



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

06 de Marzo de 2012

BOLETIN 10



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Foro de la Liga Española
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
  - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COVADONGA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			Jornada	04	
H del Imperio	1	-	2	Roma	
Osos Satélite	2	-	1	Naranjas	
Investigadores PF	3	-	0	Uxmal	
RAC	1	-	0	Bravos	
Poli San Francisco	2	-	0	Selección Israelita	*
U de Neza	0	-	0	San Sebastián	
Terranova	2	-	1	CD La Fama	
Selección CDI	1	-	1	Leones Banamex	

Covadonga	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Poli San Francisco	4	4	0	0	14	1	13	8
2 Investigadores PF	4	3	1	0	13	3	10	7
3 Leones Banamex	4	2	2	0	11	5	6	6
4 Terranova	4	2	2	0	9	6	3	6
5 Roma	4	3	0	1	9	8	1	6
6 Selección CDI	3	2	1	0	6	2	4	5
7 R A C	4	2	1	1	6	6	0	5
8 Osos Satélite	4	1	2	1	4	4	0	4
9 CD La Fama	4	1	1	2	7	8	-1	3
10 Selección Israelita	3	1	1	1	2	3	-1	3
11 Bravos	4	1	1	2	6	8	-2	3
12 Uxmal	4	1	1	2	3	8	-5	3
13 U de Neza	4	0	1	3	1	6	-5	1
14 H del Imperio	4	0	1	3	6	12	-6	1
15 San Sebastián	4	0	1	3	0	7	-7	1
16 Naranjas	4	0	0	4	4	14	-10	0

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco                      Los Sauces                      CDI Toreo                      CDI Tepetzotlán  
 Club Reforma                      Tizayuca

**AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL**

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1º **Pérdida del partido por Default**
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-mar	Baeza, Texcoco	2	11:40	Naranjas	vs	Roma
11-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs	Osos Satélite
11-mar	Ajusco	1	09:30	Bravos	vs	Investigadores PF
10-mar	CDI Toreo		16:15	Selección Israelita	vs	RAC
11-mar	Baeza, Texcoco	2	09:50	San Sebastián	vs	Poli San Francisco
11-mar	Baeza, Texcoco	1	09:50	CD La Fama	vs	U de Neza
11-mar	Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	vs	Terranova
11-mar	Baeza, Texcoco	1	11:40	Selección CDI	vs	H del Imperio
11-mar	Baeza, Texcoco	1	08:00	Necaxa Federal	vs	Milán
11-mar	Los Sauces	2	09:50	Real Gijón	vs	Marsella
11-mar	Ajusco	2	12:30	Bravos Academia	vs	Deportivo Guadalajara
11-mar	Ajusco	1	11:20	Pumas	vs	Real Madrid
14-mar	CDI Toreo		20:00	Cariocas	vs	CDI Mesada
11-mar	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Valencia FC
11-mar	Baeza, Texcoco	2	13:30	Classic	vs	Valladolid FC
11-mar	Los Sauces	2	13:30	CF Estudiantes	vs	Rosario FC
12-mar	CDI Toreo		20:00	CDI Haifa	vs	KARMA
11-mar	Baeza, Texcoco	1	13:30	Holanda	vs	Arsenal
11-mar	Ajusco	5	12:30	CD Morelia	vs	Celtic
11-mar	Ajusco	3	12:30	Atlante	vs	Unión Picos
11-mar	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athletic	vs	Deportivo Valma
				Chelsea	vs	Madrid DC

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA  
 LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS  
 SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

**OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
  - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
  - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos
  - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
  - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
  - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
  - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
  - h) Colocarse en Bandas Opuestas en los campos que se indique
- A los Equipos que tengan gente no registrada, castigada o expulsada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default. No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COMPOSTELA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada	03
	KARMA	2	-	3	Holanda
	Arsenal	1	-	3	CD Morelia
*	Celtic	0	-	2	Atlante
	Unión Picos	2	-	7	Reforma Athletic
	Deportivo Valma	2	-	0	Chelsea
	Madrid DC	1	-	4	Necaxa Federal
	Milán	4	-	2	CDI Haifa
	Marsella	0	-	3	Bravos Academia
	Deportivo Guadalajara	2	-	3	Pumas
*	Real Madrid	0	-	2	Cariocas
	CDI Mesada	1	-	3	Cosmos FC
*	Valencia FC	0	-	2	Classic
	Valladolid FC	2	-	4	CF Estudiantes
	Rosario FC	4	-	4	Real Gijón

Compostela A		J	J	J	E	J	P	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Reforma Athletic	3	3	0	0	24	6	18	<b>6</b>		
2	Necaxa Federal	3	3	0	0	15	5	10	<b>6</b>		
3	Holanda	3	3	0	0	14	5	9	<b>6</b>		
4	Milán	3	3	0	0	8	2	6	<b>6</b>		
5	Atlante	3	2	1	0	8	1	7	<b>5</b>		
6	CD Morelia	3	2	0	1	7	7	0	<b>4</b>		
7	Unión Picos	3	1	0	2	6	10	-4	<b>2</b>		
8	CDI Haifa	3	1	0	2	7	12	-5	<b>2</b>		
9	Deportivo Valma	3	1	0	2	4	10	-6	<b>2</b>		
10	Celtic	3	1	0	2	3	11	-8	<b>2</b>		
11	Arsenal	3	0	1	2	4	11	-7	<b>1</b>		
12	Madrid DC	3	0	0	3	4	10	-6	<b>0</b>		
13	Chelsea	3	0	0	3	0	6	-6	<b>0</b>		
14	KARMA	3	0	0	3	3	11	-8	<b>0</b>		

Compostela B		J	J	J	E	J	P	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Pumas	3	3	0	0	14	3	11	<b>6</b>		
2	Cosmos FC	3	3	0	0	7	2	5	<b>6</b>		
3	Classic	3	2	1	0	11	8	3	<b>5</b>		
4	Bravos Academia	3	2	0	1	7	3	4	<b>4</b>		
5	Valencia FC	3	2	0	1	8	5	3	<b>4</b>		
6	Cariocas	3	2	0	1	4	2	2	<b>4</b>		
7	Rosario FC	3	1	1	1	9	7	2	<b>3</b>		
8	CF Estudiantes	3	1	1	1	8	9	-1	<b>3</b>		
9	Real Gijón	3	1	1	1	7	9	-2	<b>3</b>		
10	D Guadalajara	3	1	0	2	4	5	-1	<b>2</b>		
11	CDI Mesada	3	0	2	1	7	9	-2	<b>2</b>		
12	Real Madrid	3	0	0	3	3	9	-6	<b>0</b>		
13	Valladolid FC	3	0	0	3	4	11	-7	<b>0</b>		
14	Marsella	3	0	0	3	2	13	-11	<b>0</b>		

\* Equipos que pierden por Default

## PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EQUIPOS

Llamadas Telefónicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciones de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

## AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:50	11:40	13:30	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:50	11:40		Contel:	08:00	
Los Sauces:	08:00	09:50	11:40	13:30	Tizayuca:	09:00	
Club Reforma:	08:00	09:45			San Martín:	08:00	09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

2º) Tolerancia de 5 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.

3º) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.

4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.

6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

## INFORMACION SEMANAL

### Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Karma, Madrid, Deportivo Guadalajara, Unión Picos, Holanda y Celtic.

### Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Arsenal, Cariocas, Holanda, Karma, Madrid DC, Real Gijón y San Sebastián.

### Equipos que pierden por Default:

Celtic, Valencia FC, Real Madrid, Selección Israelita y Chelsea

### Equipos que no presentaron Hoja de Alineación Oficial:

CD Morelia, U de Neza, Valencia FC y Uxmal

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

## Mejores Jugadores de la Semana

La Tripleta Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo

TERRANOVA CD LA FAMA		VS
		
RICARDO PEDROZA	JOSE OTERO	

KARMA HOLANDA		VS
		
ENRIQUE GONZALEZ	RAUL RAMIREZ	

H DEL IMPERIO ROMA		VS
		
YANICK RAMIREZ	CHRISTIAN GONZALEZ	

U DE NEZA SAN SEBASTIAN		VS
		
MAURICIO CASTILLO	ALFREDO GONZALEZ	

INVESTIGADORES PF UXMAL		VS
		
ISAAC RODRIGUEZ	LUIS RODRIGUEZ	

SELECCIÓN CDI LEONES BANAMEX		VS
		
JONATHAN KATZ	ADRIAN SALAZAR PEREZ	

DPVO VALMA CARIOCAS		VS
		
JOSE MORA	CARLOS VILLAGARCIA	

MARSELLA BRAVOS ACADEMIA		VS
		
JACOBO BASILIO	LEONARDO BAEZ	

MILAN ATLANTE		VS
		
ORLANDO MORALES	FERNANDO SILVA	

DPVO GUADALAJARA PUMAS		VS
		
JUAN HERNANDEZ	JUAN MONDRAGON	

MADRID DC NECAXA FEDERAL		VS
		
JORGE VELEZ	EDSON ZARCO	

ARSENAL CD MORELIA		VS
		
DIEGO RIOS	DAVID MONTES	

OSOS SATELITE NARANJAS		VS
		
JORGE GUTIERREZ	GILDARDO GOMEZ	

VALLADOLID FC CF ESTUDIANTES		VS
		
MARIO ELIZALDE	FERNANDO ESCARCEGA	

VALENCIA FC CLASSIC		VS
		
ROBERTO RIVES	RODRIGO BELTRAN	

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)  
Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

Equipos	
1	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Calendario										
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		
12-feb		19-feb		26-feb		04-mar		11-mar		
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3						
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1						
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2						
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4						
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6						
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8						
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10						
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16						
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		
18-mar		25-mar		15-abr		22-abr		29-abr		
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9						
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11						
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13						
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15						
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14						
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12						
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10						
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8						
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15		
06-may		13-may		20-may		27-may		03-jun		
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13						
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11						
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9						
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7						
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5						
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3						
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1						
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16						

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuartos de Final  
1° vs 8°  
4° vs 5°  
2° vs 7°  
3° vs 6°

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.

La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.

Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla. Si alguno de los Equipos no participa en este Torneo, perderá la categoría.

Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación













El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

## GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COVADONGA

 ISAAC RODRIGUEZ 8 Goles INVESTIGADORES PF	 ADRIAN SALAZAR 6 Goles LEONES BANAMEX	 ARMANDO MARQUEZ 3 Goles POLI SAN FCO	 MIGUEL LIMON 3 Goles POLI SN FCO	 JOSE ARIZTIA 3 Goles R A C
 JAVIER GONZALEZ 3 Goles ROMA	 EDGARD RUIZ 3 Goles TERRANOVA	 LUIS RUIZ 3 Goles TERRANOVA		

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

## GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COMPOSTELA

 MAURO ALVAREZ 9 Goles REFORMA ATHLETIC	 EDSON ZARCO 6 Goles NECAXA FEDERAL	 JOSE TRIGUEROS 4 Goles HOLANDA	 GERARDO ORTEGA 4 Goles REFORMA ATHLETIC	 PEDRO LOPEZ 3 Goles ARSENAL
 OMAR FARFAN 3 Goles ATLANTE	 IRVING CARBAJAL 3 Goles HOLANDA	 ERICK AVILA 3 Goles NECAXA FEDERAL	 JUAN RUELAS 3 Goles MILAN	 DAVID VAZQUEZ 3 Goles VALENCIA FC
 DIEGO TORRES 3 Goles BRAVOS ACADEMIA	 JUAN MONDRAGON 3 Goles PUMAS	 MARCO TORRES 3 Goles REAL GJON	 CLAUDIO VARGAS 3 Goles ROSARIO FC	

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.



RAC  
vs  
UXMAL

Partido jugado en Baeza,  
Texcoco

26 de Febrero de 2012

SAN SEBASTIAN  
vs  
U DE NEZA



Partido jugado en Baeza,  
Texcoco

4 de Marzo de 2012

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"**

**GRUPO COMPOSTELA**

Compostela A	
Holanda	1
CD Morelia	2
KARMA	3
Atlante	4
Arsenal	5
Reforma Athletic	6
Celtic	7
Chelsea	8
Unión Picos	9
Necaxa Federal	10
Deportivo Valma	11
Milán	12
Madrid	13
CDI Haifa	14

Compostela B	
Bravos Academia	1
Pumas	2
Marsella	3
Cariocas	4
D Guadalajara	5
Cosmos FC	6
Real Madrid	7
Classic	8
CDI Mesada	9
CF Estudiantes	10
Valencia FC	11
Rosario FC	12
Valladolid FC	13
Real Gijón	14

**Calendario Grupos Compostela A y B**

Jornada 01	Jornada 02	Jornada 03	Jornada 04	Jornada 05
19-feb	26-feb	04-mar	11-mar	18-mar
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14

Jornada 06	Jornada 07	Jornada 08	Jornada 09	Jornada 10
25-mar	01-abr	15-abr	22-abr	29-abr
14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12
4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10
6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6

Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
06-may	13-may	20-may
11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11
13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9
12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14

Bases de Competencia  
Se formarán 2 Grupos A y B  
Cada Grupo jugará 13 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta, clasificando los 8 mejores lugares de cada Grupo.

Enfrentándose de la siguiente forma:

Octavos de Final	Cuartos de Final	Semifinales	Final
1° A vs 8° B	=		
4° B vs 5° A	=		
3° A vs 6° B	=		
2° B vs 7° A	=		
2° A vs 7° B	=		
3° B vs 6° A	=		
4° A vs 5° B	=		
1° B vs 8° A	=		

Los 4 Equipos finalistas ascenderán al Grupo Covadonga.

Los Equipos clasificados en los puestos 9° al 14° de cada Grupo, jugarán el Torneo de Verano.

**Mejores Jugadores de la Semana**

ROSARIO FC	VS
REAL GIJON	
	
ISRAEL RINCON CRISPIN	MARCO TORRES

UNION PICOS	VS
REFORMA ATHLETIC	
	
JULIO DOMINGUEZ	GERARDO ORTEGA

R A C	VS
BRAVOS	
	
JOSE ARIZTIA	SERGIO BRISEÑO

CDI MESADA	VS
COSMOS FC	
	
DAVID SHAMOSH	OSCAR FUENTES

MILAN	VS
CDI HAIFA	
	
GABRIEL NEGRETE	ALAN ZYMAN

**CUERPOS TECNICOS**

Todos los equipos podrán registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones
  - Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
  - En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- A los Equipos que no alineen Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.



## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.



## INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.



# LIGA DE FUTBOL POPULAR AJUSCO

04 de Marzo de 2012

BOLETIN 09



## TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

				<b>Jornada</b>	<b>02</b>
Pumas	3	-	1	Real San Sebastián	
Chivas	3	-	3	Real Halcones	
Naranja Mecánica	2	-	0	Blastäär	
Chelsea	0	-	0	Roma	
Real Ocotepc	5	-	2	Veracruz	
Boca Juniors	8	-	2	Maggia Deportiva	
Internacional	0	-	2	Italia	
Club Viveros	1	-	3	P S V	
Merced Gómez	4	-	1	Juventus	
Unión Azul	1	-	4	5 de Mayo	
Atlético Azteca	1	-	5	Real Sporting	
Real San Luis	2	-	1	CD Oro	

### PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	Nº	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-mar	Ajusco	4	09:30	Real Halcones	vs	Real San Sebastián
11-mar	Ajusco	1	13:15	Blastäär	vs	Chivas
11-mar	Ajusco	4	12:30	Roma	vs	Naranja Mecánica
11-mar	Ajusco	4	11:00	Veracruz	vs	Chelsea
11-mar	Ajusco	5	11:00	Maggia Deportiva	vs	Real Ocotepc
11-mar	Ajusco	5	09:30	Boca Juniors	vs	Pumas
11-mar	Ajusco	6	08:00	P S V	vs	Italia
11-mar	Ajusco	6	09:30	Juventus	vs	Club Viveros
11-mar	Ajusco	1	08:00	5 de Mayo	vs	Merced Gómez
11-mar	Ajusco	6	11:00	Real Sporting	vs	Unión Azul
11-mar	Ajusco	5	08:00	CD Oro	vs	Atlético Azteca
11-mar	Ajusco	4	08:00	Real San Luis	vs	CEFFUT

<b>Grupo 1</b>	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 Naranja Mecánica	<b>8</b>	4	4	0	0	10	2	8
2 Boca Juniors	<b>7</b>	4	3	1	0	18	6	12
3 Pumas	<b>6</b>	4	3	0	1	14	7	7
4 Real Ocotepc	<b>6</b>	4	2	2	0	13	6	7
5 Chelsea	<b>6</b>	4	3	0	1	12	5	7
6 Roma	<b>5</b>	4	1	3	0	6	5	1
7 Chivas	<b>4</b>	4	1	2	1	11	10	1
8 Real Halcones	<b>4</b>	4	1	2	1	8	9	-1
9 Real San Sebastián	<b>1</b>	4	0	1	3	7	12	-5
10 Maggia Deportiva	<b>0</b>	3	0	0	3	5	15	-10
11 Veracruz	<b>0</b>	3	0	0	3	6	17	-11
12 Blastäär	<b>0</b>	4	0	0	4	2	18	-16

<b>Grupo 2</b>	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 5 de Mayo	<b>8</b>	4	4	0	0	26	5	21
2 Merced Gómez	<b>8</b>	4	4	0	0	19	5	14
3 Italia	<b>6</b>	4	3	0	1	8	4	4
4 Real San Luis	<b>6</b>	4	3	0	1	10	9	1
5 Real Sporting	<b>5</b>	4	2	1	1	10	5	5
6 P S V	<b>5</b>	4	2	1	1	7	6	1
7 Juventus	<b>4</b>	4	2	0	2	8	10	-2
8 CD Oro	<b>3</b>	4	1	1	2	7	12	-5
9 Club Viveros	<b>2</b>	4	1	0	3	6	16	-10
10 Atlético Azteca	<b>1</b>	4	0	1	3	3	17	-14
11 Unión Azul	<b>0</b>	4	0	0	4	3	10	-7
12 Internacional	<b>0</b>	4	0	0	4	0	8	-8

**Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.**



### CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

#### Con 10 Partidos:





















- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

#### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula Arbitral al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro en el transcurso o a la finalización del partido.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

## Mejores Jugadores de la Semana

Esta relación se publica conforme al reporte arbitral en las cédulas.

MERCED GOMEZ JUVENTUS	VS	CHIVAS REAL HALCONES	VS	CHELSEA ROMA	VS
					
IVAN ESQUIVEL		RICARDO GONZALEZ		GERARDO GARCIA	ENRIQUE LOPEZ
REAL OCOTEPEC VERACRUZ	VS	CLUB VIVEROS P S V	VS	UNION AZUL 5 DE MAYO	VS
					
DAMIAN GARCIA	EDGAR PERALTA	MIGUEL GALINDO	OSCAR AYLUARDO	EDUARDO CRUZ	MARIO MORALES
ATLETICO AZTECA REAL SPORTING	VS	REAL SAN LUIS CD ORO	VS	PUMAS REAL SAN SEBASTIAN	VS
					
JOEL TREJO	EDILBERTO VALDIVIA	ROMAN LUGO	RICARDO RUBIO	SERGIO CERVANTES	JOSE RAMOS
BOCA JUNIORS MAGGIA DEPORTIVA	VS	ITALIA CRUZ AZUL	VS		
					
CARLOS ROMERO	BERNARDO OBAYA	JOSE MENDEZ			























OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS EN LAS CONDICIONES QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

### Registros:

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

## Goleadores Torneo de Liga Apertura 2012

5 DE MAYO 	BOCA JUNIORS 	MERCED GOMEZ 	REAL SPORTING 	CHELSEA 
12 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	6 Goles
MARIO MORALES	CARLOS ROMERO	IVAN ESQUIVEL	EDILBERTO VALDIVIA	ERICK MATURANO
MERCED GOMEZ 	PUMAS 	5 DE MAYO 	MERCED GOMEZ 	NARANJA MECANICA 
5 Goles	5 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
LUIS BUSTAMANTE	MIGUEL MARTINEZ	EDER MONSIVAIS	JORGE BRIONES	LUIS GALMICHE
REAL HALCONES 	REAL OCOTEPEC 	REAL SAN LUIS 	5 DE MAYO 	CHELSEA 
4 Goles	4 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles
VICTOR PEREZ	DAMIAN GARCIA	FERNANDO SANCHEZ	SAUL HERNANDEZ	FRANCISCO CORTES
CHIVAS 	CHIVAS 	P S V 	PUMAS 	PUMAS 
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles
ALAN ALTAMIRANO	MARIO HERNANDEZ	OSCAR AYLUARDO	CARLOS MERCADO	SANTIAGO NAVARRETE
REAL OCOTEPEC 	REAL SAN SEBASTIAN 			
3 Goles	3 Goles			
JOSE MORENO	ALEXANDRO FUENTES			

La Programaciones de Partidos estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Los Equipos que paguen horario, jugarán en su horario cuando en el Calendario aparezcan como locales.

Informamos que el Equipo Internacional no está siendo programado.

## BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

### Primera Etapa:

Se formarán 2 Grupos de 12 Equipos (1 y 2). Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

### Segunda Etapa:

Con la Clasificación obtenida en la Primera Etapa se formarán 3 Grupos.

**Grupo A:** Jugarán a 1 vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales 4 Equipos. Se enfrentarán de la siguiente forma.

1° vs 4° y 2° vs 3°  
Los Ganadores jugarán la Final

Grupos B y C: Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose de la siguiente forma.

1° del Grupo B vs 2° del Grupo C  
1° de Grupo C vs 2° del Grupo B  
Los Ganadores jugarán la Final

Grupo A	Grupo B	Grupo C
1 1° del Grupo 1	5° del Grupo 1	1 5° del Grupo 2
2 2° del Grupo 1	6° del Grupo 2	2 6° del Grupo 1
3 3° del Grupo 1	7° del Grupo 1	3 7° del Grupo 2
4 4° del Grupo 1	8° del Grupo 2	4 8° del Grupo 1
5 1° del Grupo 2	9° del Grupo 1	5 9° del Grupo 2
6 2° del Grupo 2	10° del Grupo 2	6 10° del Grupo 1
7 3° del Grupo 2	11° del Grupo 1	7 11° del Grupo 2
8 4° del Grupo 2	12° del Grupo 2	8 12° del Grupo 1

Los 8 Equipos del Grupo A y los dos primeros lugares de los Grupos B y C, formarán el Grupo 1 para el Torneo de Liga Clausura 2012

El domingo 1 de Abril se jugarán Partidos Oficiales. El domingo 8 de Abril se programarán Partidos Amistosos



## NOTAS DEL REGLAMENTO DE COMPETENCIA

- 1°) Los Equipos podrán tener registrados 25 Jugadores. Una vez alcanzado este máximo, tendrán que dar Bajas previamente para poder registrar algún Jugador.
- 2°) Los Jugadores que hayan sido dados de baja por un Equipo, podrán ser registrados por cualquier otro Equipo.
- 3°) Los Equipos podrán hacer 7 Cambios durante el partido. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.
- 4°) Tiempos de 40 minutos con 10 de Descanso.
- 5°) Tolerancia de 15 minutos, descontable del tiempo de juego.
- 6°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 7°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 8°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.
- 9°) El Default se aplica en la Liga, con el Reporte Arbitral. En la cancha los Equipos van a jugar y los Arbitros a llevar a efecto el partido. Todo lo administrativo es responsabilidad de la Liga.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

