

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

Reforma FL



Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423



LIGA ESPAÑOLA
FUNDADA EN 1953 MÉXICO
DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 07
22 de febrero de 2022



TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir después de que se registren
Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.



Galaxy FC

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga A y B
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 4

0 - 2 U de Neza	0 - 2 Merced Gómez
Bramex Cargorechy 2 - 1 Irapuato	Galaxy FC 5 - 0 Pumas
Italia 0 - 8 Poli San Francisco	Bellavista Oro 5 - 2 Colonia
Uxmal 4 - 3 Esmeraldas FC	CDI Tel Aviv 0 - 0 CD la Fama
Roma 2 - 0 Trikis FC	Libertad AM 3 - 2 Fes Aragón

Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	6	4	3	0	1	17	3	14
2	Trikis FC	6	4	3	0	1	9	5	4
3	U de Neza	6	4	2	2	0	5	2	3
4	Bramex Cargorechy	5	3	2	1	0	4	2	2
5	Roma	5	4	2	1	1	6	6	0
6	Uxmal	5	4	2	1	1	9	11	-2
7	Irapuato	3	4	1	1	2	10	8	2
8	Esmeraldas FC	2	4	1	0	3	7	10	-3
9	xxx	0	3	0	0	3	0	6	-6
10	Italia	0	4	0	0	4	2	16	-14

Covadonga B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Galaxy FC	6	4	3	0	1	13	3	10
2	CDI Tel Aviv	6	4	2	2	0	7	5	2
3	CD la Fama	5	3	2	1	0	12	2	10
4	Merced Gómez	4	4	2	0	2	6	4	2
5	Colonia	4	4	2	0	2	12	12	0
6	Bellavista Oro	4	4	3	0	1	11	11	0
7	Pumas	3	4	1	1	2	10	11	-1
8	Fes Aragón	2	4	1	0	3	9	17	-8
9	Libertad AM	2	4	1	0	3	4	13	-9
10	zzz	0	3	0	0	3	0	6	-6

Covadonga A		Covadonga B	
Bramex Cargorechy	1	Galaxy FC	1
Italia	2	Bellavista Oro	2
U de Neza	3	Merced Gómez	3
Uxmal	4	CDI Tel Aviv	4
Irapuato	5	Pumas	5
Roma	6	Libertad AM	6
Poli San Francisco	7	Colonia	7
Trikis FC	8	Fes Aragón	8
Esmeraldas FC	9	CD la Fama	9
	10		10

Bases de Competencia

Primera Etapa:
 Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas.
 Finalizada la Primera Etapa se formarán 2 Grupos (1 y 2). En el Grupo 1 estarán los 5 Equipos mejor clasificados de cada Grupo.
 Los horarios de los partidos serán 8, 10 y 12 horas.

Calendario Grupo Covadonga

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
27-feb	Baeza, Texcoco	2	08:00	Irapuato	vs	U de Neza
27-feb	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs	Bramex Cargorechy
27-feb	Nou Camp 2	2	10:00	Esmeraldas FC	vs	Italia
27-feb	Baeza, Texcoco	1	10:00	Trikis FC	vs	Uxmal
				Roma	vs	
27-feb	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Merced Gómez
27-feb	San Mateo		09:15	Colonia	vs	Galaxy FC
27-feb	Vivanco		12:00	CD la Fama	vs	Bellavista Oro
27-feb	Los Sauces	2	12:00	Fes Aragón	vs	CDI Tel Aviv
27-feb	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Libertad AM	vs	Apocalipsis
27-feb	Nou Camp 2	2	08:00	Cariocas	vs	Cosmos Azcapotzalco
27-feb	Nou Camp 1	1	08:00	Valencia FC	vs	Premier FC
27-feb	Nou Camp 1	1	10:00	Osos Chelsea	vs	Atlético Unión
27-feb	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Racing
27-feb	Los Sauces	2	10:00	Xave Sport Valladolid	vs	Marsella
27-feb	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Cuahtémoc FC	vs	Unión FC
27-feb	Baeza, Texcoco	2	10:00	CF Aguila	vs	Club León
				Atlético Milán	vs	Blaugrana FC
27-feb	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Reforma FL
27-feb	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Real Sporting
27-feb	Ajusco Y - LEF	1	08:00	H del Imperio	vs	Juventus FC
27-feb	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Manchester United	vs	Galácticos
27-feb	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Real Halcones	vs	Palmas
27-feb	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Milán	vs	Bayern Munich
				Unión FC	vs	Club Atlético 87
				Apocalipsis	vs	Guadalajara

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Reforma FL	1 - 1	Cosmos Azcapotzalco	Chivas MXB	0 - 2	Xave Sport Valladolid
Premier FC	2 - 1	Cariocas	Club León	4 - 2	Cauhtémoc FC
Atlético Unión	2 - 5	Valencia FC	Blaugrana FC	3 - 2	CF Aguila
Racing	1 - 5	Osos Chelsea	RAC	2 - 0	Atlético Milán
Marsella	1 - 4	Cosmos FC			

Compostela	PTS	JJ	JG	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	7	4	3	1	0	20	3	17
2 Cosmos Azcapotzalco	7	4	3	1	0	18	6	12
3 Osos Chelsea	7	4	3	1	0	15	7	8
4 Cosmos FC	6	4	3	0	1	13	6	7
5 Blaugrana FC	6	4	3	0	1	13	8	5
6 Valencia FC	6	4	2	2	0	11	7	4
7 Cauhtémoc FC	5	4	2	1	1	11	7	4
8 Premier FC	5	4	2	1	1	10	12	-2
9 Club León	4	4	2	0	2	10	11	-1
10 Atlético Unión	3	4	1	1	2	10	11	-1
11 Marsella	3	4	0	3	1	7	10	-3
12 Cariocas	3	4	1	1	2	3	7	-4
13 CF Aguila	2	3	1	0	2	4	12	-8
14 Xave Sport Valladolid	2	4	1	0	3	2	15	-13
15 Reforma FL	1	2	0	1	1	2	5	-3
16 Chivas MXB	1	4	0	1	3	2	8	-6
17 Atlético Milán	0	3	0	0	3	0	6	-6
18 Racing	0	4	0	0	4	4	14	-10

Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
	Jornada 1 30-ene	Jornada 2 06-feb	Jornada 3 13-feb	Jornada 4 20-feb	Jornada 5 27-feb	Jornada 6 06-mar	Jornada 7 13-mar	Jornada 8 20-mar	Jornada 9 27-mar
1 Premier FC	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
2 Atlético Unión	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
3 Cosmos Azcapotzalco	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
4 Racing	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
5 Cariocas	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
6 Marsella	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
7 Valencia FC	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
8 Chivas MXB	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
9 Osos Chelsea	17 w 18	16 w 17	16 w 18	14 w 16	14 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
10 Club León	Jornada 10 03-abr	Jornada 11 10-abr	Jornada 12 24-abr	Jornada 13 01-may	Jornada 14 08-may	Jornada 15 15-may	Jornada 6 22-may	Jornada 17 29-may	
11 Cosmos FC	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
12 Blaugrana FC	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
13 Xave Sport Valladolid	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
14 Club Reforma	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
15 Cauhtémoc FC	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
16 Atlético Milán	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	
17 CF Aguila	4 w 14	12 w 4	2 w 12	10 w 2	1 w 10	8 w 1	3 w 8	6 w 3	
18 Reforma FL	6 w 12	10 w 6	4 w 10	8 w 4	2 w 8	6 w 2	1 w 6	4 w 1	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Guadalajara 0 - 2 Real Sporting	Bayern Munich 0 - 2 Real Halcones
Juventus FC 0 - 5 Ceffut	Club Atlético 87 0 - 2 Milán
Galácticos 3 - 4 H del Imperio	Apocalipsis 0 - 1 Unión FC
Palmas 1 - 3 Manchester United	

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Unión FC	7	4	3	1	0	11	3	8
2 Real Sporting	7	4	3	1	0	8	2	6
3 Bayern Munich	6	4	3	0	1	26	4	22
4 Milán	6	4	2	2	0	19	7	12
5 Manchester United	5	4	2	1	1	7	12	-5
6 Apocalipsis	4	4	1	2	1	10	10	0
7 Palmas	4	4	2	0	2	6	6	0
8 Real Halcones	4	4	2	0	2	7	9	-2
9 Juventus FC	3	3	1	1	1	4	7	-3
10 Galácticos	2	3	1	0	2	9	12	-3
11 H del Imperio	2	3	1	0	2	4	7	-3
12 Ceffut	2	4	1	0	3	14	24	-10
13 Club Atlético 87	0	3	0	0	3	0	6	-6
14 Guadalajara	0	4	0	0	4	0	16	-16

Ajusco	Calendario para Grupo Ajusco						
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
1 Juventus FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar
2 Galácticos	1 vr 2	14 vr 1	3 vr 1	14 vr 3	5 vr 3	14 vr 5	7 vr 5
3 Real Sporting	3 vr 4	2 vr 3	5 vr 2	1 vr 5	7 vr 1	3 vr 7	9 vr 3
4 Palmas	5 vr 6	4 vr 5	7 vr 4	2 vr 7	9 vr 2	1 vr 9	11 vr 1
5 Ceffut	7 vr 8	6 vr 7	9 vr 6	4 vr 9	11 vr 4	2 vr 11	13 vr 2
6 Bayern Munich	9 vr 10	8 vr 9	11 vr 8	6 vr 11	13 vr 6	4 vr 13	12 vr 4
7 H del Imperio	11 vr 12	10 vr 11	13 vr 10	8 vr 13	12 vr 8	6 vr 12	10 vr 6
8 Guadalajara	13 vr 14	12 vr 13	12 vr 14	10 vr 12	10 vr 14	8 vr 10	8 vr 14
9 Manchester United	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	
10 Apocalipsis	20-mar	27-mar	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	
11 Real Halcones	14 vr 7	9 vr 7	14 vr 9	11 vr 9	14 vr 11	13 vr 11	
12 Unión FC	5 vr 9	11 vr 5	7 vr 11	13 vr 7	9 vr 13	12 vr 9	
13 Milán	3 vr 11	13 vr 3	5 vr 13	12 vr 5	7 vr 12	10 vr 7	
14 Club Atlético 87	1 vr 13	12 vr 1	3 vr 12	10 vr 3	5 vr 10	8 vr 5	
	2 vr 12	10 vr 2	1 vr 10	8 vr 1	3 vr 8	6 vr 3	
	4 vr 10	8 vr 4	2 vr 8	6 vr 2	1 vr 6	4 vr 1	
	6 vr 8	6 vr 14	4 vr 6	4 vr 14	2 vr 4	2 vr 14	

Bases de Competencia

Se jugarán 13 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Los Equipos clasificados en los puestos 1° al 7° jugarán la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 1. Los Equipos clasificados en los puestos del 8° al 14° jugarán en la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 2.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Quando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:
El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.
Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Partidos Amistosos jugados el 13 de Febrero

Xave Sport Valladolid 5 - 4 U de Neza	Real Sportind 3 - 2 Milán
Merced Gómez 2 - 3 CD Israelita	



Cosmos FC

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Los Equipos del Club Reforma jugarán sus partidos a las 12 en el campo del Club Reforma.

TOLERANCIA**TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Colegio de Arbitros Lima

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Revisión de Registros**Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.



Bellavista Oro

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

GALACTICOS vs H DEL IMPERIO		PALMAS vs MANCHESTER UTD		REAL SPORTING vs MILAN	
HECTOR PABLO	J. NAVARRETE	LUIS HUERTA	ERNESTO MARTIN	ARTURO GUZMAN	ORLANDO M.
					
LIBERTAD AM vs FES ARAGON		BRAMEX vs IRAPUATO		JUVENTUS FC vs CEFFUT	
MIGUEL GONZALEZ	EDWIN ROBLES	BRANDAN C.	ULISES MORALES	EDGAR ORTIZ	ALVARO JIMENEZ
					
APOCALIPSIS vs UNION FC		BLAUGRANA FC vs CF AGUILA		GALAXY FC vs PUMAS	
CESAR SANCHEZ	G. CORONA	EDUARDO RAMIREZ	MARIO ELIZALDE	MIGUEL SANCHEZ	ROBERTO FLORES
					
ATLETICO UNION vs VALENCIA FC		MERCED GOMEZ vs CD ISRAELITA		CDI TEL AVIV vs CD LA FAMA	
JESUS MORA	LUIS MADRIGAL	MANUEL MORALES	SALOMON BASSO	NATAN KELLER	JOSE LUIS OTERO
					
REFORMA FL vs COSMOS AZCAP		RACING vs OSOS CHELSEA		MARSELLA vs COSMOS FC	
FERNEL ARVIZU	JULIO GARCIA	HUMBERTO ROQUE	ANTONIO C.	MIGUEL RAMIREZ	CARLOS MARTINEZ
					
BELLAVISTA ORO vs COLONIA		UXMAL vs ESMERALDAS FC		ROMA vs TRIKIS FC	
SPENCER M.	ROBERTO C.	FERNANDO TEJEDA	VALENTIN C.	ERICK TREJO	IRVIN HUERTA
					
XAVE SPORT VALLADOLID vs U DE NEZA		ITALIA vs POLI SAN FRANCISCO		CLUB LEON vs CUAUHEMOC FC	
DAMIAN DIAZ	ROGELIO ALFERES	IVAN TINAJERO	MANUEL SAUZ	NOHE MEDINA	JESUS ARIZA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



TOLERANCIA **TIEMPOS DE JUEGO** **DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Goleadores en la Temporada 2022

Grupos: Covadonga Compostela

RODRIGO C. BAYERN MUNICH  9 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  7 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  7 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  7 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  6 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  5 Goles
JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  5 Goles	JULIO RUELAS MILAN  5 Goles	DIEGO ALARCON RAC  5 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  5 Goles	R. MENDEZ BAYERN MUNICH  4 Goles	ALVARO JIMENEZ CEFFUT  4 Goles
ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  4 Goles	ANDRES MARTIN RAC  4 Goles	CESAR SANCHEZ APOCALIPSIS  3 Goles	DIEGO ROSALES BAYERN MUNICH  3 Goles	ALEJANDRO C. BRAMEX  3 Goles	JOSHUA REYES CD LA FAMA  3 Goles
DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  3 Goles	NOHE MEDINA CLUB LEON  3 Goles	JAIR MEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  3 Goles	MIGUEL CARCAMO FES ARAGON  3 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  3 Goles	ERNESTO MARTIN MANCHESTER UTD  3 Goles
SEBASTIAN CORTES MARSELLA  3 Goles	ANTONIO C. OSOS CHELSEA  3 Goles	DANIEL RODRIGUEZ OSOS CHELSEA  3 Goles	CESAR CRUZ POLI SAN FRANCISCO  3 Goles	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  3 Goles	MANUEL SAUZ POLI SAN FRANCISCO  3 Goles
AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  3 Goles	RICARDO BRETON PREMIER FC  3 Goles	E. ENRIQUEZ PUMAS  3 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  3 Goles	G. CORONA UNION FC  3 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  3 Goles

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

PREMIER FC vs CARIOCAS		BAYERN MUNICH vs REAL HALCONES	
DITHER NAVA	ABRAHAM V.	D. VELAZQUEZ	RODRIGO V.
			

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir despues de que se registren

Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.