



**TRES CRUCES**



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

9 de septiembre de 2014

BOLETIN 36

## Finales del Torneo de Copa 2014 Grupo Covadonga

<b>Final</b>			<b>3° Lugar</b>		
Poli San Francisco	3 - 0	Ejército y FAM	Atlante	1 - 4	Poli SF

## Finales del Torneo de Copa 2014 Grupo Covadonga 2

<b>Final</b>			<b>3° Lugar</b>		
Uxmal	3 - 1	5 de Mayo	U de Neza	2 - 1	Merced Gómez

## Finales del Torneo de Copa 2014 Grupo Compostela

<b>Semifinales</b>			<b>Final</b>		
Pumas	7 - 5	Ciberdyne	Pumas	2 - 3	Valencia FC
<b>Final</b>			<b>3° Lugar</b>		
Valencia FC	2 - 1	Fes Aragón	Ciberdyne	3 - 2	Fes Aragón

## Finales del Torneo de Copa 2014 Grupo Ajusco

<b>Final</b>			<b>3° Lugar</b>		
Poza Rica	4 - 0	Real Halcones	Zacatepec	1 - 0	PSV

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Foro de la Liga Española
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



**POZA RICA**



**LOBSTER**

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2014 Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 01

Tres Cruces	4 - 0	Atlante	San Sebastián	1 - 4	Poli San Francisco
Bravos	0 - 5	CD Israelita	Merced Gómez	4 - 2	San Mateo
Ejército y FAM	8 - 0	5 de Mayo	CDI Haifa	3 - 5	Almería FC
San Sebastián	1 - 4	Poli San Francisco	U de Neza	1 - 1	Telcel Digshop
Merced Gómez	4 - 2	San Mateo	Roma	0 - 3	Uxmal

Covadonga	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Ejército y FAM	2	1	1	0	0	8	0	8
2 CD Israelita	2	1	1	0	0	5	0	5
3 Tres Cruces	2	1	1	0	0	4	0	4
4 Poli San Francisco	2	1	1	0	0	4	1	3
5 Uxmal	2	1	1	0	0	3	0	3
6 Almería FC	2	1	1	0	0	5	3	2
7 Merced Gómez	2	1	1	0	0	4	2	2
8 U de Neza	1	1	0	1	0	1	1	0
9 Telcel Digshop	1	1	0	1	0	1	1	0
10 CDI Haifa	0	1	0	0	1	3	5	-2
11 San Mateo	0	1	0	0	1	2	4	-2
12 San Sebastián	0	1	0	0	1	1	4	-3
13 Roma	0	1	0	0	1	0	3	-3
14 Atlante	0	1	0	0	1	0	4	-4
15 Bravos	0	1	0	0	1	0	5	-5
16 5 de Mayo	0	1	0	0	1	0	8	-8

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
14-sep	Baeza (Texcoco)	2	09:45	Uxmal	vs	Tres Cruces
14-sep	Ajusco	1	09:45	Atlante	vs	Merced Gómez
				San Mateo	vs	Bravos
11-sep	CDI Toreo		20:00	CD Israelita	vs	CDI Haifa
18-sep	Colegio Militar		16:30	Almería FC	vs	Ejército y FAM
14-sep	Ajusco	1	08:00	5 de Mayo	vs	U de Neza
14-sep	Leandro Valle		08:45	Telcel Digshop	vs	San Sebastián
14-sep	Baeza (Texcoco)	1	09:45	Poli San Francisco	vs	Roma
				Real Gijón	vs	Club Reforma
17-sep	CDI Toreo		20:00	CDI Eilat	vs	H del Imperio
14-sep	Baeza (Texcoco)	1	11:30	León	vs	Milán
14-sep	Ajusco	1	11:30	Pumas	vs	CF Estudiantes
14-sep	CAR Reyes Texcoco	1	10:00	CD Morelia	vs	Juventud Aragón FC
14-sep	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Valladolid FC	vs	Leones Vizcaya
14-sep	CAR Reyes Texcoco	1	12:00	Cariocas	vs	Ciberdyne
				Colonia	vs	Aztlán
				CDI Tel Aviv	vs	Reforma Athlétic
				RAC	vs	Real Madrid
14-sep	Los Sauces	2	11:30	Valencia FC	vs	Colombia FC
14-sep	Los Sauces	2	09:45	Marsella	vs	FES Aragón
14-sep	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Villarreal SM
14-sep	Los Sauces	2	13:15	Terranova	vs	AC Prisma
				Zacatepec	vs	Unión Deportiva
14-sep	Ajusco	3	09:45	Real Sporting	vs	Poza Rica
14-sep	Ajusco	5	09:45	Palmas	vs	Karma
				Deportivo Ameyalco	vs	Atlético Pumas
				Unión Prepa 8	vs	Chivas
				Apocalipsis	vs	Club At Drink Team
14-sep	Ajusco	3	08:00	Chelsea	vs	Vodka Jrs
14-sep	Ajusco	6	08:00	P S V	vs	París
14-sep	Ajusco	4	08:00	Concha Sporting	vs	Unión Azul
14-sep	Ajusco	5	08:00	Galicia	vs	Real Halcones
14-sep	Ajusco	2	08:00	Madrid	vs	Toros Neza
14-sep	Ajusco	2	09:45	Lobster	vs	Verona

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2014.

Visite la página de Internet de la Liga

[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Telcel Digshop, León, Roma, Poli San Francisco, Ejército y FAM, Universidad de Londres, Ciberdyne, Real Madrid, San Mateo, Almería y Aztlán.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Almería FC, Aztlán, León, Milán, Pumas, Real Gijón, Real Madrid, San Sebastián, Terranova y Universidad de Londres.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2014" Grupo Compostela**

COMPOSTELA A	COMPOSTELA B
Club Reforma	1 Aztlán
CDI Eilat	2 CDI Tel Aviv
H del Imperio	3 Reforma Athlétic
León	4 RAC
Milán	5 Real Madrid
Pumas	6 Valencia FC
CF Estudiantes	7 Colombia
CD Morelia	8 Marsella
Juventud Aragón	9 Cariocas
Valladolid FC	10 Cosmos FC
Leones Vizcaya	11 Villarreal SM
FES Aragón	12 Terranova
Ciberdyne	13 AC Prisma
Real Gijón	14 Colonia

Calendario del Grupo Compostela									
Jornada 01		Jornada 02		Jornada 03		Jornada 04			
07-sep		14-sep		21-sep		28-sep			
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3						
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5						
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7						
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9						
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11						
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13						
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12						
Jornada 05		Jornada 06		Jornada 07		Jornada 08			
05-oct		12-oct		19-oct		26-oct			
5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7						
7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9						
9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11						
11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13						
13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12						
12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10						
10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8						
Jornada 09		Jornada 10		Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13	
02-nov		09-nov		16-nov		23-nov		30-nov	
9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11					
11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9					
13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14					

Se juega el domingo 14 de Septiembre

**Bases**

Primera Etapa: Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos a una vuelta para un total de 13 Jornadas.

Clasificarán a Octavos de Final los 4 primeros lugares de cada Grupo para un total de 8 Equipos.

**Cuartos de Final**

1° Grupo A	vs	4° Grupo B
2° Grupo B	vs	3° Grupo A
2° Grupo A	vs	3° Grupo B
1° Grupo B	vs	4° Grupo A

**Semifinales**


**Final**


Los Equipos clasificados en los puestos del 5° al 14°, jugarán el Torneo de Navidad, con Trofeo al Ganador.

**CONDUCTA GROSERERA EN EL TERRENO DE JUEGO**

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

**TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2014 Grupo Compostela**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Jornada 01**

Club Reforma	Pte	CDI Eilat	Aztlán	1 - 2	CDI Tel Aviv
H del Imperio	3 - 2	León	Reforma Athlétic	0 - 0	RAC
Milán	Pte	Pumas	Colombia FC	2 - 2	Marsella
CF Estudiantes	0 - 5	CD Morelia	Real Madrid	3 - 0	Valencia FC
Univ. de Londres	2 - 3	Valladolid FC	Fes Aragón	1 - 2	Cosmos FC
Ciberdyne	1 - 1	Real Gijón	AC Prisma	2 - 3	Colonia
Leones Vizcaya	0 - 1	Cariocas	Villarreal SM	3 - 2	Terranova

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Morelia	2	1	1	0	0	5	0	5
2 H del Imperio	2	1	1	0	0	3	2	1
3 Valladolid FC	2	1	1	0	0	3	2	1
4 Cariocas	2	1	1	0	0	1	0	1
5 Ciberdyne	1	1	0	1	0	1	1	0
6 Real Gijón	1	1	0	1	0	1	1	0
7 Club Reforma	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Milán	0	0	0	0	0	0	0	0
9 CDI Eilat	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Pumas	0	0	0	0	0	0	0	0
11 Univ. de Londres	0	1	0	0	1	2	3	-1
12 León	0	1	0	0	1	2	3	-1
13 Leones Vizcaya	0	1	0	0	1	0	1	-1
14 CF Estudiantes	0	1	0	0	1	0	5	-5

Grupo Compostela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Madrid	2	1	1	0	0	3	0	3
2 Villarreal SM	2	1	1	0	0	3	2	1
3 Colonia	2	1	1	0	0	3	2	1
4 CDI Tel Aviv	2	1	1	0	0	2	1	1
5 Cosmos FC	2	1	1	0	0	2	1	1
6 Colombia FC	1	1	0	1	0	2	2	0
7 Marsella	1	1	0	1	0	2	2	0
8 Reforma Athlétic	0	0	0	0	0	0	0	0
9 RAC	0	0	0	0	0	0	0	0
10 AC Prisma	0	1	0	0	1	2	3	-1
11 Terranova	0	1	0	0	1	2	3	-1
12 Aztlán	0	1	0	0	1	1	2	-1
13 Fes Aragón	0	1	0	0	1	1	2	-1
14 Valencia FC	0	1	0	0	1	0	3	-3

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

**i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**



TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2014 Grupo Ajusco

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 01

Unión Deportiva	8 - 2	Real Sporting	Vodka Jrs	2 - 0	P S V
Poza Rica	1 - 1	Palmas	París	5 - 3	Concha Sporting
Karma	3 - 1	Deportivo Ameyalco	Unión Azul	0 - 3	Galicia
Atlético Pumas	2 - 3	Unión Prepa 8	Real Halcones	0 - 6	Madrid
Chivas	2 - 3	Apocalipsis	Toros Neza	1 - 6	Lobster
Club At Drink Team	0 - 2	Zacatepec	Verona	2 - 0	Chelsea

Grupo Ajusco A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Unión Deportiva	2	1	1	0	0	8	2	6
2 Karma	2	1	1	0	0	3	1	2
3 Zacatepec	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Unión Prepa 8	2	1	1	0	0	3	2	1
5 Apocalipsis	2	1	1	0	0	3	2	1
6 Poza Rica	1	1	0	1	0	1	1	0
7 Palmas	1	1	0	1	0	1	1	0
8 Atlético Pumas	0	1	0	0	1	2	3	-1
9 Chivas	0	1	0	0	1	2	3	-1
10 Deportivo Ameyalco	0	1	0	0	1	1	3	-2
11 Club At Drink Team	0	1	0	0	1	0	2	-2
12 Real Sporting	0	1	0	0	1	2	8	-6

Grupo Ajusco B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Madrid	2	1	1	0	0	6	0	6
2 Lobster	2	1	1	0	0	6	1	5
3 Galicia	2	1	1	0	0	3	0	3
4 París	2	1	1	0	0	5	3	2
5 Verona	2	1	1	0	0	2	0	2
6 Vodka Jrs	2	1	1	0	0	2	0	2
7 Concha Sporting	0	1	0	0	1	3	5	-2
8 P S V	0	1	0	0	1	0	2	-2
9 Chelsea	0	1	0	0	1	0	2	-2
10 Unión Azul	0	1	0	0	1	0	3	-3
11 Toros Neza	0	1	0	0	1	1	6	-5
12 Real Halcones	0	1	0	0	1	0	6	-6

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

- 1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:
- |               |       |       |       |       |                |       |       |
|---------------|-------|-------|-------|-------|----------------|-------|-------|
| Baeza:        | 08:00 | 09:45 | 11:30 | 13:15 | Fco I Madero:  | 08:00 | 10:00 |
| Ajusco:       | 08:00 | 09:45 | 11:30 | 13:15 | San Mateo:     | 11:00 |       |
| Los Sauces:   | 08:00 | 09:45 | 11:30 | 13:15 | Colegio Alemán |       |       |
| Club Reforma: | 08:00 | 10:00 |       |       | D Xochimilco   | 10:00 |       |
| Acatlán:      | 12:00 |       |       |       |                |       |       |
- CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles
- 2º) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
  - 3º) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
  - 4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
  - 5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
  - 6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1º Pérdida del partido por Default
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2014" Grupo Covadonga

COVADONGA	
1	Tres Cruces
2	Atlante
3	Merced Gómez
4	San Mateo
5	Bravos
6	CD Israelita
7	CDI Haifa
8	Almería FC
9	Ejército y FAM
10	5 de Mayo
11	U de Neza
12	Telcel Digshop
13	San Sebastián
14	Poli San Francisco
15	Roma
16	Uxmal

Calendario del Grupo Covadonga									
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5	
07-sep		14-sep		21-sep		28-sep		05-oct	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10	
12-oct		19-oct		26-oct		02-nov		09-nov	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15	
16-nov		23-nov		30-nov		06-dic		13-dic	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Las Programaciones se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva, en lo que se refiere a Campos y Horarios

Se juega el domingo 14 de Septiembre

Los Permisos se solicitan con 11 días de anticipación, previo pago del partido.

**Bases de Competencia.** Grupo Covadonga. Jugarán todos contra todos, a una vuelta para un total de 15 Jornadas. La Final la jugarán los Equipos clasificados en los puestos 1° y 2°. El Tercer Lugar lo jugarán los equipos clasificados en los puestos 3° y 4°.

Si algún Equipo abandona la Competencia, automáticamente perderá la Categoría.

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

1°) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.

2°) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.

3°) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.

4°) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2014" Grupo Ajusco

Grupo A	Grupo B	
Unión Deportiva	1	Vodka Jrs
Real Sporting	2	P S V
Poza Rica	3	París
Palmas	4	Concha Sporting
Karma	5	Unión Azul
Dpvo Ameyalco	6	Galicia
Atlético Pumas	7	Real Halcones
Unión Prepa 8	8	Madrid
Chivas	9	Toros Neza
Apocalipsis	10	Lobster
Drink Team	11	Verona
Zacatepec	12	Chelsea

Las Programaciones se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a campos y horarios.

Calendario Grupo Ajusco Primera Etapa							
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4	
07-sep		14-sep		21-sep		28-sep	
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3				
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5				
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7				
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9				
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11				
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10				

Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11
05-oct	12-oct	19-oct	26-oct	02-nov	09-nov	16-nov
5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7	9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9
7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7
9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6	4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12

### Bases de Competencia "Clausura 2014"

**Primera Etapa:** Cada Grupo jugará en forma independiente, 11 Jornadas.

**Segunda Etapa:** Los 3 primeros lugares de cada Grupo formarán el Grupo 1, jugando todos contra todos, 5 Jornadas. De este Grupo saldrá el Campeón de Liga.

Los Equipos clasificados en los puestos del 4° al 12°, jugarán el Torneo de Navidad, con Trofeo al Ganador.

### OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS






















### OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes  
Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No tener en las Bancas Gente que no esté registrada  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra  
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

AZTLAN vs CDI TEL AVIV JORGE URBIOLA ABRAHAM COHEN  	REAL MADRID vs VALENCIA FC JUAN HERNANDEZ PEDRO LOPEZ  	COLOMBIA FC vs MARSELLA R. GONZALEZ CARLOS ANGELES  
CIBERDYNE vs REAL GIJON CARLOS MARTINEZ VICTOR MARTINEZ  	CF ESTUDIANTES vs CD MORELIA GABRIEL ORTIZ DAVID MONTES  	H DEL IMPERIO vs LEON E. CASTAÑEDA JUAN LEYVA  
ROMA vs UXMAL MATEO PEREZ ADOLFO DURAN  	LEONES VIZCAYA vs CARIOCAS SERGIO PELCASTRE M. VILLAGARCIA  	VILLARREAL SM vs TERRANOVA OSCAR OSORNIO EDUARDO ALVAREZ  
BRAVOS vs CD ISRAELITA RAUL MORA DANIEL SACAL  	FES ARAGON vs COSMOS FC CARLOS VAZQUEZ JOSHUA NAMBOS  	EJERCITO Y F.A.M. vs 5 DE MAYO JAIRO DE LA CRUZ ALFONSO TRUJANO  
U DE LONDRES vs VALLADOLID FC L. MARTINEZ MARIO ELIZALDE  	TRES CRUCES vs ATLANTE JORGE LOPEZ JULIO ESPINOSA  	AC PRISMA vs COLONIA LUIS DAVALOS JESUS FABILA  
SAN SEBASTIAN vs POLI SAN FRANCISCO NELSON ELEUTERIO LUIS RAMIREZ  	CDI HAIFA vs ALMERIA FC ILAN LOBATON ALAN PEINADO  	U DE NEZA vs TELCEL DIGSHOP G. PACHECO MIGUEL ZUÑIGA  
MERCED GOMEZ vs SAN MATEO L. BUSTAMANTE EDGARDO MOLINA  	UNION DEPORTIVA vs REAL SPORTING ALBERTO GARCIA F. VALDIVIA  	ATLETICO PUMAS vs UNION PREPA 8 DIEGO MARTINEZ DIEGO AGUILERA  

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 46332175

HORARIOS DE OFICINA  
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.





En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.  
No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.  
Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.





## RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos. Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido. En el caso de que algún Equipo haya llegado después de los 30 minutos de espera, se aplicará Default, independiente de que los Equipos se pongan de acuerdo para jugar el partido.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>CHIVAS vs APOCALIPSIS</p> <p>EDUARDO LOPEZ    AGUSTIN SIERRA</p>  	<p>TOROS NEZA vs LOBSTER</p> <p>DAVID HERNANDEZ    JESUS ARZALUZ</p>  	<p>PARIS vs CONCHA SPORTING</p> <p>RUBEN GUTIERREZ    RAMSES PEÑALOZA</p>  
<p>REAL HALCONES vs MADRID</p> <p>F. GRANADOS    ERICK SANCHEZ</p>  	<p>TECNICOLOR vs DEPORTIVO AMEYALCO</p> <p>ROGELIO REYNA    OMAR ESCAMILLA</p>  	<p>UNION AZUL vs GALICIA</p> <p>JUAN RAMIREZ    RICARDO LIRA</p>  
<p>POZA RICA vs PALMAS</p> <p>FERNANDO LOPEZ    JOSE AGUILAR</p>  	<p>ZACATEPEC vs VERONA</p> <p>RODRIGO CABRERA    MIGUEL JIMENEZ</p>  	

## NOTAS RECORDATORIAS DEL REGLAMENTO Y BASES DE COMPETENCIA

Los Jugadores Suplentes deben de permanecer en las bancas, sentados, durante todo el partido. En el caso de campos que no cuenten con bancas, deberán de estar igualmente sentados y retirados de la línea de banda.

Los Jugadores Suplentes, Directivos, Cuerpo Técnico, Porristas que ingresen al terreno de juego a insultar, provocar, reñir o agredir, se tomará como Invasión de Cancha, perdiendo el equipo o los equipos su partido por Default, tal como marca el reglamento en su Artículo 112-P. Se aplica en Partidos Suspendidos.

Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo reportado, aún cuando el partido no se haya suspendido.

El jugador que por su conducta origine un zafarrancho o agresión entre jugadores de los Equipos se le sancionará con 6 partidos. Artículo 121-B

Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto todos los partidos y de finalizarlos, independiente de que se presente alguna anomalía. Con el Reporte Arbitral la Liga aplicará las sanciones correspondientes. Aunque el partido haya finalizado, se podrá aplicar Default si los hechos reportados se consideran graves.

Los Equipos podrán pagar las sanciones de sus Jugadores, cuando éstos tengan 1 Partido de Suspensión.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

Ajusco  
Club Reforma

CD Israelita  
Colegio Alemán

Los Sauces

CAR Reyes Texcoco



