

ATLETICO DE MADRID



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 26
9 de julio de 2019



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.



"Suscríbete al canal" - "canal de You Tube", donde encontrarás reportajes y resúmenes de los partidos de La Liga Española de Fútbol Amateur de México.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2019" Grupo Covadonga

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Armadillos FC	12	7	6	0	1	29	4	25
2 Poli San Francisco	11	7	5	1	1	16	12	4
3 Castores Gobrantacto	9	7	3	3	1	13	12	1
4 Roma	9	7	4	1	2	12	11	1
5 Pumas Oro	6	7	3	0	4	11	17	-6
6 CDI Tel Aviv	4	7	2	0	5	12	11	1
7 CD Israelita	4	7	2	0	5	11	12	-1
8 Uxmal	1	7	0	1	6	4	29	-25

Grupo Covadonga

Final: Poli San Francisco 2 - 1 Armadillos FC
 Por el 3º Lugar: Castores Gobrantacto 2 - 0 Roma

Grupo Covadonga B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Brasil Neza	12	7	6	0	1	20	5	15
2 S Jabón La Corona	10	7	5	0	2	8	5	3
3 U de Neza	9	7	4	1	2	10	7	3
4 Pumas	8	6	3	2	1	11	8	3
5 Ceffut	5	7	2	1	4	8	11	-3
6 FES Aragón	5	7	2	1	4	7	12	-5
7 Real Casablanca	4	6	2	0	4	8	12	-4
8 Japotecos	1	7	0	1	6	3	15	-12

Grupo Covadonga B
 Final: Brasil Neza -

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
14-jul	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Brasil Neza	vs	Pumas
14-jul	Baeza (Texcoco)	2	10:00	Roma	vs	Pumas Oro
14-jul	Baeza (Texcoco)	1	10:00	U de Neza	vs	Sind Jabón la Corona
14-jul	Baeza (Texcoco)	2	12:00	Castores Gobrantacto	vs	San Francisco
14-jul	Colegio Alemán		10:00	Chivas MXB	vs	Huajuapán
14-jul	Colegio Cedros Norte		10:00	Oporto San Mateo	vs	Tony Torpedo FC
14-jul	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Atlético Milán
20-jul	Dpvo Esmeralda	2	08:00	Racing	vs	Atlético de Madrid
14-jul	Los Sauces	2	12:00	Leones Negros FC	vs	Atlético Unión
14-jul	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Cosmos FC	vs	Deportivo Carbajal
14-jul	Los Sauces	2	14:00	Cariocas	vs	
14-jul	Ajusco	1	08:00	Osos Chelsea	vs	CF Aguila
14-jul	Ajusco	1	10:00	Manchester	vs	Valencia FC
14-jul	Ajusco	2	08:00	Amejcalco	vs	Tacos FC
14-jul	Ajusco	2	08:00	San Miguel Bayern	vs	FES Aragón
14-jul	Ajusco	3	08:00	Blaugrana	vs	Chelsea
14-jul	Ajusco	4	08:00	Palmas	vs	FC Omtare
14-jul	Ajusco	2	10:00	Libertad AM	vs	Panthers
14-jul	Ajusco	4	10:00	Milán	vs	Veracruz
14-jul	Ajusco	4	10:00	Real Sporting	vs	Apocalipsis
14-jul	Ajusco	3	10:00	Zacatepec	vs	Real Halcones
14-jul	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Deportivo Sevilla	vs	H del Imperio
14-jul	Los Sauces	2	08:00	Sind Jabón la Corona	vs	Pumas
14-jul	Ajusco	1	12:00	Cosmos FC	vs	Cariocas
14-jul	Ajusco	1	12:00	Tepanecas	vs	H del Imperio

TEMPORADA 2019

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

CÉDULA ARBITRAL FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

Equipos que deben de registrar 2 Cuerpo Técnico

Real Halcones, Palmas, Chelsea, Veracruz, Apocalipsis, Libertad AM, Tony Torpedo, Valencia FC, Pumas, Cariocas, San Miguel Bayern, Tacos FC, y Real Sporting.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

Armadillos FC, Blaugrana, Cariocas, Pumas, Tony Torpedo y Poli San Francisco

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Cosmos FC	1 - 3	Valencia FC	Ceffut	4 - 3	FC Omtare
Marsella	4 - 2	Racing	Pumas	1 - 1	H del Imperio
Cariocas	2 - 9	Fes Aragón	Blaugrana	0 - 3	Tacos FC
Tony Torpedo	6 - 1	Deportivo Carbajal	U de Neza	4 - 3	CF Aguila
Huajuapán	2 - 1	Pumas Oro	Manchester	1 - 5	Upetex
Atlético de Madrid	1 - 2	Atlético Unión	Deportivo Sevilla	0 - 3	Milán

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2019" Grupos Compostela

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 San Francisco	14	7	7	0	0	33	5	28
2 FC Omtare	8	7	3	2	2	10	11	-1
3 Athletic Reforma	7	7	3	1	3	25	21	4
4 Manchester	6	7	3	0	4	23	21	2
5 Milán	6	7	2	2	3	11	14	-3
6 Zacatepec	6	7	3	0	4	9	13	-4
7 U de Neza "B"	6	7	3	0	4	15	20	-5
8 H del Imperio	3	7	1	1	5	2	23	-21

Grupo Compostela A

	Final		Por el 3° Lugar
Zacatepec	1 - 1	San Francisco	FC Omtare - Athletic Reforma
En penaltys gana San Francisco 11-12 Global 12-13			

Grupo Compostela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bramex Cargorechy	13	7	6	1	0	21	6	15
2 Leones Negros FC	10	7	5	0	2	26	12	14
3 Chivas MXB	9	7	4	1	2	16	11	5
4 RAC	7	7	3	1	3	15	11	4
5 Universitarios	6	7	3	0	4	21	19	2
6 Tony Torpedo FC	5	7	2	1	4	12	19	-7
7 Marsella	4	7	1	2	4	10	22	-12
8 Ex Alumnos C Alemán	2	7	1	0	6	7	28	-21

Campeón
Bramex Cargorechy

Por el 2° y 3° Lugar
Leones Negros FC 2 - 3 Chivas MXB

Grupo Compostela C	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Osos Chelsea	11	7	4	3	0	16	4	12
2 Blaugrana	10	7	4	2	1	20	10	10
3 Tacos FC	9	7	3	3	1	12	8	4
4 Cuervos FC	8	7	3	2	2	18	15	3
5 C.F. Águila	7	7	2	3	2	10	9	1
6 Valencia FC	6	7	1	4	2	6	6	0
7 Cariocas	4	7	1	2	4	7	25	-18
8 Club León	1	7	0	1	6	0	12	-12

Grupo Compostela D	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Oporto San Mateo	14	7	7	0	0	25	5	20
2 Reforma Athlétic	11	7	5	1	1	27	11	16
3 Atlético Unión	8	7	3	2	2	18	14	4
4 Atlético Milán	8	7	4	0	3	17	14	3
5 Cosmos FC	6	7	2	2	3	23	22	1
6 AC Prisma	3	7	1	1	5	8	16	-8
7 Deportivo Carbajal	3	7	1	1	5	8	24	-16
8 Racing	3	7	1	1	5	10	30	-20

Final:

Osos Chelsea 1 - 5 Oportro San Mateo

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Chelsea	0 - 2	Apocalipsis	Veracruz	1 - 5	Real Ameyalco
Palmas	2 - 2	Real Sporting	Panthers	1 - 4	Real Halcones
Libertad AM	1 - 0	San Miguel Bayern		-	

Jornada 8

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Libertad AM	16	8	8	0	0	19	6	13
2 Apocalipsis	13	8	6	1	1	21	11	10
3 Chelsea	12	8	6	0	2	27	10	17
4 Real Sporting	9	8	3	3	2	20	13	7
5 Palmas	9	8	4	1	3	17	15	2
6 Real Ameyalco	6	8	2	2	4	18	17	1
7 Real Halcones	6	8	2	2	4	15	24	-9
8 Panthers	4	8	2	0	6	9	21	-12
9 Veracruz	3	8	1	1	6	7	25	-18
10 San Miguel Bayern	2	8	0	2	6	11	22	-11

Campeón
Libertad AM

Por el 2º y 3º Lugar
Apocalipsis - Chelsea



APOCALIPSIS

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 11:00 A 20:00 HORAS
SABADOS
DE 11:00 A 15:00 HORAS

Los Equipos deben de
entregar la Hoja de Reporte
Arbitral de su partido, a mas
tardar el lunes a las 20:00
horas

Obligación de presentar en
sus Partidos 2 Balones en
las condiciones
reglamentarias

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Se jugarán 3 Torneos:

- Torneo de Liga "Apertura 2019" : de Enero a Junio
- Torneo de Copa : Julio y Agosto
- Torneo de Liga "Clausura 2019" : de Septiembre a Diciembre

INSCRIPCION:

El costo de la Inscripción anual es de \$2500 pesos para los Grupos Covadonga y Compostela y de \$2000 para Grupo Ajusco.

La Inscripción deberá de estrar pagada para que los Equipos puedan registrar a sus Jugadores y Cuerpo Técnico.

REGISTROS:

Grupos Covadonga y Compostela: El costo de cada Registro es de \$200 pesos

Grupo Ajusco: El costo de cada Registro es de \$130 pesos

Si los Equipos no tienen pagada la Inscripción, el costo de cada Registro será de \$100 pesos mas.

Este importe extra se abonará al pago de la Inscripción.

Para que un Registro sea autorizado deberá de estar pagado.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- 1º) El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- 2º) Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- 3º) Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- 4º) En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TORNEO DE COPA 2019

Se jugará en los meses de Julio y Agosto, del 14 de Julio al 25 de Agosto.
Se formarán Grupos de 6 Equipos, se jugarán 5 Jornadas y habrá semifinal y final.

Finalizado el Torneo de Copa iniciará el Torneo de Liga Clausura 2019

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

CÉDULA ARBITRAL FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.



HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

Los Árbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Árbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexas el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>CEFFUT vs FC OMTARE G. HERRERA S. PELCASTRE</p>  	<p>MILAN vs DEPORTIVO SEVILLA IGNACIO MORALES CESAR LOPEZ</p>  	<p>PUMAS vs H DEL IMPERIO MIGUEL CARMONA ANTONIO GALINDO</p>  
<p>COSMOS FC vs VALENCIA FC CARLOS MARTINEZ F. OVIEDO</p>  	<p>ATLETICO DE MADRID vs ATLETICO UNION IVAN HERNANDEZ DANIEL MENDOZA</p>  	<p>CARIOCAS vs FES ARAGON RICARDO CORONA T. MORALES</p>  
<p>LIBERTAD AM vs SAN MIGUEL BAYERN BRAYAN GALLEGOS AARON FUENTES</p>  	<p>BLAUGRANA vs TACOS FC ALEXIS CONTRERAS RODRIGO ROMERO</p>  	<p>LEONES NEGROS FC vs CHIVAS MXB F. ARZALUZ A. TRUJILLO</p>  
<p>MARSELLA vs RACING J. PHILLIPS AXEL ROQUE</p>  	<p>OSOS CHELSEA vs OPORTO S MATEO MIGUEL SANCHEZ O. MONDRAGON</p>  	<p>PALMAS vs REAL SPORTING JESUS PADILLA E. VALDIVIA</p>  
<p>VERACRUZ vs REAL AMEYALCO EDUARDO CASTRO LUIS TORRES</p>  	<p>PANTHERS vs REAL HALCONES JAVIER CRUZ ALEXIS CUEVAS</p>  	<p>HUAJUAPAN vs PUMAS ORO F. RAMIREZ FELIPE SANCHEZ</p>  
<p>TONY TORPEDO vs DPVO CARBAJAL EMILIO LECHUGA G. CARBAJAL</p>  	<p>POLI S FRANCISCO vs ARMADILLOS FC MIGUEL PEREZ JULIO ORTEGA</p>  	<p>ZACATEPEC vs SAN FRANCISCO A. GONZALEZ DANIEL MEDEROS</p>  
<p>U DE NEZA vs CF AGUILA RENE BERMUDEZ ALDO ESTRADA</p>  	<p>MANCHESTER vs UPETEC BRYAN ORTIZ LUIS OCHOA</p>  	

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
- Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

CD Ajusco	CD Israelita	Club Reforma	ITTLA	Los Sauces
Colegio Alemán	Esmeralda	Campo 1 Baeza	Santa Marta	

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular. En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default. La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

PUMAS



ZACATEPEC



Grupo Compostela A

Subcampeón Torneo Liga Apertura 2019

TOLERANCIA

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

LIBERTAD AM

Grupo Ajusco

Campeón Torneo Liga Apertura 2019


























MILAN



Goleadores en la Temporada 2019

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

YOSHUA GONZALEZ LEONES NEGROS FC  33 Goles	JAVIER LOPEZ COSMOS FC  31 Goles	M. ALCANTARA UNIVERSITARIOS  30 Goles	KEVIN RIMANN EX ALUMNOS CA  28 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  23 Goles	JULIO RUELAS MILAN  22 Goles
F. CALDERON ATHLETIC REFORMA  21 Goles	FRANCISCO REYES LEONES NEGROS FC  21 Goles	ALEJANDRO OTERO BLAUGRANA  20 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  18 Goles	CARLOS GARCIA CHELSEA  17 Goles	KEVIN BAUTISTA CHIVAS MXB  17 Goles
ALEJANDRO PEREZ UNIVERSITARIOS  17 Goles	ANDRICK QUIROZ SAN FRANCISCO  16 Goles	JESUS ANDRADE MANCHESTER  15 Goles	MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  15 Goles	ANGEL ESPINOSA BRAMEX  14 Goles	BRIAN BRITO MANCHESTER  14 Goles
E. VALDIVIA REAL SPORTING  14 Goles	S. PELCASTRE FC OMTARE  13 Goles	JOSE SAUZ POLI SAN FRANCISCO  13 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  12 Goles	AARON RAMIREZ H DEL IMPERIO  12 Goles	S. MACNAMARA TONY TORPEDO  12 Goles
RAUL ALVAREZ APOCALIPSIS  11 Goles	ADOLFO DURAN BRASIL NEZA  11 Goles	OSCAR SOLANO CASTORES  11 Goles	KENJIRO KIYOOKA JAPOTECOS  11 Goles	E. CONSTANTINO LEONES NEGROS FC  11 Goles	A. MARQUEZ POLI SAN FRANCISCO  11 Goles
JESUS RAMIREZ SAN FRANCISCO  11 Goles					

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TORNEO DE COPA 2019

Se jugará en los meses de Julio y Agosto, del 14 de Julio al 25 de Agosto.
Se formarán Grupos de 6 Equipos, se jugarán 5 Jornadas y habrá semifinal y final.

Finalizado el Torneo de Copa iniciará el Torneo de Liga Clausura 2019

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias