

PUMAS ECATEPEC



LIGA ESPAÑOLA
 FUNDADA EN 1953 MÉXICO
DE FÚTBOL AMATEUR

POLI SAN FRANCISCO



TEMPORADA 2020

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

INTERNACIONAL



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



REAL CASABLANCA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 6

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poli San Francisco	12	6	6	0	0	30	7	23
2 Oporto La Presa	12	6	6	0	0	28	5	23
3 Castores Gobranto	10	5	5	0	0	24	8	16
4 Roma	9	6	4	1	1	13	6	7
5 Real Casablanca	8	5	4	0	1	23	10	13
6 Merced Gómez	8	6	3	2	1	14	9	5
7 Bramex Cargorechy	8	5	4	0	1	8	6	2
8 Pumas	4	5	1	2	2	4	9	-5
9 Jire FC	4	6	2	0	4	11	18	-7
10 Ceffut	4	5	2	0	3	9	19	-10
11 S Jabón La Corona	3	6	1	1	4	9	11	-2
12 BV Oro	2	6	1	0	5	11	25	-14
13 H del Imperio	2	6	1	0	5	6	20	-14
14 xxx	0	3	0	0	3	0	6	-6
15 FES Aragón	0	5	0	0	5	3	19	-16
16 U de Neza	0	5	0	0	5	5	20	-15

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
26-jul	Los Sauces	2	08:00	Valencia FC	vs	Atlante Atizapán
26-jul	Nou Camp 1	1	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Racing
26-jul	Nou Camp 1	1	10:00	Real Casablanca	vs	Mazatlán FC
26-jul	Nou Camp 2	2	08:00	Atlético de Madrid	vs	Japón FC
26-jul	Nou Camp 2	2	10:00	Poli San Francisco	vs	Internacional
26-jul	Nou Camp 2	2	12:00	Pumas Ecatepec	vs	Manchester
26-jul	Los Sauces	2	10:00	Blaugrana FC	vs	Leones Negros FC

Los Campos de "Pato Baeza", Texcoco estarán disponibles a partir del 9 de Agosto.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Los Jugadores que tengan partidos pendientes por cumplir de la Temporada pasada, mientras no se registren en la Temporada actual no podrán cumplir la sanción. Empezarán a cumplir a partir de que se registren.

INSCRIPCION DE EQUIPOS

- 1º) Los equipos deben de entregar la Hoja de Solicitud de Inscripción debidamente cubierta y firmada y con las fotos de Directivos y colores del uniforme..
- 2º) Es obligación de la Liga programar a los Equipos todos los fines de semana, siempre y cuando estén al corriente en sus pagos.
- 3º) Es obligación de los Equipos hacer el pago correspondiente, en forma anticipada, bien sean Partidos Oficiales o Amistosos.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

Academia Santos, BV Oro, FC 11 Oriente, Jire FC, Leones Negros FC, Pumas, Real Casablanca y U de Neza.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2020"

Grupos Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 6

Cariocas	0 - 2	Cosmos Azcapotzalco
Atlético de Madrid	0 - 5	Marsella
Atlético Milán	3 - 1	Reforma Athletic Club
Ex Alumnos C Alemán	-	Racing
Cosmos FC	1 - 1	Chivas MXB
Tony Torpedo FC	2 - 5	Atlante Atizapán
Atlético Unión	4 - 1	Deportivo Carbajal
Manchester	-	Unitec Panteras
Valencia FC	0 - 2	Zacatepec
Academia Santos	-	Libertad AM
C.F. Águila	2 - 2	Blaugrana
CD Román Rico	0 - 2	Xave Sport Valladolid
Osos Chelsea	-	CDI Tel Aviv
RAC	2 - 0	Tacos FC
FC 11 Oriente	1 - 2	Milán
FC Omtare	2 - 0	Leones Negros FC
Libertad AM	2 - 0	FC Omtare

Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Atlético Unión	9	6	3	3	0	12	6	6
2 Cosmos Azcapotzalco	9	6	4	1	1	15	12	3
3 Manchester	8	5	4	0	1	17	5	12
4 Chivas MXB	8	6	3	2	1	17	5	12
5 Marsella	8	6	3	2	1	20	12	8
6 Racing	7	5	3	1	1	11	5	6
7 Unitec Panteras	6	5	3	0	2	17	8	9
8 Atlante Atizapán	6	6	3	0	3	13	11	2
9 Atlético Milán	6	6	3	0	3	11	10	1
10 Tony Torpedo FC	5	6	2	1	3	15	15	0
11 Ex Alumnos C Alemán	5	5	2	1	2	11	13	-2
12 Atlético de Madrid	5	6	2	1	3	9	13	-4
13 Reforma Athletic Club	4	6	2	0	4	14	18	-4
14 Deportivo Carbajal	4	6	2	0	4	5	31	-26
15 Cosmos FC	2	6	0	2	4	9	20	-11
16 Cariocas	0	6	0	0	6	0	12	-12

Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	12	6	6	0	0	25	2	23
2 Osos Chelsea	9	5	4	1	0	12	2	10
3 C.F. Águila	8	5	3	2	0	17	8	9
4 FC 11 Oriente	8	6	3	2	1	17	10	7
5 Milán	8	6	5	0	1	14	9	5
6 Leones Negros FC	6	6	3	0	3	15	12	3
7 CDI Tel Aviv	6	5	2	2	1	12	11	1
8 FC Omtare	5	6	3	1	2	10	6	4
9 Zacatepec	5	6	3	1	2	7	11	-4
10 Blaugrana	3	6	1	2	3	6	11	-5
11 Libertad AM	3	5	1	1	3	4	14	-10
12 Academia Santos	2	5	0	2	3	7	12	-5
13 Valencia FC	1	5	1	1	3	9	12	-3
14 CD Román Rico	1	5	0	1	4	6	15	-9
15 Tacos FC	0	5	0	0	5	0	10	-10
16 Xave Sport Valladolid	0	6	1	0	5	9	25	-16

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Guadalajara	2 - 1	Panthers
Club At Real del Sur	0 - 3	Palmas
Apocalipsis	1 - 1	Real Halcones
Real Sporting	2 - 2	San Miguel Bayern
Veracruz	0 - 6	Chelsea

Jornada 6

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Chelsea	9	6	4	1	1	18	5	13
2 Real Sporting	8	6	3	2	1	17	9	8
3 Guadalajara	8	6	3	2	1	9	7	2
4 Real Halcones	7	6	2	3	1	13	10	3
5 Palmas	6	5	3	0	2	11	7	4
6 Panthers	5	6	2	1	3	8	12	-4
7 Apocalipsis	5	6	1	3	2	6	10	-4
8 Club At Real del Sur	4	6	2	0	4	10	13	-3
9 San Miguel Bayern	4	5	1	2	2	9	12	-3
10 Veracruz	2	6	1	0	5	9	25	-16

Partido Palmas vs San Miguel Bayern: Se jugarán los 25 minutos faltantes con el resultado de 0-1 favor San Miguel Bayern. Palmas jugará con 11 jugadores y San Miguel Bayern con 9.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Árbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Árbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TEMPORADA 2020

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Torneo de Liga "Apertura 2020"

Fecha de Inicio: 9 de Febrero

Los Equipos deberán de entregar la solicitud de Inscripción para Equipo, con los colores de Uniformes que vayan a utilizar y registrar a Jugadores y Cuerpo Técnico.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

TEMPORADA 2020

Bases de Competencia

	Covadonga	Compostela A	Compostela B		Ajusco
1	Bramex Cargorechy	Atlético Milán	C.F. Águila	1	Apocalipsis
2	Oporto La Presa	Ex Alumnos C Alemán	CD Román Rico	2	Real Sporting
3	H del Imperio	Atlético de Madrid	Academia Santos	3	Club At Real del Sur
4	Roma	Cosmos FC	Osos Chelsea	4	Veracruz
5	Pumas	Cosmos Azcapotzalco	Zacatepec	5	Panthers
6	Merced Gómez	Tony Torpedo FC	RAC	9	Chelsea
7	S Jabón La Corona	Marsella	Libertad AM	7	Palmas
8	Castores Gobrantacto	Atlético Unión	11 Oriente FC	8	San Miguel Bayern
9	FES Aragón	Reforma Athletic Club	Blaugrana	9	Real Halcones
10	Poli San Francisco	Manchester	FC Omtare	10	Guadalajara
11	BV Oro	Racing	Xave Sport Valladolid		
12	Ceffut	Unitec Panteras	Leones Negros FC		
13	U de Neza	Chivas MXB	CDI Tel Aviv		
14	Real Casablanca	Deportivo Carbajal	Milán		
15	Jire FC	Atlante Atizapán	Tacos FC		
16		Cariocas	Valencia FC		

BASES DE COMPETENCIA

Con los ajustes realizados, quedan de la siguiente forma

Grupos Covadonga, Compostela A y B: Los 3 Grupos jugarán en forma independiente, un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final los 8 primeros lugares, enfrentándose 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

En las fases de Cuartos de Final y Semifinal, en caso de empate a goles al finalizar los 90 minutos, pasará a la siguiente fase el equipo que haya quedado mejor clasificado.

En los partidos de Final y por el 3° lugar, en caso de empate se tirarán Penaltys.

Grupo Ajusco: Se jugará a doble vuelta, para un total de 18 Jornadas. Los 4 primeros jugarán Semifinal y Final.

El Calendario lo pueden revisar en la página de la Liga: www.ligaes.com

CDI Tel Aviv jugará los miércoles a las 20 Horas en CDI Tereo.

Reforma Athletic Club y RAC jugarán en domingo a las 12 en Club Reforma.

Jire FC jugará de local en La Higa, Palma Gorda, Pachuca.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

NOTAS IMPORTANTES (ARBITROS)

Los Arbitros tienen la indicación de no permitir la participación de Jugadores que no tengan número en la playera.

Así mismo, tienen la indicación de expulsar a jugadores que insulten, se encaren, riñan o intenten reñir.

En las Bancas y en la Bandas exclusivamente podrán estar Cuerpos Técnicos registrados y jugadores suplentes debidamente uniformados.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 1954 A 1999

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA		TORNEO DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
	Títulos		Títulos		Títulos	
Galicia FC	11		4		8	
Real Madrid (Club España)	7	"	6	"	9	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"
Athletic de Bilbao	4	"	5	"	4	"
Valencia FC	4	"	2	"	1	"
San Sebastián	2	"	4	"	3	"
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"
Real Club Celta	2	"	2	"	2	"
Deportivo Asturiano	1	"	2	"	1	"
Guadalajara	1	"	2	"	1	"
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"
Deportivo Santiago	1	"	1	"	1	"
Real Gijón	1	"	1	"	1	"
Rayo Vallecano	1	"	2	"		
Centro Vasco	1	"			1	"
Deportivo Español	1	"			1	"
San Martín	1	"			1	"
FC Barcelona			3	"		
Deportivo Covadonga			2	"		
Centro Gallego			1	"	1	"
Pumas U N A M			1	"		
San Lorenzo			1	"		
Sevilla FC			1	"		
Aeroglobal			1	"		

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL A PARTIR DEL 2000

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA		TORNEO DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
	Títulos		Títulos		Títulos	
Poli San Francisco	14		6		11	
O B D	5	"	2	"	3	"
Leones Banamex	5	"	2	"	1	"
Investigadores PF	3	"	1	"		
Athletic de Bilbao	3	"			1	"
CD Israelita	2	"			2	"
San Francisco	1	"	1	"		
Celta FC	1	"	1	"		
Fuerza Aérea	1	"	1	"		
Estrellas Atempa	1	"				
Toros 35	1	"				
Ejército "A"	1	"				
Uxmal	1	"				
Castores Gobrantacto	1	"				
Terranova			2	"		
Atlético Español			1	"		
Real Madrid			1	"		
Roma			1	"		

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
- Estar bien Uniformados Sanción de 1 Partido al Capitán
- Tener buen comportamiento de Porra Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Equipos que cuenta con Horario

Reforma Athletic Club Reforma 12:00	RAC Reforma 12:00	Bramex Cargorechy Esmeralda 08:00	Ceffut Ajusco 8:00	Pumas Ajusco 10:00
Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza Baeza 10:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Marsella Sauces 10:00	CD Román Rico Soraya Jiménez
Ex Alumnos C Alemán Colegio Alemán	Tony Torpedo Colegio Alemán	CDI Tel Aviv CDI Toreo	Jire FC La Higa, Pachuca	

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

CANTERA COCA



CANTERA COCA



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Roberto Hernández, Angel González y Alfredo Moreno

Norma Olivares, Jonatan Eder y Mariana Cano



Goleadores en la Temporada 2020

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

MARTIN GALINDO REAL SPORTING  10 Goles	O. MONDRAGON OPORTO LA PRESA  9 Goles	KEVIN RIMANN EX ALUMNOS CA  8 Goles	S. MACNAMARA TONY TORPEDO  8 Goles	RAMON GARCIA MARSELLA  7 Goles	B. ALCANTAR OPORTO LA PRESA  7 Goles
FRANCISCO LEONEL POLI SAN FRANCISCO  7 Goles	DANIEL MELGAREJO CEFFUT  6 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  6 Goles	KEVIN BAUTISTA CHIVAS MXB  6 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  6 Goles	EDSON RANGEL CASTORES  5 Goles
LEVI PEÑALOZA CLUB AT REAL DEL SUR  5 Goles	JULIO RUELAS MILAN  5 Goles	MIGUEL LIMON POLI SAN FRANCISCO  5 Goles	PABLO TOVILLA RAC  5 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO DE MADRID  4 Goles	FERNANDO L. ATLETICO MILAN  4 Goles
JESUS LOPEZ BRAMEX  4 Goles	EMERSON GARIBAY CASTORES  4 Goles	ISAAC HALABE CDI TEL AVIV  4 Goles	RODRIGO OROZCO LEONES NEGROS FC  4 Goles	E. CARRILLO MANCHESTER  4 Goles	LUIS LUNA MARSELLA  4 Goles
LUIS BUSTAMANTE MERCED GOMEZ  4 Goles	LUIS MORALES MERCED GOMEZ  4 Goles	DIEGO ALARCON RAC  4 Goles	EDGAR DOMINGUEZ RACING  4 Goles	JOSE TRIGUEROS REAL CASABLANCA  4 Goles	JAVIER VALENCIA UNITEC PANTERAS  4 Goles
DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  4 Goles					

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias que especifica el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ATLANTE ATIZAPAN vs JAPON FC YAHIR LOZANO CARLOS ORTIZ  	RACING vs CANTERA COCA B A. SORIANO URIEL PIÑA  	COSMOS AZCAPOTZALCO vs LEONES N JOSUE JIMENEZ JOSE LUIS PERIAN  
BLAUGRANA vs REAL CASABLANCA CHRISTIAN OTERO JESUS ESQUIVEL  	ATLETICO DE MADRID vs AGUILAS JAVIER LOPEZ S. ALVARADO  	MANCHESTER vs INTERNACIONAL JESUS ANDRADE IVAN GARCIA  
CANTERA COCA vs PUMAS ECATEPEC FERNANDO FLORES SAMUEL RESENDIZ  		

Partidos Amistosos jugados el 19 de Julio

Cosmos Azcapotzalco	4 - 2	Leones Negros FC
Atlante Atizapán	3 - 5	Japón
Aguilas	4 - 1	Atlético de Madrid
Pumas Ecatepec	0 - 15	Cantera Coca "A"
Internacional	6 - 0	Manchester
Blaugrana	2 - 5	Real Casablanca
Racing	0 - 8	Cantera Coca "B"

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.