



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará exclusivamente con Registros.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
 donde encontrará la siguiente información

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------|
| . Resultados y Clasificaciones | . Historia de la Liga |
| . Programaciones de Partidos | . Album de Profesionales |
| . Jugadores Sancionados | . Fotos del Recuerdo |
| . Fotografías de los Equipos | . Fotografías de Premiaciones |
| . Goleadores con Fotografías. | . Planos de los Campos |
| . Mejores Jugadores de la Jornada. | . Uniformes de los Equipos |
| . Foro de la Liga Española | . Jugadores que buscan Equipo |
- y otras páginas de interés



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

10 de Septiembre de 2008

BOLETIN 37



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

Correo: liga@ligaespanolafutbol.com

www.ligaespanolafutbol.com

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Covadonga** JORNADA 03

Atlante	3	-	5	Bravos
Estrellas Atempa	2	-	0	H del Imperio
Uxmal	1	-	3	Terranova
CD Constanza	4	-	2	San Sebastián
CD La Fama	2	-	2	Poli San Francisco
Deportivo Guadalupe	1	-	5	Deportivo Libertad
CF Estudiantes	4	-	2	Naranjas Zacacalco
Leones DT	2	-	1	Flash Point
Leones Banamex	1	-	1	CD Israelita

Grupo Covadonga		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Poli San Francisco	6.5	3	2	1	0	12	3	9	1.5
2	Estrellas Atempa	6.5	3	2	1	0	9	5	4	1.5
3	Deportivo Libertad	5.5	3	2	0	1	16	8	8	1.5
4	Terranova	5.5	3	1	2	0	6	4	2	1.5
5	CD Constanza	5.5	3	2	0	1	9	11	-2	1.5
6	CD Israelita	4.5	2	1	1	0	4	1	3	1.5
7	Atlante	4.5	3	1	1	1	8	8	0	1.5
8	Bravos	4.5	3	1	1	1	10	11	-1	1.5
9	Flash Point	3.5	3	1	0	2	7	5	2	1.5
10	Leones DT	3.5	1	1	0	0	2	1	1	1.5
11	CD La Fama	3.5	3	1	1	1	8	10	-2	0.5
12	Naranjas Zacacalco	3.5	3	1	0	2	5	8	-3	1.5
13	CF Estudiantes	3.5	2	1	0	1	4	7	-3	1.5
14	Deportivo Guadalupe	3.5	3	1	0	2	4	8	-4	1.5
15	Leones Banamex	2.5	1	0	1	0	1	1	0	1.5
16	San Sebastián	2.5	3	1	0	2	7	10	-3	0.5
17	H del Imperio	2.5	3	0	1	2	8	12	-4	1.5
18	Uxmal	1.5	3	0	0	3	4	11	-7	1.5

Partidos Pendientes

Jornada	Equipo	vs	Equipo	Fecha	Campo	N	Hora
Jornada 1	Leones DT	vs	CD Israelita	18-sep	CDI Toreo		17:30
Jornada 1	CF Estudiantes	vs	Leones Banamex				
Jornada 1	AC Prisma	vs	CDI Mesada				
Jornada 2	Leones Banamex	vs	Leones DT				
Jornada 2	CDI Eilat	4	Atlético Israel	2 09-sep	CDI Toreo		21:00
Jornada 3	Pepsico	vs	CDI Mesada				
Jornada 4	CD Israelita	vs	Atlante	11-sep	CDI Toreo		20:30
Jornada 4	CDI Eilat	vs	FC Real Vizcaya				
Jornada 4	CDI Mesada	6	Cosmos FC	0 09-sep	CDI Toreo		19:30
Jornada 4	CDI Tel Aviv	vs	Milán	18-sep	CDI Toreo		21:00
Jornada 4	Rosario FC	vs	Panteras				
Jornada 4	Uxmal	vs	H del Imperio				

PARTIDOS AMISTOSOS

Tecamachalco	4	-	0	Esparta
Turcos FC	3	-	2	Milán

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-sep	CDI Toreo		20:30	CD Israelita	vs	Atlante
14-sep	Ajusco	1	09:50	Bravos	vs	Estrellas Atempa
				H del Imperio	vs	Uxmal
14-sep	Ajusco	4	09:50	Terranova	vs	CD Constanza
14-sep	Dpvo Salubridad		16:00	San Sebastián	vs	CD La Fama
14-sep	Baeza, Texcoco	2	09:50	Poli San Francisco	vs	Deportivo Guadalupe
14-sep	Baeza, Texcoco	2	11:40	Deportivo Libertad	vs	CF Estudiantes
14-sep	Fco I Madero	E	10:00	Naranjas Zacacalco	vs	Leones DT
14-sep	Fco I Madero	E	08:00	Flash Point	vs	Leones Banamex
14-sep	Baeza, Texcoco	2	13:30	CD Morelia	vs	Atlético Israel
14-sep	Baeza, Texcoco	1	09:50	Toros Rivera	vs	U de Neza
				CDI Eilat	vs	FC Real Vizcaya
14-sep	Baeza, Texcoco	2	08:00	Cariocas	vs	Lufthansa Jobe
18-sep	CDI Toreo		21:00	Milán	vs	CDI Tel Aviv
				C M R	vs	Turcos FC
14-sep	Huixquilucan		12:00	Tecamachalco	vs	Valencia FC
14-sep	Ajusco	1	08:00	Potros RS	vs	Deportivo Toluca
				Inter	vs	V E D
14-sep	Ajusco	1	11:40	Pumitas	vs	Tecnicolor
				Holanda	vs	Manchester
14-sep	Ajusco	4	11:40	Club Atlético 87	vs	Asturias
17-sep	CDI Toreo		20:30	CDI Haifa	vs	Azteca
14-sep	Baeza, Texcoco	1	11:40	Holanda	vs	CD Morelia "B"
14-sep	Los Sauces	2	09:50	Marsella	vs	Atlético GNP
14-sep	Los Sauces	2	08:00	AC Prisma	vs	Pepsico
09-sep	CDI Toreo		19:30	CDI Mesada	vs	Cosmos FC
14-sep	Ajusco	4	08:00	Sporting	vs	Reforma Athletic Club
14-sep	Los Sauces	2	11:40	Esparta	vs	Real Gijón
				Rosario FC	vs	Panteras FC
14-sep	Los Sauces	2	13:30	Deportivo Carbajal	vs	La Coruña

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Punto Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos **0.5** Puntos Adicionales por Cumplimiento Deportivo y Administrativo.

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a cualquier miembro de la Tripleta Arbitral.
 - Al Equipo que haga alguna suplantación.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado, debiendo anexar el Registro utilizado y recabar la Firma del Jugador.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepotztlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea	Dpvo Salubridad

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Compostela	JORNADA	03
Atlético Israel	4 - 1	Toros Rivera	
U de Neza	3 - 1	CDI Eilat	
FC Real Vizcaya	1 - 4	Cariocas	
Lufthansa Jobe	0 - 3	Milán	
CDI Tel Aviv	-	C M R	
Turcos FC	2 - 0	Tecamachalco	
Valencia FC	1 - 0	CD Morelia	

Grupo Compostela	Pts	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PE
1 Turcos FC	7.5	3	3	0	0	9	3	6	1.5
2 Milán	6.5	3	2	1	0	7	1	6	1.5
3 Cariocas	6.5	3	2	1	0	8	4	4	1.5
4 CDI Eilat	5.5	3	2	0	1	11	7	4	1.5
5 C M R	5.5	2	2	0	0	7	3	4	1.5
6 CDI Tel Aviv	5.5	2	2	0	0	4	1	3	1.5
7 U de Neza	5.5	3	1	2	0	5	3	2	1.5
8 Atlético Israel	3.5	3	1	0	2	8	8	0	1.5
9 Lufthansa Jobe	3.5	3	1	0	2	3	6	-3	1.5
10 CD Morelia	3.5	3	1	0	2	2	5	-3	1.5
11 Valencia FC	2.0	3	1	0	2	4	5	-1	0.0
12 FC Real Vizcaya	1.5	3	0	0	3	3	11	-8	1.5
13 Toros Rivera	1.0	3	0	0	3	3	11	-8	1.0
14 Tecamachalco	0.5	3	0	0	3	0	6	-6	0.5

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Pérdida del 0.5 punto
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **El Escorial** JORNADA 03

Deportivo Toluca	2	-	2	Inter
V E D	3	-	1	Pumitas
Tecnicolor	0	-	2	Holanda
Manchester	0	-	5	Club Atlético 87
Asturias	2	-	4	CDI Haifa
Azteca	0	-	5	Arsenal
CD Morelia "B"	4	-	2	Potros RS

Grupo El Escorial		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Club Atlético 87	7.5	3	3	0	0	11	0	11	1.5
2	Deportivo Toluca	6.5	3	2	1	0	10	4	6	1.5
3	Arsenal	5.5	3	1	2	0	9	4	5	1.5
4	CDI Haifa	5.5	3	2	0	1	7	5	2	1.5
5	V E D	5.5	3	2	0	1	7	6	1	1.5
6	Inter	4.5	3	1	1	1	11	6	5	1.5
7	Azteca	4.5	3	1	1	1	5	8	-3	1.5
8	CD Morelia "B"	4.0	3	1	1	1	7	8	-1	1.0
9	Manchester	3.5	3	1	1	1	5	8	-3	0.5
10	Pumitas	3.5	3	1	0	2	5	9	-4	1.5
11	Holanda	3.5	3	1	0	2	4	8	-4	1.5
12	Asturias	3.0	3	1	1	1	7	6	1	0.0
13	Potros RS	1.5	3	0	0	3	3	13	-10	1.5
14	Tecnicolor	0.0	3	0	0	3	0	6	-6	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Montjuich** JORNADA 03

Atlético GNP	2	-	2	AC Prisma
Pepsico	-	-	-	CDI Mesada
Cosmos FC	2	-	1	Sporting
Reforma Athletic Club	0	-	2	Esparta
Real Gijón	2	-	8	Rosario FC
Panteras FC	5	-	2	Deportivo Carbajal
La Coruña	2	-	4	Marsella

Grupo Montjuich		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Panteras FC	7.5	3	3	0	0	14	7	7	1.5
2	Cosmos FC	6.5	4	3	0	1	12	9	3	0.5
3	CDI Mesada	5.5	2	2	0	0	10	2	8	1.5
4	Rosario FC	5.5	3	2	0	1	10	4	6	1.5
5	Deportivo Carbajal	5.5	3	2	0	1	8	7	1	1.5
6	Esparta	5.5	3	2	0	1	10	11	-1	1.5
7	AC Prisma	4.5	2	1	1	0	8	5	3	1.5
8	Pepsico	3.5	2	1	0	1	6	8	-2	1.5
9	Atlético GNP	3.5	3	0	2	1	4	6	-2	1.5
10	Marsella	3.5	3	1	0	2	11	14	-3	1.5
11	La Coruña	2.5	3	0	1	2	5	9	-4	1.5
12	Real Gijón	2.5	3	0	1	2	6	14	-8	1.5
13	Sporting	2.0	3	0	1	2	3	5	-2	1.0
14	Reforma Athletic Club	0.0	3	0	0	3	0	6	-6	0.0

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00	CD La Fama	Dpvo Salubridad	16:00
Lufthansa Jobe	Baeza, Texcoco	08:00	Atlante	Ajusco	09:50
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Deportivo Toluca	Ajusco	08:00
Poli San Francisco	Baeza, Texcoco	09:50	Bravos	Ajusco	09:50
Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40	Leones Banamex	Fco I Madero	08:00
Sporting	Ajusco - Sauces	08:00	Leones DT	Fco I Madero	10:00
Marsella	Los Sauces	09:50	Estrellas Atempa	Tizayuca	09:00
Tecamachalco	Huixquilucan	12:00	Flash Point	Baeza, Texcoco	11:40

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.



- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

Mejores Jugadores de la Semana

El mejor Jugador de cada partido, es designado por la Tripleta Arbitral

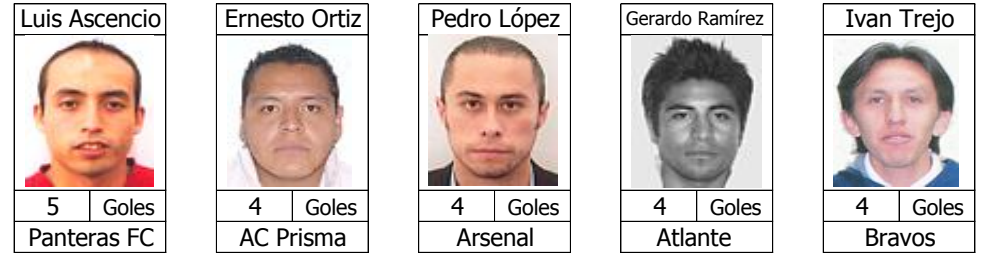


HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE
ENTREGAR LA HOJA DE
REPORTE ARBITRAL DE SU
PARTIDO, A MAS TARDAR
EL MIERCOLES.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2008"



TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE
REPORTAR EL MARCADOR DE SU
PARTIDO, LOS DOMINGOS DE
14:00 A 17:00 HORAS A LOS
TELEFONOS 55118003 Y
55147087

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Jugadores que buscan Equipo					
Nombre del Jugador	Edad	Celular	Teléfono	Zona	Posición
Omar Guzmán Reyes		55 40344628	57147925		Central
Daniel Hernández Rojas	24	55 28582790	56119822		Medio
Cetty Mejía Páez	16	55 18232543		Coyoacán	Medio
David Muratalla	25		55279571	Centro	Medio
Martín Bolaños Escobar	19	55 31901428	59706949	Iztapalapa	Defensa
José Roberto Gómez	21	55 40109689	53961272	Anahuac	Delantero
Daniel Isaí Gómez	16	55 40846569	53961272	Anahuac	Medio
Héctor Cruz García	30	55 32753966	16168972		Medio
Ricardo Gutiérrez G	20	55 18498673	26152026		Delantero
Joaquín Ricardo Priego	33		55326091		Delantero
Eric Hugo Martínez V	30		58203434	Atizapán	Medio
Alejandro Astorga Moar	30	55 41873062		G A M	Medio
Giovanni Dorantes	17		56952064		Delantero
Asgar Patiño	20	55 40466368	55303561	Centro	Central
Jorge Cárdenas J	29	55 13844292		Centro	Medio
Marco A Echegaray	31		31823565	Iztacalco	Defensa
Oscar Vargas Horta	23	55 39186041	26146483	Poniente	Medio
Julián Báez Salazar	24	55 18498673	53998685		Delantero
Raúl A. Velázquez	20		58774845	Cuautitlán	Portero
Ricardo Saúl García A	16		56339799	Iztapalapa	Delantero
Raúl Toledano Sánchez	18		55718717	Oriente	Defensa
Fernando Martínez Reyes	19		59423843	Iztapalapa	Defensa
Arturo Esquivel G	22		85033026	Iztapalapa	Medio
Leonardo Báez	15		53998685		Medio
Enrique Esquivel	36	55 25374191		Ajusco	Defensa

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.

Se descontará a los Arbitros del importe de la cédula el tiempo faltante.

Solicitamos a los Equipos que reporten la duración de los tiempos.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas los árbitros tienen la indicación de llevar a efecto el partido.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO



DEPORTIVO LIBERTAD

VS.

DEPORTIVO GUADALUPE

Partido jugado en Baeza, Texcoco

7 de Septiembre de 2008

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y el Arbitro retendrá el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores por parte de los Equipos.
- 4.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones por parte de los Equipos.
- 5.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna por parte de los equipos.
- 6.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 7.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 8.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos, sin que los jugadores salgan del campo.
- 9.- Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.
- 10.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador. La negativa del jugador a firmar automaticamente implica default.



ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 7 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

