporting		Club Atlético 87

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

**AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL**

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2° La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1° Pérdida del partido por Default
  - 2° Pérdida del 0.5 punto
  - 3° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA 02 DE MARZO DE 2008

Irrigación	0.50	Arsenal	5.75	Leones DT	9.75
Esparta	2.00	CD Israelita	5.75	Milán	9.75
Asturias	2.25	Club Barcelona	5.75	Rosario FC	9.75
CDI Haifa	2.25	Marsella	6.00	Reforma Athletic Club	10.50
CDI Tel Aviv	2.25	Lufthansa Jobe	6.25	Deportivo Guadalupe	10.75
H del Imperio	2.25	Uxmal	6.25	Cariocas	11.75
Atlético Israel	2.50	Estrellas Atempa	6.50	Naranjas Zacacalco	12.25
Holanda	3.25	U de Neza	6.50	Real Sociedad	12.25
Tecnicolor	3.25	Xalostoc	6.50	CD Constanza	13.00
San Sebastián	3.50	CF Estudiantes	7.00	Deportivo Libertad	13.00
Real Betis	4.00	Toros Rivera	7.00	Sporting	13.00
Flash Point	4.50	AC Prisma	7.25	Leones Banamex	13.50
Turcos FC	4.50	La Coruña	7.50	CD La Fama	14.00
Deportivo Carbajal	4.75	Potros RS	8.00	Roma	14.50
Real Mursa	5.00	C M R	8.50	Liverpool	14.75
Valencia FC	5.00	Dortmund	8.50	CDI Eilat	15.75
Azteca	5.25	Real Gijón	8.50	Deportivo Toluca	17.75
CLUB Atlético 87	5.25	CDI Mesada	9.00	Cosmos FC	20.25
Bravos	5.50	V E D	9.00	CD Morelia	24.25
FC Real Vizcaya	5.50	Terranova	9.50	Racing	27.00

1 Amonestación	0.25 Puntos
Cada partido de suspensión	1.00 Puntos
Default	4.00 Puntos

**Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos**

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.  
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo C	JORNADA 06
Cariocas	4 - 1	Deportivo Guadalupe
CD La Fama	3 - 0	Reforma Athletic Club
Racing	1 - 2	San Sebastián
CD Israelita	3 - 0	Uxmal
Turcos FC	2 - 5	Terranova
U de Neza	3 - 1	Toros Rivera

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Israelita	<b>12.5</b>	5	5	0	0	27	2	25	2.5
2 Terranova	<b>12.0</b>	6	4	2	0	18	9	9	2.0
3 Uxmal	<b>11.5</b>	6	4	1	1	21	8	13	2.5
4 CD La Fama	<b>9.0</b>	5	4	0	1	11	6	5	1.0
5 U de Neza	<b>9.0</b>	6	2	2	2	6	6	0	3.0
6 Reforma Athletic Club	<b>8.5</b>	6	3	0	3	6	11	-5	2.5
7 San Sebastián	<b>7.0</b>	6	2	2	2	9	8	1	1.0
8 Deportivo Guadalupe	<b>6.0</b>	6	1	1	4	10	17	-7	3.0
9 Toros Rivera	<b>5.5</b>	6	1	2	3	15	18	-3	1.5
10 Racing	<b>5.5</b>	6	2	0	4	8	17	-9	1.5
11 Cariocas	<b>5.0</b>	6	1	0	5	9	17	-8	3.0
12 Turcos FC	<b>5.0</b>	6	1	0	5	5	26	-21	3.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo D	JORNADA 06
Lufthansa JOBE	3 - 1	Esparta
Azteca	0 - 2	Marsella
Rosario FC	2 - 1	Cosmos FC
CDI Mesada	2 - 2	Holanda
Valencia FC	5 - 2	La Coruña
AC Prisma	3 - 2	Asturias

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Valencia FC	<b>12.0</b>	6	5	0	1	29	12	17	2.0
2 Rosario FC	<b>12.0</b>	5	4	1	0	11	4	7	3.0
3 Lufthansa JOBE	<b>11.0</b>	6	4	0	2	17	5	12	3.0
4 AC Prisma	<b>11.0</b>	6	3	2	1	14	11	3	3.0
5 Cosmos FC	<b>10.5</b>	6	4	0	2	13	8	5	2.5
6 Asturias	<b>10.0</b>	6	3	1	2	19	13	6	3.0
7 CDI Mesada	<b>7.0</b>	5	2	1	2	8	6	2	2.0
8 Marsella	<b>7.0</b>	5	1	2	2	8	13	-5	3.0
9 Esparta	<b>7.0</b>	7	2	0	5	9	17	-8	3.0
10 Holanda	<b>5.5</b>	6	1	1	4	10	21	-11	2.5
11 La Coruña	<b>5.5</b>	6	1	1	4	12	26	-14	2.5
12 Azteca	<b>3.0</b>	5	0	1	4	3	17	-14	2.0

- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo E		JORNADA 06
Club Atlético 87	7 - 0	Real Betis		
Dortmund	0 - 2	Irrigación		
Real Gijón	1 - 2	Potros RS		
CDI Eilat	0 - 2	Deportivo Carbajal		
Liverpool	15 - 0	Arsenal		
Sporting	1 - 3	CDI Haifa		

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Carbajal	<b>14.5</b>	6	6	0	0	16	3	13	2.5
2 CDI Eilat	<b>12.5</b>	6	5	0	1	35	7	28	2.5
3 CDI Haifa	<b>11.0</b>	6	3	2	1	13	8	5	3.0
4 Club Atlético 87	<b>10.0</b>	6	3	1	2	24	6	18	3.0
5 Real Gijón	<b>8.0</b>	6	3	0	3	20	12	8	2.0
6 Potros RS	<b>8.0</b>	6	2	2	2	10	12	-2	2.0
7 Sporting	<b>7.0</b>	6	1	2	3	13	11	2	3.0
8 Dortmund	<b>7.0</b>	6	2	0	4	5	16	-11	3.0
9 Irrigación	<b>7.0</b>	6	2	0	4	10	40	-30	3.0
10 Liverpool	<b>5.5</b>	6	2	0	4	36	13	23	1.5
11 Real Betis	<b>5.5</b>	6	1	1	4	6	29	-23	2.5
12 Arsenal	<b>5.0</b>	6	1	0	5	3	38	-35	3.0

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

**PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008**

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

**Reglas para la Obtención del 0.5 Punto**

**Requisitos que deben de cumplir:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
  - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
  - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
  - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
  - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

**AVISO IMPORTANTE**

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Equipos que cuentan con Campo y Horario**

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	Marsella	Los Sauces	09:50
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:00
Lufthansa JOBE	Baeza, Texcoco	08:00	Bravos	Ajusco	09:50
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CDI Haifa	CDI Tereo (Miércoles)	20:00	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
CDI Mesada	CDI Tereo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Uxmal	Baeza, Texcoco	
Flash Point	Baeza, Texcoco	09:50	Real Mursa	Ajusco	09:50

Los Equipos CD Israelita, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.



## Mejores Jugadores de la Semana

					
CDI Haifa	Naranjas Z	Sporting	AC Prisma	Rosario FC	Milán
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Club Atlético 87	H del Imperio	Xalostoc	Asturias	Cosmos FC	Club Barcelona

					
Club Atl 87	Atlético Israel	CDI Eilat	Dpvo Libertad	Estrellas Atempa	Racing
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Real Betis	Roma	Dpvo Carbajal	V E D	FC Real Vizcaya	San Sebastián

					
Turcos FC	Azteca	U de Neza	Lufthansa JOBE	Flash Point	Valencia FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Terranova	Marsella	Toros Rivera	Esparta	Dpvo Toluca	La Coruña

					
Cariocas	CD Morelia	C M R	CF Estudiantes	Real Gijón	Real Mursa
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Dpvo Guadalupe	Leones Banamex	Leones DT	Tecnicolor	Potros RS	Bravos

				
Liverpool	CDI Tel Aviv	CD Israelita	CD La Fama	CDI Mesada
vs	vs	vs	vs	vs
Arsenal	CD Constanza	Uxmal	Reforma Club	Holanda

## INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

## CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

## HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

## TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

## Goleadores del Torneo de Liga "Apertura 2008"

 11   Goles Terranova	 10   Goles Estrellas Atempa	 10   Goles Leones Banamex	 9   Goles CDI Eilat	 8   Goles CD Constanza	 8   Goles Halcones del Imperio
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 8   Goles Liverpool	 7   Goles CD Morelia	 7   Goles Club Atlético 87	 7   Goles Dpvo Libertad	 7   Goles Estrellas Atempa	 7   Goles Leones Banamex
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 7   Goles Lufthansa JOBE	 7   Goles Real Gijón	 6   Goles Asturias	 6   Goles Bravos	 6   Goles CDI Eilat	 6   Goles Dpvo Libertad
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 6   Goles Liverpool	 6   Goles Uxmal
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.

## RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

## VALENCIA FC



## ESPARTA



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

## MARSELLA



## DEPORTIVO LIBERTAD



## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

## HOJAS DE DIRECTIVA Y UNIFORMES

Los Clubes tienen la obligación de entregar su Hoja de Directiva antes de la 3a. Jornada del Torneo de Liga. Los Clubes que no cumplan este requisito serán sancionados con \$ 100.00 por cada semana que pase. Deberán de registrar dos uniformes, el primero lo usarán siempre que figuren en primer lugar de las competencias y el suplente cuando aparezcan en segundo término en dichas competencias y sus colores sean parecidos a los de su oponente. En competencia a un solo encuentro, el Club más antiguo tendrá derecho a usar su uniforme titular. Los Clubes que ya tienen registrados sus colores, tendrán preferencia sobre los que ingresen posteriormente

Relación de Equipos que no han presentado Hoja de Directiva y Colores de sus Uniformes:

Uxmal	San Sebastián	Tecnicolor	Lufthansa JOBE
CD Morelia	Naranjas Z	Real Gijón	Real Mursa
Turcos FC			

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepozotlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

## OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.