



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará exclusivamente con Registros.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
 donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Foro de la Liga Española
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

14 de Octubre de 2008

BOLETIN 42

ATLANTE



INTER



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

Correo: liga@ligaespanolafutbol.com

www.ligaespanolafutbol.com

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Covadonga** JORNADA 08

Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
CD Israelita	3	-	2						
Uxmal									
Estrellas Atempa	6	-	4						
CD Constanza									
Atlante	0	-	3						
CD La Fama									
Bravos	4	-	4						
Deportivo Guadalupe									
H del Imperio	0	-	2						
CF Estudiantes									
Terranova	*	-	*						
Leones DT									
San Sebastián	1	-	3						
Leones Banamex									
Poli San Francisco	3	-	3						
Flash Point									
Deportivo Libertad	4	-	2						
Naranjas Zacacalco									

Grupo Covadonga		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Poli San Francisco	18.0	8	6	2	0	31	12	19	4.0
2	CD Israelita	17.0	8	6	1	1	24	12	12	4.0
3	Estrellas Atempa	17.0	8	6	1	1	27	19	8	4.0
4	Deportivo Libertad	14.0	8	4	2	2	31	21	10	4.0
5	CD Constanza	14.0	8	5	0	3	26	26	0	4.0
6	San Sebastián	13.0	8	5	0	3	19	16	3	3.0
7	Leones Banamex	12.0	6	3	2	1	19	10	9	4.0
8	Bravos	12.0	8	3	2	3	27	25	2	4.0
9	CD La Fama	11.5	8	4	1	3	18	18	0	2.5
10	Terranova	11.0	8	3	2	3	12	13	-1	3.0
11	Deportivo Guadalupe	11.0	8	3	1	4	16	24	-8	4.0
12	CF Estudiantes	10.0	7	3	0	4	14	20	-6	4.0
13	Atlante	9.0	8	2	1	5	14	21	-7	4.0
14	Flash Point	8.0	8	1	2	5	16	22	-6	4.0
15	Naranjas Zacacalco	8.0	8	2	0	6	15	29	-14	4.0
16	Leones DT	7.5	7	2	0	5	9	13	-4	3.5
17	H del Imperio	7.0	8	1	2	5	17	25	-8	3.0
18	Uxmal	5.0	8	0	1	7	15	28	-13	4.0

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
19-Oct	Ajusco	1	08:00	CD Constanza	vs	Uxmal
19-Oct	Baeza, Texcoco	1	11:40	CD La Fama	vs	Estrellas Atempa
19-Oct	Ajusco	1	09:50	Deportivo Guadalupe	vs	Atlante
19-Oct	Ajusco	4	09:50	CF Estudiantes	vs	Bravos
				Leones DT	vs	H del Imperio
				Leones Banamex	vs	Terranova
19-Oct	Baeza, Texcoco	1	13:30	Flash Point	vs	San Sebastián
19-Oct	Baeza, Texcoco	2	09:50	Naranjas Zacacalco	vs	Poli San Francisco
19-Oct	Baeza, Texcoco	2	11:40	Deportivo Libertad	vs	CD Israelita
19-Oct	Baeza, Texcoco	2	08:00	Lufthansa Jobe	vs	FC Real Vizcaya
19-Oct	Baeza, Texcoco	1	09:50	CDI Tel Aviv	vs	U de Neza
19-Oct	Baeza, Texcoco	1	08:00	Turcos FC	vs	Atlético Israel
19-Oct	Tizayuca		09:00	Valencia FC	vs	Toros Rivera
22-Oct	CDI Toreo		19:00	Tecamachalco	vs	CDI Eilat
19-Oct	Tizayuca		11:00	C M R	vs	Cariocas
19-Oct	Ajusco	4	08:00	Milán	vs	CD Morelia
				El Santo	vs	Tecnicolor
19-Oct	Ajusco	1	11:40	Asturias	vs	V E D
				Azteca	vs	Deportivo Toluca
19-Oct	Ajusco	1	13:30	CD Morelia "B"	vs	Inter
19-Oct	Ajusco	4	11:40	Arsenal	vs	Pumitas
22-Oct	CDI Toreo		21:00	CDI Haifa	vs	Holanda
19-Oct	Ajusco	4	13:30	Club Atlético 87	vs	Potros RS
18-Oct	Reforma	1	14:00	Reforma Athletic Club	vs	Cosmos FC
19-Oct	Los Sauces	2	08:00	Real Gijón	vs	Pepsico
19-Oct	Los Sauces	2	13:30	Panteras FC	vs	Atlético GNP
19-Oct	Tizayuca		13:00	La Coruña	vs	AC Prisma
				Deportivo Carbajal	vs	CDI Mesada
19-Oct	Los Sauces	2	11:40	Rosario FC	vs	Sporting
19-Oct	Los Sauces	2	09:50	Esparta	vs	Marsella

Partidos Pendientes

Jornada	Equipo	vs	Equipo	Fecha	Campo	N	Hora
Jornada 1	CF Estudiantes	vs	Leones Banamex				
Jornada 2	Leones Banamex	vs	Leones DT				
Jornada 3	C M R	2	CDI Tel Aviv	5			
Jornada 3	Pepsico	vs	CDI Mesada	29-Oct	CDI Toreo		19:30
Jornada 6	CDI Haifa	vs	Arsenal				
Jornada 7	CDI Haifa	2	Potros RS	0			

La Hoja de Reporte Arbitral la pueden enviar por Internet, desde la página de la Liga. Favor de revisarla, ya que se hicieron cambios en el Formato.

PARTIDOS AMISTOSOS

Inter	2	-	2	Potros RS
V E D	5	-	0	El Santo

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Punto Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos **0.5** Puntos Adicionales por Cumplimiento Deportivo y Administrativo.

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a cualquier miembro de la Tripleta Arbitral.
 - Al Equipo que haga alguna suplantación.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado, debiendo anexar el Registro utilizado y recabar la Firma del Jugador.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepotztlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea	Dpvo Salubridad

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Compostela	JORNADA	08
CD Morelia	4 - 2	FC Real Vizcaya	
U de Neza	4 - 2	Lufthansa Jobe	
Atlético Israel	1 - 2	CDI Tel Aviv	
Toros Rivera	1 - 4	Turcos FC	
CDI Eilat	7 - 0	Valencia FC	
Cariocas	3 - 3	Tecamachalco	
Milán	1 - 1	C M R	

Grupo Compostela	Pts	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PE
1 CDI Tel Aviv	18.0	8	7	0	1	19	8	11	4.0
2 U de Neza	17.0	8	5	3	0	18	8	10	4.0
3 CDI Eilat	16.0	8	6	0	2	29	14	15	4.0
4 C M R	15.0	8	5	1	2	17	14	3	4.0
5 Turcos FC	13.0	8	5	0	3	19	15	4	3.0
6 Milán	13.0	8	3	3	2	16	14	2	4.0
7 Cariocas	12.0	8	3	2	3	17	17	0	4.0
8 Lufthansa Jobe	12.0	8	4	0	4	16	17	-1	4.0
9 CD Morelia	11.0	8	4	0	4	16	16	0	3.0
10 Atlético Israel	9.0	8	2	1	5	17	16	1	4.0
11 Tecamachalco	9.0	8	2	2	4	17	20	-3	3.0
12 Valencia FC	6.0	8	3	0	5	15	20	-5	0.0
13 Toros Rivera	4.5	8	1	0	7	10	27	-17	2.5
14 FC Real Vizcaya	4.0	8	0	0	8	9	29	-20	4.0

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Pérdida del 0.5 punto
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **El Escorial** JORNADA 08

Potros RS	2	-	0	Tecnicolor
V E D	2	-	0	El Santo
Deportivo Toluca	8	-	6	Asturias
Inter	2	-	0	Azteca
Pumitas	1	-	8	CD Morelia "B"
Holanda	3	-	1	Arsenal
Club Atlético 87	1	-	2	CDI Haifa

Grupo El Escorial		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Deportivo Toluca	19.0	8	7	1	0	27	11	16	4.0
2	Club Atlético 87	18.0	8	7	0	1	29	4	25	4.0
3	V E D	15.5	8	6	0	2	18	12	6	3.5
4	CDI Haifa	15.0	7	5	1	1	21	13	8	4.0
5	Holanda	15.0	8	5	1	2	19	16	3	4.0
6	Pumitas	14.0	8	5	0	3	14	17	-3	4.0
7	Inter	13.0	8	4	1	3	18	10	8	4.0
8	CD Morelia "B"	10.0	8	3	3	2	29	22	7	1.0
9	Arsenal	10.0	7	2	2	3	16	21	-5	4.0
10	Potros RS	6.0	8	1	0	7	9	25	-16	4.0
11	Azteca	5.5	8	1	1	6	9	23	-14	2.5
12	Asturias	5.0	8	2	1	5	19	25	-6	0.0
13	El Santo	4.0	8	1	1	6	5	18	-13	1.0
14	Tecnicolor	0.0	8	0	0	8	0	16	-16	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Montjuich** JORNADA 08

Marsella	2	-	3	Cosmos FC
Pepsico	3	-	1	Reforma Athletic Club
Atlético GNP	0	-	5	Real Gijón
AC Prisma	5	-	3	Panteras FC
CDI Mesada	4	-	2	La Coruña
Sporting	2	-	0	Deportivo Carbajal
Esparta	3	-	3	Rosario FC

Grupo Montjuich		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Panteras FC	17.0	8	6	1	1	33	15	18	4.0
2	AC Prisma	15.5	8	5	2	1	29	20	9	3.5
3	CDI Mesada	15.0	7	5	1	1	23	11	12	4.0
4	Cosmos FC	13.0	8	5	1	2	23	16	7	2.0
5	Esparta	13.0	8	4	1	3	24	26	-2	4.0
6	Deportivo Carbajal	11.5	8	4	1	3	17	15	2	2.5
7	Rosario FC	11.0	8	3	1	4	19	17	2	4.0
8	Marsella	11.0	8	3	1	4	26	28	-2	4.0
9	Pepsico	11.0	7	3	1	3	16	20	-4	4.0
10	Sporting	9.5	8	3	1	4	9	16	-7	2.5
11	La Coruña	9.0	8	2	1	5	16	25	-9	4.0
12	Real Gijón	8.5	8	2	1	5	18	22	-4	3.5
13	Atlético GNP	8.0	8	0	4	4	9	25	-16	4.0
14	Reforma Athletic Club	3.0	8	1	1	6	10	16	-6	0.0

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00	CD La Fama	Dpvo Salubridad	16:00
Lufthansa Jobe	Baeza, Texcoco	08:00	Atlante	Ajusco	09:50
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Deportivo Toluca	Ajusco	08:00
Poli San Francisco	Baeza, Texcoco	09:50	Bravos	Ajusco	09:50
Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40	Leones Banamex	Fco I Madero	08:00
Sporting	Ajusco ó Sauces	08:00	Leones DT	Fco I Madero	10:00
Marsella	Los Sauces	09:50	Estrellas Atempa	Tizayuca	09:00
Tecamachalco	Huixquilucan	12:00	Flash Point	Baeza, Texcoco	11:40
CD Constanza	Ajusco ó Baeza	08:00	Pepsico	Los Sauces	08:00

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

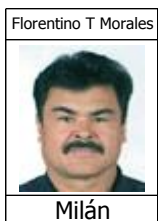
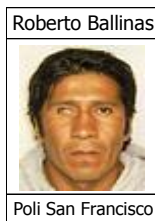
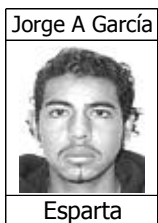
Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.



- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:30
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:30
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

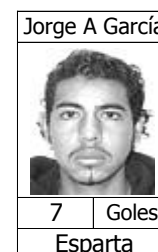
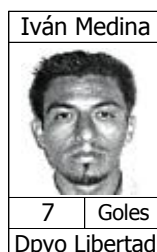
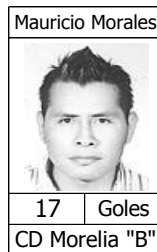
Mejores Jugadores de la Semana

Son designados por la Tripletta Arbitral de cada partido



CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO
El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.
Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2008"



TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS QUE ESPECIFICAN LAS REGLAS DE JUEGO

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Jugadores que buscan Equipo

Nombre del Jugador	Edad	Celular	Teléfono	Zona	Posición
Omar Guzmán Reyes		55 40344628	57147925		Central
Daniel Hernández Rojas	24	55 28582790	56119822		Medio
Cetty Mejía Páez	16	55 18232543		Coyoacán	Medio
Arturo Esquivel G	22		85033026	Iztapalapa	Medio
José Manuel Cervantes	16	55 37821772	56562481	Coyoacán	Portero
José Roberto Gómez	21	55 40109689	53961272	Anahuac	Delantero
Daniel Isaí Gómez	16	55 40846569	53961272	Anahuac	Medio
Héctor Cruz García	30	55 32753966	16168972		Medio
Ricardo Gutiérrez G	20	55 18498673	26152026		Delantero
Joaquín Ricardo Priego	33		55326091		Delantero
Eric Hugo Martínez V	30		58203434	Atizapán	Medio
Alejandro Astorga Moar	30	55 41873062		G A M	Medio
Giovanni Dorantes	17		56952064		Delantero
Asgar Patiño	20	55 40466368	55303561	Centro	Central
Jorge Cárdenas J	29	55 13844292		Centro	Medio
Marco A Echegaray	31		31823565	Iztacalco	Defensa
Oscar Vargas Horta	23	55 39186041	26146483	Poniente	Medio
Enrique Esquivel	36	55 25374191		Ajusco	Defensa
Raúl A. Velázquez	20		58774845	Cuautitlán	Portero
Ricardo Saúl García A	16		56339799	Iztapalapa	Delantero
Raúl Toledano Sánchez	18		55718717	Oriente	Defensa
Fernando Martínez Reyes	19		59423843	Iztapalapa	Defensa
Manuel Castañeda	19	55 37110082	53415168	Centro	Delantero
Omar Cuautle Rivera	24	55 36605111	56901198	Iztapalapa	Medio

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripletta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripletta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.

Se descontará a los Arbitros del importe de la cédula el tiempo faltante.

Solicitamos a los Equipos que reporten la duración de los tiempos.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas los árbitros tienen la indicación de llevar a efecto el partido.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO



CF ESTUDIANTES



RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.

- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y el Arbitro retendrá el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores por parte de los Equipos.
- 4.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones por parte de los Equipos.
- 5.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna por parte de los equipos.
- 6.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 7.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 8.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos, sin que los jugadores salgan del campo.
- 9.- Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.
- 10.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador. La negativa del jugador a firmar automaticamente implica default.



EQUIPOS, ARBITROS, HOJAS DE REPORTE ARBITRAL

Se ha incluido en las Hojas de Reporte Arbitral un apartado para que los equipos reporten el N° de Jugadores de cada equipo con los que finalizó el partido que se jugó anterior al de su equipo.

Esta solicitud es para tener un mayor control sobre los Arbitros. Esto es debido a que algunos Arbitros y Equipos actúan en forma desleal y los Registros de Jugadores Expulsados son regresados a los Equipos sin reporte alguno.

Los Arbitros que sean detectados con este tipo de prácticas, serán vetados por la Liga y se solicitará al Colegio de Arbitros que no sean designados, tanto como Arbitros Centrales o Asistentes.

A los equipos se les aplicará la sanción prevista en el Reglamento de Sanciones

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) *Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.*
- b) *Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.*

Si algún Arbitro en cualquier momento del partido, pide dinero al Equipo, por cualquier situación que se presente, favor de reportarlo.

Solicitamos la cooperación de los Equipos para erradicar este tipo de prácticas de la Liga Española de Fútbol.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

