



LIGA ESPAÑOLA

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

DE FÚTBOL AMATEUR

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2023

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

Equipos Ganadores en la Temporada 2022

Liga Apertura

Grupo Covadonga:
Grupo Covadonga B:
Grupo Compostela
Grupo Ajusco

Campeón

Poli San Francisco
Club At. México
R A C
Manchester United

Subcampeón

Irapuato
Uxmal
Cosmos Azcapotzalco
Real Sporting

3° Lugar

Galaxy FC
Italia
Marsella
Real Halcones

Torneo de Copa

Grupo Covadonga:
Grupo Compostela

Campeón

Poli San Francisco
Cosmos Azcapotzalco

Subcampeón

Roma
Chelsea

Liga Clausura

Grupo Covadonga:
Grupo Covadonga B
Grupo Compostela
Grupo Compostela B

Campeón

Uxmal
Hacienda FC
Atlético Unión
Merced Gómez

Subcampeón

Poli San Francisco
Fes Aragón
CDI Tel Aviv
Cosmos FC

3° Lugar

U de Neza
Apocalipsis
CF Aguila

Campeón Goleador con 55 Goles: Fernando Tejeda del equipo Uxmal
Campeón de Campeones: Poli San Francisco

Temporada 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023

El Torneo de Liga "Apertura 2023" dará inicio el 12 de Febrero

El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga:
www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

Colegio de Árbitros del D.F.



Mictlán FC

Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	11	7	5	1	1	16	5	11
2	Uxmal	10	7	5	0	2	20	10	10
3	Bellavista Oro	10	7	5	0	2	14	8	6
4	R A C	7	7	3	1	3	14	14	0
5	Irapuato	6	7	3	0	4	12	10	2
6	Roma	5	7	2	1	4	11	12	-1
7	Pumas	5	7	1	3	3	5	10	-5
8	H del Imperio	0	7	0	0	7	1	28	-27

Covadonga B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	U de Neza	11	7	5	1	1	27	10	17
2	Club Dpvo Hacienda	10	7	5	0	2	18	8	10
3	FES Aragón	10	7	5	0	2	12	8	4
4	Italia	9	7	4	1	2	20	11	9
5	Milán	6	7	3	1	3	21	28	-7
6	Libertad AM	4	7	1	2	4	16	26	-10
7	Ceffut	3	7	1	1	5	11	24	-13
8	Cuervos FC	2	7	1	0	6	7	17	-10

Semifinales Covadonga 1

Poli San Francisco	3 - 1	U de Neza
--------------------	-------	-----------

Uxmal	2 - 1	Bellavista Oro
-------	-------	----------------

Semifinales Covadonga 2

Hacienda FC	6 - 4	Milán
-------------	-------	-------

Fes Aragón	3 - 1	Italia
------------	-------	--------

Por el 3° Lugar

Bellavista Oro	0 - 2	U de Neza
----------------	-------	-----------

Final

Poli San Francisco	3 - 3	Uxmal
--------------------	-------	-------

Penaltys gana Uxmal 2-4 Global 5-7

Por el 3° Lugar

Italia		Milán
--------	--	-------

Final

Hacienda FC	3 - 0	Fes Aragón
-------------	-------	------------

Campeón de Campeones 2022: Poli San Francisco 4 - 1 Uxmal

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
05-feb	Baeza, Texcoco	2	08:00	CF Aguila	vs	Premier FC
05-feb	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Pumas
05-feb	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Milán	vs	Atlante
05-feb	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Osos Chelsea
05-feb	CDI Toreo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Marsella
05-feb	Baeza, Texcoco	1	08:00	Bellavista Oro	vs	Uxmal
05-feb	Los Sauces	2	10:00	Atlético Unión	vs	Colonia
05-feb	Nou Camp 1		10:00	Valencia FC	vs	FES Aragón
05-feb	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Libertad AM	vs	H del Imperio
08-feb	CDI Toreo		20:00	CDI Eilat	vs	
05-feb	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Palmas	vs	San Miguel Bayern
05-feb	Nou Camp 1		08:00	Italia	vs	Racing
05-feb	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Real Sporting	vs	Apocalipsis
05-feb	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Unión FC	vs	Atlas
05-feb	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Mictlán

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2022

Grupos Compostela 1, 2, 3, 4 y 5

Compostela 1		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Apocalipsis	7	5	2	3	0	9	5	4
2	CDI Tel Aviv	6	5	2	2	1	22	11	11
3	Cosmos Azcapotzalco	6	5	2	2	1	9	9	0
4	Atlético Unión	4	5	1	2	2	7	8	-1
5	Premier FC	4	5	2	0	3	9	15	-6
6	Rayos la Fama	1	5	0	1	4	6	18	-12

Compostela 2		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Merced Gómez	9	5	4	1	0	25	9	16
2	Chelsea	8	5	3	2	0	17	8	9
3	Milenio	7	5	3	1	1	21	11	10
4	Reforma FL	4	5	2	0	3	8	14	-6
5	Real Sporting	2	5	1	0	4	10	14	-4
6	Rules	0	5	0	0	5	4	29	-25

Compostela 3		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos FC	7	5	3	1	1	17	11	6
2	Marsella	7	5	3	1	1	14	14	0
3	Colonia	5	5	2	1	2	14	10	4
4	United FC	4	5	1	2	2	7	7	0
5	Racing	3	5	1	1	3	5	12	-7
6	Inter	0	5	0	0	5	0	11	-11

Compostela 4		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CF Aguila	10	5	5	0	0	13	3	10
2	Valencia FC	8	5	4	0	1	11	5	6
3	Xave S Valladolid	6	5	3	0	2	8	7	1
4	Cariocas	4	5	2	0	3	6	7	-1
5	Osos Chelsea	2	5	1	0	4	2	8	-6
6	Blaugrana FC	0	5	0	0	5	2	12	-10

Compostela 5		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Palmas	10	5	5	0	0	17	5	12
2	Unión FC	6	5	3	0	2	13	15	-2
3	San Miguel Bayern	5	5	2	1	2	12	13	-1
4	Dragones FC	4	5	2	0	3	15	14	1
5	Atlas	3	5	1	1	3	7	11	-4
6	Juventus FC	2	5	1	0	4	3	9	-6

Semifinales Compostela 1

Apocalipsis	1 - 2	Atlético Unión
-------------	-------	----------------

CDI Tel Aviv	2 - 0	Cosmos Azcapotzalco
--------------	-------	---------------------

Semifinales Compostela 2, 3, 4 y 5

Palmas	1 - 2	Merced Gómez
--------	-------	--------------

CF Aguila	1 - 4	Cosmos FC
-----------	-------	-----------

Por el 3º Lugar

Apocalipsis		Cosmos Azcapotzalco
-------------	--	---------------------

Final

CDI Tel Aviv	0 - 0	Atlético Unión
--------------	-------	----------------

Penaltys gana Atlético Unión 5-6

Final

Merced Gómez	4 - 2	Cosmos FC
--------------	-------	-----------

En caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys

TORNEO DE REYES 2023

Resultados y Clasificaciones

Jornada 3

Xave Sport Valladolid	2 - 0	Racing	Reforma FL	2 - 0	United FC
Reforma FL	2 - 0	United FC	FC 11 Oriente	4 - 1	Apocalipsis
FC 11 Oriente	4 - 1	Apocalipsis	Pumas	0 - 2	Real Sporting

Torneo de Reyes Grupo 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 FC 11 Oriente	5	3	2	1	0	6	1	5
2 Real Sporting	3	3	1	1	1	2	2	0
3 Apocalipsis	3	3	1	1	1	3	4	-1
4 Pumas	1	3	0	1	2	0	4	-4

Torneo Reyes Grupo 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Reforma FL	5	3	2	1	0	7	3	4
2 Xave Sport Valladolid	4	3	1	2	0	5	3	2
3 United FC	3	3	1	1	1	4	5	-1
4 Racing	0	3	0	0	3	3	8	-5

Torneo Reyes Grupo 3	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Milenio	6	3	3	0	0	27	1	26
2 Dragones FC	3	3	1	1	1	4	9	-5
3 Atlas	2	3	1	0	2	6	22	-16
4 Juventus FC	1	3	0	1	2	0	5	-5

Semifinales Torneo de Reyes

FC 11 Oriente 2 - 5 Milenio

Final

Milenio 7 - 3 Reforma FL

Reforma FL 7 - 3 Xave Sport Valladolid

Atlante



EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 1954 A 1999

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES	TOTAL
Galicia FC	11 Títulos	4 Títulos	8 Títulos	23
Real Madrid (Club España)	7 "	6 "	9 "	22
Athletic de Bilbao	4 "	5 "	4 "	13
Cantabria	5 "	1 "	4 "	10
San Sebastián	2 "	4 "	3 "	9
Valencia FC	4 "	2 "	1 "	7
Deportivo Llanes	2 "	2 "	3 "	7
Real Club Celta	2 "	2 "	2 "	6
Deportivo Asturiano	1 "	2 "	1 "	4
Guadalajara	1 "	2 "	1 "	4
Ejército Mexicano	1 "	1 "	2 "	4
Deportivo Santiago	1 "	1 "	1 "	3
Real Gijón	1 "	1 "	1 "	3
Rayo Vallecano	1 "	2 "		3
FC Barcelona		3 "		3
Centro Vasco	1 "		1 "	2
Deportivo Español	1 "		1 "	2
San Martín	1 "		1 "	2
Deportivo Covadonga		2 "		2
Centro Gallego		1 "	1 "	2
Pumas U N A M		1 "		1
San Lorenzo		1 "		1
Sevilla FC		1 "		1
Aeroglobal		1 "		1

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL A PARTIR DEL 2000

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES	TOTAL
Polí San Francisco	17 Títulos	8 Títulos	14 Títulos	39
O B D	5 "	2 "	3 "	10
Leones Banamex	5 "	2 "	1 "	8
Investigadores PF	3 "	1 "		4
Athletic de Bilbao	3 "		1 "	4
CD Israelita	2 "		2 "	4
Uxmal	2 "			2
San Francisco	1 "	1 "		2
Celta FC	1 "	1 "		2
Fuerza Aérea	1 "	1 "		2
Estrellas Atempa	1 "			1
Toros 35	1 "			1
Ejército "A"	1 "			1
Castores Gobrantacto	1 "			1
Galaxy FC	1 "			1
Terranova		2 "		2
Atlético Español		1 "		1
Real Madrid		1 "		1
Roma		1 "		1

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

ARTICULO 56 DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA

El Partido, así como los adeudos que tengan los clubes por cualquier causa, deberán ser cubiertos por los mismos ANTES DEL DOMINGO. El Club que no haya cubierto su cuota y adeudo, perderá por DEFAULT.

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS







































Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ROMA vs HALCONES DEL IMPERIO		REAL SPORTING vs SN MIGUEL BAYERN		PUMAS vs MILAN	
ALEXIS FLORES	ALEJANDRO CRUZ	E. VALDIVIA	JUAN FUENTES	MIGUEL CARMONA	A. ZALDIVAR
					
CEFFUT vs MILENIO		APOCALIPSIS vs UNION FC		ATLAS vs DRAGONES FC	
DIEGO RODRIGUEZ	ULISES FONSECA	JESUS FUENTES	A. RODRIGUEZ	MANUEL VAZQUEZ	JULIO PRESTEGUI
					
ATLANTE vs PALMAS		RACING vs MICTLAN		BLAUGRANA FC vs BELLAVISTA ORO	
E. HERNANDEZ	IVAN ROMERO	BRANDON M.	EDSON MUNGUIA	CHRISTIAN E.	JERSONH M.
					
REFORMA FL vs MERCED GOMEZ		CDI TEL AVIV vs LIBERTAD AM		RAC vs COLONIA	
LEONARDO M.	PABLO CONTRERAS	AREF SAADIA	ALAN GALINDO	ALEJANDRO E.	ALEJANDRO M.
					
CARIOCAS vs FES ARAGÓN		ATLETICO DIAMANTES vs ITALIA		XAVE S VALLADOLID vs PREMIER	
EDUARDO TEJA	SAUL VILLANUEVA	JOVANY SANTANA	OSBALDO BORJA	J. QUINTERO	BERNARDO URZUA
					
U DE NEZA vs UXMAL		UNITED FC vs CF AGUILA		VALENCIA FC vs MARSELLA	
MARTIN OSORIO	ALAN ROMAN	ABRAHAM V.	ISRAEL MARTINEZ	URIEL ESPINOSA	JORGE AREVALO
					
COSMOS FC vs ATLETICO UNION					
CARLOS MARTINEZ	DIEGO CORTES				
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTE Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Goleadores en la Temporada 2022 Partidos Oficiales y Amistosos

FERNANDO TEJEDA UXMAL  65 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  41 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  39 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  35 Goles	DIEGO ALARCON RAC  35 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  33 Goles
J. ALTAMIRANO REAL SPORTING  33 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  32 Goles	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  30 Goles	RODRIGO CRUZ BAYERN MUNICH  28 Goles	E.VALDIVIA REAL SPORTING  27 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  27 Goles
JORGE AREVALO MARSELLA  26 Goles	VICTOR ROSAS U DE NEZA  26 Goles	JERSOHN M. BELLAVISTA ORO  25 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  21 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  21 Goles	OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO  21 Goles
VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  21 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  20 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  20 Goles	PABLO SOLOAGA ITALIA  20 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  19 Goles	LUIS MENESES IRAPUATO  19 Goles
ORLANDO ORTIZ VALENCIA FC  19 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  18 Goles	EDER ALMEIDA ITALIA  18 Goles	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  18 Goles	JOVANY SANTANA POLI SAN FRANCISCO  18 Goles	MIGUEL CARMONA PUMAS  18 Goles
MANUEL C. REFORMA FL  18 Goles	<p>Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.</p>				

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Partidos Amistosos jugados el 29 de Enero de 2023

Cosmos FC	1 - 2	Atlético Unión	Blaugrana FC	1 - 0	Bellavista Oro
Valencia FC	8 - 2	Marsella	Racing	1 - 6	Mictlán FC
CDI Tel Aviv	2 - 3	Libertad AM	Reforma FL	4 - 8	Merced Gómez
Atlético Diamantes	10 - 0	Italia	RAC	6 - 3	Colonia
U de Neza	3 - 2	Uxmal	Ceffut	2 - 2	Milenio
United FC	4 - 2	CF Aguila	Pumas	2 - 1	Milán
Xave Sport Valladolid	3 - 3	Premier FC	Atlante	3 - 1	Palmas
Cariocas	1 - 1	Fes Aragón	Roma	6 - 1	H del Imperio
Real Sporting	1 - 2	San Miguel Bayern	Apocalipsis	2 - 3	Unión FC
Atlas	3 - 0	Dragones FC			

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.