

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 25
7 de junio de 2022

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

Colegio de Árbitros del D.F.



Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423



TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5
Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga A y B
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 9

CD la Fama 0 - 2 Bramex	Club Atlético México 4 - 2 Fes Aragón
Bramex 2 - 2 U de Neza	Ceffut 1 - 3 Italia
Galaxy FC 2 - 0 Merced Gómez	Uxmal 0 - 3 Esmeraldas FC
Irapuato 5 - 0 Bellavista Oro	Real Casablanca 3 - 1 Libertad AM
Poli San Francisco 2 - 2 Roma	Pumas 4 - 2 CD Morelia
	CDI Tel Aviv 1 - 4 Poli San Francisco

Covadonga 1		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	15	9	7	1	1	30	13	17
2	Irapuato	12	9	5	2	2	28	16	12
3	Galaxy FC	12	9	5	2	2	20	10	10
4	CDI Tel Aviv	11	9	5	1	3	17	16	1
5	Merced Gómez	10	9	5	0	4	24	20	4
6	Roma	9	9	3	3	3	17	15	2
7	CD la Fama	8	9	3	2	4	16	18	-2
8	U de Neza	6	9	1	4	4	17	23	-6
9	Bramex	5	9	1	3	5	11	26	-15
10	Bellavista Oro	2	9	1	0	8	6	29	-23

Covadonga 2		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Esmeraldas FC	16	9	7	2	0	35	11	24
2	Uxmal	15	9	7	1	1	36	14	22
3	Italia	14	9	6	2	1	19	12	7
4	Club Atlético México	13	9	6	1	2	30	21	9
5	Ceffut	9	9	4	1	4	20	16	4
6	Fes Aragón	8	9	3	2	4	20	23	-3
7	Pumas	7	9	3	1	5	17	29	-12
8	Real Casablanca	7	9	3	1	5	10	25	-15
9	CD Morelia	2	9	1	0	8	12	32	-20
10	Libertad AM	1	9	0	1	8	11	27	-16

Semifinales Covadonga 1

Poli San Francisco	CDI Tel Aviv
Irapuato	Galaxy FC

En el caso de empate al finalizar el partido, se tirarán Penaltys

Semifinales Covadonga 2

Esmeraldas FC	Club At. México
Uxmal	Italia

Final Covadonga 1

--	--

Por el 3º Lugar

--	--

Final Covadonga 2

--	--

Por el 3º Lugar

--	--

Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
12-jun	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs	CDI Tel Aviv
12-jun	Baeza, Texcoco	1	10:00	Irapuato	vs	Galaxy FC
12-jun	Los Sauces	2	12:00	Esmeraldas FC	vs	Club Atlético México
12-jun	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	Italia
12-jun	Nou Camp 1		08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Marsella
12-jun	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Reforma FL
12-jun	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Real Sporting	vs	Real Halcones
12-jun	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Manchester United	vs	Unión FC
12-jun	Los Sauces	2	10:00	Atlético Unión	vs	Colonia
12-jun	Nou Camp 1		10:00	Cariocas	vs	Racing
12-jun	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Apocalipsis	vs	Chelsea
12-jun	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Juventus FC	vs	Palmas
				Merced Gómez	vs	CF Aguila
12-jun	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Blaugrana FC
12-jun	Nou Camp 1		12:00	Fes Aragón	vs	Valencia FC
				CD Morelia	vs	Libertad AM
12-jun	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Bellavista Oro	vs	Pumas
12-jun	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	H del Imperio
12-jun	Baeza, Texcoco	2	12:00	Club León	vs	Boca Jr
12-jun	Baeza, Texcoco	2	08:00	U de Neza	vs	Roma
12-jun	Baeza, Texcoco	1	12:00	CD Morelia	vs	CF Aguila

Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Ferrocarrilero, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Club Reforma v CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Cosmos Azcapotzalco	29	17	14	1	2	63	23	40
2 RAC	28	17	13	2	2	80	17	63
3 Cosmos FC	26	17	12	2	3	47	23	24
4 Osos Chelsea	26	17	12	2	3	46	25	21
5 Reforma FL	22	17	10	2	5	53	44	9
6 Marsella	22	17	9	4	4	32	29	3
7 Premier FC	21	17	10	1	6	39	27	12
8 Blaugrana FC	21	17	10	1	6	38	39	-1
9 Valencia FC	20	17	8	4	5	47	35	12
10 Atlético Unión	20	17	9	2	6	44	36	8
11 Cuauhtémoc FC	14	17	6	2	9	23	29	-6
12 CF Aguila	14	17	5	4	8	31	41	-10
13 Cariocas	14	17	5	4	8	21	38	-17
14 Club León	13	17	6	1	10	29	39	-10
15 Racing	7	17	3	1	13	24	74	-50
16 Xave Sport Valladolid	5	17	1	3	13	5	43	-38
17 Chivas MXB	2	17	0	2	15	2	32	-30
18 Atlético Milán	2	17	0	2	15	0	30	-30

Cuartos de Final

Cosmos Azcapotzalco	2 - 0	Blaugrana FC
RAC	4 - 1	Premier FC
Cosmos FC	1 - 2	Marsella
Osos Chelsea	4 - 5	Reforma FL

Final

	-	
--	---	--

Semifinales

Cosmos Azcapotzalco	-	Marsella
R A C	-	Reforma FL

Por el 3° Lugar

	-	
--	---	--

En el caso de empate al finalizar el partido, se tirarán Penaltys

Los enfrentamientos en Semifinales se harán de acuerdo a la posición de los Equipos en la Tabla de Clasificación.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Ajusco

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 5

Real Sporting 2 - 1 Manchester United	Apocalipsis 3 - 0 H del Imperio
Galácticos Bayern Munich	Chelsea 4 - 0 Juventus FC
Unión FC 1 - 1 Palmas	Real Halcones 2 - 0 Milán

Grupo Ajusco 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Sporting	10	5	5	0	0	11	2	9
2 Bayern Munich	6	5	3	0	2	12	8	4
3 Manchester United	5	5	2	1	2	10	8	2
4 Unión FC	4	5	1	2	2	6	8	-2
5 Palmas	3	5	1	1	3	3	9	-6
6 Galácticos	0	5	0	0	5	0	11	-11

Grupo Ajusco 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Halcones	8	5	3	2	0	15	7	8
2 Apocalipsis	7	5	3	1	1	16	9	7
3 H del Imperio	7	5	3	1	1	10	6	4
4 Chelsea	6	5	2	2	1	8	3	5
5 Milán	0	5	0	0	5	0	10	-10
6 Juventus FC	0	5	1	0	4	10	24	-14

Semifinales Ajusco 1

Real Sporting	Real Halcones
Manchester United	Unión FC

Final Ajusco 1

Por el 3º Lugar	
-----------------	--

Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TEMPORADA 2022

Torneo de Verano

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Atlético Unión 2 - 1 Cariocas	Bellavista Oro Pumas
Colonia 7 - 1 Racing	Ceffut H del Imperio
Apocalipsis Unión FC	Boca Juniors Club León
Chelsea Palmas	CD Morelia Libertad AM
Cosmos FC Blaugrana FC	Merced Gómez CF Aguila
Fes Aragón Valencia FC	U de Neza Roma

Grupo 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Colonia	2	1	1	0	0	7	1	6
2 Atlético Unión	2	1	1	0	0	2	1	1
3 Cariocas	0	1	0	0	1	1	2	-1
4 Racing	0	1	0	0	1	1	7	-6

Grupo 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Merced Gómez	0	0	0	0	0	0	0	0
2 CF Aguila	0	0	0	0	0	0	0	0
3 U de Neza	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Roma	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo 3	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Morelia	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Libertad AM	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Boca Juniors	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Club León	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo 4	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bellavista Oro	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Pumas	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Ceffut	0	0	0	0	0	0	0	0
4 H del Imperio	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo 5	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cosmos FC	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Blaugrana FC	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Fes Aragón	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Valencia FC	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo 6	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Apocalipsis	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Chelsea	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Juventus FC	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Palmas	0	0	0	0	0	0	0	0

Bases de Competencia del Torneo de Verano

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, 3 partidos. Clasifica a una Final el 1º lugar de cada Grupo.
- 2) Habrá 3 equipos Ganadores del Torneo de Verano. Con los 6 Equipos clasificados se realizará un sorteo para definir los enfrentamientos.
- 3) El Torneo de Verano se jugará con Registros y si n Registros. Los jugadores no registrados deberán de ser anotados en la Hoja de Alineación con nombre y apellidos.

Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto

**CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS**

DIEGO ALARCON RAC  34 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  28 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  27 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  26 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  24 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  23 Goles
ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  22 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  16 Goles	E.VALDIVIA REAL SPORTING  16 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  15 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  15 Goles	ANDRES MARTIN RAC  15 Goles
VICTOR ROSAS U DE NEZA  15 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  14 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles	ERNESTO MARTIN MANCHESTER UTD  14 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  14 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  14 Goles
JERSON M. BELLAVISTA ORO  13 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  13 Goles	EFREN TEJEDA UXMAL  13 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA FC  12 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  12 Goles	E. CAMPUZANO GALAXY FC  12 Goles
PABLO SOLOAGA GALAXY FC  12 Goles	LUIS MENESES IRAPUATO  12 Goles	MANUEL C. REFORMA FL  12 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  12 Goles	JOSE LUIS GAMIÑO CEFFUT  11 Goles	OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO  11 Goles

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

**Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto

NOTA IMPORTANTE







































En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

BAMEX vs U DE NEZA		ATLETICO UNION vs CARIOCAS		CDI TEL AVIV vs POLI SAN FRANCISCO	
DONOVAN H.	ROGELIO ALFERES	EDUARDO COBA	BRANDON TEJA	GAD ZYMAN	JOVANY SANTANA
					
COLONIA vs RACING		PUMAS vs CD MORELIA		APOCALIPSIS vs H DEL IMPERIO	
EDUARDO FABILA	EDGAR CANO	RAFAEL RENTERIA	DAVID MONTES	MICHEL NAJERA	CARLOS CHAVEZ
					
REAL SPORTING vs MANCHESTER UTD		CEFFUT vs ITALIA		UNION FC vs PALMAS	
E. VALDIVIA	EDURDO MARTIN	A.HERNANDEZ	OSVALDO BORJA	ANDRES BECERRIL	DANIEL SANDOVAL
					
CHELSEA vs JUVENTUS FC		CLUB AT MEXICO vs FES ARAGON		GALAXY FC vs MERCED GOMEZ	
GERARDO GARCIA	ELISEO JASSO	CARLOS ROBLEDO	ARTURO PERLIN	GABRIEL AVILES	LUIS BUSTAMANTE
					
POLI SAN FRANCISCO vs ROMA		COSMOS FC vs MARSELLA		REAL CASABLANCA vs LIBERTAD AM	
ALEXIS APODACA	ERICK TREJO	CARLOS MARTINEZ	JUAN PHILLIPS	ADRIAN VAZQUEZ	DAVID PEREZ
					
IRAPUATO vs BELLAVISTA ORO		UXMAL vs ESMERALDAS FC		RAC vs PREMIER FC	
EDGAR JIMENEZ	BRANDON G.	JORGE GARCIA	JOSUE MARTINEZ	DIEGO ALARCON	GERARDO PEREZ
					
OSOS CHELSEA vs REFORMA FL					
SAUL JIMENEZ	ESTEBAN VELASCO				
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

- 1° **Pérdida del partido por Default**
- 2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO












DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

DIEGO ALARCON RAC	FERNANDO TEJEDA UXMAL	RODRIGO C. BAYERN MUNICH	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT
 30 Goles	 25 Goles	 21 Goles	 20 Goles	 18 Goles	 16 Goles
ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO	V. ZAMARRIPA GALACTICOS	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC
 15 Goles	 15 Goles	 14 Goles	 14 Goles	 13 Goles	 13 Goles
ANDRES MARTIN RAC	VICTOR ROSAS U DE NEZA	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ	MANUEL C. REFORMA FL
 13 Goles	 13 Goles	 12 Goles	 12 Goles	 12 Goles	 12 Goles
EFREN TEJEDA UXMAL	PABLO SOLOAGA GALAXY FC	ERNESTO MARTIN MANCHESTER UTD	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO	LUIS MORALES MERCED GOMEZ
 12 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 10 Goles	 10 Goles
OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION	JOSE LUIS GAMIÑO CEFFUT	EDDER PINEDA MANCHESTER UTD	
 10 Goles	 10 Goles	 9 Goles	 9 Goles	 9 Goles	

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

IDENTIFICACION DE LOS JUGADORES EN LOS PARTIDOS

Reglamentariamente:

Si no presentan Registros:	Default
Si presentan alguna otra identificación:	Default
Si no presentan algún Registro	Default
Alinear Jugadores que no están en la Hoja:	Default
Alinear Jugadores no registrados:	Default
Alinear Sancionados:	Default

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.