



**FC MALAGRA**



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

18 de octubre de 2016

BOLETIN

41



**COSMOS FC**

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

### AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.



**FES ARAGON**



**SELECCION CEGSIJUG**



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 6

CDI Jerusalem	1 - 1	Real Santa Fé	Terranova	1 - 5	Maccabi Haifa
Club Reforma	2 - 4	S Jabón La Corona	CD La Fama	2 - 1	5 de Mayo
Uxmal	3 - 2	U de Neza	Roma	2 - 2	Merced Gómez
Ciberdyne	1 - 5	San Sebastián	CD Morelia	0 - 2	Atlante
Poli San Francisco	2 - 0			0 - 2	Pumas

Grupo Covadonga A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Poli San Francisco	12	6	6	0	0	19	7	12	0
2 San Sebastián	10	6	5	0	1	16	5	11	0
3 Uxmal	9	6	5	1	0	18	8	10	2
4 Club Reforma	7	6	3	1	2	18	13	5	0
5 CDI Jerusalem	6	6	2	2	2	9	8	1	0
6 S Jabón La Corona	5	6	2	1	3	10	12	-2	0
7 U de Neza	4	6	2	0	4	14	13	1	0
8 Real Santa Fé	4	6	1	2	3	7	15	-8	0
9 Ciberdyne	1	6	0	1	5	8	26	-18	0
10 xxx	0	6	0	0	6	0	12	-12	0

Grupo Covadonga B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Merced Gómez	10	6	4	2	0	18	7	11	0
2 Maccabi Haifa	9	6	4	1	1	22	6	16	0
3 CD La Fama	9	5	4	1	0	15	5	10	0
4 Atlante	9	6	4	1	1	9	2	7	0
5 Pumas	7	6	3	1	2	11	10	1	0
6 Roma	4	5	3	1	1	16	13	3	3
7 5 de Mayo	2	6	1	0	5	9	17	-8	0
8 Terranova	1	6	0	1	5	8	21	-13	0
9 xxx	0	6	0	0	6	0	12	-12	0
10 CD Morelia	0	4	1	0	3	6	21	-15	2

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
23-oct	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Real Santa Fé	vs	S Jabón La Corona
27-oct	CDI Toreo		20:00	CDI Jerusalem	vs	U de Neza
23-oct	Club Reforma	1	08:00	Club Reforma	vs	San Sebastián
23-oct	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Uxmal	vs	Poli San Francisco
				Ciberdyne	vs	
23-oct	ITTILA		10:00	5 de Mayo	vs	Maccabi Haifa
23-oct	Ajusco	3	08:00	Merced Gómez	vs	CD La Fama
23-oct	Ajusco	3	10:00	Atlante	vs	Roma
23-oct	Ajusco	1	10:00	Pumas	vs	CD Morelia
				Ciberdyne	vs	
23-oct	ITTILA		12:00	CF Estudiantes	vs	Terranova
23-oct	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Selección Cescijuc	vs	Cariocas
23-oct	Los Sauces	2	12:00	HL Travel	vs	C. F. Águila
23-oct	U D Soraya Jiménez		08:00	Caminemos Juntos	vs	Leones Negros FC
23-oct	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Club León	vs	Fes Aragón
				Real Gijón	vs	Tampico
22-oct	Club Reforma		10:00	RAC	vs	Real Gijón
23-oct	CDI Toreo		10:30	CDI Eilat	vs	Milán
23-oct	Baeza (Texcoco)	2	10:00	Sección XXXVII	vs	Ceffut
23-oct	Ajusco	1	08:00	Alemania	vs	H del Imperio
23-oct	Club Reforma	2	08:00	Dtmx FC	vs	Reforma Atlético
23-oct	Los Sauces	2	10:00	Arboledas	vs	Marsella
23-oct	ITTILA		08:00	Lagartos ITTLA	vs	Valencia FC
23-oct	Los Sauces	2	08:00	Atlético Milán	vs	Cosmos FC
26-oct	Colegio Alemán		20:30	Ex Alumnos C Alemán	vs	CDI Tel Aviv
					vs	
23-oct	Ajusco	4	08:00	Bayern FC	vs	FC Malagra
23-oct	Ajusco	6	10:00	Veracruz	vs	San Miguel Bayern
23-oct	Ajusco	2	08:00	Toros CEVA	vs	Estrella Roja
23-oct	Ajusco	6	08:00	Nápoles FC	vs	P S V
23-oct	Ajusco	5	08:00	Leyes Reforma	vs	Jules Rimet
23-oct	Ajusco	1	12:00	Real Gijón	vs	Real Dinamarca
23-oct	Ajusco	4	12:00	Sind. Cámara Senad	vs	Apocalipsis
23-oct	Ajusco	4	10:00	Real Sporting	vs	Chelsea
23-oct	Ajusco	5	10:00	Palmas	vs	Real Halcones
23-oct	Ajusco	2	10:00	Delfines	vs	FC Galaxy
22-oct	Club Reforma	2	10:00	RAC	vs	Real Gijón
23-oct	Club Reforma	2	08:00	Tampico	vs	Reforma Atlético
23-oct	CDI Toreo		12:30	CDI Tel Aviv	vs	Luxemburgo

REAL SANTA FE



Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

**Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:**

Ciberdyne, San Sebastián, Uxmal, U de Neza, Dtmx FC, Terranova, HL Travel, Caminemos Juntos, Lagartos ITTLA, Atlético Milán y S Jabón la Corona, Ceffut, H del Imperio, Luxemburgo, Alemania y CD La Fama.

**Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:**

Alemania, Arboledas, DTMX FC, S Jabón la Corona, Pumas y Tampico.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

**i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**

### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

## TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Compostela A B C

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

				Jornada 6	
Fes Aragón	2 - 0	Club Cyberdyne	Alemania	0 - 3	Milán
Cariocas	0 - 0	CF Estudiantes	Ceffut	2 - 1	H del Imperio
C. F. Águila	1 - 1	Selección Cescijuc	CDI Tel Aviv	3 - 2	Reforma Athlétic
Leones Negros FC	3 - 2	HL Travel	Marsella	2 - 0	Dtmx FC
Club León	0 - 3	Caminemos Juntos	Valencia FC	2 - 2	Arboledas
RAC	2 - 0	Real Gijón	Cosmos FC	0 - 2	Lagartos ITTLA
CDI Eilat	1 - 4	Tampico	Alumnos C Alemán	0 - 2	Atlético Milán
Sección XXXVII	5 - 1	Luxemburgo			

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 C. F. Águila	11	6	5	1	0	18	7	11	0
2 Caminemos Juntos	10	6	5	0	1	12	2	10	0
3 CF Estudiantes	8	6	4	1	1	18	10	8	1
4 Fes Aragón	7	6	3	1	2	10	9	1	0
5 Cariocas	5	6	2	2	2	17	10	7	1
6 Club León	5	6	3	1	2	15	11	4	2
7 Selección Cescijuc	3	6	1	1	4	5	13	-8	0
8 HL Travel	3	6	1	1	4	9	18	-9	0
9 Leones Negros FC	0	6	2	0	4	14	26	-12	4
10 Club Cyberdyne	0	6	0	0	6	0	12	-12	0

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Milán	12	6	6	0	0	31	2	29	0
2 RAC	12	6	6	0	0	29	5	24	0
3 Sección XXXVII	9	6	4	1	1	20	11	9	0
4 Ceffut	7	6	3	1	2	21	13	8	0
5 Tampico	6	6	2	2	2	10	8	2	0
6 Luxemburgo	4	6	3	0	3	11	22	-11	2
7 Real Gijón	4	6	2	0	4	5	19	-14	0
8 Alemania	2	6	1	0	5	2	11	-9	0
9 H del Imperio	2	6	1	0	5	6	31	-25	0
10 CDI Eilat	0	6	0	0	6	1	14	-13	0

Grupo Compostela C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Lagartos ITTLA	9	6	4	1	1	7	3	4	0
2 Atlético Milán	8	6	5	0	1	13	4	9	2
3 Cosmos FC	8	6	4	0	2	21	13	8	0
4 Ex Alumnos C Alemán	7	6	3	1	2	11	10	1	0
5 CDI Tel Aviv	7	6	3	1	2	7	6	1	0
6 Reforma Athlétic	5	6	2	1	3	20	18	2	0
7 Valencia FC	4	6	2	3	1	10	9	1	3
8 Marsella	4	6	1	2	3	7	15	-8	0
9 Arboledas	3	6	1	1	4	4	10	-6	0
10 Dtmx FC	0	6	0	0	6	0	12	-12	0

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Ajusto A B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jules Rimet	6 - 0	FC Malagra	FC Galaxy	5 - 3	Real Dinamarca
San Miguel Bayern	3 - 3	Bayern FC	Apocalipsis	5 - 7	Atlético Pumas
Estrella Roja	0 - 2	Veracruz	Dimar	0 - 2	Sind. Cámara Senad
P S V	1 - 2	Toros CEVA	Real Halcones	3 - 1	Real Sporting
Leyes Reforma	2 - 2	Nápoles FC	Delfines	3 - 1	Palmas

Jornada 6

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Grupo Ajusto A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 San Miguel Bayern	9	6	4	1	1	17	5	12	0
2 Toros CEVA	8	6	4	0	2	16	10	6	0
3 Bayern FC	7	6	3	1	2	24	12	12	0
4 Nápoles FC	7	6	2	3	1	16	14	2	0
5 Jules Rimet	5	6	3	1	2	17	10	7	2
6 P S V	5	6	2	1	3	11	16	-5	0
7 FC Malagra	5	5	2	1	2	9	16	-7	0
8 Leyes Reforma	4	5	2	1	2	8	22	-14	1
9 Veracruz	3	6	1	1	4	12	17	-5	0
10 Estrella Roja	2	6	1	0	5	6	14	-8	0

Grupo Ajusto B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Real Halcones	9	6	4	1	1	18	12	6	0
2 FC Galaxy	8	6	4	0	2	25	12	13	0
3 Palmas	8	5	4	0	1	17	9	8	0
4 Atlético Pumas	8	6	3	2	1	18	19	-1	0
5 Sind. Cámara Senad	7	5	3	1	1	14	9	5	0
6 Delfines	5	6	3	1	2	14	8	6	2
7 Apocalipsis	4	6	2	0	4	12	19	-7	0
8 Real Dinamarca	3	6	1	1	4	12	21	-9	0
9 Dimar	2	6	0	2	4	4	12	-8	0
10 Real Sporting	0	4	0	0	4	2	15	-13	0

TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"

GRUPO AJUSCO A y B

Ajusto A	Ajusto B	Bases de Competencia
Estrella Roja	1 Dimar	1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
P S V	2 Real Halcones	2° Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.
San Miguel Bayern	3 Apocalipsis	3° Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa. En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos.
Leyes Reforma	4 Delfines	
FC Malagra	5 Real Dinamarca	
Nápoles FC	6 Palmas	4° Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Ajusto 2
Bayern FC	7 Atlético Pumas	
Toros CEVA	8 Real Sporting	
Veracruz	9 Sind. Cámara Senad	
Jules Rimet	10 FC Galaxy	

El Calendario es el mismo para todos los Grupos de Liga Española.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

S Cámara Senad	1 - 3	Pumas	Atlético Milán	0 - 3	Fes Aragón
Maccabi Haifa	-	CD La Fama			



**TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"**

**GRUPOS COVADONGA A y B**

Covadonga A		Covadonga B	
San Sebastián	1	Roma	1°
Poli San Francisco	2	CD Morelia	2°
U de Neza	3	CD La Fama	3°
Ciberdyne	4		
S Jabón La Corona	5	Maccabi Haifa	4°
Uxmal	6	Pumas	
Real Santa Fé	7	5 de Mayo	
Club Reforma	8	Atlante	
CDI Jerusalem	9	Merced Gómez	
	10	Terranova	

**Bases de Competencia**

- 1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
- 2° Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.
- 3° **Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa.** En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos.
- 4° Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Covadonga 2, que jugarán de la misma forma.

Bases de Competencia Provisionales que pudieran tener alguna modificación.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2016"**

**GRUPOS COMPOSTELA A B C**

	Compostela A	Compostela B	Compostela C
1	C. F. Aguila	Milán	Valencia FC
2	Leones Negros FC	Ceffut	Cosmos FC
3	Cariocas	Luxemburgo	Marsella
4	Club León	Alemania	Ex Alumnos C Alemán
5	Club Ciberdyne	Tampico	Reforma Athlétic
6	Caminemos Juntos	Sección XXXVII	Atlético Milán
7	CF Estudiantes	Real Gijón	
8	HL Travel	CDI Eilat	Lagartos ITTLA
9	Sel. Cescijuc	RAC	Arboledas
10	Fes Aragón	H del Imperio	CDI Tel Aviv

**Bases de Competencia**

- 1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
  - 2° Para la Segunda Etapa se formarán Grupos de 6 Equipos.
- Al Compostela 1 los clasificados 1° y 2° de cada Grupo, al Compostela 2 el 3° y 4°, al Compostela 3 el 5° y 6°, al Compostela 4 el 7° y 8° y al Compostela 5 el 9° y 10°.

**Calendario Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco Torneo de Liga Clausura 2016**

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
11-sep	18-sep	25-sep	02-oct	09-oct	16-oct	23-oct	30-oct	06-nov
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

Obligación de los Capitanes de Revisar los Registros del Equipo Rival antes de iniciar los Partidos. Una vez iniciado no se aceptan protestas.

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.

Los Permisos se solicitan con 11 días de anticipación, previo pago del partido.

**En la página de la Liga [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) se publican Comentarios y Resumen de la Jornada.**

Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: [gerencia@ligaes.com](mailto:gerencia@ligaes.com)

**HORARIOS DE OFICINA**  
  
LUNES A VIERNES  
DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS  
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

**REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA**

**a) ECONOMICA**

- 1° El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2° Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3° Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

**b) DE CANCHA**

- 1° Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2° Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
- 4° Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

**RELACIONADO CON ARBITRAJE**

**a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL**

- 1° Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- 2° Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- 3° Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

**b) ARBITRAJE**

- 1° Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- 2° Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3° Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 4° Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

**PARTIDOS OFICIALES TEMPORADA 2016**

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
  - 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico
- No sirve** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos  
Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

**JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS**

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.  
No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.  
Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

## Mejores Jugadores de la Semana


Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>LEONES NEGROS FC vs HL TRAVEL AARON RIVERO    LUIS DAVALOS</p> 	<p>TERRANOVA vs MACCABI HAIFA MARIO CABRERA    ISAAC ALTALED</p> 	<p>CDI JERUSALEM vs REAL SANTA FE A. SHUEKE    A. BENVHUME</p> 
<p>COSMOS FC vs LAGARTOS ITTLA OSCAR FUENTES    IVAN FRAGOSO</p> 	<p>CDI TEL AVIV vs REFORMA ATHLETIC ANDREW JAY    M. LINNECAR</p> 	<p>CDI EILAT vs TAMPICO RAFAEL CASSAB    JOSUE AVILA</p> 
<p>FES ARAGON vs ATLETICO MILAN JUAN ALCANTARA    F. LORENZO</p> 	<p>CLUB REFORMA vs S JABON LA CORONA M. CALDERON    GUSTAVO VARGAS</p> 	<p>VALENCIA FC vs ARBOLEDAS IVAN TORRES    ARTURO RAMIREZ</p> 
<p>SNTSS SECC XXXVII vs LUXEMBURGO HUGO GARCIA    LUIS ESPINOSA</p> 	<p>CEFFUT vs H DEL IMPERIO ERICK ORTIZ    JORGE RENTERIA</p> 	<p>CD LA FAMA vs 5 DE MAYO C. ZAVALA    EDER MONSIVAIS</p> 
<p>FC GALAXY vs REAL DINAMARCA ISAAC LORANCA    JORGE FRANCO</p> 	<p>ALEMANIA vs MILAN JONATHAN CRUZ    O. MORALES</p> 	<p>JULES RIMET vs FC MALAGRA ZOSIMO MENDOZA    JOSE ACOSTA</p> 
<p>SAN MIGUEL BAYERN vs BAYERN FC DANIEL ESPINOSA    BRYAN GAYOSSO</p> 	<p>PSV vs TOROS CEVA JAVIER DIAZ    A. HIURTADO</p> 	<p>APOCALIPSIS vs ATLETICO PUMAS H. BENITEZ    NOE HERNANDEZ</p> 
<p>SIND CAMARA SENADORES vs PUMAS JONATHAN VERA    FERNANDO NAVA</p> 	<p>LEYES REFORMA vs NAPOLES FC ORLANDO MEJIA    O. RAMIREZ</p> 	<p>DELFINES vs PALMAS A. MORALES    JOSE ROMERO</p> 

## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a más tardar el lunes siguiente a su partido:
  - a) El Jugador será dado de Baja
  - b) Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
  - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

## AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
  - 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- b) En relación al Equipo:
  - 1º Pérdida del partido por Default
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
  - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
  - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a más tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
  - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
  - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
  - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
  - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.





**CF AGUILA**



**CIBERDYNE**

**TOLERANCIA**

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

**TIEMPOS DE JUEGO**



**DESCANSO**

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.



**ARBOLEDAS**



**CDI EILAT**



## Goleadores en la Temporada 2016

**Grupos: Covadonga      Compostela      Ajusco**

LUIS MORALES MERCED GOMEZ  34 Goles	C. SANDOVAL CIBERDYNE  33 Goles	C. ZAVALA CD LA FAMA  28 Goles	FERNANDO ORTIZ CLUB REFORMA  28 Goles	MAYEMCI TREJO CD MORELIA  25 Goles	GUSTAVO REYES VERACRUZ  24 Goles
NICHOLAS DEAKIN REFORMA ATHLETIC  23 Goles	ERWIN SANCHEZ ATLETICO MILAN  22 Goles	RODOLFO ESQUIVEL REAL HALCONES  22 Goles	NOE HERNANDEZ ATLETICO PUMAS  21 Goles	ALLAN ISRAEL MACCABI HAIFA  21 Goles	ADOLFO DURAN UXMAL  21 Goles
EDSON REYNOSO C.F. AGUILA  20 Goles	JULIO RUELAS MILAN  20 Goles	TOROS CEVA A. HURTADO  20 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  19 Goles	ALVARO JIMENEZ PUMAS  19 Goles	GERARDO MURO CLUB LEON  18 Goles

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

### Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

### TEMPORADA 2016

Recordamos a los Equipos que el pago de su partido debe de hacerse en forma anticipada. No se aplicarán los puntos a los Equipos que no realicen el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados ya no se podrán recuperar. Art. 56

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CARIOCAS vs CF ESTUDIANTES C.VILLAGARCIA    EDGAR ORTEGA  	UXMAL vs U DE NEZA ANGEL TEJEDA    RAFAEL SANCHEZ  	CLUB LEON vs CAMINEMOS J ROMAN AC GERARDO MURO    DIEGO VALVERDE  
CIBERDYNE vs SAN SEBASTIAN RAFAEL CHAVEZ    ERICK ELEUTERIO  	C.F. AGUILA vs SELECCIÓN CESCUIJUC ESTEBAN MEZA    FRANCO LEDEZMA  	ROMA vs MERCED GOMEZ C. GONZALEZ    ANGEL NERI  
ESTRELLA ROJA vs VERACRUZ F. LICONA    GUSTAVO REYES  	REAL HALCONES vs REAL SPORTING G. HERNANDEZ    JOSE HERRERA  	

### SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

### AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) **La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados no se podrán recuperar posteriormente.**
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlos de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.