



- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

U DE NEZA



TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

O PORTO SAN MATEO



BRAMEX CARGORECHY



"Suscríbete al canal" - "canal de You Tube", donde encontrarás reportajes y resúmenes de los partidos de La Liga Española de Fútbol Amateur de México.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2019" Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Pumas Oro	2 - 0	Uxmal	U de Neza	2 - 0	Real Casablanca
CDI Tel Aviv	0 - 2	Armadillos FC	Brasil Neza	2 - 3	Pumas
Castores Gobractact	2 - 0	CD Israelita	FES Aragón	2 - 1	Ceffut
Roma	0 - 3	Poli San Francisco	Japotecos	0 - 2	S Jabón La Corona

Jornada 7

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Armadillos FC	12	7	6	0	1	29	4	25
2 Poli San Francisco	11	7	5	1	1	16	12	4
3 Castores Gobractact	9	7	3	3	1	13	12	1
4 Roma	9	7	4	1	2	12	11	1
5 Pumas Oro	6	7	3	0	4	11	17	-6
6 CDI Tel Aviv	4	7	2	0	5	12	11	1
7 CD Israelita	4	7	2	0	5	11	12	-1
8 Uxmal	1	7	0	1	6	4	29	-25

Grupo Covadonga B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Brasil Neza	12	7	6	0	1	20	5	15
2 S Jabón La Corona	10	7	5	0	2	8	5	3
3 U de Neza	9	7	4	1	2	10	7	3
4 Pumas	8	6	3	2	1	11	8	3
5 Ceffut	5	7	2	1	4	8	11	-3
6 FES Aragón	5	7	2	1	4	7	12	-5
7 Real Casablanca	4	6	2	0	4	8	12	-4
8 Japotecos	1	7	0	1	6	3	15	-12

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
07-jul	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Armadillos FC
07-jul	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Castores Gobractact	vs	Roma
07-jul	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Zacatepec	vs	San Francisco
				FC Omtare	vs	Athletic Reforma
07-jul	Dpvo Esmeralda	2	10:00	Leones Negros FC	vs	Chivas MXB
07-jul	Ajusco	3	10:00	Osos Chelsea	vs	Oporto San Mateo
07-jul	Ajusco	4	08:00	Chelsea	vs	Apocalipsis
07-jul	Ajusco	2	08:00	Palmas	vs	Real Sporting
07-jul	Ajusco	2	10:00	Libertad AM	vs	San Miguel Bayern
07-jul	Ajusco	4	10:00	Veracruz	vs	Real Ameyalco
07-jul	Ajusco	6	10:00	Panthers	vs	Real Halcones
07-jul	Colegio Cedros Norte		10:00	Huajuapán	vs	Pumas Oro
07-jul	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Manchester	vs	Upetex
07-jul	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Valencia FC
07-jul	Dpvo Esmeralda	2	08:00	Atlético de Madrid	vs	Atlético Unión
07-jul	Ajusco	1	08:00	Ceffut	vs	FC Omtare
07-jul	Ajusco	3	08:00	Blaugrana	vs	Tacos FC
07-jul	Baeza (Texcoco)	2	10:00	U de Neza	vs	C.F. Águila
07-jul	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Racing
07-jul	Ajusco	1	10:00	Pumas	vs	H del Imperio
07-jul	Colegio Alemán		12:00	Tony Torpedo FC	vs	Deportivo Carbajal
07-jul	Los Sauces	2	12:00	Cariocas	vs	FES Aragón
07-jul	Ajusco	1	12:00	Deportivo Sevilla	vs	Milán

TORNEO DE COPA 2019

Se jugará en los meses de Julio y Agosto, del 14 de Julio al 25 de Agosto. Se formarán Grupos de 6 Equipos, se jugarán 5 Jornadas y habrá semifinal y final.

Finalizado el Torneo de Copa iniciará el Torneo de Liga Clausura 2019

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

CÉDULA ARBITRAL FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

Equipos que deben de registrar 2 Cuerpo Técnico

Real Halcones, Palmas, Chelsea, Veracruz, Apocalipsis, Libertad AM, Tony Torpedo, Valencia FC, Pumas, Cariocas, San Miguel Bayern, Tacos FC, y Real Sporting.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

Blaugrana, Cariocas, Chivas MXB, Poli San Francisco, Pumas, Pumas Oro, Reforma Athletic y Sind Jabón la Corona.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Chivas MXB	2 - 9	Huajuapán	H del Imperio	2 - 4	Osos Chelsea
U de Neza	4 - 2	Blaugrana	S Jabón la Corona	0 - 9	Armadillos FC
Bramex Cargorechy	5 - 3	Cariocas			

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2019" Grupos Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES						Jornada 7	
U de Neza "B"	0 - 2	H del Imperio	Tacos FC	0 - 0	Valencia FC		
Zacatepec	2 - 1	FC Omtare	Cuervos FC	0 - 2	Osos Chelsea		
Milán	0 - 2	Manchester	C.F. Águila	0 - 0	Cariocas		
Athletic Reforma	1 - 4	San Francisco	Club León	0 - 2	Blaugrana		
Leones Negros FC	6 - 2	RAC	Cosmos FC	6 - 2	Deportivo Carbajal		
Bramex Cargorechy	2 - 0	Tony Torpedo FC	Racing	0 - 4	Oporto San Mateo		
Marsella	2 - 0	Ex Alumnos C Alemá	Atlético Unión	0 - 2	Atlético Milán		
Chivas MXB	2 - 0	Universitarios	Reforma Athléctic	2 - 0	AC Prisma		
			Universitarios	1 - 4	Racing		

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 San Francisco	14	7	7	0	0	33	5	28
2 FC Omtare	8	7	3	2	2	10	11	-1
3 Athletic Reforma	7	7	3	1	3	25	21	4
4 Manchester	6	7	3	0	4	23	21	2
5 Milán	6	7	2	2	3	11	14	-3
6 Zacatepec	6	7	3	0	4	9	13	-4
7 U de Neza "B"	6	7	3	0	4	15	20	-5
8 H del Imperio	3	7	1	1	5	2	23	-21

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Bramex Cargorechy	13	7	6	1	0	21	6	15
2 Leones Negros FC	10	7	5	0	2	26	12	14
3 Chivas MXB	9	7	4	1	2	16	11	5
4 RAC	7	7	3	1	3	15	11	4
5 Universitarios	6	7	3	0	4	21	19	2
6 Tony Torpedo FC	5	7	2	1	4	12	19	-7
7 Marsella	4	7	1	2	4	10	22	-12
8 Ex Alumnos C Alemán	2	7	1	0	6	7	28	-21

Grupo Compostela C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Osos Chelsea	11	7	4	3	0	16	4	12
2 Blaugrana	10	7	4	2	1	20	10	10
3 Tacos FC	9	7	3	3	1	12	8	4
4 Cuervos FC	8	7	3	2	2	18	15	3
5 C.F. Águila	7	7	2	3	2	10	9	1
6 Valencia FC	6	7	1	4	2	6	6	0
7 Cariocas	4	7	1	2	4	7	25	-18
8 Club León	1	7	0	1	6	0	12	-12

Grupo Compostela D	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Oporto San Mateo	14	7	7	0	0	25	5	20
2 Reforma Athléctic	11	7	5	1	1	27	11	16
3 Atlético Unión	8	7	3	2	2	18	14	4
4 Atlético Milán	8	7	4	0	3	17	14	3
5 Cosmos FC	6	7	2	2	3	23	22	1
6 AC Prisma	3	7	1	1	5	8	16	-8
7 Deportivo Carbajal	3	7	1	1	5	8	24	-16
8 Racing	3	7	1	1	5	10	30	-20

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2019"

Grupo Ajusco

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Apocalipsis	2 - 1	Palmas	Real Ameyalco	2 - 3	Panthers
Real Sporting	1 - 2	Libertad AM	Real Halcones	0 - 5	Chelsea
San Miguel Bayern	3 - 3	Veracruz		-	

Jornada 1

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Libertad AM	14	7	7	0	0	18	6	12
2 Chelsea	12	7	6	0	1	27	8	19
3 Apocalipsis	11	7	5	1	1	19	11	8
4 Real Sporting	8	7	3	2	2	18	11	7
5 Palmas	8	7	4	0	3	15	13	2
6 Real Ameyalco	4	7	1	2	4	13	16	-3
7 Panthers	4	7	2	0	5	8	17	-9
8 Real Halcones	4	7	1	2	4	11	23	-12
9 Veracruz	3	7	1	1	5	6	20	-14
10 San Miguel Bayern	2	7	0	2	5	11	21	-10

Libertad AM Ganador de la Primera Etapa

TORNEO DE LIGA APERTURA 2019

Grupo Ajusco

Ajusco
1 Veracruz
2 Inter de Milán
3 Libertad AM
4 Real Halcones
5 Palmas
6 Real Ameyalco
7 Apocalipsis
8 San Miguel Bayern
9 Real Sporting
10 Chelsea

Bases de Competencia

Grupo Ajusco: Jugarán 9 Jornadas. El Ganador de la Segunda Etapa jugará vs Libertad AM por el Capeonato. Si el Ganador es el mismo equipo automáticamente es el Campeón. El 2º y 3º de la Segunda Etapa jugarán por el Subcampeonato o por el 3º Lugar.

Se han dado de Baja los Equipos: Real Palma, PSV, Góndor, Rayos FC, Inter de Madrid y Atlético Santa Cecilia.

Calendario Grupo Ajusco

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
19-may	26-may	02-jun	09-jun	16-jun	23-jun	30-jun	07-jul	14-jul
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 11:00 A 20:00 HORAS
SABADOS
DE 11:00 A 15:00 HORAS

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

Obligación de presentar en sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

TEMPORADA 2019

Se jugarán 3 Torneos:

Torneo de Liga "Apertura 2019" : de Enero a Junio

Torneo de Copa : Julio y Agosto

Torneo de Liga "Clausura 2019" : de Septiembre a Diciembre

INSCRIPCION:

El costo de la Inscripción anual es de \$2500 pesos para los Grupos Covadonga y Compostela y de \$2000 para Grupo Ajusco.

La Inscripción deberá de estrar pagada para que los Equipos puedan registrar a sus Jugadores y Cuerpo Técnico.

REGISTROS:

Grupos Covadonga y Compostela: El costo de cada Registro es de \$200 pesos

Grupo Ajusco: El costo de cada Registro es de \$130 pesos

Si los Equipos no tienen pagada la Inscripción, el costo de cada Registro será de \$100 pesos mas.

Este importe extra se abonará al pago de la Inscripción.

Para que un Registro sea autorizado deberá de estar pagado.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

1º) El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.

2º) Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.

3º) Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.

4º) En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

JUGADORES SANCIONADOS

1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.

2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.

3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.

4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2019

Segunda Etapa:

Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas.

Grupo Covadonga: El 1º Lugar de la 2a. Etapa jugará la Final contra Poli San Francisco. Si el Ganador es el mismo equipo automáticamente es el Campeón. El 2º y 3º de la Segunda Etapa jugarán por el Subcampeonato o por el 3º Lugar.

Grupo Covadonga B: Jugarán la Final el 1º y 2º Lugar de la Segunda Etapa.

Grupo Compostela A: El 1º Lugar de la 2a. Etapa jugará la Final contra Zacatepec. Si el Ganador es el mismo equipo automáticamente es el Campeón. El 2º y 3º de la Segunda Etapa jugarán por el Subcampeonato o por el 3º Lugar.

Grupo Compostela B: El 1º Lugar de la 2a. Etapa jugará la Final contra Bramex Cargorechy. Si el Ganador es el mismo equipo automáticamente es el Campeón. El 2º y 3º de la Segunda Etapa jugarán por el Subcampeonato o por el 3º Lugar.

Grupos Compostela C y D: Jugarán la Final el 1º Lugar de cada Grupo.

Para los Partidos de Finales la Liga eligirá los campos que considere convenientes.

TORNEO DE COPA 2019

Se jugará en los meses de Julio y Agosto, del 14 de Julio al 25 de Agosto.

Se formarán Grupos de 6 Equipos, se jugarán 5 Jornadas y habrá semifinal y final.

Finalizado el Torneo de Copa iniciará el Torneo de Liga Clausura 2019



HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexas el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por Nº de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

SAN MIGUEL BAYERN vs VERACRUZ JUAN FUENTES OMAR ROQUE  	APOCALIPSIS vs PALMAS RAUL ALVAREZ SERFIN AGUILAR  	REAL HALCONES vs CHELSEA R. VAZQUEZ ALEXIS MENDOZA  
REAL SPORTING vs LIBERTAD AM R. ORENDAIN MIGUEL GONZALEZ  	REAL AMEYALCO vs PANTHERS R. VILLANUEVA JAVIER CRUZ  	LEONES NEGROS FC vs RAC F. ARZALUZ EMILIO MARTINEZ  
REFORMA ATHLETIC vs MARSELLA RICARDO ROJAS GASTON RUIZ  	PUMAS ORO vs CASTORES G. FELIPE SANCHEZ O. BRIONES  	ATHLETIC REFORMA vs S FRANCISCO F. CALDERON OSVALDO ESTRADA  
TACOS FC vs VALENCIA FC RODRIGO ROMERO A. LOZADA  	FES ARAGON vs CEFFUT JOSE FLORES JOSE GAMIÑO  	ZACATEPEC vs FC OMTARE JAIR TREJO R. PEDROZA  
ATLETICO UNION vs ATLETICO MILAN JULIO GARCIA RODOLFO TORRES  	BRAMEX vs CARIOCAS IRVING ORTIZ A. MARTINEZ  	CHIVAS MXB vs HUAJUAPAN MIGUEL VEGA OMAR ALI  
COSMOS FC vs DPVO CARBAJAL JAVIER LOPEZ G. CARBAJAL  	RACING vs OPORTO SAN MATEO AXEL ROQUE MIGUEL GARCIA  	H DEL IMPERIO vs OSOS CHELSEA ANTONIO GALINDO ARGEL TORRES  
S JABON LA CORONA vs ARMADILLOS FC A. GONZALEZ AYRTON SAMANO  	BRASIL NEZA vs PUMAS LUIS SALAZAR MIGUEL CARMONA  	ROMA vs POLI SAN FRANCISCO RAFAEL ROSAS ISAAC RODRIGUEZ  

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
 - Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
 - Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

CD Ajusco	CD Israelita	Club Reforma	ITTLA	Los Sauces
Colegio Alemán	Esmeralda	Campo 1 Baeza	Santa Marta	

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

BLAUGRANA



CHIVAS MXB

TOLERANCIA

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.






































LIBERTAD AM



CHELSEA

Goleadores en la Temporada 2019

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

YOSHUA GONZALEZ LEONES NEGROS FC  33 Goles	JAVIER LOPEZ COSMOS FC  31 Goles	M. ALCANTARA UNIVERSITARIOS  30 Goles	KEVIN RIMANN EX ALUMNOS CA  28 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  23 Goles	JULIO RUELAS MILAN  22 Goles
F. CALDERON ATHLETIC REFORMA  21 Goles	FRANCISCO REYES LEONES NEGROS FC  21 Goles	ALEJANDRO OTERO BLAUGRANA  20 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  18 Goles	CARLOS GARCIA CHELSEA  17 Goles	KEVIN BAUTISTA CHIVAS MXB  17 Goles
ALEJANDRO PEREZ UNIVERSITARIOS  17 Goles	ANDRICK QUIROZ SAN FRANCISCO  16 Goles	JESUS ANDRADE MANCHESTER  15 Goles	MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  15 Goles	ANGEL ESPINOSA BRAMEX  14 Goles	BRIAN BRITO MANCHESTER  14 Goles
E. VALDIVIA REAL SPORTING  14 Goles	S. PELCASTRE FC OMTARE  13 Goles	JOSE SAUZ POLI SAN FRANCISCO  13 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  12 Goles	AARON RAMIREZ H DEL IMPERIO  12 Goles	S. MACNAMARA TONY TORPEDO  12 Goles
ADOLFO DURAN BRASIL NEZA  11 Goles	OSCAR SOLANO CASTORES  11 Goles	KENJIRO KIYOOKA JAPOTECOS  11 Goles	A. MARQUEZ POLI SAN FRANCISCO  11 Goles	DANIEL MENDOZA ATHLETIC UNION  10 Goles	IRVING ORTIZ BRAMEX  10 Goles
JESUS RAMIREZ SAN FRANCISCO  10 Goles	E. CONSTANTINO LEONES NEGROS FC  10 Goles	GASTON RUIZ MARSELLA  10 Goles	ERICK SEGOVIA PUMAS ORO  10 Goles	M. DOMINGUEZ REFORMA ATHLETIC  10 Goles	VICTOR MENDOZA ROMA  10 Goles

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



TORNEO DE COPA 2019

Se jugará en los meses de Julio y Agosto, del 14 de Julio al 25 de Agosto.
Se formarán Grupos de 6 Equipos, se jugarán 5 Jornadas y habrá semifinal y final.

Finalizado el Torneo de Copa iniciará el Torneo de Liga Clausura 2019

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos
En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.