



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Foro de la Liga Española
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



TORNEO DE COPA 2014 Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 03

San Sebastián	2 - 0	Bravos	Atlante	-	
	-	San Mateo	Roma	3 - 3	Poli SF
Telcel Digshop	2 - 3	Poli San Francisco	Almería FC	1 - 3	Ejército y FAM

Covadonga 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poli San Francisco	6	3	3	0	0	13	2	11
2 Atlante	3	2	1	1	0	2	1	1
3 San Sebastián	2	3	1	0	2	2	4	-2
4 Telcel Digshop	1	2	0	1	1	3	4	-1
5 Bravos	0	2	0	0	2	0	9	-9

Covadonga 2	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poli SF	4	3	1	2	0	7	6	1
2 Roma	3	2	1	1	0	9	4	5
3 Ejército y FAM	3	2	1	1	0	4	2	2
4 Almería FC	2	3	1	0	2	6	8	-2
5 San Mateo	0	2	0	0	2	3	9	-6

Grupo 1	Grupo 2
San Sebastián	1 Poli SF
Bravos	2 Ejército y FAM
Telcel Digshop	3 San Mateo
Poli San Francisco	4 Almería FC
Atlante	5 Roma

Bases de Competencia: Se formarán 2 Grupos: 1 y 2 de 5 Equipos en cada Grupo.

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos, para un total de 5 partidos. Jugarán la Final el 1º Lugar de cada Grupo

Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5
27-jul	03-ago	10-ago	17-ago	24-ago
1 vs 2	1 vs 4	5 vs 1	vs 1	3 vs 1
3 vs 4	2 vs	vs 3	5 vs 4	2 vs 5
vs 5	5 vs 3	4 vs 2	3 vs 2	4 vs

Calendario para los 2 Grupos

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Covadonga 2

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 05

Merced Gómez	2 - 2	5 de Mayo	Tres Cruces	0 - 2	U de Neza
Cariocas	2 - 3	CD Morelia	H del Imperio	2 - 2	Uxmal

Covadonga 2	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Uxmal	8	5	3	2	0	14	9	5
2 5 de Mayo	7	5	3	1	1	14	10	4
3 U de Neza	6	5	3	0	2	14	8	6
4 Cariocas	6	5	3	0	2	11	10	1
5 Merced Gómez	5	5	1	3	1	13	13	0
6 H del Imperio	4	5	1	2	2	11	10	1
7 CD Morelia	4	5	1	2	2	6	9	-3
8 Tres Cruces	0	5	0	0	5	6	20	-14

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
17-ago	Baeza (Texcoco)	2	09:45	León	vs	Milán
				Necaxa	vs	Colonia
17-ago	Baeza (Texcoco)	1	13:15	Fes Aragón	vs	Univ de Londres
17-ago	Ajusco	1	11:30	Pumas	vs	CF Estudiantes
17-ago	Los Sauces	2	13:15	Villarreal SM	vs	Colonia
17-ago	Baeza (Texcoco)	2	11:30	Ciberdyne	vs	AC Prisma
17-ago	Los Sauces	2	09:45	Marsella	vs	Terranova
17-ago	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Valladolid FC
17-ago	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Uxmal	vs	Merced Gómez
17-ago	Ajusco	1	08:00	5 de Mayo	vs	Cariocas
17-ago	Baeza (Texcoco)	1	11:30	CD Morelia	vs	Tres Cruces
17-ago	Baeza (Texcoco)	1	08:00	U de Neza	vs	H del Imperio
17-ago	Los Sauces	2	11:30	Real Madrid	vs	Valencia FC
17-ago	Baeza (Texcoco)	1	09:45	Atlante	vs	Poli San Francisco
				Telcel Digshop	vs	Bravos
17-ago	Ajusco	3	09:45	CD Israelita	vs	Durango
17-ago	Ajusco	3	08:00	Roma	vs	Almería FC
17-ago	San Mateo		11:15	San Mateo	vs	Ejército y FAM
17-ago	Ajusco	1	09:45	CDI Haifa	vs	Leones
17-ago	Ajusco	5	09:45	Concha Sporting	vs	Apocalipsis
17-ago	Ajusco	4	08:00	Zacatepec	vs	París
				Club At Drink Team	vs	Palmas
17-ago	Ajusco	2	09:45	Poza Rica	vs	Lobster
17-ago	Ajusco	2	08:00	Vodka Jrs	vs	Real Sporting
17-ago	Ajusco	6	09:45	Chivas	vs	Real Halcones
17-ago	Ajusco	2	11:30	Madrid	vs	Unión Prepa 8
17-ago	Ajusco	6	08:00	Unión Azul	vs	Atlético Pumas
17-ago	Ajusco	5	08:00	Galicia	vs	P S V
				Chelsea	vs	Toros Neza

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2014.

Visite la página de Internet de la Liga

www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Ciberdyne, Uxmal y Bravos.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Almería FC, Bravos, Pumas y Poli San Francisco.

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos. Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido. En el caso de que algún Equipo haya llegado después de los 30 minutos de espera, se aplicará Default, independiente de que los Equipos se pongan de acuerdo para jugar el partido.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarón Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada	06
CF Estudiantes	2 - 2	Milán	Valladolid FC	1 - 1	Valencia FC
Colonia	0 - 2	León	AC Prisma	2 - 0	Villarreal SM
Univ de Londres	2 - 0	Necaxa	Leones	0 - 2	Ciberdyne
Pumas	2 - 1	Fes Aragón	Cosmos FC	7 - 3	Marsella

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Univ de Londres	9	6	4	1	1	12	5	7
2 Pumas	9	6	3	3	0	8	3	5
3 Fes Aragón	8	6	4	0	2	19	9	10
4 León	6	6	3	0	3	11	10	1
5 CF Estudiantes	6	6	2	2	2	12	14	-2
6 Milán	5	6	1	3	2	10	13	-3
7 Colonia	4	6	1	2	3	8	16	-8
8 Necaxa	1	6	0	1	5	5	15	-10

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Valencia FC	10	6	4	2	0	29	10	19
2 Valladolid FC	9	6	3	3	0	17	6	11
3 Cosmos FC	9	6	4	1	1	21	18	3
4 Ciberdyne	8	6	3	2	1	17	10	7
5 Marsella	6	6	2	2	2	19	23	-4
6 AC Prisma	4	6	2	0	4	8	24	-16
7 Villarreal SM	2	6	1	0	5	6	13	-7
8 Leones	0	6	0	0	6	3	16	-13

TORNEO DE COPA 2014 Grupos Covadonga y Compostela

Compostela A	Compostela B	Covadonga 2
Universidad de Londres	1 Leones	1 CD Morelia
Pumas	2 Cosmos FC	2 U de Neza
Colonia	3 AC Prisma	3 5 de Mayo
FES Aragón	4 Marsella	4 H del Imperio
Milán	5 Valencia FC	5 Merced Gómez
Necaxa	6 Ciberdyne	6 Tres Cruces
León	7 Villarreal SM	7 Cariocas
CF Estudiantes	8 Valladolid FC	8 Uxmal

Bases de Competencia: Se jugarán 7 Jornadas. Clasifican en el Grupo Compostela los 2 primeros de cada Grupo, en el Covadonga el 1º y 2º Lugar de Grupo.

Calendario para Grupo Covadonga 2 y Compostela. Torneo de Copa

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Ajusco

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

				Jornada	07
Apocalipsis	3 - 3	Zacatepec	Real Halcones	2 - 0	Madrid
París	2 - 0	Club At Drink Team	Unión Prepa 8	2 - 0	Unión Azul
Palmas	1 - 2	Poza Rica	Atlético Pumas	1 - 6	Galicia
Lobster	10 - 3	Vodka Jrs	P S V	2 - 0	Chelsea
Real Sporting	3 - 0	Concha Sporting	Toros Neza	2 - 0	Chivas

Grupo Ajusco A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poza Rica	12	7	6	0	1	19	7	12
2 Zacatepec	9	7	4	1	2	23	14	9
3 Lobster	9	7	4	1	2	21	12	9
4 Real Sporting	9	7	4	1	2	9	3	6
5 Palmas	8	7	2	4	1	14	12	2
6 Apocalipsis	6	7	2	2	3	14	18	-4
7 Vodka Jrs	6	7	2	2	3	17	27	-10
8 París	5	7	2	1	4	7	9	-2
9 Club At Drink Team	3	7	1	1	5	7	18	-11
10 Concha Sporting	1	7	0	1	6	8	23	-15

Grupo Ajusco B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Halcones	12	7	6	0	1	30	9	21
2 P S V	11	7	5	1	1	19	6	13
3 Madrid	11	7	5	1	1	15	4	11
4 Galicia	10	7	5	0	2	20	10	10
5 Unión Prepa 8	7	7	3	1	3	12	15	-3
6 Chelsea	6	7	3	0	4	10	11	-1
7 Atlético Pumas	6	7	2	2	3	15	28	-13
8 Unión Azul	4	7	2	0	5	7	15	-8
9 Toros Neza	3	7	1	1	5	7	21	-14
10 Chivas	0	7	0	0	7	0	16	-16

Grupo A	Grupo B
Poza Rica	1 Galicia
Vodka Jr	2 Chelsea
Club At Drink Team	3 FSG Soccer
Real Sporting	4 Toros Neza
Zacatepec	5 Madrid
Lobster	6 P S V
Apocalipsis	7 Real Halcones
Palmas	8 Atlético Pumas
París	9 Unión Prepa 8
Concha Sporting	10 Club Milán

Bases de Competencia: Se jugará del 29 de Junio al 31 de Agosto. Calendario para los 2 Grupos. Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas, clasificando a la Final el 1º Lugar de cada Grupo. Los Equipos no podrán pedir Permiso, para dejar algún partido pendiente, durante el Torneo de Copa.

Calendario Grupo Ajusco Torneo de Copa 2014									
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9	
29-jun	06-jul	13-jul	20-jul	27-jul	03-ago	10-ago	17-ago	24-ago	
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7	
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5	
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10	

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

- 1º) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
 - 1º Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

NOTAS RECORDATORIAS DEL REGLAMENTO Y BASES DE COMPETENCIA

Los Jugadores Suplentes deben de permanecer en las bancas, sentados, durante todo el partido. En el caso de campos que no cuenten con bancas, deberán de estar igualmente sentados y retirados de la línea de banda.

Los Jugadores Suplentes, Directivos, Cuerpo Técnico, Porristas que ingresen al terreno de juego a insultar, provocar, reñir o agredir, se tomará como Invasión de Cancha, perdiendo el equipo o los equipos su partido por Default, tal como marca el reglamento en su Artículo 112-P. Se aplica en Partidos Suspendidos.

Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo reportado, aún cuando el partido no se haya suspendido.

El jugador que por su conducta origine un zafarrancho o agresión entre jugadores de los Equipos se le sancionará con 6 partidos. Artículo 121-B

Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto todos los partidos y de finalizarlos, independiente de que se presente alguna anomalía. Con el Reporte Arbitral la Liga aplicará las sanciones correspondientes. Aunque el partido haya finalizado, se podrá aplicar Default si los hechos reportados se consideran graves.

Los Equipos podrán pagar las sanciones de sus Jugadores, cuando éstos tengan 1 Partido de Suspensión.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

Ajusco	CD Israelita	Los Sauces	CAR Reyes Texcoco
Club Reforma	Colegio Alemán	Colegio Militar	

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:









- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes
Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ALMERIA FC vs EJERCITO Y F.A.M. F. FUENTES RAFAEL RAMIREZ  	COSMOS FC vs MARSELLA JOSHUA NANBOS VICTOR MURILLO  	VALLADOLID FC vs VALENCIA FC ANDREI PEREZ F. GARCIA  
TERRANOVA vs AC PRISMA EFREN VARGAS GUSTAVO PEÑA  	REAL HALCONES vs MADRID R. ESQUIVEL ADOLFO GONZALEZ  	APOCALIPSIS vs ZACATEPEC AGUSTIN SIERRA ROGELIO ORTIZ  
MERCED GOMEZ vs 5 DE MAYO F. RAYA RAFAEL CORTES  	ATLETICO PUMAS vs GALICIA JOSE VALENCIA ANGEL FLORES  	TOROS NEZA vs DURANGO DAVID HERNANDEZ ALBERTO GARCIA  
LOBSTER vs VODKA JRS. JESUS ARZALUZ H. MANZANILLA  	TRES CRUCES vs COLONIA F. MONTES E. MONDRAGON  	UNION PREPA 8 vs THE BLUES JOSE MAYA SANTIAGO EQUJA  
PSV vs UNION AZUL JAVIER DIAZ LORENZO MENESES  	PALMAS vs POZA RICA VICTOR VAZQUEZ JOSE BARAJAS  	PUMAS vs FES ARAGON ALVARO JIMENEZ OSCAR PRADO  
PARIS vs LEONES I. CASIANO R. BORJA  	CF ESTUDIANTES vs MILAN JUAN VILLARREAL OTNIEL VAZQUEZ  	REAL SPORTING vs CONCHA SPORTING RODRIGO RIVERA GABRIEL RANGEL  
ROMA vs POLI SF NAHYM OLIVEROS ANDRES GARCIA  	U DE LONDRES vs CIBERDYNE MIGUEL ISUNZA JUAN RODRIGUEZ  	H DEL IMPERIO vs UXMAL OCTAVIO ORTIZ ROMAN VITE  

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a **partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !



CARIOCAS
vs
EJERCITO Y F.A.M.

Colegio Militar

9 de mayo de 2014

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.
No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.
Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.













POZA RICA

Ajusco

3 de Agosto de 2014

**CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2014
GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y EL ESCORIAL**

IVAN TREJO BRAVOS  30 Goles	ALLAN ISRAEL CD ISRAELITA  29 Goles	EDER MONSIVAIS 5 DE MAYO  23 Goles	JOSE CAMPUZANO ALMERIA FC  23 Goles	NELSON ELEUTERIO SAN SEBASTIAN  22 Goles	F. ARANDA UXMAL  22 Goles
CARLOS MOJICA ATLANTE  20 Goles	C. VILLAGARCIA CARIOCAS  20 Goles	L. BUSTAMANTE MERCED GOMEZ  19 Goles	ALAN ARMENTA POLI SAN FRANCISCO  18 Goles	C. GONZALEZ ROMA  16 Goles	F. OCHOA POLI SF  14 Goles
MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  14 Goles	O. MENDOZA AZTLAN  13 Goles	LEONEL VELASCO JUVENTUD ARAGON  13 Goles	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  13 Goles	C. HERNANDEZ U DE LONDRES  13 Goles	SAUL HERNANDEZ 5 DE MAYO  12 Goles
ISAAC CHEREM CD ISRAELITA  11 Goles	CARLOS ANGELES OSOS SATELITE  11 Goles	C. PACHECO U DE NEZA  11 Goles			



Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

LEON vs U DE NEZA EDUARDO LEYVA 	G. PACHECO 	SAN MATEO vs VILLARREAL SM FRANCISCO NAVA 	DIEGO GARCIA 	CARIOCAS vs CD MORELIA DANIEL PEREZ 	JUAN PACHECO 
TELCEL DIGSHOP vs POLI SAN FRANCISCO EDGAR SALDAÑA 	LUIS RAMIREZ 				

Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos. Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido. En el caso de que algún Equipo haya llegado después de los 30 minutos de espera, se aplicará Default, independiente de que los Equipos se pongan de acuerdo para jugar el partido.

CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE COPA 2014. GRUPO AJUSCO

JORGE VERA ZACATEPEC  11 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  9 Goles	JESUS ARZALUZ LOBSTER  8 Goles	JUAN GALICIA REAL HALCONES  8 Goles	R. NOCHEBUENA REAL HALCONES  6 Goles	GIOVANNI MORA PSV  5 Goles
JHONNY ALVAREZ APOCALIPSIS  4 Goles	ANGEL MARTINEZ ATLETICO PUMAS  4 Goles	OMAR ESQUIVEL GALICIA  4 Goles	ADOLFO GONZALEZ MADRID  4 Goles	JOSE BARAJAS POZA RICA  4 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  4 Goles
H. MANZANILLA VODKA JRS.  4 Goles	JOSE TREJO ZACATEPEC  4 Goles				