



# LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

- Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)
- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

### VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

### TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022  
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

Ceffut



Dragones Tulyehualco

### Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto

Es Torneo de carácter oficial. Todos los Equipos deben de contar con sus Registros.

Finalizado el Torneo de Copa se jugará el Torneo de Liga Clausura 2022, de septiembre a diciembre.

United FC



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

Bellavista Oro	0 - 2	Galaxy FC	Merced Gómez	0 - 1	Pumas
Club Atlético México	0 - 1	Italia	Real Casablanca	1 - 7	Poli San Francisco
Roma	2 - 0	Colonia	Esponjas Santa Clara	4 - 3	U de Neza
Libertad AM	1 - 3	CD la Fama	Irapuato	3 - 2	Uxmal
CD Morelia	0 - 2	Ceffut			

Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Galaxy FC	4	2	2	0	0	9	1	8
2	Italia	4	2	2	0	0	4	2	2
3	Roma	2	2	1	0	1	4	3	1
4	Bellavista Oro	0	2	1	0	1	5	5	0
5	Colonia	0	2	0	0	2	3	7	-4
6	Club Atlético México	0	2	0	0	2	1	8	-7

Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Pumas	4	2	2	0	0	8	0	8
2	Ceffut	4	2	2	0	0	7	1	6
3	CD la Fama	4	2	2	0	0	7	3	4
4	Dragones Tulyehualco	0	2	0	0	2	2	6	-4
5	Merced Gómez	0	2	0	0	2	1	6	-5
6	Libertad AM	0	2	0	0	2	1	10	-9

Covadonga C		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Poli San Francisco	4	2	2	0	0	9	1	8
2	Irapuato	4	2	2	0	0	9	4	5
3	Uxmal	2	2	1	0	1	7	5	2
4	Esponjas Santa Clara	2	2	1	0	1	4	5	-1
5	U de Neza	0	2	0	0	2	5	10	-5
6	Real Casablanca	0	2	0	0	2	3	12	-9

Covadonga A	Covadonga B	Covadonga C
1 Galaxy FC	CD la Fama	Poli San Francisco
2 Club Atlético México	Dragones Tulyehualco	Esponjas Santa Clara
3 Italia	Ceffut	U de Neza
4 Roma	Merced Gómez	Irapuato
5 Colonia	Pumas	Uxmal
6 Bellavista Oro	Libertad AM	Real Casablanca

Se jugarán 5 jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final los 2 primeros lugares de cada Grupo y los 2 mejores tercer lugar.

Cuartos de Final

- 1º del A vs 3º del B ó C = D
- 1º del B vs 3º del C ó A = E
- 1º del C vs 2º del A = F
- 2º del B vs 2º del C = G

Semifinales

- D vs E
- F vs G

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
03-jul	10-jul	17-jul	24-jul	31-jul
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

Se jugarán Cuartos de Final, Semifinal y Final en los campos que designe la Liga.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
17-jul	Nou Camp 1		12:00	Italia	vs	Galaxy FC
				Colonia	vs	Club Atlético México
17-jul	Baeza, Texcoco	1	10:00	Roma	vs	Bellavista Oro
17-jul	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	CD la Fama
17-jul	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Dragones Tulyehualco
17-jul	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Merced Gómez	vs	Libertad AM
17-jul	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Poli San Francisco
17-jul	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	Esponjas Santa Clara
17-jul	Baeza, Texcoco	2	08:00	Irapuato	vs	Real Casablanca
17-jul	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Club León	vs	FES Aragón
17-jul	Ajusco Y - LEF	1	12:00	Apocalipsis	vs	Tampico
17-jul	Ajusco Y - LEF	1	10:00	H del Imperio	vs	Real Halcones
17-jul	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Chelsea	vs	Juventus FC
17-jul	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Cuervos FC	vs	Real Sporting
17-jul	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Palmas	vs	Unión FC
17-jul	Nou Camp 1		08:00	United FC	vs	Cosmos Azcapotzalco
17-jul	Nou Camp 1		10:00	Blaugrana FC	vs	Osos Chelsea
17-jul	Baeza, Texcoco	1	12:00	CF Aguila	vs	Cariocas
17-jul	Los Sauces	2	12:00	Valencia FC	vs	Marsella
				Atlético Unión	vs	Racing
17-jul	Los Sauces	2	08:00	Premier FC	vs	Cosmos FC
17-jul	Los Sauces	2	10:00	Atlético Unión	vs	Club Atlético México
17-jul	Baeza, Texcoco	2	08:00	Irapuato	vs	Ciberdyne

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Partidos Amistosos jugados el 10 de Julio

Ciberdyne 1 - 2 Valencia FC

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.





**Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto**

**HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES**

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

**Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos**

**Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.**

**Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.**

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

**Torneo de Copa 2022 Grupos Compostela**

Compostela A		Compostela B		Compostela 1		Compostela 2	
1	FES Aragón	1	Juventus FC	1	Cosmos Azcapotzalco	1	Marsella
2	Tampico	2	Real Sporting	2	Osos Chelsea	2	Racing
3	Club León	3	Chelsea	3	United FC	3	Valencia FC
4	H del Imperio	4	Palmas	4	CF Aguila	4	Premier FC
5	Apocalipsis	5	Manchester United	5	Blaugrana FC	5	Atlético Unión
6	Real Halcones	6	Unión FC	6	Cariocas	6	Cosmos FC

Compostela A y B		Compostela 1 y 2	
Se jugarán 5 jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros de cada Grupo.		Se jugarán 5 jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros de cada Grupo.	
Semifinales		Semifinales	
1° del A vs 2° del B y 1° del B vs 2° del A		1° del 1 vs 2° del 2 y 1° del 2 vs 2° del 1	
Ganadores juegan la Final		Ganadores juegan la Final	

Semifinales y Final se jugarán en los campos que designe la Liga.

Calendario Torneo de Copa 2022 Covadonga y Compostela				
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
03-jul	10-jul	17-jul	24-jul	31-jul
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE COPA 2022

## Grupos Covadonga A B y C

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Real Halcones	1 - 0	FES Aragón
Dragones Tulyehualco	2 - 0	Club León
H del Imperio	0 - 2	Apocalipsis
Unión FC	3 - 2	Juventus FC
Real Sporting	2 - 3	Chelsea
Palmas	8 - 0	Cuervos FC

### Jornada 3

Cariocas	2 - 0	Cosmos Azcapotzalco
Osos Chelsea	2 - 1	United FC
CF Aguila	0 - 2	Blaugrana FC
Cosmos FC	10 - 0	Marsella
Racing	0 - 2	Valencia FC
Premier FC	2 - 2	Atlético Unión

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Apocalipsis	4	2	2	0	0	4	0	4
2	Club León	4	2	2	0	0	4	1	3
3	FES Aragón	2	2	1	0	1	2	1	1
4	Real Halcones	2	2	1	0	1	1	2	-1
5	H del Imperio	0	2	0	0	2	1	4	-3
6	Tampico	0	2	0	0	2	0	4	-4

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Chelsea	4	2	2	0	0	6	3	3
2	Real Sporting	2	2	1	0	1	10	3	7
3	Palmas	2	2	1	0	1	9	3	6
4	Unión FC	2	2	1	0	1	3	2	1
5	Juventus FC	2	2	1	0	1	2	8	-6
6	Cuervos FC	0	2	0	0	2	0	11	-11

Compostela C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cariocas	4	2	2	0	0	6	1	5
2	CF Aguila	2	2	1	0	1	2	2	0
3	Osos Chelsea	0	1	1	0	0	2	1	1
4	Blaugrana FC	0	2	1	0	1	3	4	-1
5	Cosmos Azcapotzalco	0	1	0	0	1	0	2	-2
6	United FC	0	2	0	0	2	1	4	-3

Compostela D		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Valencia FC	4	2	2	0	0	6	1	5
2	Atlético Unión	3	2	1	1	0	6	5	1
3	Cosmos FC	2	2	1	0	1	13	4	9
4	Marsella	2	2	1	0	1	9	13	-4
5	Premier FC	1	2	0	1	1	3	6	-3
6	Racing	0	2	0	0	2	3	11	-8

### Torneo de Liga Apertura 2022

Cuartos de Final		
Cosmos Azcapotzalco	2 - 0	Blaugrana FC
RAC	4 - 1	Premier FC
Cosmos FC	1 - 2	Marsella
Osos Chelsea	4 - 5	Reforma FL

Final		
Cosmos Azcapotzalco	0 - 1	RAC

### Grupo Compostela

Semifinales		
Cosmos Azcapotzalco	3 - 0	Marsella
RAC	2 - 1	Reforma FL

Por el 3° Lugar		
Reforma FL	3 - 8	Marsella

## Torneo de Liga Apertura 2022

### Semifinales Covadonga 1

Poli San Francisco	3 - 2	CDI Tel Aviv
Irapuato	4 - 4	Galaxy FC

Penaltys gana Irapuato 8 - 6

En el caso de empate al finalizar el partido, se tirarán Penaltys

### Semifinales Covadonga 2

Esmeraldas FC	1 - 2	Club At. México
Uxmal	3 - 1	Italia

### Final Covadonga 1

Poli San Francisco	2 - 1	Irapuato
--------------------	-------	----------

Por el 3º Lugar

Galaxy FC	2 - 0	CDI Tel Aviv
-----------	-------	--------------

### Final Covadonga 2

Uxmal	6 - 8	Club At. México
-------	-------	-----------------

Por el 3º Lugar

Esmeraldas FC	0 - 2	Italia
---------------	-------	--------

### JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

## TEMPORADA 2022

## Torneo de Verano

En el Torneo de Verano se jugarán 3 Finales

Colonia	Valencia FC
---------	-------------

Pumas	Apocalipsis
-------	-------------

Roma	CD Morelia
------	------------

## Torneo de Liga Apertura 2022

## Grupo Ajusco

### Semifinales Ajusco 1

Real Sporting	5 - 2	Real Halcones
Manchester United	2 - 0	Unión FC

### Final Ajusco 1

Real Sporting	2 - 4	Manchester United
---------------	-------	-------------------

Por el 3º Lugar

Unión FC	1 - 4	Real Halcones
----------	-------	---------------

### Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

### PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

## Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

## Torneo de Copa: Se jugará en los meses de Julio y Agosto

### NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.





















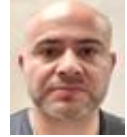











Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.



## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

PREMIER FC vs ATLETICO UNION		BELLAVISTA ORO vs GALAXY FC		CLUB AT MEXICO vs ITALIA	
ALDAIR MEDINA	AARON GARCIA	SPENCER M.	PABLO SOLOAGA	JESUS QUINTERO	SERGIO P.
					
COSMOS FC vs MARSELLA		UNION FC vs JUVENTUS FC		PALMAS vs CUERVOS FC	
BENJAMIN CHAVEZ	ARTURO LECHUGA	VICTOR LOPEZ	JUAN CARLOS F.	ALDAIR MIRANDA	YAHIR TREJO
					
REAL HALCONES vs FES ARAGON		REAL SPORTING vs CHELSEA		MERCED GOMEZ vs PUMAS	
RODOLFO E.	ADOLFO FLORES	JOSE LUIS V.	MOISES MARTINEZ	ENRIQUE H.	MIGUEL CARMONA
					
LIBERTAD AM vs CD LA FAMA		H DEL IMPERIO vs APOCALIPSIS		REAL CASABLANCA vs POLI S FRANCISCO	
BRAYAN GALLEGOS	DENZEL ROQUE	ABRAHAM RUIZ	RENE ALVAREZ	ALEJANDRO T.	MANUEL SAUZ
					
IRAPUATO vs UXMAL		ESPONJAS SANTA CLARA vs U DE NEZA		OSOS CHELSEA vs UNITED FC	
ULISES MORALES	FERNANDO TEJEDA	FRANCISCO A.	M. MALDONADO	MARCO HARO	CESAR MOLINA
					
CYBERDINE vs VALENCIA FC					
DANTE RIVERA	DAVID VAZQUEZ				
					

## TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

**Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.**

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



## Pumas



## Galaxy FC



### TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

### TIEMPOS DE JUEGO



### DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

## Marsella



## Merced Gómez





## Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

DIEGO ALARCON RAC	FERNANDO TEJEDA UXMAL	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT
 30 Goles	 30 Goles	 21 Goles	 21 Goles	 18 Goles	 18 Goles
JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO	PABLO SOLOAGA GALAXY FC	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO	VICTOR ROSAS U DE NEZA	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC
 15 Goles	 15 Goles	 15 Goles	 14 Goles	 14 Goles	 13 Goles
ANDRES MARTIN RAC	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ	J. ALTAMIRANO REAL SPORTING
 13 Goles	 12 Goles	 12 Goles	 12 Goles	 12 Goles	 12 Goles
MANUEL C. REFORMA FL	EFREN TEJEDA UXMAL	E.VALDIVIA REAL SPORTING	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC
 12 Goles	 12 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 10 Goles	 10 Goles
LUIS MORALES MERCED GOMEZ	OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC	JOSE LUIS GAMIÑO CEFFUT	LUIS MENESES IRAPUATO
 10 Goles	 10 Goles	 10 Goles	 10 Goles	 9 Goles	 9 Goles
EDER ALMEIDA ITALIA	JORGE AREVALO MARSELLA	JULIO CRUZ U DE NEZA			
 9 Goles	 9 Goles	 9 Goles			

## TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos  
En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias