



# LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

- Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)
- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

### VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

### TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores



**Manchester United**



**Club Reforma**

### TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir despues de que se registren  
Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.



**Italia**

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga A y B**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 1**

Bramex Cargorechy 2 - 1 Italia	Galaxy FC 6 - 0 Bellavista Oro
U de Neza 1 - 1 Uxmal	Merced Gómez 0 - 1 CDI Tel Aviv
Esmeraldas FC	Pumas 5 - 0 Libertad AM
Irapuato 3 - 3 Roma	Colonia 6 - 4 Fes Aragón
Poli San Francisco 1 - 2 Trikis FC	CD la Fama

Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Bramex Cargorechy	2	1	1	0	0	2	1	1
2	Trikis FC	2	1	1	0	0	2	1	1
3	Irapuato	1	1	0	1	0	3	3	0
4	Roma	1	1	0	1	0	3	3	0
5	U de Neza	1	1	0	1	0	1	1	0
6	Uxmal	1	1	0	1	0	1	1	0
7	Esmeraldas FC	0	0	0	0	0	0	0	0
8	J	0	0	0	0	0	0	0	0
9	Italia	0	1	0	0	1	1	2	-1
10	Poli San Francisco	0	1	0	0	1	1	2	-1

Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Galaxy FC	2	1	1	0	0	6	0	6
2	Pumas	2	1	1	0	0	5	0	5
3	Colonia	2	1	1	0	0	6	4	2
4	CDI Tel Aviv	2	1	1	0	0	1	0	1
5	CD la Fama	0	0	0	0	0	0	0	0
6	J	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Merced Gómez	0	1	0	0	1	0	1	-1
8	Fes Aragón	0	1	0	0	1	4	6	-2
9	Libertad AM	0	1	0	0	1	0	5	-5
10	Bellavista Oro	0	1	0	0	1	0	6	-6

Covadonga A		Covadonga B	
Bramex Cargorechy	1	Galaxy FC	1
Italia	2	Bellavista Oro	2
U de Neza	3	Merced Gómez	3
Uxmal	4	CDI Tel Aviv	4
Irapuato	5	Pumas	5
Roma	6	Libertad AM	6
Poli San Francisco	7	Colonia	7
Trikis FC	8	Fes Aragón	8
Esmeraldas FC	9	CD la Fama	9
	10		10

**Bases de Competencia**  
 Primera Etapa:  
 Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas.  
 Finalizada la Primera Etapa se formarán 2 Grupos (1 y 2). En el Grupo 1 estarán los 5 Equipos mejor clasificados de cada Grupo.  
 Los horarios de los partidos serán 8, 10 y 12 horas.

**Calendario Grupo Covadonga**

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
06-feb	Baeza, Texcoco	2	08:00	Italia	vs	Bramex Cargorechy
06-feb	Baeza, Texcoco	1	10:00	Uxmal	vs	U de Neza
06-feb	Baeza, Texcoco	1	08:00	Roma	vs	Irapuato
06-feb	Baeza, Texcoco	1	12:00	Trikis FC	vs	Poli San Francisco
06-feb	Ajusco Y - LEF	4	11:00	Bayern Munich	vs	Galaxy FC
06-feb	Nou Camp 2	2	08:00	Bellavista Oro	vs	Merced Gómez
06-feb	CDI Tereo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Pumas
06-feb	Nou Camp 2	2	10:00	Libertad AM	vs	Colonia
06-feb	Nou Camp 2	2	12:00	Fes Aragón	vs	CD la Fama
06-feb	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Premier FC
06-feb	Nou Camp 1	1	08:00	Atlético Unión	vs	Cosmos Azcapotzalco
06-feb	Nou Camp 1	1	10:00	Racing	vs	Cariocas
06-feb	Los Sauces	2	12:00	Marsella	vs	Valencia FC
06-feb	Baeza, Texcoco	2	10:00	CF Aguila	vs	Osos Chelsea
06-feb	Los Sauces	2	08:00	Club León	vs	Cosmos FC
06-feb	Los Sauces	2	10:00	Blaugrana FC	vs	Xave Sport Valladolid
06-feb	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Cauhtémoc FC
				Osos Chelsea	vs	CF Aguila
				Guadalajara	vs	Juventus FC
06-feb	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Galácticos	vs	Real Sporting
06-feb	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Palmas	vs	Ceffut
				Bayern Munich	vs	H del Imperio
06-feb	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Manchester United	vs	Juventus FC
06-feb	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Apocalipsis	vs	Real Halcones
06-feb	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Unión FC	vs	Milán

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 1

Premier FC	2 - 2	Atlético Unión	Cosmos FC	2 - 4	Blaugrana FC
Cosmos Azcapotzalco	5 - 1	Racing	Xave Sport Valladolid	0 - 6	Club Reforma
Cariocas	1 - 1	Marsella	Cauahémoc FC	2 - 0	Atlético Milán
Valencia FC	2 - 2	Chivas MXB	CF Aguila		
Osos Chelsea	4 - 2	Club León			

Compostela	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 RAC	2	1	1	0	0	6	0	6
2 Cosmos Azcapotzalco	2	1	1	0	0	5	1	4
3 Osos Chelsea	2	1	1	0	0	4	2	2
4 Blaugrana FC	2	1	1	0	0	4	2	2
5 Cauahémoc FC	2	1	1	0	0	2	0	2
6 Premier FC	1	1	0	1	0	2	2	0
7 Atlético Unión	1	1	0	1	0	2	2	0
8 Valencia FC	1	1	0	1	0	2	2	0
9 Chivas MXB	1	1	0	1	0	2	2	0
10 Cariocas	1	1	0	1	0	1	1	0
11 Marsella	1	1	0	1	0	1	1	0
12 CF Aguila	0	0	0	0	0	0	0	0
13 Reforma FL	0	0	0	0	0	0	0	0
14 Club León	0	1	0	0	1	2	4	-2
15 Cosmos FC	0	1	0	0	1	2	4	-2
16 Atlético Milán	0	1	0	0	1	0	2	-2
17 Racing	0	1	0	0	1	1	5	-4
18 Xave Sport Valladolid	0	1	0	0	1	0	6	-6

### Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2 Atlético Unión	1 vs 2	18 vs 1	3 vs 1	18 vs 3	5 vs 3	18 vs 5	7 vs 5	18 vs 7	9 vs 7
3 Cosmos Azcapotzalco	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5
4 Racing	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3
5 Cariocas	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1
6 Marsella	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	17 vs 2
7 Valencia FC	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15	17 vs 6	4 vs 17	16 vs 4
8 Chivas MXB	13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	17 vs 10	8 vs 17	16 vs 8	6 vs 16	14 vs 6
9 Osos Chelsea	15 vs 16	14 vs 15	17 vs 14	12 vs 17	16 vs 12	10 vs 16	14 vs 10	8 vs 14	12 vs 8
10 Club León	17 vs 18	16 vs 17	16 vs 18	14 vs 16	14 vs 18	12 vs 14	12 vs 18	10 vs 12	10 vs 18
11 Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
12 Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13 Xave Sport Valladolid	18 vs 9	11 vs 9	18 vs 11	13 vs 11	18 vs 13	15 vs 13	18 vs 15	17 vs 15	
14 Club Reforma	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	17 vs 11	13 vs 17	16 vs 13	
15 Cauahémoc FC	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15	17 vs 7	9 vs 17	16 vs 9	11 vs 16	14 vs 11	
16 Atlético Milán	3 vs 15	17 vs 3	5 vs 17	16 vs 5	7 vs 16	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9	
17 CF Aguila	1 vs 17	16 vs 1	3 vs 16	14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	
18 Reforma FL	2 vs 16	14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Juventus FC	Galácticos	Manchester United	2 - 2	Apocalipsis	
Real Sporting	1 - 0	Palmas	Real Halcones	0 - 5	Unión FC
Ceffut	2 - 15	Bayern Munich	Milán	10 - 0	Guadalajara
H del Imperio	Club Atlético 87				

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Bayern Munich	2	1	1	0	0	15	2	13
2 Milán	2	1	1	0	0	10	0	10
3 Unión FC	2	1	1	0	0	5	0	5
4 Real Sporting	2	1	1	0	0	1	0	1
5 Manchester United	1	1	0	1	0	2	2	0
6 Apocalipsis	1	1	0	1	0	2	2	0
7 Juventus FC	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Galácticos	0	0	0	0	0	0	0	0
9 H del Imperio	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Club Atlético 87	0	0	0	0	0	0	0	0
11 Palmas	0	1	0	0	1	0	1	-1
12 Real Halcones	0	1	0	0	1	0	5	-5
13 Guadalajara	0	1	0	0	1	0	10	-10
14 Ceffut	0	1	0	0	1	2	15	-13

Ajusco	Calendario para Grupo Ajusco						
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
1 Juventus FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar
2 Galácticos	1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5
3 Real Sporting	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3
4 Palmas	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1
5 Ceffut	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2
6 Bayern Munich	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4
7 H del Imperio	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6
8 Guadalajara	13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14
9 Manchester United	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	
10 Apocalipsis	20-mar	27-mar	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	
11 Real Halcones	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11	
12 Unión FC	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9	
13 Milán	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	
14 Club Atlético 87	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	
	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14	

Bases de Competencia

Se jugarán 13 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Los Equipos clasificados en los puestos 1° al 7° jugarán la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 1. Los Equipos clasificados en los puestos del 8° al 14° jugarán en la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 2.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:  
 El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.  
 Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos**

**Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.**

**Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.**

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Partidos Amistosos jugados el 30 de Enero  
 CD Israelita 3 - 2 Cuauhtémoc FC



Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Los Equipos del Club Reforma jugarán sus partidos a las 12 en el campo del Club Reforma.

## TOLERANCIA

## TIEMPOS DE JUEGO

## DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



**Cuauhtémoc FC**

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

## NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Revisión de Registros

### Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.



**Uxmal**

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CLUB REFORMA vs XAVE S VALLADOLID		COSMOS FC vs BLAUGRANA FC		CARIOCAS vs MARSELLA	
M. RIOLOBOS	ANDRE VAZQUEZ	CARLOS MARTINEZ	GERARDO GARCIA	A. VAZQUEZ	SEBASTIAN CORTES
					
COLONIA vs FES ARAGON		GALAXY FC vs BELLAVISTA ORO		VALENCIA FC vs ESMERALDAS FC	
C. VILLAFUERTE	MIGUEL CARCAMO	MIGUEL SANCHEZ	SPENCER M.	VICTOR MENDOZA	OLIN GARCIA
					
COSMOS AZCAPOTZALCO vs RACING		MERCED GOMEZ vs CDI TEL AVIV		MILAN vs GUADALAJARA	
JULIO GALICIA	HUMBERTO ROQUE	ENRIQUE H.	EMILIO HAMUI	JULIO RUELAS	R. GUADARRAMA
					
REAL SPORTING vs PALMAS		MANCHESTER UNITED vs APOCALIPSIS		PUMAS vs LIBERTAD AM	
R. RIVERA	D. SANDOVAL	KEVIN CHAVEZ	JESUS FUENTES	A. ALVARADO	MIGUEL GONZALEZ
					
REAL HALCONES vs UNION FC		CEFFUT vs BAYERN MUNICH		PREMIER FC vs ATLETICO UNION	
EDUARDO GALICIA	VICTOR LOPEZ	ALVARO JIMENEZ	RODRIGO C.	HUGO CASTRO	AARON GARCIA
					
BRAMEX vs ITALIA		CD ISRAELITA vs CUAUHEMOC FC		POLI SAN FRANCISCO vs TRIKIS FC	
ALEJANDRO C.	RAYMUNDO BORJA		ERICK ISUNZA	ISRAEL TABOADA	KEVIN DURAN
					
OSOS CHELSEA vs CLUB LEON		IRAPUATO vs ROMA		U DE NEZA vs UXMAL	
DANIEL RODRIGUEZ	F. VERGARA	SAID JIMENEZ	ERICK TREJO	BRUNO MORALES	EFREN TEJEDA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**CDI Tel Aviv**



**Premier FC**

**TOLERANCIA**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

**TIEMPOS DE JUEGO**



**DESCANSO**

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.















**Apocalipsis**



**Bayern Munich**

## Goleadores en la Temporada 2022

**Grupos: Covadonga Compostela**

SAID JIMENEZ IRAPUATO  3 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  2 Goles	JUAN MORALES MILAN  2 Goles	A. VAZQUEZ CARIOCAS  1 Gol	EMILIO HAMUI CDI TEL AVIV  1 Gol	GUILLERMO H. CEFFUT  1 Gol
ALVARO JIMENEZ CEFFUT  1 Gol	ALEJANDRO G. COSMOS AZCAPOTZALCO  1 Gol	JAIR MEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  1 Gol	ASHANTY OVIEDO COSMOS AZCAPOTZALCO  1 Gol	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  1 Gol	KEVIN ANTUNEZ GALAXY FC  1 Gol
ENRIQUE C. GALAXY FC  1 Gol	GUILLERMO LEON GALAXY FC  1 Gol	IRVING R. GALAXY FC  1 Gol	ISRAEL TABOADA POLI SAN FRANCISCO  1 Gol	E. VALDIVIA REAL SPORTING  1 Gol	ORLANDO ORTIZ VALENCIA FC  1 Gol
DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  1 Gol					



## TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir despues de que se registren

Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.



### JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

### HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.