



APOCALIPSIS



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

19 de septiembre de 2017

BOLETIN

37



PUMAS

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Se dará 1 Punto Extra a los Equipos que hayan cubierto la cuota de su partido antes de su juego o a mas tardar el mismo día.
La Aplicación del Punto Extra no será retroactiva. Si el pago se hace posterior al día del partido no será aplicado.



OBRERO MELCHOR OCAMPO



REAL SPORTING

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

Terranova	4 - 5	S Jabón La Corona	Club Reforma	3 - 2	Merced Gómez
astores Gobrانتacto	1 - 2	Ejército "B"	Pumas	0 - 4	Ejército "A"
U de Neza	2 - 3	Uxmal	CD La Fama	0 - 3	Roma
Poli San Francisco	5 - 2	Tres Cruces	CH Meave	4 - 1	5 de Mayo

Covadonga A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Poli San Francisco	9	3	3	0	0	11	4	7	3
2 Ejército "B"	9	3	3	0	0	7	2	5	3
3 Uxmal	7	3	2	0	1	10	8	2	3
4 Tres Cruces	7	3	2	0	1	8	8	0	3
5 Castores Gobrانتacto	5	3	1	0	2	7	9	-2	3
6 S Jabón La Corona	5	3	1	0	2	5	8	-3	3
7 U de Neza	3	3	0	0	3	5	9	-4	3
8 Terranova	3	3	0	0	3	7	12	-5	3

Covadonga B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Ejército "A"	9	3	3	0	0	18	2	16	3
2 CD La Fama	7	3	2	0	1	11	6	5	3
3 Roma	5	2	2	0	0	7	1	6	1
4 CH Meave	5	3	2	0	1	11	7	4	1
5 Club Reforma	4	2	1	0	1	4	10	-6	2
6 Pumas	3	3	0	0	3	2	13	-11	3
7 Merced Gómez	2	2	0	0	2	3	9	-6	2
8 5 de Mayo	0	2	0	0	2	2	10	-8	0

BASES DE COMPETENCIA GRUPO COVADONGA

Covadonga A	Covadonga B
1 S Jabón La Corona	Merced Gómez
2 Ejército "B"	Ejército "A"
3 Terranova	Club Reforma
4 Uxmal	Roma
5 Castores Gobrانتacto	Pumas
6 Poli San Francisco	CH Meave
7 U de Neza	CD La Fama
8 Tres Cruces	5 de Mayo

Bases de Competencia

Primera Etapa. Se jugarán 7 Jornadas a una vuelta. Clasificarán al Grupo **Covadonga 1** los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo. Formarán el Grupo **Covadonga 2** los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8°.

Ejército "A" y Ejército "B" jugarán sus partidos en sábado

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

** Equipos que pierden pos Default

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
				Tres Cruces	vs	Terranova
				S Jabón La Corona	vs	Castores Gobrانتacto
				Ejército "B"	vs	U de Neza
				Uxmal	vs	Poli San Francisco
				5 de Mayo	vs	Club Reforma
				Merced Gómez	vs	Pumas
				Ejército "A"	vs	CD La Fama
				Roma	vs	CH Meave
				Valencia FC	vs	Academia Mexbraho
				RAC	vs	Bramex Cargorechy
				CDI Tel Aviv	vs	Obrero Melchor Ocampo
				Tuzos FC	vs	C.F. Águila
				Los Plebes	vs	Tacos FC
				Milán	vs	Manchester
				Bayern FC	vs	Ceffut
				Universitario	vs	H del Imperio
				Leones Negros FC	vs	CF Mixtli
				Marsella	vs	Reforma Athlétic
				Ex Alumnos C Alemán	vs	Club León
				CDI Eilat	vs	Athletic Reforma
				Colonia	vs	Cosmos FC
				Cariocas	vs	Club Dpvo Román Rico
				Curazao	vs	Atlético Unión
				FES Aragón	vs	CF Estudiantes
27-sep	CDI Toreo		20:00	Bramex Cargorechy	vs	CDI Tel Aviv
				Los Astros	vs	Toros FC
				Santa Teresa	vs	Palmas
				Nápoles FC	vs	Estrella Roja
				P S V	vs	Botafogo
				Apocalipsis	vs	Real Sporting
				San Miguel Bayern	vs	Chelsea
				Dolorisco	vs	Real Halcones
				Deportivo Roma	vs	Selección Cescijuc
24-sep	Club Reforma	2	12:00	RAC	vs	CDI Tel Aviv
24-sep	Club Reforma	1	08:00	Club Reforma	vs	Roma
24-sep	Ajusco	1	08:00	5 de Mayo	vs	Merced Gómez
24-sep	Los Sauces	2	08:00	Atlético Unión	vs	FES Aragón
24-sep	Municipal M.O.		12:00	Obrero Melchor Ocampovs		Tuzos FC
24-sep	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athlétic	vs	Ex Alumnos C Alemán
24-sep	Club Reforma	1	12:00	Athletic Reforma	vs	Cariocas
24-sep	Ajusco	3	08:00	Los Plebes	vs	Tacos FC
24-sep	Ajusco	3	10:00	Real Halcones	vs	Real Sporting
24-sep	Ajusco	1	10:00	Apocalipsis	vs	Manchester
24-sep	Ajusco	1	12:00	Argentina 86	vs	Logroñés

Equipos que tienen que registrar 2 integrantes de Cuerpo Técnico

5 de Mayo, Academia Mexbraho, CF Mixtli, Club León, Ex Alumnos Colegio Alemán, Tacos FC, H del Imperio, Leones Negros FC, Marsella, Tacos FC, Terranova y Universitario.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

CF Aguila, CD la Fama, CD Román Rico, Milán y Pumas.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2017" Grupo Compostela A B C D

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

				Jornada 3	
Academia Mexbraho	1 - 3	RAC	CF Mixtli	5 - 1	Marsella
Bramex Cargorechy	-	CDI Tel Aviv	Reforma Athlétic	-	Ex Alumnos C Alemá
ero Melchor Ocampo	-	Tuzos FC	Club León	2 - 2	CDI Eilat
C.F. Águila	4 - 1	Valencia FC	Athletic Reforma	3 - 3	Leones Negros FC
Tacos FC	1 - 2	Milán	Cosmos FC	8 - 2	Cariocas
Manchester	5 - 1	Bayern FC	Club Dpvo Román Rico	2 - 0	Curazao
Ceffut	2 - 0	Universitario	Atlético Unión	-	FES Aragón
H del Imperio	0 - 0	Los Plebes	CF Estudiantes	1 - 4	Colonia

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1	C.F. Águila	7	3	2	0	1	10	7	3	3
2	Bramex Cargorechy	6	2	2	0	0	7	3	4	2
3	RAC	6	2	2	0	0	6	2	4	2
4	Obrero Melchor Ocampo	4	2	1	0	1	5	3	2	2
5	Academia Mexbraho	4	3	0	1	2	3	7	-4	3
6	CDI Tel Aviv	3	1	1	0	0	3	1	2	1
7	Tuzos FC	3	2	0	1	1	1	4	-3	2
8	Valencia FC	3	3	0	0	3	2	10	-8	3

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1	Ceffut	8	3	2	1	0	9	3	6	3
2	Milán	8	3	3	0	0	5	1	4	2
3	Manchester	7	3	2	0	1	13	3	10	3
4	Tacos FC	4	3	1	0	2	5	6	-1	2
5	Bayern FC	4	3	1	0	2	5	8	-3	2
6	Los Plebes	3	3	0	1	2	1	7	-6	2
7	H del Imperio	2	3	1	2	0	4	2	2	0
8	Universitario	0	3	0	0	3	0	12	-12	0

Compostela C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1	Club León	6	3	2	1	0	6	3	3	1
2	Ex Alumnos C Alemán	5	2	1	1	0	3	0	3	2
3	CDI Eilat	5	2	1	1	0	4	2	2	2
4	CF Mixtli	5	3	1	0	2	5	6	-1	3
5	Marsella	5	3	0	2	1	4	8	-4	3
6	Athletic Reforma	2	2	0	1	1	3	5	-2	1
7	Reforma Athlétic	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	Leones Negros FC	0	3	0	2	1	7	8	-1	0

Compostela D		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1	Colonia	8	3	3	0	0	14	2	12	2
2	Cosmos FC	7	3	1	2	0	12	6	6	3
3	Club Dpvo Román Rico	6	3	1	1	1	3	3	0	3
4	CF Estudiantes	5	3	1	0	2	4	7	-3	3
5	Cariocas	5	3	1	0	2	4	12	-8	3
6	FES Aragón	4	2	0	2	0	1	1	0	2
7	Atlético Unión	4	2	1	0	1	3	6	-3	2
8	Curazao	2	3	0	1	2	3	7	-4	1

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

Toros FC	6 - 3	Santa Teresa	Real Sporting	1 - 2	San Miguel Bayern
Palmas	2 - 2	Nápoles FC	Chelsea	4 - 0	Dolorisco
Estrella Roja	1 - 3	P S V	Real Halcones	11 - 1	Deportivo Roma
Botafogo	4 - 1	Los Astros	Selección Cescijuc	0 - 1	Apocalipsis

Grupo Ajusco A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Palmas	8	3	2	1	0	5	2	3	3
2 Estrella Roja	7	3	2	0	1	11	6	5	3
3 Santa Teresa	5	3	1	0	2	16	10	6	3
4 Toros FC	5	3	2	1	0	11	7	4	2
5 Botafogo	5	3	1	0	2	6	5	1	3
6 P S V	5	3	1	1	1	6	6	0	2
7 Nápoles FC	3	3	1	1	1	5	4	1	1
8 Los Astros	3	3	0	0	3	4	24	-20	3

Grupo Ajusco B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Real Halcones	9	3	3	0	0	19	3	16	3
2 Chelsea	7	3	2	0	1	7	2	5	3
3 San Miguel Bayern	7	3	2	0	1	10	7	3	3
4 Real Sporting	7	3	2	0	1	7	5	2	3
5 Apocalipsis	7	3	2	0	1	5	4	1	3
6 Selección Cescijuc	5	3	1	0	2	3	8	-5	3
7 Dolorisco	3	3	0	0	3	5	13	-8	3
8 Deportivo Roma	1	3	0	0	3	2	16	-14	1

BASES DE COMPETENCIA GRUPO AJUSCO

	Ajusco A	Ajusco B
1	Santa Teresa	San Miguel Bayern
2	Nápoles FC	Dolorisco
3	Toros FC	Real Sporting
4	P S V	Deportivo Roma
5	Palmas	Chelsea
6	Botafogo	Selección Cescijuc
7	Estrella Roja	Real Halcones
8	Los Astros	Apocalipsis

Bases de Competencia

Primera Etapa. Se jugarán 7 Jornadas a una vuelta. Clasificarán al Grupo **Ajusco 1** los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo. Formarán el Grupo **Ajusco 2** los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8°.

Calendario Torneo de Liga para los Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
03-sep	10-sep	17-sep	24-sep	01-oct	08-oct	15-oct
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

CD Ajusco	CD Israelita	Club Reforma	ITTLA	Los Sauces
Colegio Alemán	Esmeralda	Campo 1 Baeza		

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

a) ECONOMICA

- 1º El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2º Para dar de Alta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3º Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

b) DE CANCHA

- 1º Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2º Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3º El Equipo deberá de presentarse debidamente uniformado, con sus Uniformes de Titular y Suplente. Equipo mal Uniformado sanción de 1 Partido al capitán.
- 4º Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5º No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 6º Los Equipos deben de colocarse en bandas opuestas

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com

AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores que al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

SISTEMA DE PUNTUACION PARA LA TEMPORADA 2017

Por Partido Ganado	2 Puntos
Por Partido Empatado	1 Puntos
Por Partido Perdido	0 Puntos

Se dará 1 Punto Extra a los Equipos que hayan cubierto la cuota de su partido antes de su juego o a mas tardar el mismo día.

La Aplicación del Punto Extra no será retroactiva. Si el pago se hace posterior al día del partido no será aplicado.

Sugerimos a los Equipos que hagan el pago de su partido en el transcurso de la semana, antes de su Partido.

En la Clasificación habrá una columna adicional para los Puntos Extras.

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

Obligación de presentar en sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias

AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores que al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

RELACIONADO CON ARBITRAJE

a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL

- 1º Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- 2º Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- 3º Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

b) ARBITRAJE

- 1º Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- 2º Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3º Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 4º Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

PARTIDOS OFICIALES TORNEO DE LIGA Y COPA

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico.

No sirve presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos. **No se pueden identificar con la Hoja de Alineación.** Cualquier Reporte o Protesta que proceda, se aplica Default.

BASES DE COMPETENCIA GRUPOS COMPOSTELA

	Compostela A	Compostela B	Compostela C	Compostela D
1	RAC	Milán	Marsella	Cariocas
2	CDI Tel Aviv	Bayern FC	Ex Alumnos C Alemán	Curazao
3	Academia Mexbraho	Tacos FC	CF Mixtli	Cosmos FC
4	Tuzos FC	Universitario	CDI Eilat	FES Aragón
5	Bramex Cargorechy	Manchester	Reforma Athlétic	Club Dpvo Román Rico
6	C.F. Águila	H del Imperio	Athletic Reforma	CF Estudiantes
7	Obrero Melchor O	Ceffut	Club León	Atlético Unión
8	Valencia FC	Los Plebes	Leones Negros FC	Colonia

Grupos Compostela. Se jugarán 7 Jornadas, a una vuelta. Con los resultados obtenidos se formarán los siguientes Grupos:

Compostela 1: Estará integrado por los Equipos clasificados en los puestos del 1º al 4º de los Grupos Compostela A y B.

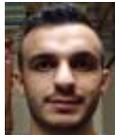
Compostela 2: Estará integrado por los Equipos clasificados en los puestos del 1º al 4º de los Grupos Compostela C y D.

Compostela 3: Estará integrado por los Equipos clasificados en los puestos del 5º al 8º de los Grupos Compostela A y B.

Compostela 4: Estará integrado por los Equipos clasificados en los puestos del 5º al 8º de los Grupos Compostela C y D.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

TOROS FC vs SANTA TERESA A. HURTADO JESUS MANRIQUE  	TERRANOVA vs S JABON LA CORONA GIOVANNI C. ROBERTO ARIAS  	POLI SAN FRANCISCO vs TRES CRUCES F. OCHOA JOSE HERNANDEZ  
C.F. AGUILA vs VALENCIA FC EDSON FERNANDEZ ADRIAN ARREOLA  	MANCHESTER vs BAYERN FC ALI YAHYA JOSE BENITEZ  	U DE NEZA vs UXMAL M. CASTILLO FERNANDO TEJEDA  
REAL HALCONES vs DEPORTIVO ROMA EDUARDO GALICIA EDGAR PACHECO  	CHELSEA vs DOLORISCO ERICK MATURANO ARTURO TORRES  	BOTAFOGO vs LOS ASTROS JUAN REYES JUAN SOLIS  
PALMAS vs NAPOLIS FC JUAN PEREA ARNULFO GARCIA  	REAL SPORTING vs SAN MIGUEL BAYERN RODRIGO RIVERA MARCO OVIEDO  	SELEC. CESCIJUC vs APOCALIPSIS CARLOS LEZAMA JOSE ALVAREZ  
ESTRELLA ROJA vs PSV IRVING BARRAGAN ISRAEL DIAZ  	CD LA FAMA vs ROMA J. SANCHEZ ALAN QUEZADA  	CH MEAVE vs 5 DE MAYO JONATHAN NAVA JOSE PONCE  
CASTORES G. vs EJERCITO "B" B. GONZALEZ DAVID TEJEDA  	TACOS FC vs MILAN I. DE LA ROSA O. MORALES  	ACAD. MEXBRAHO vs RAC B. VILLEGAS F. CORTES  
CF MIXTLI vs MARSELLA PEDRO LOPEZ MIGUEL RAMIREZ  	CF ESTUDIANTES vs COLONIA V. HERNANDEZ E. HERNANDEZ  	PUMAS vs EJERCITO "A" ROBERTO FLORES J. COVARRUBIAS  

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a mas tardar el lunes siguiente a su partido:
 - El Jugador será dado de Baja
 - Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
 - Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
 - Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
 - Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

CF MIXTLI



VALENCIA FC

TOLERANCIA

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

LOS ASTROS



LOS PLEBES

Goleadores en la Temporada 2017

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  34 Goles	CHRISTIAN ZAVALA CD LA FAMA  32 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  31 Goles	CARLOS GARCIA CHELSEA  30 Goles	F. OCHOA POLI SAN FRANCISCO  28 Goles	ALBERTO ELIZALDE C.F. AGUILA  24 Goles
MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  24 Goles	JAVIER LOPEZ COSMOS FC  23 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  23 Goles	ALVARO JIMENEZ PUMAS  22 Goles	J. MARTINEZ ESTRELLA ROJA  21 Goles	E. CALDERON REAL HALCONES  21 Goles
JUAN REYES BOTAFOGO  19 Goles	JONATHAN NAVA CH MEAVE  19 Goles	A. HURTADO TOROS FC  19 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  18 Goles	M. CALDERON CLUB REFORMA  18 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  18 Goles
LEON ROMERO LEONES NEGROS FC  16 Goles	OMAR RODRIGUEZ OBRERO MELCHOR O.  15 Goles	JULIO RUELAS MILAN  14 Goles	ANGEL TEJEDA UXMAL  14 Goles	BRUNO MORALES VALENCIA FC  14 Goles	A. VILLAVICENCIO 5 DE MAYO  13 Goles
DIEGO BREITBURD CDI TEL AVIV  13 Goles	KEVIN RIMMAN EX ALUMNOS C ALEMAN  13 Goles	LUIS LUNA MARSELLA  13 Goles			

AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

COSMOS FC vs CARIOCAS CARLOS MARTINEZ 	CARIOCAS vs ATHLETIC REFORMA VICTOR MARTINEZ 	ATHLETIC REFORMA vs LEONES NEGROS FC IAN FILSINGER 	LEONES NEGROS FC vs CLUB LEON EDSON GUTIERREZ 	CLUB LEON vs CDI EILAT SINHUE GUTIERREZ 	CDI EILAT vs M. SAVARIEGO M. SAVARIEGO 
---	--	--	---	---	--



Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla en los Registros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si no se presenta la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

El 40% de los Equipos alinean "Cachirules". Exigimos a los Arbitros y solicitamos a los Capitanes hagan una buena revisión de los Registros y el reporte correspondiente.