



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

REAL CASABLANCA



ROMA

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

UNION FC



COSMOS FC

- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Roma	3 - 0	Pumas
Bramex Cargorechy	3 - 4	Pumas Académicos
Galaxy FC	3 - 1	Uxmal
Ceffut	3 - 2	U de Neza
Mazatlán FC	15 - 0	Santos 3a. Div
Poli San Francisco	3 - 3	Suecia
Real Casablanca	2 - 0	BV Oro
Internacional	2 - 0	Jire FC

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Pumas Académicos	8	4	4	0	0	19	8	11
2 Ceffut	6	4	3	0	1	14	13	1
3 Mazatlán FC	5	4	2	1	1	19	5	14
4 Poli San Francisco	5	3	2	1	0	18	9	9
5 Suecia	5	4	2	1	1	11	6	5
6 Internacional	5	4	2	1	1	6	7	-1
7 Galaxy FC	4	4	2	0	2	11	7	4
8 Pumas	4	4	2	0	2	7	9	-2
9 Jire FC	3	4	1	1	2	6	8	-2
10 Real Casablanca	5	4	2	1	1	5	4	1
11 Roma	4	3	2	0	1	9	5	4
12 Bramex Cargorechy	2	4	1	0	3	9	17	-8
13 Santos 3a. Div	2	4	0	2	2	4	27	-23
14 BV Oro	1	3	0	1	2	2	6	-4
15 Uxmal	1	4	0	1	3	10	15	-5
16 U de Neza	0	3	0	0	3	3	7	-4

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-oct	Nou Camp 2	2	10:00	Pumas Académicos	vs	Pumas
11-oct	Baeza, Texcoco	2	12:00	Uxmal	vs	Bramex Cargorechy
11-oct	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Galaxy FC
11-oct	Venustiano Carranza		12:00	Santos 3a. Div	vs	Ceffut
11-oct	Nou Camp 2	2	12:00	Suecia	vs	Mazatlán FC
00-ene			00:00	BV Oro	vs	Poli San Francisco
11-oct	Baeza, Texcoco	1	08:00	Manchester	vs	Real Casablanca
11-oct	Baeza, Texcoco	1	12:00	Internacional	vs	Roma
11-oct	Nou Camp 1	1	10:00	Atlético Unión	vs	Marsella
11-oct	Baeza, Texcoco	2	08:00	Xave Sport Valladolid	vs	Atlante Atizapán
11-oct	Nou Camp 2	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Cosmos FC
11-oct	Los Sauces	2	08:00	USA	vs	Atlético Milán
11-oct	Baeza, Texcoco	2	10:00	CF Águila	vs	Racing
11-oct	Los Sauces	2	12:00	Amatista	vs	Valencia FC
11-oct	Los Sauces	2	10:00	Premier FC	vs	Japón FC
11-oct	Nou Camp 1	1	08:00	Leones Negros FC	vs	Atlético de Madrid
11-oct	Y - Ajusco LEF	3	12:30	Guadalajara	vs	Apocalipsis
11-oct	Y - Ajusco LEF	3	08:00	Tacos FC	vs	Palmas
11-oct	Y - Ajusco LEF	4	10:00	Argentinos Juniors	vs	Club At Real del Sur
11-oct	Y - Ajusco LEF	4	12:00	Zacatepec	vs	San Miguel Bayern
11-oct	Y - Ajusco LEF	4	08:00	Blaugrana	vs	Real Halcones
11-oct	Y - Ajusco LEF	2	12:00	Rogue One	vs	Milán
11-oct	Y - Ajusco LEF	2	08:00	FC Omtare	vs	U Leicester City FC
11-oct	Venustiano Carranza		14:00	FC 11 Oriente	vs	Academia Santos
11-oct	Y - Ajusco LEF	2	10:00	Real Sporting	vs	Unión FC
11-oct	Y - Ajusco LEF	3	10:00	Wolverhampton	vs	Unión Sur
11-oct	Y - Ajusco LEF	3	10:00	Castilla FC	vs	

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Los Jugadores que tengan partidos pendientes por cumplir de la Temporada pasada, mientras no se registren en la Temporada actual no podrán cumplir la sanción. Empezarán a cumplir a partir de que se registren.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2020"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Atlético de Madrid	2 - 3	Marsella
Atlante Atizapán	5 - 1	Atlético Unión
Cosmos FC	1 - 1	Xave Sport Valladolid
Atlético Milán	3 - 5	Cosmos Azcapotzalco
Racing	4 - 4	USA
Valencia FC	3 - 4	CF Águila
Japón FC	4 - 2	Manchester
Leones Negros FC	5 - 3	Premier FC
Academia Santos	0 - 0	Apocalipsis
Palmas	1 - 2	Guadalajara
Club At Real del Sur	0 - 3	Tacos FC
San Miguel Bayern	0 - 2	Argentinos Juniors
Real Halcones	1 - 1	Zacatepec
Milán	5 - 2	Blaugrana
U Leicester City FC	1 - 6	Rogue One
FC 11 Oriente	3 - 2	FC Omtare

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	8	4	4	0	0	17	7	10
2	Atlante Atizapán	6	4	3	0	1	18	5	13
3	Atlético Unión	6	4	3	0	1	13	8	5
4	Leones Negros FC	6	4	3	0	1	11	10	1
5	Xave Sport Valladolid	5	3	2	1	0	9	2	7
6	USA	5	4	2	1	1	9	8	1
7	Atlético de Madrid	5	4	2	1	1	6	5	1
8	CF Águila	4	3	3	0	0	12	4	8
9	Marsella	4	4	1	2	1	8	11	-3
10	Premier FC	3	4	1	1	2	7	11	-4
11	Japón FC	2	3	1	0	2	7	10	-3
12	Cosmos FC	2	4	0	2	2	6	14	-8
13	Atlético Milán	1	3	0	1	2	6	11	-5
14	Racing	1	4	0	1	3	8	19	-11
15	Manchester	0	4	0	0	4	6	11	-5
16	Valencia FC	0	4	0	0	4	3	10	-7

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	FC 11 Oriente	8	4	4	0	0	26	4	22
2	Palmas	6	4	3	0	1	15	4	11
3	FC Omtare	6	4	3	0	1	15	5	10
4	Tacos FC	6	4	3	0	1	9	5	4
5	Real Halcones	6	4	2	2	0	9	6	3
6	Milán	5	4	2	1	1	15	11	4
7	Apocalipsis	5	4	2	1	1	4	4	0
8	U Leicester City FC	4	4	2	0	2	10	15	-5
9	Zacatepec	4	4	1	2	1	10	18	-8
10	Guadalajara	3	4	1	1	2	9	11	-2
11	Academia Santos	3	4	1	1	2	7	9	-2
12	Argentinos Juniors	2	4	1	0	3	10	12	-2
13	San Miguel Bayern	2	4	1	0	3	8	12	-4
14	Club At Real del Sur	2	4	1	0	3	3	11	-8
15	Rogue One	2	4	1	0	3	9	25	-16
16	Blaugrana	0	4	0	0	4	4	11	-7

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

INSCRIPCION DE EQUIPOS

- 1º) Los equipos deben de entregar la Hoja de Solicitud de Inscripción debidamente cubierta y firmada y con las fotos de Directivos y colores del uniforme..
- 2º) Es obligación de la Liga programar a los Equipos todos los fines de semana, siempre y cuando estén al corriente en sus pagos.
- 3º) Es obligación de los Equipos hacer el pago correspondiente, en forma anticipada, bien sean Partidos Oficiales o Amistosos.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TEMPORADA 2020

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- 1º) El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- 2º) Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- 3º) Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- 4º) En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TEMPORADA 2020

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Información del Equipo Suecia

Equipo Suecia tiene pendiente de jugar en otra Liga un partido de Semifinal y de ganarlo jugaría la Final. La Liga conociendo esta situación apoya al equipo Suecia para que cuando le toque jugarlo, el partido de Liga Española quede pendiente.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2020"

Bases de Competencia

Covadonga		Compostela A		Compostela B	
1	Bramex Cargorechy	1	Atlante Atizapán	1	Palmas
2	Galaxy FC	2	Cosmos FC	2	Club At Real del Sur
3	Pumas	3	Marsella	3	Apocalipsis
4	Ceffut	4	Atlético Milán	4	San Miguel Bayern
5	Pumas Académicos	5	Atlético Unión	5	Guadalajara
6	Mazatlán FC	6	Racing	6	Real Halcones
7	Uxmal	7	Xave Sport Valladolid	7	Tacos FC
8	Poli San Francisco	8	Valencia FC	8	Milán
9	U de Neza	9	Cosmos Azcapotzalco	9	Argentinos Juniors
10	Real Casablanca	10	Japón FC	10	U Leicester City FC
11	Santos 3a. Div	11	USA	11	Zacatepec
12	Internacional	12	Leones Negros FC	12	FC 11 Oriente
13	Suecia	13	CF Águila	13	Blaugrana
14	Jire FC	14	Premier FC	14	FC Omtare
15	BV Oro	15	Manchester	15	Rogue One
16	Roma	16	Atlético de Madrid	16	Academia Santos

Bases de Competencia

Cada Grupo jugará en forma independiente, 15 Jornadas.

Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final lo 8 mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1 vs 8 4 vs 5 3 vs 6 2 vs 8

Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:

1° Grupo A vs 4° Grupo B 2° Grupo B vs 3° Grupo A

1° Grupo B vs 4° Grupo A 2° Grupo A vs 3° Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Reyes

Calendario Grupos Covadonga Compostela Ajusto

Jornada 1 13-sep		Jornada 2 20-sep		Jornada 3 27-sep		Jornada 4 04-oct		Jornada 5 11-oct	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6 18-oct		Jornada 7 25-oct		Jornada 8 01-nov		Jornada 9 08-nov		Jornada 10 15-nov	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11 22-nov		Jornada 12 29-nov		Jornada 13 06-dic		Jornada 14 13-dic		Jornada 15 20-dic	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

RACING vs USA MIGUEL CHICHARO JESUS ROBLES  	ATLETICO DE MADRID vs MARSELLA LUIS TOLEDO ANGEL JIMENEZ  	ATLANTE ATIZAPAN vs ATLETICO UNION GERARDO COLIN AARON GARCIA  
BRAMEX vs PUMAS ACADEMICOS CARLOS PALAFOX DANTE RIVERA  	JAPON FC vs MANCHESTER MAURICIO MAYEN LENIN PINEDA  	COSMOS FC vs XAVE S VALLADOLID JULIO CRUZ F. FERNANDEZ  
CASTILLA FC vs UNION FC NESTOR AVILA DAVID RODRIGUEZ  	PALMAS vs GUADALAJARA IVAN ROMERO JUAN HERNANDEZ  	VALENCIA FC vs CF AGUILA CARLOS GARCIA ESTEBAN MEZA  
ATLETICO MILAN vs COSMOS AZCAPOT F. MONTALVO J. GONZALEZ  	REAL HALCONES vs ZACATEPEC URIEL MOSQUEDA CARLOS MARTINEZ  	CEFFUT vs U DE NEZA ANTONIO GODINEZ A. LOZADA  
FC 11 ORIENTE vs FC OMTARE C. RAMIREZ JORGE LOPEZ  	MILAN vs BLAUGRANA LUIS MORALES EDUARDO RAMIREZ  	U LEICESTER CITY vs ROGUE ONE SINAI RODRIGUEZ A. URQUIZA  
LEONES NEGROS FC vs PREMIER FC ALBERTO GARCIA RICARDO BRETON  	APOCALIPSIS vs UNION SUR MICHEL NAJERA 	REAL CASABLANCA vs BV ORO JOSE TRIGUEROS JERSONH M.  
CLUB AT REAL DEL SUR vs TACOS FC A. FERNANDEZ SANTIAGO ALFARO  	ROMA vs PUMAS CHRISTIAN G. A. BUSTAMANTE  	POLI SAN FRANCISCO vs SUECIA MANUEL SAUZ RAFAEL MEJIA  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
 - Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
 - Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Equipos que cuentan con Horario

Bramex Cargorechy Esmeralda 8:00	Jire FC La Higa, Pachuca	Ceffut Ajusco 8:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Poli San Francisco Baeza 8:00	U de Neza Baeza 10:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Marsella Sauces 10:00	Atlético de Madrid Nou Camp 1 8:00
Santos FC Venust. Carranza 9:30	Academia Santos Venust. Carranza 11:30	Mazatlán FC Ajusco	Pumas Acad. Nou Camp 10:00	

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

PREMIER FC



JAPON FC



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

AMATISTA




















ROGUE ONE



Goleadores en la Temporada 2020

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

DANIEL MELGAREJO CEFFUT  12 Goles	RAMON GARCIA MARSELLA  9 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  8 Goles	MICHELLE ROJAS CF AGUILA  8 Goles	LUIS CASTRO PALMAS  8 Goles	MIGUEL LIMON POLI SAN FRANCISCO  8 Goles
MANUEL SAUZ POLI S FRANCISCO  8 Goles	JOSE TRIGUEROS REAL CASABLANCA  8 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  7 Goles	SERGIO PELCASTRE FC OMTARE  7 Goles	FRANCISCO LEONEL POLI S FRANCISCO  7 Goles	B. MORALES RACING  7 Goles
SINAI RODRIGUEZ U LEICESTER CITY  7 Goles	IRVING MELENDEZ ATLETICO UNION  6 Goles	ELOY CHAVEZ COSMOS AZC  6 Goles	C. RAMIREZ FC 11 ORIENTE  6 Goles	LUIS LUNA MARSELLA  6 Goles	EDGAR DOMINGUEZ RACING  6 Goles
AARON FUENTES SAN MIGUEL BAYERN  6 Goles	A. MARQUEZ ATLANTE ATIZAPAN  5 Goles	FERNANDO L. ATLETICO MILAN  5 Goles	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  5 Goles	CHRISTIAN OTERO BLAUGRANA  5 Goles	SAMUEL CRUZ BRAMEX  5 Goles
ALVARO JIMENEZ CEFFUT  5 Goles	LEVI PEÑALOZA CLUB AT REAL DEL SUR  5 Goles	J. GONZALEZ COSMOS AZCAP  5 Goles	JOSUE JIMENEZ COSMOS AZCAP  5 Goles	CARLOS CHAVEZ FC 11 ORIENTE  5 Goles	LUIS MORALES MILAN  5 Goles
JULIO RUELAS MILAN  5 Goles	ISRAEL TABOADA POLI SN FRANCISCO  5 Goles	URIEL MOSQUEDA REAL HALCONES  5 Goles	SEBASTIAN M. ROMA  5 Goles	REYES FUENTES SAN MIGUEL BAYERN  5 Goles	B. MARTINEZ XAVE S VALLADOLID  5 Goles

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias que especifica el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

GALAXY FC vs UXMAL JOSE HERNANDEZ 	ACADEMIA SANTOS vs AMATISTA FC JOSHUA SOTO 	MAZATLAN vs SANTOS AZAEL ESCOBEDO 
JESUS RAMOS 	C. CORTEZ 	EDUARDO LARA 

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Partidos Amistosos jugados el 4 de Octubre

Academia Santos 5 - 1 Amatista Apocalipsis 6 - 2 Unión Sur
Castilla FC 4 - 2 Unión FC

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripletta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.